

# Q4

2021

## Fjärde kvartalet 2021

- Nettoomsättningen uppgick till 31,1 MSEK (32,6). PAYDAY stod för 30,2 MSEK (30,7).
- EBITDA\* uppgick till 15,6 MSEK (5,3).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 15,0 MSEK (9,7).
- Resultat före skatt uppgick till -13,0 MSEK (-16,4).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,02).

## Helåret 2021

- Nettoomsättningen uppgick till 125,7 MSEK (118,0). PAYDAY stod för 119,8 MSEK (111,5).
- EBITDA\* uppgick till 6,3 MSEK (49,3).
- EBITDA\*\* justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 74,9 MSEK (49,3).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 60,0 MSEK (38,4).
- Resultat före skatt uppgick till -105,2 MSEK (-130,5).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,14 SEK (-0,28).
- Likvida medel uppgick till 128,6 MSEK (157,4).

RESULTAT/NYCKELTAL	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	31 053	32 592	125 689	118 006
EBITDA*	15 632	5 329	6 268	49 317
EBITDA justerat**	15 632	5 329	74 940	49 317
Resultat före skatt	-12 966	-16 356	-105 226	-130 473
Resultat per aktie	-0,02	-0,02	-0,14	-0,28
Kassaflöde från verksamheten	12 446	-5 519	73 868	-24 640
Nettoomsättning per anställd	225	265	931	959

\* För definition av nyckeltal se sidan 19.

\*\* Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



## Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare.

Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien).

Mer information: [starbreeze.com](http://starbreeze.com)

## VD-kommentar

# PAYDAY – 10 ÅR

*PAYDAY – 10 år med engagerade spelare och fortsatt stark tillväxt.*

Under årets sista kvartal har vi haft anledning att fira då vårt mest uppskattade varumärke fyllde 10 år som spelfranchise. PAYDAY: The Heist lanserades i oktober 2011 och PAYDAY som spelfranchise har sedan dess genererat nettointäkter till Starbreeze på mer än 1,0 miljard SEK. Det är både med stolthet och visst mått av ödmjukhet jag kan konstatera att vår genomsnittliga MAU ett decennium senare uppgick till hela 788 000 spelare. Detta visar tydligt hur uppskattat spelet och spelupplevelsen PAYDAY är.

Under året genererade vi intäkter kopplat till PAYDAY om ca 120 MSEK, en tillväxt i nettoomsättning om 15,8% jämfört med 2020 på PC. Tillväxten i försäljning av basspel samt DLC på Steam var 13% respektive 17%. Våra intäkter från konsol är dock i en sjunkande trend då vi inte släpper nytt innehåll på dessa plattformar kopplat till PAYDAY 2. För PAYDAY 3 har vi en uppdaterad utvecklingsplan som innebär att PC och konsol kommer att uppdateras löpande med samma innehåll. Året blev även starkt resultatmässigt, vi förbättrar EBITDA justerat för engångseffekter med över 50% till 74,9 MSEK för helåret.

Jag känner stor tillförsikt till att framgångssagan PAYDAY kommer fortsätta i minst lika många år till. Med produkter som PAYDAY 3, PAYDAY Crime War och andra framtida spel fortsätter utvecklingen av såväl spelupplevelse som det universum varumärket PAYDAY skapat.

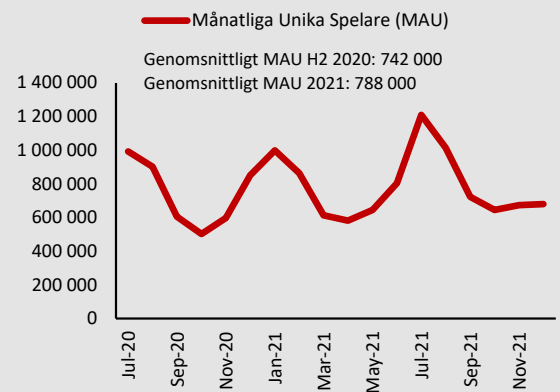
I oktober släppte vi framgångsrikt Black Cat Heist, det tredje kapitlet av fyra i serien City of Gold. Detta tillsammans med firandet av vårt 10-årsjubileum bidrog till att göra oktober till den näst bästa försäljningsmånaden under 2021.

Utvecklingen av PAYDAY 3 fortgår enligt plan och det är fantastiskt att följa hur spelet nu under full produktion växer fram vecka för vecka. Vi fortsätter att stärka vårt spelutvecklingsteam och vi har under 2021 välkomnat 60 nya medarbetare. Vårt team består idag av medarbetare från ca 25 olika länder med bred kompetens och kulturkännedom som ger oss som team bra förutsättningar för att skapa spelupplevelser som uppskattas globalt.

Vårt community är vår viktigaste tillgång och medlemmarna kommer framöver få många nya och innovativa möjligheter att interagera med oss och andra spelare genom vår nya spelarportal, "Starbreeze Accounts", som lanserades i oktober. Portalen kopplar ihop våra olika produkter och när användaren loggar in i spelet får de tillgång till extra funktioner och innehåll. Arbetet med att utveckla tjänsten pågår för fullt och vår strategi är att lansera funktioner löpande fram till och efter släpp av PAYDAY 3. Ambitionen är att ge våra spelare bästa möjliga service och innehåll – oavsett plattform och spel.

Arbetet med att ta fram och implementera en långsiktig strategi för Starbreeze har fortsatt under hösten. Vi har tidigare informerat om ambit-

## PAYDAY 2



*Källa: PAYDAY 2 speldata via Starbreeze telemetry*

Högsta antal månatliga unika spelare  
(MAU)

# 679 074

**för PAYDAY 2 under Q4**

ionen att ha flera spel på marknaden, självpublicerade och egenutvecklade eller baserade på licensierade IP:n, senast under 2025. Vi kommer löpande informera om hur och när vi breddar vår IP portfölj med fler starka IP:n och samarbeten. Utöver det arbetar vi även med att bredda affären kring IP:t PAYDAY för att på så sätt skapa fler intäktsströmmar när PAYDAY 3 lanseras under 2023.

Sammantaget ser vi fortsatt ett växande community för PAYDAY 2 samtidigt som utvecklingen av PAYDAY 3 går enligt plan. Att vi fortsätter att förbättra resultatet visar styrkan i vår strategi och kompetensen hos vårt team. Vi fortsätter arbetet med att leverera på våra långsiktiga mål som är att skapa spel där spelarna samarbetar och kan vara delaktiga i att skapa sin spelupplevelse, expandera IP-portföljen och lansera fler spel.

**Tobias Sjögren**

VD Starbreeze

# VIKTIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

Q4  
2021

Nedanstående är en sammanfattning av de viktiga händelserna under kvartalet, för detaljerad information om händelser under kvartalet hänvisas till Starbreeze.com.

## **Black Cat Heist**

Den 13 oktober släpptes framgångsrikt Black Cat Heist, det tredje kapitlet av fyra i serien City of Gold.

## **10-års jubileum**

Den 18 oktober firades att PAYDAY som spelserie fyllde 10 år, PAYDAY: The Heist släpptes ursprungligen i oktober 2011.

## **Lansering av ny spelarplattform**

Den 28 oktober lanserades bolagets nya spelarplattform under arbetsnamnet Starbreeze Accounts.

## **Styrelseledamoten Jan Benjaminson avgick ur Starbreeze Styrelse**

Styrelseledamoten Jan Benjaminson valde den 19 november att på egen begäran lämna Starbreeze styrelse för att ta ett operativt arbete.

## **Winter Wonderland Update**

Den 15 december släpptes den årliga gratisuppdateringen, Winter Wonderland tillsammans med en ny DLC, Winter Ghost Tailor Pack.

## **Påverkan av COVID-19**

Starbreeze utvärderar löpande effekterna på verksamheten med anledning av den pågående COVID-19 pandemin. Den pågående intäktsgenererande verksamheten har inte uppvisat några störningar då majoriteten av intäkterna kommer från en digital distributionsmodell där tillgängligheten av produkten och kontakten mellan spelarna förblir obruten oavsett övergripande samhällsåtgärder relaterade till att minska fysiska sociala kontakter. Majoriteten av de anställda arbetade hemifrån under fjärde kvartalet. Bolaget har bedömt att den kortsiktiga effekten på de pågående projekten fortsatt är liten, dock kan de långsiktiga effekterna för framtida affärer och påverkan på projektorganisationernas effektivitet resultera i försenade leveranser. Påverkan på bolagets intäkter har hittills varit positiv.

# VIKTIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

Inga väsentliga händelser har inträffat efter periodens utgång.

Q4  
2021

# OMSÄTTNING OCH RESULTAT

# Q4

2021

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## Fjärde kvartalet 2021

### Omsättning

Nettoomsättningen för fjärde kvartalet 2021 uppgick till 31,1 MSEK (32,6) varav PAYDAY stod för 30,2 MSEK (30,7). Av nettoomsättningen uppgick PC till 25,9 MSEK (24,5) och Konsol till 4,4 MSEK (7,0). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 har ökat med 9% (0,5 MSEK) jämfört med fjärde kvartalet 2020 och från DLC-försäljningen (försäljning av tilläggs paket) har den ökat med 6% (1,0 MSEK).

Konsolintäkterna är 2,3 MSEK lägre än motsvarande period föregående år relaterat till lägre försäljningsvolym i perioden.

Valutakursförändring mot dollarn har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 1,5 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsökningen på Steam till ca 0,2%.

I perioden var 0,7 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 1,1 MSEK.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 15,1 MSEK (8,7) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 10,8 MSEK (5,6). Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 20,2 MSEK (17,8) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 5,5 MSEK (2,2) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförligt till marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 13,1 MSEK (16,1) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De lägra kostnaderna är främst hänförligt till lägre externa kostnader, lokalkostnader samt personalkostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,2 MSEK (4,1). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 8,0 MSEK (6,1) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

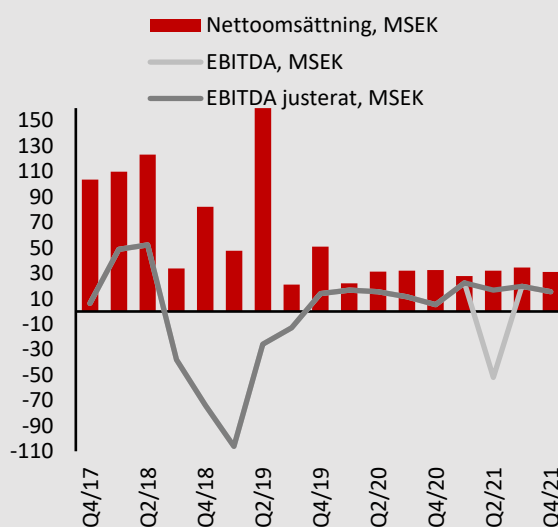
Övriga intäkter uppgick till 3,3 MSEK (-10,0). Posten består av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. Valutaeffekten hade en positiv påverkan på det enskilda kvartalet.

## Omsättning och resultat

	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	31 053	32 592	125 689	118 006
EBITDA *	15 632	5 329	6 268	49 317
EBITDA justerat **	15 632	5 329	74 940	49 317
Resultat före skatt	-12 966	-16 356	-105 226	-130 473
Periodens resultat	-14 548	-16 594	-103 468	-130 280
Resultat per aktie, SEK	-0,02	-0,02	-0,14	-0,28
Omsättningsstillväxt, %	-4,7	-36,2	6,5	-57,9
EBITDA-marginal, %	50,3	16,4	5,0	41,8
EBITDA-marginal, % justerat**	50,3	16,4	59,6	41,8

\* För definition av nyckeltalen se sid 19.

\*\*Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



## Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 15,6 MSEK (5,3).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till -0,1 MSEK (-0,4).

Under kvartalet har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingsskuld med 0,2 MSEK (0,3), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

## Finansnetto

Finansnettot uppgick till -13,6 MSEK (-12,0). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -13,3 MSEK (-11,2).

## Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -13,0 MSEK (-16,4).

Resultat för kvartalet uppgick till -14,5 MSEK (-16,6).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,02).

## Helåret 2021

### Omsättning

Nettoomsättningen uppgick till 125,7 MSEK (118,0), varav PAYDAY stod för 119,8 MSEK (111,5). Av nettoomsättningen uppgick PC till 102,5 MSEK (88,9) och Konsol till 18,1 MSEK (24,0).

Nettoomsättningen från försäljning av basspelet PAYDAY 2 på Steam har ökat med 13% (2,9 MSEK) jämfört med motsvarande period 2020, nettoomsättningen från DLC försäljningen (försäljning av tilläggspaket) har ökat med 17% (9,4 MSEK). Konsolintäkterna är 5,9 MSEK lägre än motsvarande period föregående år relaterat till negativa valutakurseffekter samt en lägre försäljningsvolym i perioden. I perioden var 5,0 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 5,0 MSEK.

Valutakursförändring mot dollarn har haft en negativ påverkan på nettoomsättningen om 6,1 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsökningen på Steam till ca 20%.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 56,3 MSEK (31,1) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar om 22,8 MSEK på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 42,4 MSEK (21,7).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 81,6 MSEK (71,0) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 12,9 MSEK (8,5) och avser främst personalkostnader och marknadsaktiviteter. Ökningen är främst hänförlig till genomförda marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 51,2 MSEK (69,4) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt kostnader hänförliga till externa tjänster. Minskningen av administrationskostnaderna är huvudsakligen hänförligt till lägre kostnader för externa tjänster, lokalkostnader samt personalkostnader.



I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 17,6 MSEK (16,8). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 29,9 MSEK (23,5) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till 9,7 MSEK (1,8). Posten består huvudsakligen av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. Föregående år påverkades positivt av nettoresultat hänförligt till sålda dotterbolag om 6,4 MSEK.

Övriga kostnader uppgår till -68,7 MSEK (0,0) och avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War som återförts i samband med att ett licensavtal tecknades med PopReach för lansering av spelet. Dessa kostnader är ej kassaflödespåverkande.

## Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 6,3 MSEK (49,3). Justerat för engångseffekter relaterat till licensavtalet för PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 74,9 MSEK (49,3)

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (-2,1). Under perioden har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingsskuld med -1,1 MSEK (-1,5), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

## Finansnetto

Finansnettot uppgick till -51,5 MSEK (-141,3). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -49,4 MSEK (-41,9). I motsvarande period föregående år hade vi en negativ effekt på 90,9 MSEK hänförligt till omförhandlingsförlust avseende konvertibellån.

## Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till -105,2 MSEK (-130,5).

Periodens resultat uppgick till -103,5 MSEK (-130,3).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,14 SEK (-0,28).

## Specifikation av finansnetto

	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Ränta på konvertibellån	-7 483	-6 369	-27 980	-22 766
Resultatandel från StarVR Corp.	-119	-366	50	-2 112
Omförhandlingsförlust konvertibellån	-	-	-	-90 934
Implicit ränta	-5 771	-4 830	-21 450	-19 148
Ränta Nordea	-	-565	-1 035	-3 974
Ränta på Leasingskuld	-243	-340	-1 116	-1 509
Ränta på skulder enligt rekonstruktionsplan	-	-	-	-1 563
Övriga poster	14	495	25	658
<b>Summa</b>	<b>-13 602</b>	<b>-11 975</b>	<b>-51 506</b>	<b>-141 348</b>

# ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## Fjärde kvartalet 2021

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 12,0 MSEK (10,2) där ett positivt rörelseresultat uppgick till 0,6 MSEK (-4,4) samt justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 12,2 MSEK (14,6), varav avskrivningar på tillgångar uppgår till 15,0 MSEK och valutaeffekter till -1,6 MSEK. Avskrivningsplanen för bolagets tillgångar har reviderats med följden att avskrivningarna i perioden ökat till 15,0 MSEK jämfört med 9,7 MSEK motsvarande period föregående år.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick i perioden till 12,4 MSEK (-5,5). Jämförelseperioden påverkades av betalningar avseende rekonstruktionsrelaterade leverantörsskulder om -14,0 MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -28,6 MSEK (-24,5) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -28,2 MSEK (-23,9).

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 36,4 (-5,7) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -4,8 MSEK (-4,7). I kvartalet har bolaget erhållit finansiering avseende spelutveckling från Koch Media Group till ett belopp om 40,9 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var 20,2 MSEK (-35,6). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 128,6 MSEK (157,4).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,7 MSEK (0,5). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 28,2 MSEK (23,9).

## Helåret 2021

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 61,3 MSEK (47,5) där ett negativt rörelseresultat för perioden uppgick till -53,7 MSEK (10,9) samt justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet uppgick till 121,6 MSEK (37,1) varav avskrivningar uppgick till 60,0 MSEK (38,4). I posterna ingår även en redovisningsmässig förlust vid försäljning av anläggningstillgångar om 68,7 MSEK, vilket avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. I samband med tecknandet av licensavtal avseende PAYDAY Crime War övergick rättigheterna för spelet till licenstagaren med följden att tidigare gjorda investeringar i utveckling som aktiverats kostnadsfördes.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 73,9 MSEK (-24,6). Jämförelseperioden påverkades av betalningar avseende rekonstruktionsrelaterade leverantörsskulder om -76,8 MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -109,0 MSEK (-96,2) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -111,5 MSEK (-94,5).

# Q4

2021

## Likvida medel

per 31 december 2021

# 128,6 MSEK

I posten ingår även den engångsintäkt som Starbreeze erhöll i samband med tecknandet av licensavtalet för PAYDAY Crime War på 2,1 MSEK.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 6,2 MSEK (195,6) och påverkades huvudsakligen av slutamortering av lån till Nordea med -55,9 MSEK samt erhållen finansiering avseende spelutveckling från Koch Media Group om 79,3 MSEK. Bolaget har under perioden tagit upp en ny checkräkningskredit hos Nordea med en limit på 15 MSEK som vid periodens slut utnyttjats till 1,1 MSEK. Effekten av IFRS 16 Leasing uppgick till -19,1 MSEK (-18,8). Under 2020 genomfördes två nyemissioner om totalt 301,3 MSEK, vilket hade en positiv effekt på kassaflödet under föregående år om 271,0 MSEK, under föregående år amorterades även lån till Nordea om -55,0 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -29,0 MSEK (74,7). Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 128,6 MSEK (157,4).

### **Investeringar**

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 1,0 MSEK (0,9). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 111,5 MSEK (94,5).

### **Finansiell ställning**

#### **Anläggningstillgångar**

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 42,4 MSEK (38,8).

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 199,9 MSEK (228,5).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 201,6 MSEK (171,4).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 39,5 MSEK (16,6) under perioden.

#### **Omsättningstillgångar**

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 16,2 MSEK (4,1).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 29,0 MSEK (34,7) varav 14,6 MSEK (16,0) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

#### **Eget kapital**

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 122,8 MSEK (228,5).

#### **Långfristiga skulder**

Långfristiga skulder uppgick till 442,7 MSEK (329,8) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 319,5 MSEK samt skuld till Koch Media avseende erhållen spelfinansiering om 91,0 MSEK. Långfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Långfristig del av leasingkulden uppgick till 21,0 MSEK (37,1).

#### **Kortfristiga skulder**

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 108,6 MSEK (150,3). Leverantörskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 59,9 MSEK (103,3). Slutamortering av lån till Nordea inklusive ränta har gjorts under perioden med 59,1 MSEK. Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 17,8 MSEK (19,1). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 30,8 MSEK (27,9).

#### **Leasing**

IFRS 16 Leasingavtal har tillämpats från och med 1 januari 2019. Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Moderbolaget har upprättat bokslutskommunikén enligt Årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapporterings-rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Bokslutskommunikén för moderbolaget har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2020 (Not 2, sid. 55-60).

## Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 14 492 185 SEK (14 492 185) fördelat på 724 609 266 aktier (724 609 266), varav 166 371 768 A-aktier (169 321 548) och 558 237 498 B-aktier (555 287 718).

## Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2020 i förvaltningsberättelsen på sidan 46 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Bolaget bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna. Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning: Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Koch Media som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till och efter lansering under 2023. Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2. Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.

## Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB och Enterspace AB.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 7,2 MSEK (7,3). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee. I kvartalet har en återläggning av tidigare gjord nedskrivning av koncerninterna fordran gjorts, vilket gav en positiv effekt på övriga rörelseintäkter om 28,4 MSEK, återläggningen har ingen påverkan på koncernen.

Resultat före och efter skatt var 12,5 MSEK (-9,7).

Vid kvartalets slut uppgick likvida medel till 7,6 MSEK (10,9) och moderbolagets egna kapital var 758,0 MSEK (784,5).

Långfristiga skulder ökat under perioden till 319,5 MSEK (270,1).

## Antal medarbetare

	2021	2020
	Q4	Q4
Anställda	138	124
<i>Män</i>	113	103
<i>Kvinnor</i>	25	21

# 138

anställda på  
Starbreeze

**Transaktioner med närstående**

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit i perioden.

**Revisorns granskning**

Denna bokslutskommuniké har inte granskats av bolagets revisorer.

## Investerarkontakt

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com). Det går bra att kontakta bolaget via e-post: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com), telefon: 08-209 229 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

## För ytterligare information

**Tobias Sjögren, VD**

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

**Mats Juhl, CFO**

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

Rapporterna publiceras på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com).

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 16 februari 2022

**Torgny Hellström**

*Styrelseordförande*

**Kerstin Sundberg**

*Styrelseledamot*

**Mike Gamble**

*Styrelseledamot*

**Anna Lagerborg**

*Styrelseledamot*

**Thomas Lindgren**

*Styrelseledamot*

**Tobias Sjögren**

*Verkställande direktör*

## Finansiell kalender

**Årsredovisning 2021.....14 april 2022**

**Delårsrapport Q1 2022.....11 maj 2022**

**Delårsrapport Q2 2022.....18 augusti 2022**

**Delårsrapport Q3 2022.....17 november 2022**

**Bokslutskommuniké 2022.....16 februari 2023**

*Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 16 februari 2022 kl. 8:00 CET.*

## RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021	2020	2021	2020
		Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	3	31 053	32 592	125 689	118 006
Direkta kostnader	4	-15 092	-8 730	-56 302	-31 074
<b>Bruttoresultat</b>		<b>15 961</b>	<b>23 862</b>	<b>69 387</b>	<b>86 932</b>
Försäljnings- och marknadsföringskostnader		-5 525	-2 160	-12 946	-8 464
Administrationskostnader		-13 087	-16 110	-51 159	-69 428
Övriga intäkter		3 287	-9 973	9 670	1 835
Övriga kostnader		-	-	-68 672	-
<b>Rörelseresultat</b>		<b>636</b>	<b>-4 381</b>	<b>-53 720</b>	<b>10 875</b>
Finansiella intäkter		36	300	82	628
Finansiella kostnader		-13 519	-11 910	-51 638	-139 864
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		-119	-365	50	-2 112
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-12 966</b>	<b>-16 356</b>	<b>-105 226</b>	<b>-130 473</b>
Inkomstskatt		-1 582	-238	1 758	193
<b>Periodens resultat</b>		<b>-14 548</b>	<b>-16 594</b>	<b>-103 468</b>	<b>-130 280</b>
<i>Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen</i>					
Omräkningsdifferenser		-572	3 047	-2 213	246
<b>Summa totalresultat för perioden</b>		<b>-15 120</b>	<b>-13 547</b>	<b>-105 681</b>	<b>-130 034</b>
<b>Summa totalresultat för perioden hänförligt till:</b>					
Till moderföretagets aktieägare		-15 120	-13 547	-105 681	-130 034
<b>Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):</b>					
- före utspädning		-0,02	-0,02	-0,14	-0,28
- efter utspädning		-0,02	-0,02	-0,14	-0,28

## RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021-12-31	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<i>Immateriella tillgångar</i>			
Goodwill		42 445	38 827
Övriga immateriella anläggningstillgångar		199 903	228 514
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		201 569	171 435
Investeringar i förlagsprojekt		3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Finansiella anläggningstillgångar		8 011	7 683
Andelar i joint venture	5	1 133	1 083
Långfristig leasingfordran		1 181	2 612
Uppskjuten skattefordran		4 278	161
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
IT-utrustning och övriga inventarier		2 045	6 704
Nyttjanderätter byggnader		33 968	48 866
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>498 507</b>	<b>509 859</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar		16 190	4 061
Kortfristig leasingfordran		1 845	2 627
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		29 033	34 736
Likvida medel		128 572	157 423
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>175 640</b>	<b>198 847</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>674 147</b>	<b>708 706</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>			
Aktiekapital		14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 979 111
Reserver		19 433	21 646
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 890 219	-1 786 751
<b>Summa eget kapital</b>		<b>122 817</b>	<b>228 498</b>
<i>Långfristiga skulder</i>			
Långfristig leaseingskuld		21 001	37 147
Övriga långfristiga skulder		421 742	292 702
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>442 743</b>	<b>329 849</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling		-	18
Leverantörsskulder och övriga skulder		59 936	103 345
Kortfristig leaseingskuld		17 806	19 135
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		30 845	27 861
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>108 587</b>	<b>150 359</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>674 147</b>	<b>708 706</b>



## KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2021	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
Periodens resultat	-	-	-	-103 468	-103 468
<b>Övrigt totalresultat för perioden</b>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 213	-	-2 213
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>-2 213</b>	<b>-103 468</b>	<b>-105 681</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2021</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>19 433</b>	<b>-1 890 219</b>	<b>122 817</b>
Ingående balans per 1 januari 2020	6 587	1 711 334	21 400	-1 733 163	6 158
Periodens resultat	-	-	-	-130 280	-130 280
Omräkningsdifferenser	-	-	246	-	246
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>246</b>	<b>-130 280</b>	<b>-130 034</b>
<b>Transaktioner med aktieägare:</b>					
Nyemission	7 905	293 368	-	-	301 273
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-30 273	-	-	-30 273
Effekt av förändring konvertibellån	-	-	-	76 692	76 692
Övrigt	-	4 683	-	-	4 683
<b>Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital</b>	<b>7 905</b>	<b>267 777</b>	<b>-</b>	<b>76 692</b>	<b>352 374</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2020</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>21 646</b>	<b>-1 786 751</b>	<b>228 498</b>
				<b>2021</b>	<b>2020</b>
<b>FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER</b>				<b>JAN-DEC</b>	<b>JAN - DEC</b>
<b>Antal aktier vid periodens ingång</b>				<b>724 609 266</b>	<b>329 367 849</b>
Nyemission				-	395 241 417
<b>Antal aktier vid periodens utgång</b>				<b>724 609 266</b>	<b>724 609 266</b>

## KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021	2020	2021	2020
		Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>					
Rörelseresultat		636	-4 381	-53 720	10 875
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		12 205	14 561	121 610	37 053
Betald kreditkostnad inkl ränta		-	-	-3 394	-385
Betalda inkomstskatter		-862	-	-3 169	-
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>		<b>11 979</b>	<b>10 180</b>	<b>61 327</b>	<b>47 543</b>
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>					
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		4 121	8 735	7 298	66 851
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-3 654	-24 434	5 243	-139 034
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital</b>		<b>12 446</b>	<b>-5 519</b>	<b>73 868</b>	<b>-24 640</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-669	-493	-993	-944
Avyttring materiella anläggningstillgångar		-	25	70	51
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	-	2 103	-
Avyttring av dotterbolag		-	-	-	-472
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-	-91	-
Förändring finansiella anläggningstillgångar		215	-	1 393	-
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-28 174	-23 862	-111 488	-94 541
Investeringar i förlagsprojekt		-	-132	-	-309
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-28 628</b>	<b>-24 462</b>	<b>-109 006</b>	<b>-96 215</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>					
Nyemission		-	-	-	301 273
Kostnader i samband med nyemission		-	-	-	-30 274
Ökning av långfristiga skulder		-	-884	-	-1 598
Återbetalning lån		-	-	-55 887	-55 000
Finansering spelutveckling		41 146	-	79 999	-
Checkräkningskredit		1	-	1 115	-
Effekt av finansiell leasing		-4 753	-4 775	-19 055	-18 802
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>36 394</b>	<b>-5 659</b>	<b>6 172</b>	<b>195 599</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>		<b>20 212</b>	<b>-35 640</b>	<b>-28 966</b>	<b>74 744</b>
Likvida medel vid periodens ingång		108 350	193 200	157 423	82 787
Kursdifferens i likvida medel		10	-137	115	-108
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>		<b>128 572</b>	<b>157 423</b>	<b>128 572</b>	<b>157 423</b>

## NYCKELTAL, KONCERNEN

	2021	2020	2021	2020
	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	31 053	32 592	125 689	118 006
EBITDA, TSEK	15 632	5 329	6 268	49 317
EBITDA justerat, TSEK	15 632	5 329	74 940	49 317
EBIT, TSEK	636	-4 381	-53 720	10 875
Resultat före skatt, TSEK	-12 966	-16 356	-105 226	-130 473
Resultat efter skatt, TSEK	-14 548	-16 594	-103 468	-130 280
EBITDA-marginal, %	50,3	16,4	5,0	41,8
EBITDA-marginal, % justerat	50,3	16,4	59,6	41,8
Rörelsemarginal, %	2,0	-13,4	-42,7	9,2
Vinstmarginal, %	-41,8	-50,2	-83,7	-110,6
Soliditet, %	18,2	32,2	18,2	32,2
A-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,01	1,06	1,01	1,06
B-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,00	1,09	1,00	1,09
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,02	-0,02	-0,14	-0,28
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,02	-0,02	-0,14	-0,28
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	469 754 144
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	469 754 144
Antalet anställda i genomsnitt	138	123	135	123
Antalet anställda vid periodens slut	138	124	138	124

### Nyckeltal, koncernen

#### EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

#### EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

#### EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

#### EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

#### EBITDA-marginal justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

#### Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

#### Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

#### Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

#### Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

#### Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

## AVSTÄMNING ALTERNATIVA NYCKELTAL

	2021	2020	2021	2020
	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
<i>EBITDA</i>				
Rörelseresultat, TSEK	636	-4 381	-53 720	10 875
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	10 440	4 476	39 456	16 628
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	4 556	5 234	20 532	21 814
EBITDA	15 632	5 329	6 268	49 317
EBITDA justerat, TSEK	15 632	5 329	74 940	49 317
<i>EBITDA-marginal, %</i>				
EBITDA, TSEK	15 632	5 329	6 268	49 317
EBITDA justerat, TSEK	15 632	5 329	74 940	49 317
Nettoomsättning, TSEK	31 053	32 592	125 689	118 006
EBITDA-marginal, %	50,3	16,4	5,0	41,8
EBITDA-marginal, % justerat	50,3	16,4	59,6	41,8
<i>Rörelsemarginal, %</i>				
Rörelseresultat, TSEK	636	-4 381	-53 720	10 875
Nettoomsättning, TSEK	31 053	32 592	125 689	118 006
Rörelsemarginal, %	2,0	-13,4	-42,7	9,2
<i>Vinstmarginal, %</i>				
Resultat före skatt, TSEK	-12 966	-16 356	-105 226	-130 473
Nettoomsättning, TSEK	31 053	32 592	125 689	118 006
Vinstmarginal, %	-41,8	-50,2	-83,7	-110,6
<i>Soliditet, %</i>				
Summa eget kapital, TSEK	122 817	228 498	122 817	228 498
Summa eget kapital och skulder, TSEK	674 147	708 706	674 147	708 706
Soliditet, %	18,2	32,2	18,2	32,2

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

## RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	7 197	7 310	24 100	29 762
Övriga rörelseintäkter	30 028	9 177	35 116	8 542
<b>Summa intäkter</b>	<b>37 225</b>	<b>16 487</b>	<b>59 216</b>	<b>38 304</b>
Övriga externa kostnader	-4 528	-4 110	-12 500	-24 374
Personalkostnader	-8 323	-10 913	-28 597	-29 961
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-60	-46	-244	-188
Övriga rörelsekostnader	-	-	-	-
<b>Rörelseresultat</b>	<b>24 314</b>	<b>1 418</b>	<b>17 875</b>	<b>-16 219</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-921	19	-
Övriga finansiella intäkter	1 422	1 356	5 599	6 508
Finansiella kostnader	-13 255	-11 518	-50 008	-134 561
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>12 481</b>	<b>-9 665</b>	<b>-26 515</b>	<b>-144 272</b>
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-
<b>Resultat före skatt</b>	<b>12 481</b>	<b>-9 665</b>	<b>-26 515</b>	<b>-144 272</b>
Inkomstskatt	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>12 481</b>	<b>-9 665</b>	<b>-26 515</b>	<b>-144 272</b>

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

## BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2021-12-31	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Datorer och övriga inventarier	145	268
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	325 924	322 702
Andelar i joint venture	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 621	2 594
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>333 346</b>	<b>330 220</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Kundfordringar och övriga fordringar	1 223	933
Fordringar koncernföretag	1 346 719	1 332 388
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	629	524
Likvida medel	7 594	10 906
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 356 165</b>	<b>1 344 751</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>1 689 511</b>	<b>1 674 971</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<i>Eget kapital</i>		
Aktiekapital	14 492	14 492
Överkursfond	1 912 128	1 912 128
Balanserat resultat	-1 142 088	-997 816
Periodens resultat	-26 515	-144 272
<b>Summa eget kapital</b>	<b>758 017</b>	<b>784 532</b>
<i>Långfristiga skulder</i>		
Övriga långfristiga skulder	319 514	270 084
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>319 514</b>	<b>270 084</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Leverantörsskulder	1 531	1 013
Skulder till koncernföretag	598 807	576 994
Övriga skulder	2 452	34 545
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	9 190	7 803
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>611 980</b>	<b>620 355</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>1 689 511</b>	<b>1 674 971</b>

# NOTER

## Not 1: Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2020.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person.

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

## Not 2: Ställda säkerheter

### Ställda säkerheter och eventalförpliktelser, koncernen

Ställda säkerheterna i koncernen avser hyresgarantier samt pantsatta dotterbolagsaktier och bankkonton avseende lånekrediter från Nordea.

TSEK	2021-12-31	2020-12-31
Ställda säkerheter	585	585

### Not 3: Nettoomsättning per kategori

<b>TSEK Q4 2021</b>	<b>Starbreeze Games</b>	<b>Övrigt</b>	<b>Totalt</b>
PC	25 806	128	25 934
Konsol, digital	4 324	16	4 340
Konsol, fysisk	42	-	42
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	2	694	696
Övrigt	41	-	41
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>30 215</b>	<b>838</b>	<b>31 053</b>

<b>TSEK Q4 2020</b>	<b>Starbreeze Games</b>	<b>Övrigt</b>	<b>Totalt</b>
PC	23 900	631	24 531
Konsol, digital	6 701	198	6 899
Konsol, fysisk	53	-	53
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	11	1 063	1 074
Övrigt	35	-	35
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>30 700</b>	<b>1 892</b>	<b>32 592</b>

<b>TSEK JAN-DEC 2021</b>	<b>Starbreeze Games</b>	<b>Övrigt</b>	<b>Totalt</b>
PC	101 600	879	102 479
Konsol, digital	18 028	-149	17 879
Konsol, fysisk	208	-	208
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	227	4 656	4 883
Övrigt	134	-	134
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>120 213</b>	<b>5 476</b>	<b>125 689</b>

<b>TSEK JAN-DEC 2020</b>	<b>Starbreeze Games</b>	<b>Övrigt</b>	<b>Totalt</b>
PC	87 728	1 204	88 932
Konsol, digital	23 384	273	23 657
Konsol, fysisk	337	-	337
VR-centers	12	56	68
Licensaffärer	11	4 894	4 905
Övrigt	107	-	107
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>111 579</b>	<b>6 427</b>	<b>118 006</b>



## Not 4: Koncernens avskrivningar per funktion

	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
<b>Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>				
Direkta kostnader	-441	-1 155	-3 233	-5 302
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-2	-	-8	-
Administrationskostnader	-4 113	-4 079	-17 291	-16 512
<b>Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>	<b>-4 556</b>	<b>-5 234</b>	<b>-20 532</b>	<b>-21 814</b>
<b>Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>				
Direkta kostnader	-10 370	-4 407	-39 179	-16 353
Administrationskostnader	-70	-69	-277	-275
<b>Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>-10 440</b>	<b>-4 476</b>	<b>-39 456</b>	<b>-16 628</b>
<b>Summa av- och nedskrivningar</b>	<b>-14 996</b>	<b>-9 710</b>	<b>-59 988</b>	<b>-38 442</b>

## Not 5: Samriskbolag StarVR Corporation

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2021-12-31
<i>Avstämning mot redovisade värden:</i>	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 282
Resultat för perioden	-154
Valutakursdifferens	306
<b>Utgående nettotillgångar</b>	<b>3 434</b>
Koncernens andel	33%
Koncernens andel i TSEK	1 133
<b>Redovisat värde</b>	<b>1 133</b>

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreeze andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreeze andel framgår ovan.

TSEK	2021-12-31
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	11 241
Anläggningstillgångar	65
Kortfristiga skulder	-7 872
<b>Nettotillgångar</b>	<b>3 434</b>
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	602
Periodens resultat	-154
<b>Summa totalresultat</b>	<b>-154</b>

