

# Q3

2021

## Tredje kvartalet 2021

- Nettoomsättningen uppgick till 34,7 MSEK (32,1). PAYDAY stod för 31,2 MSEK (31,1).
- EBITDA\* uppgick till 19,9 MSEK (11,7).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 15,0 MSEK (7,8).
- Resultat före skatt uppgick till -8,0 MSEK (-8,2).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,02).

## Niomånadersperioden 2021

- Nettoomsättningen uppgick till 94,6 MSEK (85,4). PAYDAY stod för 89,6 MSEK (80,8).
- EBITDA\* uppgick till -9,4 MSEK (44,0).
- EBITDA\*\* justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War uppgick till 59,3 MSEK (44,0).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 45,0 MSEK (28,7).
- Resultat före skatt uppgick till -92,3 MSEK (-114,1).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,12 SEK (-0,30).
- Likvida medel uppgick till 108,4 MSEK (193,2).

RESULTAT/NYCKELTAL	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Nettoomsättning	34 703	32 096	94 636	85 414	118 006
EBITDA*	19 890	11 651	-9 364	43 987	49 317
EBITDA justerat**	19 890	11 651	59 308	43 987	49 317
Resultat före skatt	-7 980	-8 194	-92 260	-114 117	-130 473
Resultat per aktie	-0,01	-0,02	-0,12	-0,30	-0,28
Kassaflöde från verksamheten	23 571	-33 446	61 422	-19 121	-24 640
Nettoomsättning per anställd	251	263	706	694	959

\* För definition av nyckeltal se sidan 19.

\*\* Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



## Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare.

Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien).

Mer information: [starbreeze.com](http://starbreeze.com)

## VD-kommentar

# 8 ÅR MED PAYDAY 2

*Ett starkt kvartal med PAYDAY-jubileum och vår högsta MAU någonsin.*

Jag kan konstatera att intresset för PAYDAY är fortsatt stort och spelaraktiviteten hög. Antalet unika spelare per månad, MAU, nådde 1,2 miljoner under en av månaderna i det tredje kvartalet. Det är den högsta nivån sedan vi började följa antalet unika spelare i PAYDAY 2 och mer än 200 000 fler spelare jämfört med tredje kvartalet 2020. Samtidigt ökade vi nettoförsäljningen på Steam, jämfört med ett starkt tredje kvartal föregående år. Framgångsrik försäljning under Steams sommarrea bidrog till viss del. Under kvartalet ökade försäljningen av basspelet med 10% och av DLC (tilläggspaket) med 4%, och under årets första nio månader har försäljningen ökat med 29 % jämfört med samma period 2020. I linje med vår utvecklingsplan släppte vi i det tredje kvartalet ytterligare spännande innehåll från säsongen City of Gold.

Vi såg även en kraftfull förbättring av resultatet i det tredje kvartalet. EBITDA uppgick till 19,9 MSEK, en ökning med 8,2 MSEK jämfört med samma period föregående år. För perioden till och med september uppgick EBITDA, justerat för engångseffekter, till 59,3 MSEK jämfört med 44,0 MSEK under samma period 2020.

PAYDAY: The Heist lanserades 2011 och uppföljaren PAYDAY 2 lanserades på PC under tredje kvartalet 2013. Det innebär att vi så här långt fått uppleva åtta fantastiska år med PAYDAY 2 och hela tio år med PAYDAY som franchise. Under augusti och oktober genomförde vi kampanjer som markerade dessa båda jubileum. Förutom att vi som vanligt lanserade nytt innehåll till PAYDAY 2 så bjöd vi våra fans på en mycket uppskattad dokumentärserie i fyra delar som beskriver viktiga händelser under spelets livstid. Fram till idag har PAYDAY installerats av närmare 36 miljoner spelare världen över och vi har släppt över 220 tilläggspaket. Det är en fantastisk utveckling och en resa som fortfarande pågår tillsammans med 7,6 miljoner medlemmar i PAYDAY 2 communityt på Steam – det högsta antalet av alla spel på plattformen. Vi fortsätter att utveckla nytt innehåll till PAYDAY 2 och planerar en rad nya aktiviteter fram till lanseringen av PAYDAY 3 2023. Jag ser att det höga antalet unika spelare per månad och den ökade försäljningen som ett tydligt kvitto på att teamet på Starbreeze behärskar games as a service modellen väl.

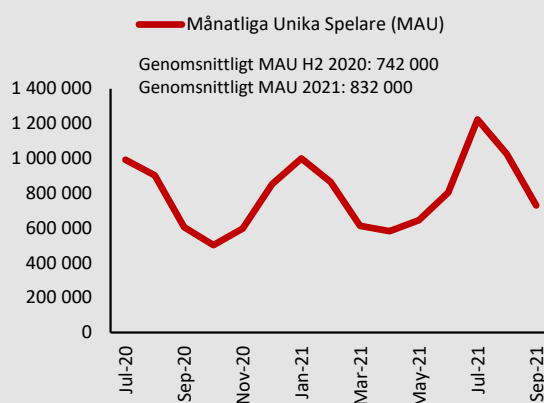
Utvecklingen av PAYDAY 3 fortsätter helt enligt plan. Vi har stärkt och utökat vårt spelutvecklings team och rekryterat löpande nya medarbetare till våra studios i Stockholm och Paris. Men vi har även flera nya medarbetare som arbetar lokaliserade på andra platser och i andra länder. Sedan början av året har vi fått välkomna 56 nya medarbetare från åtta länder till vårt team.

För att kunna erbjuda våra spelare ännu mer innehåll och bättre service och samtidigt göra det möjligt för oss att anpassa vår kommunikation för olika kundsegment, lanserade vi i oktober den första versionen av vår nya kundportal – Starbreeze Accounts. Genom detta system kan vi erbjuda våra spelare bland annat exklusiva föremål i spelen och incitament kopplade till nuvarande och framtida spel oavsett spelplattform.

# Q3

2021

## PAYDAY 2



Källa: PAYDAY 2 speldata via Starbreeze telemetri

Högsta antal månatliga unika spelare  
(MAU)

# 1 223 104

**för PAYDAY 2 under Q3**

Communityt är den viktigaste resursen vi har och vi skall fortsätta att erbjuda dem nya och innovativa möjligheter att interagera med oss och andra spelare.

Sammantaget ser vi fortsatt stark tillväxt för PAYDAY 2 och en utveckling enligt plan av PAYDAY 3. Med lanseringen av vår kundportal arbetar vi intensivt för att skapa bästa möjliga förutsättningar för en framgångsrik lansering av PAYDAY 3 och andra framtida spel. Att vi fortsätter att förbättra resultatet visar styrkan i vår strategi och kompetensen hos vårt team. Vi fortsätter arbetet med att leverera på våra långsiktiga mål: att skapa spel där spelarna samarbetar och kan vara delaktiga i att skapa sin spelupplevelse och att skapa förutsättningarna för att kunna lansera fler spel i framtiden.

**Tobias Sjögren**

VD Starbreeze

# VIKTIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

Q3  
2021

Nedanstående är en sammanfattning av de viktiga händelserna under kvartalet, för detaljerad information om händelser under kvartalet hänvisas till [Starbreeze.com](https://www.starbreeze.com).

## **Påverkan av COVID-19**

Starbreeze utvärderar löpande effekterna på verksamheten med anledning av den pågående COVID-19 pandemin. Den pågående intäktsgenererande verksamheten har inte uppvisat några störningar då majoriteten av intäkterna kommer ifrån en digital distributionsmodell där tillgängligheten av produkten och kontakten mellan spelarna förblir obruten oavsett övergripande samhällsåtgärder relaterade till att minska fysiska sociala kontakter. Samtliga anställda arbetade hemifrån under tredje kvartalet men med start i oktober har vi börjat välkomna anställda tillbaka till kontoret. Bolaget har bedömt att den kortsiktiga effekten på de pågående projekten fortsatt är liten, dock kan de långsiktiga effekterna för framtida affärer och påverkan på projektorganisationernas effektivitet resultera i försenade leveranser. Påverkan på bolagets intäkter har hittills varit positiv.

# VIKTIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

Den 28 oktober lanserades bolagets nya spelarplattform under arbetsnamnet Starbreeze Accounts.

Inga övriga väsentliga händelser har inträffat efter periodens utgång.

Q3  
2021

# OMSÄTTNING OCH RESULTAT

# Q3

2021

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## Tredje kvartalet 2021

### Omsättning

Nettoomsättningen för tredje kvartalet 2021 uppgick till 34,7 MSEK (32,1), varav PAYDAY stod för 31,2 MSEK (31,1). Nettoomsättningen för PAYDAY ökade med 0,4% jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 26,7 MSEK (25,0) och Konsol till 4,7 MSEK (6,4). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 har ökat med 10% (0,6 MSEK) jämfört med tredje kvartalet 2020 och från DLC försäljningen (försäljning av tilläggspaket) har den ökat med 4% (0,7 MSEK).

Konsolintäkterna är 1,6 MSEK lägre än motsvarande period föregående år relaterat till lägre försäljningsvolym i perioden. Valutakursförändringen mot dollarn har haft en negativ påverkan på nettoomsättningen om 0,5 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsökningen på Steam till ca 8%.

I perioden var 3,3 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 0,7 MSEK.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 15,4 MSEK (6,6) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 10,9 MSEK (3,7). Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 17,8 MSEK (16,0) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 2,1 MSEK (2,0) och avser främst personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 14,7 MSEK (14,4) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,1 MSEK (4,2). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 7,3 MSEK (5,2) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till 2,4 MSEK (-5,4). Posten består av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. Valutaeffekten hade en positiv påverkan på det enskilda kvartalet.

### Resultat

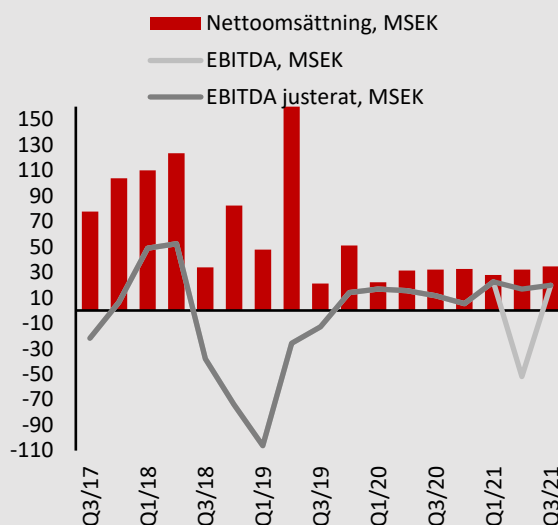
Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 19,9 MSEK (11,7).

## Omsättning och resultat

	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP
Nettoomsättning	34 703	32 096	94 636	85 414
EBITDA *	19 890	11 651	-9 364	43 987
EBITDA justerat **	19 890	11 651	59 308	43 987
Resultat före skatt	-7 980	-8 194	-92 260	-114 117
Periodens resultat	-8 049	-8 053	-88 920	-113 686
Resultat per aktie, SEK	-0,01	-0,02	-0,12	-0,30
Omsättningsstillväxt, %	8,1	52,0	10,8	-62,7
EBITDA-marginal, %	57,3	36,3	-9,9	51,5
EBITDA-marginal, % justerat**	57,3	36,3	62,7	51,5

\* För definition av nyckeltalen se sid 19.

\*\*Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (-0,4).

Under kvartalet har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingskuld med 0,3 MSEK (0,4), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

### **Finansnetto**

Finansnettot uppgick till -12,9 MSEK (-12,0). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -12,7 MSEK (-10,7).

### **Resultat före skatt och periodens resultat**

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -8,0 MSEK (-8,2).

Resultat för kvartalet uppgick till -8,0 MSEK (-8,1).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,02).

## **Niomånadersperioden 2021**

### **Omsättning**

Nettoomsättningen uppgick till 94,6 MSEK (85,4), varav PAYDAY stod för 89,6 MSEK (80,8). Av nettoomsättningen uppgick PC till 76,5 MSEK (64,4) och Konsol till 13,7 MSEK (17,0).

Nettoomsättningen från försäljning av basspelet PAYDAY 2 på Steam har ökat med 14% (2,4 MSEK) jämfört med motsvarande period 2020, nettoomsättningen från DLC försäljningen (försäljning av tilläggspaket) har ökat med 21% (8,4 MSEK). Konsolintäkterna är 3,3 MSEK lägre än motsvarande period föregående år relaterat till negativa valutakurseffekter samt en lägre försäljningsvolym i perioden. I perioden var 4,2 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 3,6 MSEK.

Valutakursförändring mot dollarn har haft en negativ påverkan på nettoomsättningen om 7,6 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsökningen på Steam till ca 29%.

### **Kostnader**

Direkta kostnader uppgick till 41,2 MSEK (22,3) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar om 15,5 MSEK på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 31,6 MSEK (16,1).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 61,4 MSEK (53,3) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 7,4 MSEK (6,3) och avser främst personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 38,1 MSEK (53,3) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt kostnader hänförliga till externa tjänster. Minskningen av administrationskostnaderna är huvudsakligen hänförligt till lägre kostnader för externa tjänster samt rekonstruktionsarbete.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 13,4 MSEK (12,6). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 21,9 MSEK (17,4) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.



Övriga intäkter uppgick till 6,4 MSEK (11,8). Posten består huvudsakligen av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. I jämförelsesiffran ingår nettoresultat hänförligt till sålda dotterbolag om 6,4 MSEK.

Övriga kostnader uppgår till -68,7 MSEK (0,0) och avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War som återförts i samband med att ett licensavtal tecknades med PopReach för lansering av spelet. Dessa kostnader är ej kassaflödespåverkande.

## Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till -9,4 MSEK (44,0). Justerat för engångseffekter relaterat till licensavtalet för PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 59,3 MSEK (44,0)

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,2 MSEK (-1,7). Under perioden har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingsskuld med 0,9 MSEK (-1,2), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

## Finansnetto

Finansnettot uppgick till -37,9 MSEK (-129,4). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -36,2 MSEK (-30,7). I motsvarande period föregående år hade vi en negativ effekt på 90,9 MSEK hänförligt till omförhandlingsförlust konvertibellån.

## Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till -92,3 MSEK (-114,1).

Periodens resultat uppgick till -88,9 MSEK (-113,7).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,12 SEK (-0,30).

## Specifikation av finansnetto

	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Ränta på konvertibellån	-7 185	-6 116	-20 497	-16 397	-22 766
Resultatandel från StarVR Corp.	99	-380	169	-1 746	-2 112
Omförhandlingsförlust konvertibellån	-	-	-	-90 934	-90 934
Implicit ränta	-5 518	-4 618	-15 679	-14 318	-19 148
Ränta Nordea	-	125	-1 035	-3 409	-3 974
Ränta på Leasingsskuld	-267	-366	-874	-1 169	-1 509
Ränta på skulder enligt rekonstruktionsplan	-	-800	-	-1 563	-1 563
Övriga poster	-32	143	12	161	658
<b>Summa</b>	<b>-12 903</b>	<b>-12 011</b>	<b>-37 904</b>	<b>-129 373</b>	<b>-141 348</b>

# ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## Tredje kvartalet 2021

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 17,4 MSEK (16,7) där ett positivt rörelseresultat uppgick till 4,9 MSEK (3,8) samt justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 12,9 MSEK (13,3), varav avskrivningar på tillgångar uppgår till 15,0 MSEK och valutaeffekter till -2,0 MSEK. Avskrivningsplanen för bolagets tillgångar har reviderats med följden att avskrivningarna i perioden ökat till 15,0 MSEK jämfört med 7,8 MSEK motsvarande period föregående år.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick i perioden till 23,6 MSEK (-33,4). Jämförelseperioden påverkades av betalningar avseende rekonstruktionsrelaterade leverantörsskulder om -63,0 MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -24,9 MSEK (-22,2) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -25,1 MSEK.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -4,0 (158,2) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -4,8 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -5,3 MSEK (102,5). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 108,4 MSEK (193,2).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,1 SEK (0,4). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 25,1 MSEK (22,0).

## Niomånadersperioden 2021

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 49,3 MSEK (37,4) där ett negativt rörelseresultat för perioden uppgick till -54,4 MSEK (15,3) samt justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet uppgick till 109,4 MSEK (22,5) varav avskrivningar uppgick till 45,0 MSEK (28,7). I posterna ingår även en redovisningsmässig förlust vid försäljning av anläggningstillgångar om 68,7 MSEK, vilket avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. I samband med tecknandet av licensavtal avseende PAYDAY Crime War övergick rättigheterna för spelet till licenstagaren med följden att tidigare gjorda investeringar i utveckling som aktiverats kostnadsfördes.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 61,4 MSEK (-19,1). Jämförelseperioden påverkades av betalningar avseende rekonstruktionsrelaterade leverantörsskulder om -63,0 MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -80,4 MSEK (-71,8) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -83,3 MSEK. I posten ingår även den engångsintäkt som Starbreeze erhöi i samband med tecknandet av licensavtalet för PAYDAY Crime War på 2,1 MSEK.

# Q3

2021

## Likvida medel

per 30 september 2021

# 108,4 MSEK

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -30,2 MSEK (201,3) och påverkades huvudsakligen av slutamortering av lån till Nordea med -55,9 MSEK samt erhållen finansiering avseende spelutveckling från Koch Media Group om 38,4 MSEK. Bolaget har under perioden tagit upp en ny checkräkningskredit hos Nordea med en limit på 15 MSEK som vid periodens slut utnyttjats till 1,1 MSEK. Effekten av IFRS 16 Leasing uppgick till -14,3 MSEK (-14,0). Under 2020 genomfördes två nyemissioner om totalt 301,3 MSEK, vilket hade en positiv effekt under föregående år om 271,0 MSEK, samt amorterades lån till Nordea om -55,0 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -49,2 MSEK (110,4). Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 108,4 MSEK (193,2).

### **Investeringar**

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,3 MSEK (0,5). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 83,3 MSEK (70,7).

### **Finansiell ställning**

#### **Anläggningstillgångar**

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 41,4 MSEK (42,2).

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 207,1 MSEK (231,6).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 176,6 MSEK (149,1).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 29,0 MSEK (12,2) under perioden.

#### **Omsättningstillgångar**

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 25,3 MSEK (14,9).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 32,9 MSEK (32,4) varav 14,5 MSEK (13,6) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

#### **Eget kapital**

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 137,9 MSEK (237,4).

#### **Långfristiga skulder**

Långfristiga skulder uppgick till 402,2 MSEK (331,2) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 306,3 MSEK samt skuld till Koch Media avseende erhållen spelfinansiering om 58,7 MSEK. Långfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Långfristig del av leasingsskuld uppgick till 25,1 MSEK (41,8). Latent skatteskuld uppgick till 0,0 MSEK (6,9).

#### **Kortfristiga skulder**

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 112,4 MSEK (175,0). Leverantörs-skulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 62,0 MSEK (127,8). Slutamortering av lån till Nordea inklusive ränta har gjorts under perioden med 59,1 MSEK. Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 18,1 MSEK (19,6). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 32,2 MSEK (27,6).

#### **Leasing**

IFRS 16 Leasingavtal har tillämpats från och med 1 januari 2019. Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Moderbolaget har upprättat delårsrapporten enligt Årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapporterings-rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2020 (Not 2, sid. 55-60).

## Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 14 492 185 SEK (14 492 185) fördelat på 724 609 266 aktier (724 609 266), varav 166 373 988 A-aktier (169 443 708) och 558 235 278 B-aktier (555 165 558).

## Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2020 i förvaltningsberättelsen på sidan 46 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Bolaget bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna. Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning: Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Koch Media som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till och efter lansering under 2023. Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2. Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.

## Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB och Enterspace AB.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 6,6 MSEK (5,3). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var -12,0 MSEK (-16,5).

Vid kvartalets slut uppgick likvida medel till 8,6 MSEK (17,2) och moderbolagets egna kapital var 745,5 MSEK (794,2).

Långfristiga skulder ökat under perioden till 306,3 MSEK (258,9).

## Antal medarbetare

	2021	2020
	Q3	Q3
Anställda	138	122
<i>Män</i>	114	103
<i>Kvinnor</i>	24	19

# 138

## anställda på Starbreeze

**Transaktioner med närstående**

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit i perioden.

**Revisorns granskning**

Denna delårsrapport har granskats av bolagets revisorer.



## Investerarkontakt

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com). Det går bra att kontakta bolaget via e-post: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com), telefon: 08-209 229 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

## För ytterligare information

**Tobias Sjögren, VD**

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

**Mats Juhl, CFO**

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

Rapporterna publiceras på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com).

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 12 november 2021

**Torgny Hellström**  
*Styrelseordförande*

**Mike Gamble**  
*Styrelseledamot*

**Jan Benjaminson**  
*Styrelseledamot*

**Kerstin Sundberg**  
*Styrelseledamot*

**Anna Lagerborg**  
*Styrelseledamot*

**Thomas Lindgren**  
*Styrelseledamot*

**Tobias Sjögren**  
*Verkställande direktör*

*Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 12 november 2021 kl. 8:00 CET.*

## Finansiell kalender

**Bokslutskommuniké 2021.....16 februari 2022**

**Årsredovisning 2021.....14 april 2022**

**Delårsrapport Q1 2022.....11 maj 2022**

**Delårsrapport Q2 2022.....18 augusti 2022**

**Delårsrapport Q3 2022.....17 november 2022**

**Bokslutskommuniké 2022.....16 februari 2023**

## RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021	2020	2021	2020	2020
		Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Nettoomsättning	3	34 703	32 096	94 636	85 414	118 006
Direkta kostnader	4	-15 419	-6 555	-41 210	-22 344	-31 074
<b>Bruttoresultat</b>		<b>19 284</b>	<b>25 541</b>	<b>53 426</b>	<b>63 070</b>	<b>86 932</b>
Försäljnings- och marknadsföringskostnader		-2 078	-1 951	-7 421	-6 304	-8 464
Administrationskostnader		-14 698	-14 370	-38 072	-53 318	-69 428
Övriga intäkter		2 415	-5 404	6 383	11 808	1 835
Övriga kostnader		-	-	-68 672	-	-
<b>Rörelseresultat</b>		<b>4 923</b>	<b>3 816</b>	<b>-54 356</b>	<b>15 256</b>	<b>10 875</b>
Finansiella intäkter		14	102	46	328	628
Finansiella kostnader		-13 016	-11 732	-38 119	-127 955	-139 864
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		99	-380	169	-1 746	-2 112
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-7 980</b>	<b>-8 194</b>	<b>-92 260</b>	<b>-114 117</b>	<b>-130 473</b>
Inkomstskatt		-69	141	3 340	431	193
<b>Periodens resultat</b>		<b>-8 049</b>	<b>-8 053</b>	<b>-88 920</b>	<b>-113 686</b>	<b>-130 280</b>
<i>Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen</i>						
Omräkningsdifferenser		-788	482	-1 641	-2 801	246
<b>Summa totalresultat för perioden</b>		<b>-8 837</b>	<b>-7 571</b>	<b>-90 561</b>	<b>-116 487</b>	<b>-130 034</b>
<b>Summa totalresultat för perioden hänförligt till:</b>						
Till moderföretagets aktieägare		-8 837	-7 571	-90 561	-116 487	-130 034
<b>Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):</b>						
- före utspädning		-0,01	-0,02	-0,12	-0,30	-0,28
- efter utspädning		-0,01	-0,02	-0,12	-0,30	-0,28

## RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021-09-30	2020-09-30	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		41 376	42 210	38 827
Övriga immateriella anläggningstillgångar		207 050	231 565	228 514
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		176 646	149 078	171 435
Investeringar i förlagsprojekt		3 974	3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 767	7 867	7 683
Andelar i joint venture	5	1 252	1 448	1 083
Långfristig leasingfordran		1 567	3 381	2 612
Uppskjuten skattefordran		4 474	-	161
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		2 153	7 886	6 704
Nyttjanderätter byggnader		37 740	52 623	48 866
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>483 999</b>	<b>500 032</b>	<b>509 859</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		25 337	14 901	4 061
Kortfristig leasingfordran		1 972	3 063	2 627
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		32 861	32 387	34 736
Likvida medel		108 350	193 200	157 423
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>168 520</b>	<b>243 551</b>	<b>198 847</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>652 519</b>	<b>743 583</b>	<b>708 706</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		14 492	14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 974 428	1 979 111
Reserver		20 005	18 599	21 646
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 875 671	-1 770 157	-1 786 751
<b>Summa eget kapital</b>		<b>137 937</b>	<b>237 362</b>	<b>228 498</b>
<i>Långfristiga skulder</i>				
Långfristiga skulder, tilläggsköpeskilling		-	18	-
Uppskjuten skatteskuld		-	6 866	-
Långfristig leasingskuld		25 079	41 788	37 147
Övriga långfristiga skulder		377 092	282 543	292 702
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>402 171</b>	<b>331 215</b>	<b>329 849</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling		-	-	18
Leverantörsskulder och övriga skulder		62 029	127 782	103 345
Kortfristig leasingskuld		18 137	19 578	19 135
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		32 245	27 646	27 861
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>112 411</b>	<b>175 006</b>	<b>150 359</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>652 519</b>	<b>743 583</b>	<b>708 706</b>



## KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2021	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
Periodens resultat	-	-	-	-88 920	-88 920
<b>Övrigt totalresultat för perioden</b>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-1 641	-	-1 641
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>-1 641</b>	<b>-88 920</b>	<b>-90 561</b>
<b>Utgående balans per 30 september 2021</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>20 005</b>	<b>-1 875 671</b>	<b>137 937</b>
Ingående balans per 1 januari 2020	6 587	1 711 334	21 400	-1 733 163	6 158
Periodens resultat	-	-	-	-130 280	-130 280
Omräkningsdifferenser	-	-	246	-	246
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>246</b>	<b>-130 280</b>	<b>-130 034</b>
<b>Transaktioner med aktieägare:</b>					
Nyemission	7 905	293 368	-	-	301 273
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-30 273	-	-	-30 273
Effekt av förändring konvertibellån	-	-	-	76 692	76 692
Övrigt	-	4 683	-	-	4 683
<b>Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital</b>	<b>7 905</b>	<b>267 777</b>	-	<b>76 692</b>	<b>352 374</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2020</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>21 646</b>	<b>-1 786 751</b>	<b>228 498</b>
				<b>2021</b>	<b>2020</b>
<b>FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER</b>				<b>JAN-SEP</b>	<b>JAN - DEC</b>
<b>Antal aktier vid periodens ingång</b>				<b>724 609 266</b>	<b>329 367 849</b>
Nyemission				-	395 241 417
<b>Antal aktier vid periodens utgång</b>				<b>724 609 266</b>	<b>724 609 266</b>

## KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021	2020	2021	2020	2020
		Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		4 923	3 816	-54 356	15 256	10 875
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		12 949	13 314	109 405	22 492	37 053
Betald kreditkostnad inkl ränta		-	-385	-3 394	-385	-385
Betalda inkomstskatter		-461	-	-2 307	-	-
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>		<b>17 411</b>	<b>16 745</b>	<b>49 348</b>	<b>37 363</b>	<b>47 543</b>
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		2 107	-15 684	3 177	58 116	66 851
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		4 053	-34 507	8 897	-114 600	-139 034
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital</b>		<b>23 571</b>	<b>-33 446</b>	<b>61 422</b>	<b>-19 121</b>	<b>-24 640</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-57	-419	-324	-451	-944
Avyttring materiella anläggningstillgångar		-28	252	70	26	51
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	-	2 103	-	-
Avyttring av dotterbolag		-	5	-	-475	-472
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-53	-	-91	-	-
Investeringar i övriga finansiella anläggningstillgångar		-	86	-	-	-
Förändring finansiella anläggningstillgångar		388	-	1 177	-	-
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-25 109	-21 952	-83 314	-70 676	-94 541
Investeringar i förlagsprojekt		-	-177	-	-177	-309
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-24 859</b>	<b>-22 205</b>	<b>-80 379</b>	<b>-71 753</b>	<b>-96 215</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Nyemission		-	220 276	-	301 273	301 273
Kostnader i samband med nyemission		-	-	-	-30 274	-30 274
Ökning av långfristiga skulder		-	-2 318	-	-714	-1 598
Återbetalning lån		-	-55 000	-55 887	-55 000	-55 000
Finansering spelutveckling		780	-	38 853	-	-
Checkräkningskredit		-	-	1 114	-	-
Effekt av finansiell leasing		-4 789	-4 783	-14 302	-14 027	-18 802
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>-4 009</b>	<b>158 175</b>	<b>-30 222</b>	<b>201 258</b>	<b>195 599</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>		<b>-5 297</b>	<b>102 524</b>	<b>-49 179</b>	<b>110 384</b>	<b>74 744</b>
Likvida medel vid periodens ingång		113 581	90 891	157 423	82 787	82 787
Kursdifferens i likvida medel		66	-215	106	29	-108
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>		<b>108 350</b>	<b>193 200</b>	<b>108 350</b>	<b>193 200</b>	<b>157 423</b>

## NYCKELTAL, KONCERNEN

	2021	2020	2021	2020	2020
	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	34 703	32 096	94 636	85 414	118 006
EBITDA, TSEK	19 890	11 651	-9 364	43 987	49 317
EBITDA justerat, TSEK	19 890	11 651	59 308	43 987	49 317
EBIT, TSEK	4 923	3 816	-54 356	15 256	10 875
Resultat före skatt, TSEK	-7 980	-8 194	-92 260	-114 117	-130 473
Resultat efter skatt, TSEK	-8 049	-8 053	-88 920	-113 686	-130 280
EBITDA-marginal, %	57,3	36,3	-9,9	51,5	41,8
EBITDA-marginal, % justerat	57,3	36,3	62,7	51,5	41,8
Rörelsemarginal, %	14,2	11,9	-57,4	17,9	9,2
Vinstmarginal, %	-23,0	-25,5	-97,5	-133,6	-110,6
Soliditet, %	21,1	31,9	21,1	31,9	32,2
A-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,26	1,16	1,26	1,16	1,06
B-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,21	1,23	1,21	1,23	1,09
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,01	-0,02	-0,12	-0,30	-0,28
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,01	-0,02	-0,12	-0,30	-0,28
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	724 609 266	445 004 604	724 609 266	384 182 351	469 754 144
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	724 609 266	445 004 604	724 609 266	384 182 351	469 754 144
Antalet anställda i genomsnitt	138	122	134	123	123
Antalet anställda vid periodens slut	138	121	138	121	124

### Nyckeltal, koncernen

#### **EBITDA**

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

#### **EBITDA justerat**

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

#### **EBIT**

Rörelseresultat efter avskrivningar.

#### **EBITDA-marginal**

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

#### **EBITDA-marginal justerat**

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

#### **Rörelsemarginal**

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

#### **Vinstmarginal**

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

#### **Soliditet**

Eget kapital i procent av totalt kapital.

#### **Resultat per aktie**

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

#### **Eget kapital**

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

## AVSTÄMNING ALTERNATIVA NYCKELTAL

	2021	2020	2021	2020	2020
	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	4 923	3 816	-54 356	15 256	10 875
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	10 031	2 737	29 016	12 151	16 628
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	4 936	5 098	15 976	16 580	21 814
EBITDA	19 890	11 651	-9 364	43 987	49 317
EBITDA justerat, TSEK	19 890	11 651	59 308	43 987	49 317
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	19 890	11 651	-9 364	43 987	49 317
EBITDA justerat, TSEK	19 890	11 651	59 308	43 987	49 317
Nettoomsättning, TSEK	34 703	32 096	94 636	85 414	118 006
EBITDA-marginal, %	57,3	36,3	-9,9	51,5	41,8
EBITDA-marginal, % justerat	57,3	36,3	62,7	51,5	41,8
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	4 923	3 816	-54 356	15 256	10 875
Nettoomsättning, TSEK	34 703	32 096	94 636	85 414	118 006
Rörelsemarginal, %	14,2	11,9	-57,4	17,9	9,2
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	-7 980	-8 194	-92 260	-114 117	-130 473
Nettoomsättning, TSEK	34 703	32 096	94 636	85 414	118 006
Vinstmarginal, %	-23,0	-25,5	-97,5	-133,6	-110,6
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	137 937	237 362	137 937	237 362	228 498
Summa eget kapital och skulder, TSEK	652 519	743 583	652 519	743 583	708 706
Soliditet, %	21,1	31,9	21,1	31,9	32,2

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

## RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Nettoomsättning	6 569	5 326	16 903	22 452	29 762
Övriga rörelseintäkter	2 394	-1 559	5 088	-635	8 542
<b>Summa intäkter</b>	<b>8 963</b>	<b>3 767</b>	<b>21 991</b>	<b>21 817</b>	<b>38 304</b>
Övriga externa kostnader	-1 900	-4 504	-7 972	-20 264	-24 374
Personalkostnader	-7 808	-5 958	-20 274	-19 048	-29 961
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-44	-46	-184	-142	-188
Övriga rörelsekostnader	-	-	-	-	-
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-789</b>	<b>-6 741</b>	<b>-6 439</b>	<b>-17 637</b>	<b>-16 219</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	-	19	19	921	-
Övriga finansiella intäkter	1 462	1 653	4 177	5 152	6 508
Finansiella kostnader	-12 703	-11 381	-36 753	-123 043	-134 561
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-12 030</b>	<b>-16 450</b>	<b>-38 996</b>	<b>-134 607</b>	<b>-144 272</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-12 030</b>	<b>-16 450</b>	<b>-38 996</b>	<b>-134 607</b>	<b>-144 272</b>
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-12 030</b>	<b>-16 450</b>	<b>-38 996</b>	<b>-134 607</b>	<b>-144 272</b>

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

## BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2021-09-30	2020-09-30	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	169	312	268
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	322 685	322 702	322 702
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 612	2 683	2 594
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>330 122</b>	<b>330 353</b>	<b>330 220</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 434	1 981	933
Fordringar koncernföretag	1 343 801	1 339 782	1 332 388
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	350	413	524
Likvida medel	8 604	17 169	10 906
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 354 189</b>	<b>1 359 345</b>	<b>1 344 751</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>1 684 311</b>	<b>1 689 698</b>	<b>1 674 971</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	14 492	14 492	14 492
Överkursfond	1 912 127	1 912 127	1 912 128
Balanserat resultat	-1 142 087	-997 816	-997 816
Periodens resultat	-38 996	-134 607	-144 272
<b>Summa eget kapital</b>	<b>745 536</b>	<b>794 196</b>	<b>784 532</b>
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	306 260	258 903	270 084
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>306 260</b>	<b>258 903</b>	<b>270 084</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	508	12 301	1 013
Skulder till koncernföretag	621 870	567 681	576 994
Övriga skulder	3 442	34 185	34 545
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	6 695	22 432	7 803
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>632 515</b>	<b>636 599</b>	<b>620 355</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>1 684 311</b>	<b>1 689 698</b>	<b>1 674 971</b>

# NOTER

## Not 1: Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2020.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person.

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

## Not 2: Ställda säkerheter

### Ställda säkerheter och eventalförpliktelser, koncernen

Ställda säkerheterna i koncernen avser hyresgarantier samt pantsatta dotterbolagsaktier och bankkonton avseende lånekrediter från Nordea.

TSEK	2021-09-30	2020-09-30	2020-12-31
Ställda säkerheter	585	585	585

### Not 3: Nettoomsättning per kategori

TSEK Q3 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	26 519	177	26 696
Konsol, digital	4 632	-	4 632
Konsol, fysisk	67	-	67
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	2	3 281	3 283
Övrigt	25	-	25
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>31 245</b>	<b>3 458</b>	<b>34 703</b>

TSEK Q3 2020	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	24 754	270	25 024
Konsol, digital	6 215	28	6 243
Konsol, fysisk	118	-	118
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	700	700
Övrigt	11	-	11
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>31 098</b>	<b>998</b>	<b>32 096</b>

TSEK JAN-SEP 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	75 794	751	76 545
Konsol, digital	13 705	-166	13 539
Konsol, fysisk	166	-	166
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	224	3 963	4 187
Övrigt	93	-	93
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>89 998</b>	<b>4 638</b>	<b>94 636</b>

TSEK JAN-SEP 2020	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	63 828	573	64 401
Konsol, digital	16 683	74	16 757
Konsol, fysisk	284	-	284
VR-centers	12	57	69
Licensaffärer	-	3 831	3 831
Övrigt	72	-	72
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>80 879</b>	<b>4 535</b>	<b>85 414</b>



## Not 4: Koncernens avskrivningar per funktion

	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
<b>Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>					
Direkta kostnader	-891	-986	-2 792	-4 147	-5 302
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-1	-	-6	-	-
Administrationskostnader	-4 044	-4 112	-13 178	-12 433	-16 512
<b>Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>	<b>-4 936</b>	<b>-5 098</b>	<b>-15 976</b>	<b>-16 580</b>	<b>-21 814</b>
<b>Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>					
Direkta kostnader	-9 961	-2 668	-28 809	-11 945	-16 353
Administrationskostnader	-70	-69	-207	-206	-275
<b>Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>-10 031</b>	<b>-2 737</b>	<b>-29 016</b>	<b>-12 151</b>	<b>-16 628</b>
<b>Summa av- och nedskrivningar</b>	<b>-14 967</b>	<b>-7 835</b>	<b>-44 992</b>	<b>-28 731</b>	<b>-38 442</b>

## Not 5: Samriskbolag StarVR Corporation

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2021-09-30
<i>Avstämning mot redovisade värden:</i>	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 282
Resultat för perioden	335
Valutakursdifferens	177
<b>Utgående nettotillgångar</b>	<b>3 794</b>
Koncernens andel	33%
Koncernens andel i TSEK	1 252
<b>Redovisat värde</b>	<b>1 252</b>

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreeze andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreeze andel framgår ovan.

TSEK	2021-09-30
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	11 602
Anläggningstillgångar	62
Kortfristiga skulder	-7 871
<b>Nettotillgångar</b>	<b>3 793</b>
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	471
Periodens resultat	335
<b>Summa totalresultat</b>	<b>335</b>



# Revisorns granskningsrapport

Starbreeze AB (publ) org nr 556551-8932

---

## Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Starbreeze AB (publ) per 30 september 2021 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

## Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

## Slutsats

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

## Upplysning av särskild betydelse

Utän att det påverkar våra uttalanden ovan vill vi fästa uppmärksamheten på avsnittet "Risker och osäkerhetsfaktorer". Om den framtida lanseringen av Payday 3 inte blir lönsam finns en risk för nedskrivning av immateriella tillgångar, aktier i dotterbolag och fordringar hos koncernföretag.

Stockholm den 12 november 2021

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg  
Auktoriserad revisor

