

STARBREEZE
STUDIOS



Bokslutskommuniké Q4
Oktober – december 2022

**Stepping up...
...to the next level**





Fjärde kvartalet 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 33,6 MSEK (31,1). PAYDAY stod för 32,4 MSEK (30,2).
- EBITDA* uppgick till 19,4 MSEK (15,6).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 15,0 MSEK (15,0).
- Resultat före skatt uppgick till -12,3 MSEK (-13,0).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,02).
- Den 6 oktober tecknade Starbreeze avtal med utvecklaren Walking Tree Games om att publicera spelet THE TRIBE MUST SURVIVE.
- Den 26 oktober släpptes framgångsrikt Lost in transit heist som är en del av kampanjen Texas Heat

Helåret 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 127,6 MSEK (125,7). PAYDAY stod för 121,9 MSEK (119,8).
- EBITDA* uppgick till 66,4 MSEK (6,3).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 59,6 MSEK (60,0).
- Resultat före skatt uppgick till -54,4 MSEK (-105,2).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,08 SEK (-0,14).
- Likvida medel uppgick till 108,2 MSEK (128,6),
- Styrelsen föreslår, i linje med Starbreeze utdelningspolicy, att ingen utdelning lämnas för 2022

Viktiga händelser efter periodens utgång

- The year of Payday 3 – Starbreeze presenterade logotypen för PAYDAY 3 samt öppnade önskelista för spelet på Steam.
- Från och med januari erhåller Starbreeze en högre andel av PAYDAY 2 intäkterna för baspel och tilläggspaket (DLC) från Steam, 80% jämfört med tidigare 75%.

RESULTAT/NYCKELTAL	2022	2021	2022	2021
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	33 640	31 053	127 602	125 689
EBITDA*	19 369	15 632	66 380	6 268
EBITDA justerat**	19 369	15 632	66 380	74 940
Resultat före skatt	-12 298	-12 966	-54 403	-105 226
Resultat per aktie	-0,02	-0,02	-0,08	-0,14
Kassaflöde från verksamheten	10 100	12 446	57 825	73 868
Nettoomsättning per anställd	204	225	829	931

*För definition av nyckeltal se sidan 21.

**Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.

VD-KOMMENTAR

VI HAR TAGIT KLIVET IN I PAYDAY ÅRET

Vi har under de senaste åren arbetat hårt för att lägga grunden för framtidens Starbreeze, och under 2022 har vi tagit flera viktiga steg på vägen. Vi har byggt en starkare organisation, gjort återkomst som tredjepartsförläggare och fortsatt satsa på en av våra största tillgångar – vårt community – bland annat genom vår medlemsplattform Starbreeze Nebula. Den första januari i år släppte vi teasertrailer och logotyp för nästa stora steg på vår resa – årets lansering av PAYDAY 3. Att spelet är efterlängtat speglas inte bara i reaktionerna på teasern, utan också att spelet snabbt klättrat högt upp på Steams globala [önskelista över de mest önskade spelen](#).

Vår strategi bygger på att lansera högkvalitativa upplevelser för våra spelare och att leverera mervärde under lång tid. Games-as-a-Service för Starbreeze innebär att kontinuerligt släppa innehålls-, expansions- och tilläggspaket till våra spel som ökar spelets livstidsvärde, för spelare såväl som för Starbreeze. Under kvartalet släppte vi DLC:n Lost in Transit, som en del av årets säsong Texas Heat. Totalt levererade vårt team 13 DLC:s till PAYDAY 2 under 2022.

Under kvartalet uppgick vår MAU som högst till 695 000 spelare, vilket är det andra bästa kvartalet under året. En fortsatt hög engagemangsnivå som är grunden till vår försäljning och vår communitysida fortsätter växa och uppgår nu till över 8,6 miljoner medlemmar på Steam.

I början av december öppnade vi en ny studio i Storbritannien genom rekryteringarna av spelveteranerna Tancred Dyke-Wells och Lawrence Bishop. Studioen, och att Tancred och Lawrence ansluter till Starbreeze-familjen, kommer stärka vår kapacitet att skapa och utveckla starka IP:n med vår Games-as-a-Service-modell som bas. Genom egen närvaro på den brittiska marknaden får vi dessutom tillgång till den stora talangpoolen av spelutvecklare, erkänt en av världens bästa.

Starbreeze som helhet växte under kvartalet från 156 till 165 medarbetare. Rekryteringar stärker organisationen för tiden fram till lanseringen av PAYDAY 3 men inte minst också för tiden efter, och nästa projekt. Att rekrytera rätt kompetens är fortsatt en utmaning för branschen i stort, där undersökningar visar att det saknas 25 000 spelutvecklare till



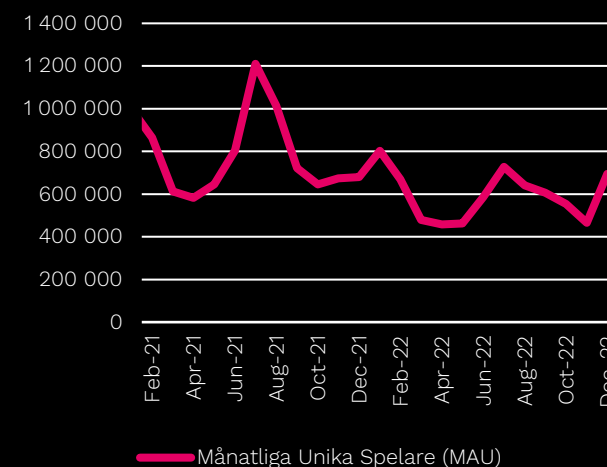
2030 enbart i Sverige, vilket gör vårt arbete med att bli branschens bästa arbetsgivare en central pusselbit för vår fortsatta framgång.

Nettoomsättningen under kvartalet uppgick till 33,6 MSEK (31,1), vilket är en ökning med cirka 8 procent och där PAYDAY står för huvuddelen av tillväxten. EBITDA uppgick till 19,4 MSEK (15,6).

För helåret ökade nettoomsättningen med 2 procent till 127,6 MSEK (125,7) PAYDAY stod för 121,9 MSEK (119,8). EBITDA för helåret uppgick till 66,4 MSEK (justerad 74,9). Även om vi såg en minskning jämfört med föregående år har vi ett bra resultat för året vilket visar på styrkan i vår långsiktiga affärsmodell.

Vi har ett intensivt, inspirerande och roligt år framför oss där lanseringen av PAYDAY 3 är vår högsta prioritet. Samtidigt skall vi fortsätta att utveckla vårt eget IP, nästa stora spelutvecklingsprojekt ska komma på plats och vi ska fortsätta bygga Starbreeze i enlighet med vår strategi. Vi ser att en kombination av spelutvecklingsprojekt från egna och licensierade IP:n, vår förläggarverksamhet och den potential som finns att ta varumärket PAYDAY bortom spel ska säkerställa en långsiktig och differentierad intäktsmodell och ta Starbreeze till nästa nivå.

Tobias Sjögren, VD



Källa: PAYDAY 2 speldata via Starbreeze telemetry

Högsta antal månatliga unika spelare (MAU)

694 641

för PAYDAY 2 under Q4 2022

VIKTIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

Starbreeze signar publishingavtal

Den 6 oktober tecknade Starbreeze avtal med utvecklaren Walking Tree Games om att publicera spelet THE TRIBE MUST SURVIVE.

VIKTIGA HÄNDELSE EFTER PERIODENS UTGÅNG

The year of Payday 3, Starbreeze presenterade logotypen för PAYDAY 3 samt öppnade [önskelista](#) för spelet på Steam.

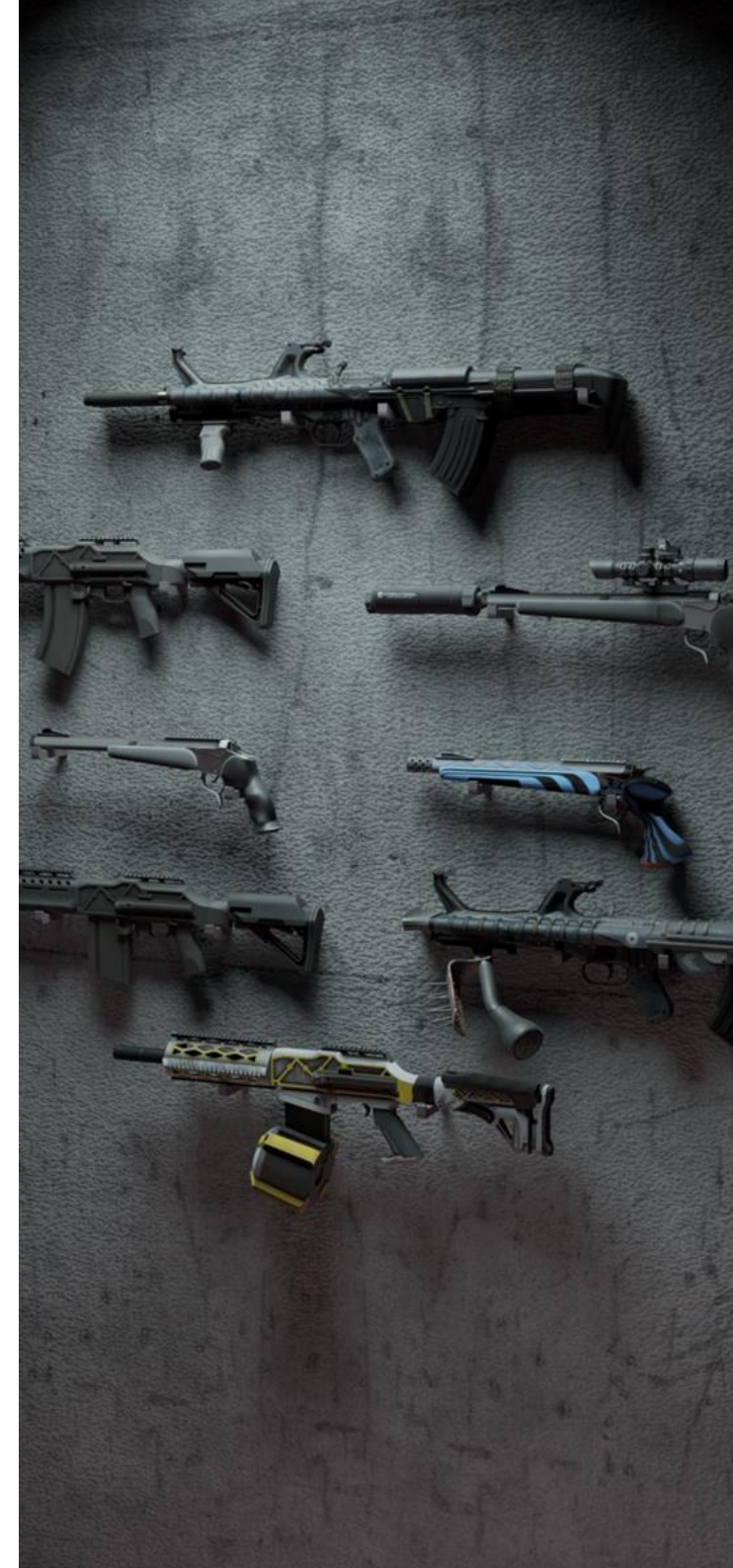
Lost in transit heist

Den 26 oktober släpptes framgångsrikt DLC:n Lost in transit som är en del av kampanjen Texas Heat.

Ny studio och team i Storbritannien

Den 8 december tillkännagav Starbreeze öppnandet av en ny studio i Storbritannien

Från och med januari erhåller Starbreeze en högre andel av PAYDAY 2 intäkterna för basspel och tilläggspaket (DLC) från Steam, 80% jämfört med tidigare 75%.



OMSÄTTNING OCH RESULTAT

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

FJÄRDE KVARTALET 2022

Omsättning

Nettoomsättningen för fjärde kvartalet 2022 uppgick till 33,6 MSEK (31,1) vilket är en ökning med cirka 8 procent jämfört med motsvarande period föregående år. PAYDAY stod för 32,4 MSEK (30,2) vilket är en ökning med cirka 7 procent jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 28,4 MSEK (25,9) och Konsol till 4,4 MSEK (4,4). Nettoomsättningen från Steamförsäljning uppgick till 24,2 MSEK jämfört med 25,3 MSEK samma period föregående år. Steamförsäljningen av PAYDAY 2 basspel minskade under kvartalet med cirka 11 procent (0,8 MSEK) medan DLC-försäljningen (försäljning av tilläggs paket) minskade med cirka 1 procent (0,2 MSEK), vilket totalt motsvarar cirka 4 procents lägre nettoomsättning från Steamförsäljningen för PAYDAY jämfört med motsvarande period föregående år. PC försäljning via övriga distributionskanaler uppgick till 4,2 MSEK i kvartalet jämfört med 0,7 MSEK motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot amerikanska dollar har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 4,7 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen minskade omsättningen på Steam med cirka 18 procent.

Under perioden var 1,2 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Old World (Ten Crowns). Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 0,8 MSEK.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 15,4 MSEK (15,1) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 11,2 MSEK (10,8).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 34,3 MSEK (20,2) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt utveckling av nya IP:n.

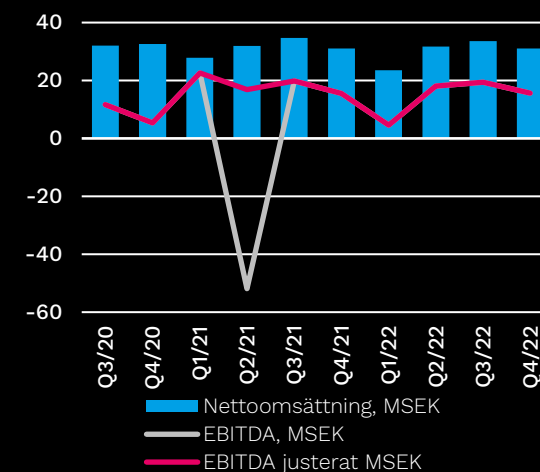


Omsättning och resultat

TSEK	2022	2021	2022	2021
	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	33 640	31 053	127 602	125 689
EBITDA *	19 369	15 632	66 380	6 268
EBITDA justerat **	19 369	15 632	66 380	74 940
Resultat före skatt	-12 298	-12 966	-54 403	-105 226
Periodens resultat	-16 761	-14 548	-59 808	-103 468
Resultat per aktie, SEK	-0,02	-0,02	-0,08	-0,14
Omsättningstillväxt, %	8,3	-4,7	1,5	6,5
EBITDA-marginal, %	57,6	50,3	52,0	5,0
EBITDA-marginal, % justerat**	57,6	50,3	52,0	59,6

* För definition av nyckeltalen se sid 21.

**Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 4,9 MSEK (5,5) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Minskningen är främst hänförlig till färre genomförda marknadsaktiviteter under perioden.

Administrationskostnader uppgick till 17,1 MSEK (13,1) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. I Q4 2021 gjordes en rättelse av IFRS 16 Leasing om 4,6 MSEK avseende hyresavtal för lokaler. Rensat för den engångseffekten, är administrationskostnaderna 0,6 MSEK lägre än motsvarande period föregående år. De lägre kostnaderna är främst hänförligt till lägre avskrivningar avseende materiella anläggningstillgångar.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 3,8 MSEK (4,2). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 8,9 MSEK (8,0) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nya IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 8,1 MSEK (3,3). Ökningen är hänförlig till vidarefakturerade kostnader avseende Payday 3 samt omvärdering av långfristig skuld vilket sammantaget har fått en positiv effekt på resultatet om 12,4 MSEK. Övriga intäkter består även av valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta -5,1 MSEK samt hyresintäkter om 0,8 MSEK.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 19,4 MSEK (15,6).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till -0,1 MSEK (-0,1).

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -16,6 MSEK (-13,6). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -15,7 MSEK (-13,3). Under perioden har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna värdering medfört en negativ påverkan på resultatet genom en orealiserad värdeförändring om -0,7 MSEK.

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med 0,1 MSEK (0,2), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -12,3 MSEK (-13,0).

Resultat för kvartalet uppgick till -16,8 MSEK (-14,5).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,02).

HELÅRET 2022

Omsättning

Nettoomsättningen för helåret 2022 uppgick till 127,6 MSEK (125,7) varav PAYDAY stod för 121,9 MSEK (119,8) vilket är en ökning med 2 procent jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 103,9 MSEK (102,5) och konsol till 18,9 MSEK (18,1). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 minskade under perioden med cirka 14 procent (3,8 MSEK) medan DLC-försäljningen (försäljning av tilläggspaket) ökade med cirka 1 procent (0,5 MSEK), vilket totalt motsvarar cirka 3 procent lägre försäljning på Steam jämfört med motsvarande period



Specifikation av finansnetto

	2022	2021	2022	2021
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Ränta på konvertibellån	-8 791	-7 483	-32 873	-27 980
Resultatandel från StarVR Corp.	-50	-119	168	50
Implicit ränta	-6 909	-5 771	-25 653	-21 450
Ränta Nordea	-	-	-	-1 035
Ränta på Leasingskuld	-146	-243	-723	-1 116
Orealiserad värdeförändringar på derivat	-737	-	-2 102	-
Övriga poster	12	14	34	25
Summa	-16 621	-13 602	-61 149	-51 506

föregående år. PC-försäljning via andra plattformar uppgick för perioden till 7,3 MSEK jämfört med 2,7 MSEK motsvarande period föregående år. Försäljningen på konsol ökade med cirka 5 procent (0,8 MSEK) jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot amerikanska dollar hade en positiv påverkan på nettoomsättningen om 14,3 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen minskade omsättningen på Steam med cirka 19 procent.

Under perioden var 5,5 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Old World (Ten Crowns). Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 5,7 MSEK.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 60,5 MSEK (56,3) och bestod av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 44,2 MSEK (42,4). Ökningen beror även på högre ej aktiverbara lönekostnader.

Aktiverade utvecklingsutgifter minskade de direkta kostnaderna med 112,5 MSEK (81,6) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 15,8 MSEK (12,9) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 64,1 MSEK (51,2) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller

marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförligt till ökade personalkostnader och lokalkostnader. De högre personalkostnaderna beror på avsättning för framtida kostnader för personalens långsiktiga incitamentsprogram relaterat till PAYDAY 3 samt omstruktureringskostnader av engångskaraktär.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 15,4 MSEK (17,6). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 30,6 MSEK (29,9) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nya IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 19,5 MSEK (9,7). Posten består av vidarefakturerade kostnader, omvärdering av långfristig skuld, valutakurseffekter samt hyresintäkter. Valutakurseffekten är hänförlig till omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (-68,7). Föregående år återfördes aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War i samband med tecknandet av licensavtal med PopReach.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 66,4 MSEK (6,3).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,2 MSEK (0,1).

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -61,1 MSEK (-51,5). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -58,5 MSEK (-49,4). Under perioden har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten



marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna värdering medfört en negativ påverkan på resultatet genom en orealiserad värddeförändring om -2,1 MSEK.

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,7 MSEK (-1,1), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till -54,4 MSEK (-105,2).

Periodens resultat uppgick till -59,8 MSEK (-103,5).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,08 SEK (-0,14).



ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

FJÄRDE KVARTALET 2022

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 24,6 MSEK (12,0) där rörelseresultatet uppgick till 4,3 MSEK (0,6) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 20,0 MSEK (12,2). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 15,0 MSEK och valutakurseffekter om 5,9 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 10,1 MSEK (12,4).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -44,4 MSEK (-28,6) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -43,2 MSEK (-28,2).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 22,9 (36,4) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -3,9 MSEK (-4,8). Bolaget erhöll under fjärde kvartalet betalning från Plaion (tidigare Koch Media group) avseende finansiering

av spelutveckling om 27,1 MSEK, vilket hade en positiv effekt på finansieringsverksamheten och kassaflödet.

Periodens totala kassaflöde var -11,3 MSEK (20,2). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 108,2 MSEK (128,6).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,2 MSEK (-0,7). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -43,2 MSEK (-28,2).



Likvida medel per
31 december 2022

108,2 MSEK

HELÅRET 2022

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 65,4 MSEK (61,3) där rörelseresultatet uppgick till 6,7 MSEK (-53,7) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 59,9 MSEK (121,6). I jämförelseperioden beaktades en redovisningsmässig förlust om 68,7 MSEK, vilket avsåg tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 59,6 MSEK och valutakurseffekter om 1,1 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 57,8 MSEK (73,9).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -143,9 MSEK (-109,0) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -143,1 MSEK (-111,5).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 65,5 (6,2) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -19,1 MSEK (-19,1). Under perioden erhöll bolaget spelfinansiering från Plaion (tidigare Koch Media Group) om 86,1 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -20,6 MSEK (-29,0). Likvida medel vid periodens slut uppgick till 108,2 MSEK (128,6).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -1,3 MSEK (-1,0). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -143,1 MSEK (-111,5).

Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 48,3 MSEK (42,4). Ökningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 174,3 MSEK (199,9).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 328,2 MSEK (201,6).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 44,1 MSEK (39,5) under perioden.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 11,6 MSEK (16,2) och består framför allt av moms- och skattefordringar.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 40,6 MSEK (29,0) varav 16,8 MSEK (14,6) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 56,8 MSEK (122,8).

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 386,5 MSEK (442,7) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 378,0 MSEK (319,5). Då PAYDAY 3 kommer lanseras under 2023 har den finansiering som erhållits från Plaion (tidigare Koch Media Group) avseende spelfinansiering om 176,9 MSEK (91,0) under kvartalet omklassificerats från långfristig



skuld till kort skuld. Långfristig del av leasingsskuld uppgick till 5,4 MSEK (21,0).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 303,2 MSEK (108,6). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 245,7 MSEK (59,9). Då PAYDAY 3 kommer lanseras under 2023 har skuld avseende erhållen spelfinansiering om 176,9 MSEK (91,0) omklassificerats från lång skuld till kort skuld. Kortfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Då krediteringen sker genom intäktsdelning innebär det att krediteringen är icke kassaflödespåverkande. Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 16,2 MSEK (17,8). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 39,2 MSEK (30,8).

Leasing

IFRS 16 Leasingavtal har tillämpats från och med 1 januari 2019. Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Moderbolaget har upprättat bokslutskommunikén enligt Årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapporteringsrekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Bokslutskommunikén för moderbolaget har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2021 (Not 2, sid. 68-73).

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 14 492 185 SEK (14 492 185) fördelat på 724 609 266 aktier (724 609 266), varav 166 261 344 A-aktier (166 371 768) och 558 347 922 B-aktier (558 237 498).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektföreningen. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreezes årsredovisning 2021 i förvaltningsberättelsen på sidan 52 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.



Antal medarbetare

	2022	2021
	Q4	Q4
Anställda	165	138
Män	139	113
Kvinnor	26	25

Antal medarbetare

165

Bolaget bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna. Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning: Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Plaion (tidigare Koch Media Group) som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till och efter lansering under 2023. Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2. Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 7,3 MSEK (7,2). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var -20,1 MSEK (12,5).

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 2,8 MSEK (7,6) och moderbolagets egna kapital var 705,1 MSEK (758,0).

Långfristiga skulder ökade under perioden till 378,0 MSEK (319,5).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna bokslutskommuniké har inte granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 16 februari 2023

Torgny Hellström
Styrelseordförande

Kerstin Sundberg
Styrelseledamot

Mike Gamble
Styrelseledamot

Anna Lagerborg
Styrelseledamot

Thomas Lindgren
Styrelseledamot

Tobias Sjögren
Verkställande direktör





Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2022 Q4	2021 Q4	2022 JAN-DEC	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	33 640	31 053	127 602	125 689
Direkta kostnader	4	-15 413	-15 092	-60 527	-56 302
Bruttoresultat		18 227	15 961	67 075	69 387
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-4 912	-5 525	-15 795	-12 946
Administrationskostnader	4	-17 087	-13 087	-64 074	-51 159
Övriga intäkter		8 095	3 287	19 540	9 670
Övriga kostnader		-	-	-	-68 672
Rörelseresultat		4 323	636	6 746	-53 720
Finansiella intäkter		13	36	39	82
Finansiella kostnader		-16 584	-13 519	-61 356	-51 638
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		-50	-119	168	50
Resultat före skatt		-12 298	-12 966	-54 403	-105 226
Inkomstskatt		-4 463	-1 582	-5 405	1 758
Periodens resultat		-16 761	-14 548	-59 808	-103 468
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen					
Omräkningsdifferenser		529	-572	-6 223	-2 213
Summa totalresultat för perioden		-16 232	-15 120	-66 031	-105 681
Summa totalresultat för perioden hänförligt till:					
Till moderföretagets aktieägare		-16 232	-15 120	-66 031	-105 681
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):					
- före utspädning		-0,02	-0,02	-0,08	-0,14
- efter utspädning		-0,02	-0,02	-0,08	-0,14



Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Immateriella tillgångar</i>			
Goodwill		48 339	42 445
Övriga immateriella anläggningstillgångar		174 310	199 903
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		328 190	201 569
Investeringar i förlagsprojekt		3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Finansiella anläggningstillgångar		7 291	8 011
Andelar i joint venture	5	1 302	1 133
Långfristig leasingfordran		-	1 181
Uppskjuten skattefordran		-	4 278
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
IT-utrustning och övriga inventarier		2 157	2 045
Nyttjanderätter byggnader		20 363	33 968
Summa anläggningstillgångar		585 926	498 507
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar		11 622	16 190
Kortfristig leasingfordran		-	1 845
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		40 640	29 033
Likvida medel		108 217	128 572
Summa omsättningstillgångar		160 479	175 640
SUMMA TILLGÅNGAR		746 405	674 147



Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2022-12-31	2021-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>			
Aktiekapital		14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 979 111
Reserver		13 210	19 433
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 950 027	-1 890 219
Summa eget kapital		56 786	122 817
<i>Långfristiga skulder</i>			
Uppskjuten skatteskuld		1 383	-
Långfristig leasingsskuld		5 432	21 001
Övriga långfristiga skulder		379 647	421 742
Summa långfristiga skulder		386 462	442 743
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder och övriga skulder		245 708	59 936
Derivat		2 102	-
Kortfristig leasingsskuld		16 187	17 806
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		39 160	30 845
Summa kortfristiga skulder		303 157	108 587
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		746 405	674 147



Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2022	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
Periodens resultat	-	-	-	-59 808	-59 808
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-6 223	-	-6 223
Summa totalresultat	-	-	-6 223	-59 808	-66 031
Utgående balans per 31 december 2022	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
Ingående balans per 1 januari 2021	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
Periodens resultat	-	-	-	-103 468	-103 468
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 213	-	-2 213
Summa totalresultat	-	-	-2 213	-103 468	-105 681
Utgående balans per 31 december 2021	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
				2022	2021
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-DEC	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens utgång				724 609 266	724 609 266



Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2022 Q4	2021 Q4	2022 JAN-DEC	2021 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>					
Rörelseresultat		4 323	636	6 746	-53 720
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		19 995	12 205	59 945	121 610
Betald kreditkostnad inkl ränta		-	-	-	-3 394
Betalda inkomstskatter		303	-862	-1 268	-3 169
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		24 621	11 979	65 423	61 327
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>					
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-9 897	4 121	-15 925	7 298
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-4 624	-3 654	8 327	5 243
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		10 100	12 446	57 825	73 868
<i>Investeringsverksamheten</i>					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-189	-669	-1 271	-993
Avyttring materiella anläggningstillgångar		-	-	-	70
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	-	-	2 103
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-955	-	-1 771	-91
Förändring finansiella anläggningstillgångar		-6	215	2 224	1 393
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-43 209	-28 174	-143 118	-111 488
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-44 359	-28 628	-143 936	-109 006
<i>Finansieringsverksamheten</i>					
Återbetalning lån		-327	-	-673	-55 887
Finansiering spelutveckling		27 148	41 146	86 119	79 999
Checkräkningskredit		-	1	-860	1 115
Effekt av finansiell leasing		-3 898	-4 753	-19 064	-19 055
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		22 923	36 394	65 522	6 172
Periodens kassaflöde		-11 336	20 212	-20 589	-28 966
Likvida medel vid periodens ingång		119 600	108 350	128 572	157 423
Kursdifferens i likvida medel		-47	10	234	115
Likvida medel vid periodens utgång		108 217	128 572	108 217	128 572



Nyckeltal, koncernen

	2022 Q4	2021 Q4	2022 JAN-DEC	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	33 640	31 053	127 602	125 689
EBITDA, TSEK	19 369	15 632	66 380	6 268
EBITDA justerat, TSEK	19 369	15 632	66 380	74 940
EBIT, TSEK	4 323	636	6 746	-53 720
Resultat före skatt, TSEK	-12 298	-12 966	-54 403	-105 226
Resultat efter skatt, TSEK	-16 761	-14 548	-59 808	-103 468
EBITDA-marginal, %	57,6	50,3	52,0	5,0
EBITDA-marginal, % justerat	57,6	50,3	52,0	59,6
Rörelsemarginal, %	12,9	2,0	5,3	-42,7
Vinstmarginal, %	-36,6	-41,8	-42,6	-83,7
Soliditet, %	7,6	18,2	7,6	18,2
A-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,56	1,01	1,56	1,01
B-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,58	1,00	1,58	1,00
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,02	-0,02	-0,08	-0,14
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,02	-0,02	-0,08	-0,14
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antalet anställda i genomsnitt	165	138	154	135
Antalet anställda vid periodens slut	165	138	165	138

NYCKELTAL, KONCERNEN*EBITDA*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

EBITDA-marginal justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.





Avstämning alternativa nyckeltal

	2022 Q4	2021 Q4	2022 JAN-DEC	2021 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>				
Rörelseresultat, TSEK	4 323	636	6 746	-53 720
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	11 280	10 440	44 080	39 456
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 766	4 556	15 554	20 532
EBITDA	19 369	15 632	66 380	6 268
EBITDA justerat, TSEK	19 369	15 632	66 380	74 940
<i>EBITDA-marginal, %</i>				
EBITDA, TSEK	19 369	15 632	66 380	6 268
EBITDA justerat, TSEK	19 369	15 632	66 380	74 940
Nettoomsättning, TSEK	33 640	31 053	127 602	125 689
EBITDA-marginal, %	57,6	50,3	52,0	5,0
EBITDA-marginal, % justerat	57,6	50,3	52,0	59,6
<i>Rörelsemarginal, %</i>				
Rörelseresultat, TSEK	4 323	636	6 746	-53 720
Nettoomsättning, TSEK	33 640	31 053	127 602	125 689
Rörelsemarginal, %	12,9	2,0	5,3	-42,7
<i>Vinstmarginal, %</i>				
Resultat före skatt, TSEK	-12 298	-12 966	-54 403	-105 226
Nettoomsättning, TSEK	33 640	31 053	127 602	125 689
Vinstmarginal, %	-36,6	-41,8	-42,6	-83,7
<i>Soliditet, %</i>				
Summa eget kapital, TSEK	56 786	122 817	56 786	122 817
Summa eget kapital och skulder, TSEK	746 405	674 147	746 405	674 147
Soliditet, %	7,6	18,2	7,6	18,2

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.



Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2022 Q4	2021 Q4	2022 JAN-DEC	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	7 299	7 197	28 773	24 100
Övriga rörelseintäkter	-1 343	30 028	17 181	35 116
Summa intäkter	5 956	37 225	45 954	59 216
Övriga externa kostnader	-4 091	-4 528	-12 910	-12 500
Personalkostnader	-8 653	-8 323	-35 265	-28 597
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-10	-60	-112	-244
Rörelseresultat	-6 798	24 314	-2 333	17 875
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	19
Övriga finansiella intäkter	2 415	1 422	7 917	5 599
Finansiella kostnader	-15 688	-13 255	-58 502	-50 008
Resultat efter finansiella poster	-20 071	12 481	-52 918	-26 515
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-
Resultat före skatt	-20 071	12 481	-52 918	-26 515
Inkomstskatt	-	-	-	-
Periodens resultat	-20 071	12 481	-52 918	-26 515

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.



Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Datorer och övriga inventarier	33	145
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	325 973	325 924
Andelar i joint venture	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 215	2 621
Summa anläggningstillgångar	332 877	333 346
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Kundfordringar och övriga fordringar	1 094	1 223
Fordringar koncernföretag	1 366 562	1 346 719
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	516	629
Likvida medel	2 782	7 594
Summa omsättningstillgångar	1 370 954	1 356 165
SUMMA TILLGÅNGAR	1 703 831	1 689 511

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2022-12-31	2021-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
<i>Eget kapital</i>		
Aktiekapital	14 492	14 492
Överkursfond	1 912 128	1 912 128
Balanserat resultat	-1 168 603	-1 142 088
Periodens resultat	-52 918	-26 515
Summa eget kapital	705 099	758 017
<i>Långfristiga skulder</i>		
Övriga långfristiga skulder	378 016	319 514
Summa långfristiga skulder	378 016	319 514
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Leverantörsskulder	756	1 531
Skulder till koncernföretag	599 839	598 807
Övriga skulder	2 508	2 452
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	17 613	9 190
Summa kortfristiga skulder	620 716	611 980
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 703 831	1 689 511



NOTER

NOT 1 REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2021.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person.

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

NOT 2 STÄLLDA SÄKERHETER

Ställda säkerheterna i koncernen avser hyresgarantier.

TSEK	2022-12-31	2021-12-31
Ställda säkerheter	-	585



NOT 3 NETTOOMSÄTTNING PER KATEGORI

TSEK Q4 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	27 943	456	28 399
Konsol, digital	4 374	19	4 393
Konsol, fysisk	29	-	29
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	771	771
Övrigt	48	-	48
Summa nettoomsättning	32 394	1 246	33 640

TSEK Q4 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	25 806	128	25 934
Konsol, digital	4 324	16	4 340
Konsol, fysisk	42	-	42
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	2	694	696
Övrigt	41	-	41
Summa nettoomsättning	30 215	838	31 053

TSEK JAN-DEC 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	102 975	898	103 873
Konsol, digital	18 680	79	18 759
Konsol, fysisk	162	-	162
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	4 721	4 721
Övrigt	87	-	87
Summa nettoomsättning	121 904	5 698	127 602

TSEK JAN-DEC 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	101 600	879	102 479
Konsol, digital	18 028	-149	17 879
Konsol, fysisk	208	-	208
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	227	4 656	4 883
Övrigt	134	-	134
Summa nettoomsättning	120 213	5 476	125 689



NOT 4 KONCERNENS AVSKRIVNINGAR PER FUNKTION

TSEK	2022 Q4	2021 Q4	2022 JAN-DEC	2021 JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar				
Direkta kostnader	-28	-441	-397	-3 233
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-6	-2	-24	-8
Administrationskostnader	-3 732	-4 113	-15 133	-17 291
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-3 766	-4 556	-15 554	-20 532
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar				
Direkta kostnader	-11 204	-10 370	-43 788	-39 179
Administrationskostnader	-76	-70	-292	-277
anläggningstillgångar	-11 280	-10 440	-44 080	-39 456
Summa av- och nedskrivningar	-15 046	-14 996	-59 634	-59 988



NOT 5 SAMRISKBOLAG STARVR CORPORATION

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2022-12-31
Avstämning mot redovisade värden:	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 434
Resultat för perioden	238
Valutakursdifferens	273
Utgående nettotillgångar	3 945
Koncernens andel	33%
Koncernens andel i TSEK	1 302
Redovisat värde	1 302

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreezes andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreezes andel framgår ovan.

TSEK	2022-12-31
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	12 099
Kortfristiga skulder	-8 154
Nettotillgångar	3 945
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	15
Periodens resultat	238
Summa totalresultat	238





Investerarkontakt

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats starbreeze.com. Det går bra att kontakta bolaget via e-post: ir@starbreeze.com, telefon: 08-209 229 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

För ytterligare information

Tobias Sjögren, VD

Tel: 08-209 229

ir@starbreeze.com

Mats Juhl, CFO

Tel: 08-209 229

ir@starbreeze.com

Rapporterna publiceras på bolagets webbplats starbreeze.com.

Kvartalet presenteras den 16 februari 2023 klockan 10.00 på: <https://www.finwire.se/webcast/starbreeze/q4-2022/>



Finansiell kalender

Årsredovisning 2022	14 april 2023
Delårsrapport Q1 2023	8 maj 2023
Delårsrapport Q2 2023	17 augusti 2023
Delårsrapport Q3 2023	16 november 2023

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 16 februari 2023 kl. 07:30 CET

Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien).



starbreeze.com