

# STARBREEZE

ENTERTAINMENT

# Q3

## Delårsrapport

Juli - September 2023



### Tredje kvartalet 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 494,4 MSEK (38,7). PAYDAY 2 stod för 51,6 MSEK (36,1).
- PAYDAY 3 stod för 440,8 MSEK, varav;
  - 193,7 MSEK intäktsdelning efter avtalsparternas löpande kostnader och Starbreeze vidarefakturerade löpande kostnader samt,
  - 247,1 MSEK hänförlig intäktsförd redovisad skuld avseende spelfinansiering, då Starbreeze åtagande avseende basspelet anses fullgjord. Denna del har ingen kassaflödeseffekt i kvartalet.
- EBITDA\* uppgick till 441,8 MSEK (24,4).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 142,0 MSEK (15,4).
- Resultat före skatt uppgick till 299,8 MSEK (-7,5).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,21 SEK (-0,01).

### Perioden januari-september 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 564,3 MSEK (94,0). PAYDAY 3 stod för 440,8 MSEK.
- EBITDA\* uppgick till 460,0 MSEK (47,0).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 174,7 MSEK (44,6).
- Resultat före skatt uppgick till 299,2 MSEK (-42,1).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,31 SEK (-0,06).
- Likvida medel uppgick till 312,9 MSEK (119,6).

### Väsentliga händelser under och efter kvartalet

- Den 19 juli påkallade Digital Bros konvertering av sitt konvertibellån om 215 MSEK, till en konverteringskurs om SEK 1,45.
- Den 10 augusti tillkännagavs att Starbreeze förlägger spelet "Roboquest", utvecklat av RyseUp Studios, som lanserades i version 1.0 den 7 november 2023
- Den 21 september lanserades PAYDAY 3 globalt, Starbreeze tjänat in den investering som gjorts i spelet fram till lansering per den 30 september.
- Den 27 september valdes Jon Gillard och Juergen Goeldner till nya styrelseledamöter vid en extra bolagsstämma.
- Den 26 oktober lanserades "Turtle vs Turtle", en bana i spelet Fortnite, utvecklat av Torus Games.
- Den 3 november tillkännagavs att Starbreeze förlägger spelet "GodsTV", utvecklat av Melbot Studios, för lansering under 2026.
- Den 10 november meddelade styrelsens ordförande Torgny Hellström att han avböjer omval inför Årsstämma 2024

RESULTAT/NYCKELTAL	2023	2022	2023	2022	2022
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Nettoomsättning	494 392	38 666	564 291	93 962	127 602
EBITDA*	441 834	24 352	459 978	47 011	66 380
Resultat före skatt	299 779	-7 494	299 178	-42 105	-54 403
Resultat per aktie	0,21	-0,01	0,31	-0,06	-0,08
Kassaflöde från verksamheten	11 125	23 590	51 907	47 725	57 825
Nettoomsättning per anställd	2 644	248	3 135	622	829

\*För definition av nyckeltal, se sid 26

# Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information



# Tilläggsinformation efter lanseringen av PAYDAY™ 3

Preliminär total intäkt från PAYDAY 3 vid 30 september, efter avdrag för plattformsavgifter och lokal skatt:

## 570 MSEK

Starbreeze intäktsdelning efter avdrag för löpande kostnader och vidarefakturerade löpande kostnader (positiv kassaflödeseffekt i samband med att likvid erhålles):

## 193,7 MSEK

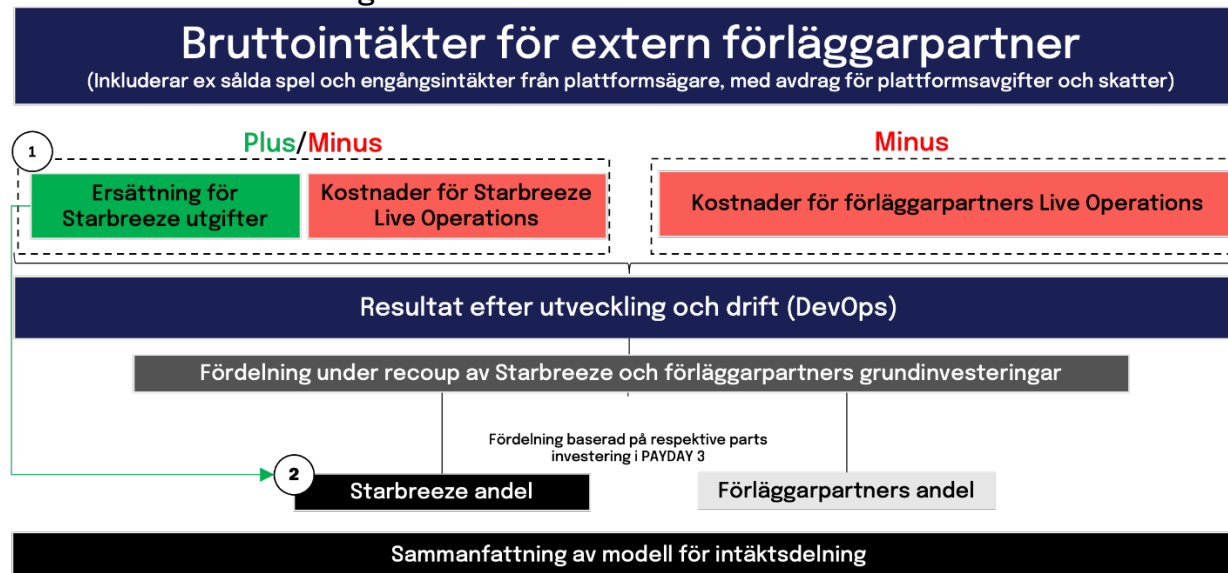
Tidigare erhållen spelfinansiering som enligt IFRS varit upptagen som skuld, och som intäktsförs under kvartalet (historisk positiv kassaflödeseffekt i samband med att likvid erhöles):

## 247,1 MSEK

### TILLÄGGSINFORMATION

Förläggarparters intäkt från PAYDAY 3, efter avdrag för plattformsavgifter och lokal skatt, uppgick till cirka 570 MSEK. Efter partners avdrag för löpande kostnader och intäktsdelning enligt avtal erhåller Starbreeze en intäktsdelning om 190,3 MSEK. Utöver det har Starbreeze vidarefakturerat löpande kostnader om 9,4 MSEK, varav 3,4 MSEK intäktsförs i innevarande kvartal. Resterande 6,0 MSEK intäktsförs i samband med släpp av det första betalda DLC:et till PAYDAY 3, under vintern 2023.

Modell för intäktsdelning:



### Under Recoup

- 1 **Minus:** Starbreeze kostnader för Live Operations, (primärt utveckling och marknadsföring)
- 1 **Plus:** Starbreeze utgifter (primärt utveckling och marknadsföring)
- 2 **Plus:** Starbreeze andel av resultatet efter DevOps

## VD-kommentar

# PAYDAY™ 3 lanserat och har nått recoup

Den 21 september lanserades äntligen PAYDAY 3, en milstolpe för Starbreeze som bolag och en anledning att både fira och för teamet att känna stolthet. Såväl intresse som initial försäljning översteg våra förväntningar, det märktes att många har väntat länge på att få spela PAYDAY 3. Det blev dessvärre snabbt tydligt att den infrastruktur som spelet vilar på inte höll – detta trots omfattande både interna och externa tester som genomförts fram till lansering. Konsekvensen är att försäljningen efter perioden är något lägre, men vi är övertygade om att det vi har framför oss kommer öka försäljningen över tid. Jag har själv ofta sagt att "du är aldrig bättre än ditt nästa spel", och händelserna i september och oktober ger förstås skäl till omfattande analys, utredning och handling. Teamets fokus är, och kommer fortsätta vara, att bygga PAYDAY 3 enligt plan och reparera det kortsiktiga förtroendetapp som lanseringen innebar. Att PAYDAY 3 redan per den sista september, baserat på

preliminär total intäkt, tjänat in den investering Starbreeze gjort i spelet upp till lansering (recoup) visar både på styrkan i varumärket och förtroendet från våra spelare. Det är en av våra viktigaste uppgifter att vårda och förvalta dessa. Vi har en tydlig vision för vad PAYDAY 3 ska bli med vår Games as a Service-modell, så vi fortsätter med vår plan där målet alltid är att leverera maximalt värde för våra spelare över tid, och resultat för Starbreeze.

## RESULTAT & STÄLLNING

Starbreeze nettoomsättning uppgick till närmare en halv miljard kronor under kvartalet, varav PAYDAY 3 stod för 441 miljoner kronor. Omsättningen inkluderar digital och fysisk försäljning på Steam, Xbox X|S, Playstation 5, Epic Games Store, initiala engångsintäkter från plattformägare samt en redovisningsteknisk vändning av upptagen skuld för spelfinansiering. PAYDAY 2s försäljning uppgick till 51,6 miljoner kronor, vilket inkluderar försäljning via Steam och Epic Games

Store samt engångsintäkter från plattformägare. I juli amorterades planenligt den skuld Starbreeze haft till en ägare, och senare under sommaren konverterades även det konvertibellån som varit utställt till samma ägare, till en aktiekurs om 1,45 kr. Sammantaget minskade genom det Starbreeze skuldsättning med 380 miljoner kronor. Vi har nu en begränsad skuldsättning, och 313 miljoner kronor i kassan vid kvartalets slut.

## PAYDAY 3

Med lanseringen genomförd går PAYDAY 3 nu in i nästa fas; live-service. Det innebär att teamet fokuserar på fortsatt utveckling av både nya funktioner såväl som förbättringar efterfrågade av våra spelare, och frekventa leveranser av nytt innehåll. Vi vet vilken potential vi har inom vårt befintliga PAYDAY-community och det är vårt jobb att leverera en produkt som attraherar såväl nya spelare som våra PAYDAY 2-spelare. I november lanseras två nya gratis heists till



PAYDAY 3. Det är två community-favoriter som fräschats upp och anpassats för att dra nytta av möjligheterna i PAYDAY 3. Tillsammans kommer också nya animationer, vapen, masker och en uppsjö av förbättringar baserat på feedback från våra spelare. Produktionen av kommande års innehåll är redan igång, där våra redan kommunicerade fyra DLCs bara är en delmängd av vad vi planerar att släppa.

**PROJEKT "BAXTER"**

När vi nu skalar upp utvecklingsteamet för Baxter, med i första hand medarbetare som tidigare arbetat med utveckling av basspelet PAYDAY 3, så säkerställer vi att vi på bästa sätt använder våra resurser framöver. Förproduktionsarbetet löper på enligt plan, rekrytering för att stärka upp med specifik kompetens är ständigt pågående och vi ser förstås fram emot att tillsammans med vår licenspartner berätta mer om projektet. Det finns inget egenvärde i att hålla saker hemliga, så snart timing är rätt för oss och vår licenspartner ser vi fram emot att berätta - och visa mer - av Projekt Baxter. Det är, som tidigare nämnt, ett ikoniskt varumärke som i sitt DNA kännetecknas av kollaborativa upplevelser och storytelling i en expansiv värld - i en helt ny miljö jämfört med PAYDAY men med det DNA som Starbreeze excellerat i över det senaste decenniet; kooperativa multiplayerspel.

**TREDJEPARTSFÖRLÄGGNING**

Under kvartalet var mycket fokus, både internt och externt, på PAYDAY 3. Den del av förläggarorganisationen jobbade samtidigt på med ett flertal projekt som över kort och lång sikt kommer bidra till att öka storleken och bredden på vårt community och skapa fler intäktsströmmar för Starbreeze. I slutet av oktober lanserade vi ett spännande om än mindre projekt tillsammans med vår partner Torus Games; en bana i Epic Games spel Fortnite. En perfekt möjlighet för Torus att realisera sin spelidé och för Starbreeze att testa vattnet i den snabbt växande ekonomi som Epic bygger upp i Fortnite Islands. I början av november tillkännagavs att Melbot Studios ska utveckla "GodsTV", ett multiplayer actionspel med förväntad release under 2026. Sist men inte minst publicerade vi framgångsrikt RyseUp Studios 1.0 version av Roboquest som under sin lanseringsvecka ökade sina dagliga aktiva användare (DAU) med över 1 000 procent till nära 100 000 på Steam® och Xbox.

**ORGANISATION**

Spelutveckling är i allra högsta grad en humankapitalbransch. Som bolag är det vår uppgift att se till att vi har rätt kompetens och att organisationen är ändamålsenlig för de projekt vi ska leverera. Under kvartalet har antalet anställda ökat med 9 personer, primärt nyrekrytering av specifik

kompetens för utveckling av Projekt Baxter. Sedan slutet på förra året har vi även verksamhet i Storbritannien, vilket visat sig framgångsrikt i att ytterligare öka vår rekryteringsbas och möjlighet att attrahera toptalang.

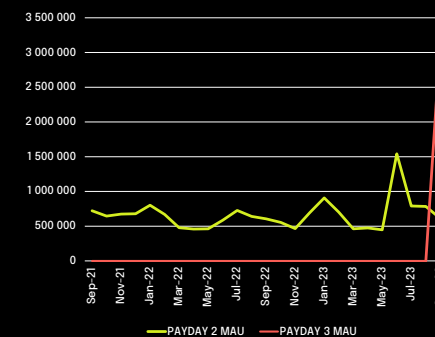
I enlighet med vår strategi ser vi på våra spelsläpp över långa cykler, där en bärande pelare är att konsekvent leverera mervärde till våra kunder och skapa löpande intäkter. Även om vi förstås är nöjda med det mottagande och den försäljning PAYDAY 3 hade inför och under lanseringen, och det faktum att vi tidigt gjort recoup på vår investering i spelet, är vi också ödmjuka inför det faktum att vi har mycket hårt arbete kvar framför oss. För att göra befintliga spelare nöjda, för att attrahera nya spelare och för att leverera både på visionen för PAYDAY 3 parallellt med Projekt Baxter och våra satsningar inom tredjepartsförläggning. Det finns inga genvägar i spelbranschen, bara hårt och långsiktigt arbete.

TOBIAS SJÖGREN, VD

Högsta antal månatliga unika spelare (MAU)

**3 167 938**

för PAYDAY 3 under Q3 2023



Källa: Speldata via Starbreeze telemetri

## Väsentliga händelser under kvartalet

### Konvertering av konvertibellån

Den 19 juli påkallade Digital Bros konvertering av sitt konvertibellån om 215 MSEK till kursen SEK 1,45. [Läs mer här.](#)

### Förslag att förstärka Starbreeze styrelse

Den 24 juli föreslog Starbreeze valberedning att styrelsen förstärks med två spelveteraner för att stödja Starbreeze strategi och tillväxt samt tillkännagavs att Martin Walfisz lämnar styrelsen på egen begäran eftersom han tillträder en ny operativ tjänst. [Läs mer här.](#)

### Starbreeze förlägger spelet "Roboquest" av RyseUp Studios

Den 10 augusti tillkännagavs att Starbreeze Entertainment kommer att vara utgivare vid namn och stödja Roboquest och RyseUp Studios med sin expertis inom releasehantering, marknadsföring, community management, drift av livetjänster, fortsatt utveckling samt datahantering och analys. [Läs mer här.](#)

### Extra bolagsstämma i Starbreeze AB den 27 september 2023

Vid den extra bolagsstämman som hölls den 27 september 2023 beslutades i enlighet med valberedningens förslag att välja Jon Gillard och Juergen Goeldner till nya styrelseledamöter.

### PAYDAY 3 lanserades globalt

Den 21 september lanserades PAYDAY 3, globalt och spelare kunde börja planera och genomföra det perfekta rånet tillsammans med sina vänner. [Läs mer här.](#)

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

### Roboquest 1.0 lanseras i november

Den 10 oktober tillkännagavs att Roboquest 1.0 lanseras den 7 november på Steam®, Xbox Series X|S, Xbox Game Pass och Epic Games Store. [Läs mer här.](#)

### "Turtle vs Turtle" lanserades i Fortnite

Den 26 oktober lanserades "Turtle vs Turtle", en bana i spelet Fortnite, utvecklat av Torus Games. [Läs mer här.](#)

### Starbreeze förlägger spelet "GodsTV" av Melbot Studios

Den 3 november tillkännagavs att Starbreeze förlägger spelet "GodsTV", utvecklat av Melbot Studios, för lansering under 2026. [Läs mer här.](#)

### Starbreeze styrelseordförande avböjer omval

Den 10 november meddelade styrelsens ordförande Torgny Hellström att han avböjer omval inför Årsstämma 2024. [Läs mer här.](#)



# Omsättning och resultat



# 02



# Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## Tredje kvartalet 2023

### Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 494,4 MSEK (38,7). Ökningen är hänförlig lanseringen av PAYDAY 3 i september 2023.

Enligt Starbreeze segmentsredovisning uppgick Spelförsäljning till 492,6 MSEK (36,4), Tredjepartsförläggning till 0,8 MSEK (0,0) och Licensaffärer till 1,0 MSEK (2,3).

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 440,8 MSEK. Av försäljningen utgörs 247,1 MSEK av intäkt relaterat till tidigare erhållen spelfinansiering och 193,7 MSEK av intäktsdelning enligt co-publishing avtalet. All intäkt är hänförlig plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består i sin helhet av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner, inklusive engångsintäkter från plattformsägare.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 51,6 MSEK (36,1) och är hänförlig försäljning via Steam och Epic Games Store. Försäljningen består av basspel om 13,3 MSEK samt tilläggspaket om 38,3 MSEK. Sammantaget ökade försäljningen med 42,9 procent under kvartalet.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 164,7 MSEK (16,0) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 138,0 MSEK (11,5). De ökade kostnaderna förklaras av avskrivningar på tillgången PAYDAY 3 samt kostnader kopplade till lanseringen av PAYDAY 3. Enligt bolagets avskrivningsplan för PAYDAY 3 gjordes en avskrivning om 1/3 av tillgången i samband med lansering. För ytterligare detaljer kring bolagets avskrivningsplan, se not 1.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 32,4 MSEK (25,2) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt utveckling av nya IP:n.

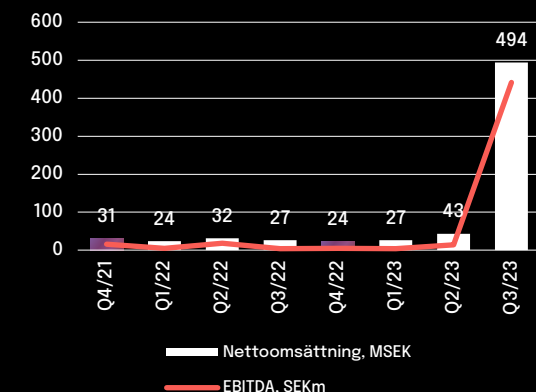
Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 18,3 MSEK (3,7) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter för PAYDAY 3 samt ökade personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 17,9 MSEK (13,7) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. Kostnadsökningen är främst hänförlig till personalrelaterade kostnader, där huvuddelen utgörs av lönekostnader, reserverade lönekostnader relaterat till bolagets långsiktiga incitamentsprogram avseende PAYDAY 3, omstruktureringskostnader samt externa kostnader.

## Omsättning och resultat

TSEK	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP
Nettoomsättning	494 392	38 666	564 291	93 962
EBITDA *	441 834	24 352	459 978	47 011
Resultat före skatt	299 779	-7 494	299 178	-42 105
Periodens resultat	299 573	-7 785	299 379	-43 047
Resultat per aktie, SEK	0,21	-0,01	0,31	-0,06
Omsättningsstillväxt, %	1 178,6	11,4	500,6	-0,7
EBITDA-marginal, %	89,4	63,0	81,5	50,0

\* För definition av nyckeltalen se sid 26.



I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,0 MSEK (3,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 8,7 MSEK (7,3) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt övriga IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 6,3 MSEK (3,7). Posten består av vidarefakturerade kostnader avseende PAYDAY 3 om 2,5 MSEK, valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta 2,8 MSEK samt hyresintäkter om 0,9 MSEK.

## Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 441,8 MSEK (24,4). Resultatökningen är hänförlig lanseringen av PAYDAY 3.

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till -0,0 MSEK (0,1).

## Finansnetto

Finansnettot uppgick till -0,1 MSEK (-16,5). Under kvartalet har bolagets konvertibellån konverterats till aktier och relaterad skuld amorterats vilket innebär att finansiella kostnader kopplade till dessa poster nu är 0.

Under kvartalet har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i kvartalet har denna värdering medfört en positiv påverkan på resultatet genom en orealiserad värdeförändring om 0,1 MSEK (-1,4).

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,1 MSEK (-0,2).

## Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick till 299,8 MSEK (-7,5).

Resultat uppgick till 299,6 MSEK (-7,8).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,21 SEK (-0,01).

## Perioden januari-september 2023

### Omsättning

Nettoomsättningen för perioden januari-september 2023 uppgick till 564,3 MSEK (94,0). Ökningen är hänförlig till lanseringen av PAYDAY 3 i september 2023.

Spelförsäljningen uppgick till 562,2 MSEK (90,0), tredjepartsförläggning till 0,8 MSEK (0,0) och licensaffärer till 1,1 MSEK (4,0).

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 440,8 MSEK. Av försäljningen utgörs 247,1 MSEK av intäkt relaterat till tidigare erhållen spelfinansiering och 193,7 av övrig intäktsdelning enligt co-publishing avtalet. All intäkt är hänförlig plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består i sin helhet av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner, inklusive engångsintäkter från plattformsägare.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 120,8 MSEK (89,5) och är hänförlig till försäljning via Steam och Epic Games Store. Försäljningen består av basspel om 27,7 MSEK samt tilläggspaket om 93,1 MSEK. Sammantaget ökade försäljningen under perioden med 35,0 procent.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 198,0 MSEK (45,1) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 163,0 MSEK (33,0). Ökningen är främst relaterad till högre avskrivningar samt kostnader kopplade till lanseringen av PAYDAY 3.

### Specifikation av finansnetto

TSEK	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP
Ränta på konvertibellån	-	-8 442	5 803	-24 081
Resultatandel från StarVR Corp.	-8	95	25	218
Implicit ränta	-20	-6 598	7 130	-18 744
Ränta på Leasingskuld	-78	-165	-303	-577
Orealiserad värdeförändringar på derivat	51	-1 364	1 224	-1 364
Övriga poster	-28	4	-15	20
<b>Summa</b>	<b>-84</b>	<b>-16 470</b>	<b>13 863</b>	<b>-44 528</b>

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 105,9 MSEK (78,2) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt utveckling av övriga IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 31,5 MSEK (10,9) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter under perioden framförallt hänförliga till PAYDAY 3 samt ökade personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 57,1 MSEK (47,0) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförliga till personalrelaterade kostnader där huvuddelen utgörs av lönekostnader, reserverade lönekostnader relaterat till bolagets långsiktiga incitamentsprogram avseende PAYDAY 3, omstruktureringskostnader samt externa kostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 11,6 MSEK (11,6). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 26,8 MSEK (21,7) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt övriga IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 7,5 MSEK (11,4). Posten består av vidarefakturerade kostnader avseende Payday 3, 8,3 MSEK, valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta -3,6 MSEK samt hyresintäkter om 2,7 MSEK.

## Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 460,0 MSEK (47,0). Ökningen förklaras av lanseringen av PAYDAY 3.

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,0 MSEK (0,2).

## Finansnetto

Finansnettot uppgick till 13,9 MSEK (-44,5). Intäkterna är huvudsakligen hänförliga till omförhandlingen av bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om 28,3 MSEK. Nettoeffekten beaktat periodens kostnad för lånen uppgick till 13,0 MSEK (-42,8). Under juli har konvertibellånet konverterats till aktier och skulden amorterats.

Under perioden har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna värdering medfört en positiv påverkan på resultatet genom en realiserad värdeförändring om 1,2 MSEK (-1,4).

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,3 MSEK (-0,6).

## Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till 299,2 MSEK (-42,1).

Resultat för perioden uppgick till 299,4 MSEK (-43,0).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,31 SEK (-0,06).





Övrig finansiell  
information

03

# Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## Tredje kvartalet 2023

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 189,0 MSEK (21,9) där ett positivt rörelseresultat uppgick till 299,9 MSEK (9,0) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till -110,1 MSEK (13,4). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 142,0 MSEK (15,4) och valutakurseffekter om -7,4 MSEK (-1,9). I posten ingår även den reglering som gjorts avseende tidigare erhållen finansiering för spelutveckling från Plaion om -247,1 MSEK. Regleringen av skulden genomfördes i samband med lansering av PAYDAY 3 och tidigare erhållen spelfinansiering avseende utveckling intäktsfördes utan kassaflödespåverkan. Då spelfinansieringen erhållits löpande under utvecklingsfasen av PAYDAY 3 har kassaflödeseffekten redan infallit.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 11,1 MSEK (23,6). Rörelsekapitalet påverkas negativt av fordran kopplad till försäljningen av PAYDAY 3. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och att

Starbreeze ställt ut faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt villkoren för intäktsdelning.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -53,9 MSEK (-33,6) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -41,1 MSEK (-32,5). Investeringar i förlagsprojekt uppgick till -11,5 MSEK (0,0).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -143,1 (43,2) vilket är ett resultat av den amortering som gjordes avseende finansiell skuld om -147,5 MSEK. Under perioden har bolaget erhållit spelfinansiering från Plaion om 11,5 MSEK (47,2). Under kvartalet har bolaget ställt ut fakturor om totalt 15,6 MSEK avseende finansiering av spelutveckling. Fakturorna var vid periodens stängning ej reglerade och kassaflödet har följaktligen justerats med motsvarande 15,6 MSEK. Betalning erhöles efter periodens stängning och får därmed en positiv effekt på kassaflödet under fjärde kvartalet. Leasingutgifter uppgick till -3,8 MSEK (-3,9).

Periodens totala kassaflöde var -185,9 MSEK (33,2). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 312,9 MSEK (119,6).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -1,3 MSEK (-0,2). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -41,1 MSEK (-32,5).

Likvida medel per 30 september 2023

# 312,9 MSEK

## Perioden januari–september 2023

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 213,4 MSEK (40,8) där ett positivt rörelseresultat uppgick till 285,3 MSEK (2,4) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till -70,9 MSEK (40,0). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 174,7 MSEK (44,6) och valutakurseffekter om 0,0 MSEK (-4,9). I posten ingår även den reglering som gjorts avseende tidigare erhållen finansiering för spelutveckling från Plaion. Beloppet uppgick till -247,1 MSEK. Regleringen av skulden genomfördes i samband med lansering av PAYDAY 3 och tidigare erhållen spelfinansiering avseende utveckling intäktsfördes utan kassaflödespåverkan. Då spelfinansieringen erhållits löpande under utvecklingsfasen av PAYDAY 3 har kassaflödeseffekten redan infallit.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 51,9 MSEK (47,7). Rörelsekapitalet påverkas negativt av den fordran som finns kopplat till försäljningen av PAYDAY 3. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och Starbreeze ställt ut en faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt villkoren för intäktindelning.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -148,9 MSEK (-99,6) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -132,7 MSEK (-99,9). Investering i förlagsprojekt har gjorts till ett belopp om -13,8 MSEK (0,0).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 301,6 MSEK (42,6) och är ett resultat av den

företrädesemission som genomfördes under andra kvartalet 2023 vilket medförde en positiv effekt på kassaflödet om 414,2 MSEK. I juli amorterade bolaget finansiell skuld om -147,5 MSEK. Under perioden har bolaget erhållit spelfinansiering från Plaion om 47,9 MSEK (59,0). Leasingutgifter uppgick till -11,5 MSEK (-15,2).

Periodens totala kassaflöde var 204,7 MSEK (-9,3). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 312,9 MSEK (119,6).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -2,4 MSEK (-1,1). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -132,7 MSEK (-99,9).



## Finansiell ställning

### Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 50,0 MSEK (51,2). Minskningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 160,7 MSEK (179,8).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 316,7 MSEK (289,9).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 12,4 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 163,2 MSEK (32,8) under perioden. Ökningen förklaras av avskrivning påbörjats av PAYDAY 3.

### Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 32,3 MSEK (20,0) varav kundfordran avseende spelfinansiering uppgick till 15,6 MSEK (13,6).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 250,4 MSEK (36,0) varav 211,7 MSEK (15,5) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

### Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 983,0 MSEK (73,0). Ökningen av eget kapital är ett resultat av den företrädesemission som gjordes under det andra kvartalet 2023 samt konvertering av bolagets konvertibellån som gjordes under tredje kvartalet 2023.

### Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 2,4 MSEK (544,2). Konvertering av konvertibellån till aktier, 215,1 MSEK och amortering av relaterad skuld -147,5 MSEK genomfördes i juli 2023. Motsvarande skuld i Q3 2022 var 362,3.

Långfristig del av leasingskulld uppgick till 0,2 MSEK (8,8) och uppskjuten skatteskuld uppgick till 1,4 MSEK (0,0).

### Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 172,2 MSEK (121,8). Under perioden har konvertering av konvertibellån till aktier och slutamortering av relaterad skuld genomförts. Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 78,2 MSEK (67,7). I samband med spelsläpp av PAYDAY 3 har skulden krediterats med 247,1 MSEK, krediteringen är icke kassaflödespåverkande.

Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 10,2 MSEK (15,9). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 82,9 MSEK (38,2).

### Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 29 535 241 (14 492 185) fördelat på 1 476 762 040 aktier (724 609 266), varav 149 418 051 A-aktier (166 321 768) och 1 327 343 989 B-aktier (558 287 498).

## Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreezes årsredovisning 2022 i förvaltningsberättelsen på sidan 59-60 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa

## Antal medarbetare

	2023	2022
	Q3	Q3
Anställda	187	156
Män	154	128
Kvinnor	33	28

## Antal medarbetare

# 187

poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

### Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd. Under perioden har Enterspace International AB och Starbreeze Ventures AB likviderats.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 7,1 MSEK (6,4) och för perioden till 24,1 MSEK (21,5). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet -34,9 MSEK (-9,5) och för perioden -17,6 MSEK (-32,8). Nedskrivning av koncerninterna fordringar har gjorts under kvartalet till ett belopp om 28,8 MSEK.

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 263,6 MSEK (5,8) och moderbolagets egna kapital var 1 316,8 MSEK (725,2).

Konvertering av bolagets konvertibla lån och amortering av relaterad skuld har gjorts under perioden och skulderna är därmed 0.

### Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

### Revisorns granskning

Denna delårsrapport har granskats av bolagets revisorer.





Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 16 november 2023

Torgny Hellström  
*Styrelseordförande*

Anna Lagerborg  
*Styrelseledamot*

Thomas Lindgren  
*Styrelseledamot*

Christine Rankin  
*Styrelseledamot*

Jon Gillard  
*Styrelseledamot*

Juergen Goeldner  
*Styrelseledamot*

Tobias Sjögren  
*Verkställande direktör*



# Revisorns granskningsrapport

Starbreeze AB (publ) org nr 556551-8932

## Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Starbreeze AB (publ) per 30 september 2023 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

## Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en

revision enligt ISA och god revisions sed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

## Slutsats

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

*Stockholm den 16 november 2023*

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow  
Auktoriserad revisor



# Finansiella rapporter

# 04

## Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	494 392	38 666	564 291	93 962	127 602
Direkta kostnader	4	-164 677	-16 007	-197 950	-45 114	-60 527
<b>Bruttoresultat</b>		<b>329 715</b>	<b>22 659</b>	<b>366 341</b>	<b>48 848</b>	<b>67 075</b>
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-18 316	-3 670	-31 478	-10 883	-15 795
Administrationskostnader	4	-17 850	-13 686	-57 097	-46 987	-64 074
Övriga intäkter		6 314	3 673	7 549	11 445	19 540
<b>Rörelseresultat</b>		<b>299 863</b>	<b>8 976</b>	<b>285 315</b>	<b>2 423</b>	<b>6 746</b>
Finansiella intäkter		14	5	36	26	39
Finansiella kostnader		-90	-16 570	13 802	-44 772	-61 356
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		-8	95	25	218	168
<b>Resultat före skatt</b>		<b>299 779</b>	<b>-7 494</b>	<b>299 178</b>	<b>-42 105</b>	<b>-54 403</b>
Inkomstskatt		-206	-291	201	-942	-5 405
<b>Periodens resultat</b>		<b>299 573</b>	<b>-7 785</b>	<b>299 379</b>	<b>-43 047</b>	<b>-59 808</b>
<b>Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen</b>						
Omräkningsdifferenser		1 205	-2 735	-2 449	-6 752	-6 223
<b>Summa totalresultat för perioden</b>		<b>300 778</b>	<b>-10 520</b>	<b>296 930</b>	<b>-49 799</b>	<b>-66 031</b>
Summa totalresultat för perioden hänförligt till: Till moderföretagets aktieägare		300 778	-10 520	296 930	-49 799	-66 031
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):						
- före utspädning		0,21	-0,01	0,31	-0,06	-0,08
- efter utspädning		0,21	-0,01	0,31	-0,06	-0,08

## Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		50 049	51 240	48 339
Övriga immateriella anläggningstillgångar		160 718	179 770	174 310
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		316 669	289 940	328 190
Investeringar i förlagsprojekt		12 419	3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 404	7 298	7 291
Andelar i joint venture	5	1 326	1 352	1 302
Uppskjuten skattefordran		-	4 235	-
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		3 730	2 175	2 157
Nyttjanderätter byggnader		9 714	23 356	20 363
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>562 029</b>	<b>563 340</b>	<b>585 926</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		32 313	19 991	11 622
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		250 429	36 019	40 640
Likvida medel		312 907	119 600	108 217
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>595 649</b>	<b>175 610</b>	<b>160 479</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>1 157 678</b>	<b>738 950</b>	<b>746 405</b>

## Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		29 535	14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		2 593 362	1 979 111	1 979 111
Reserver		10 761	12 681	13 210
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 650 648	-1 933 266	-1 950 027
<b>Summa eget kapital</b>		<b>983 010</b>	<b>73 018</b>	<b>56 786</b>
<i>Långfristiga skulder</i>				
Uppskjuten skatteskuld		1 368	-	1 383
Långfristig leasingskuld		236	8 845	5 432
Övriga långfristiga skulder		828	535 317	379 647
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>2 432</b>	<b>544 162</b>	<b>386 462</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder		78 249	67 653	245 708
Derivat		877	-	2 102
Kortfristig leasingskuld		10 221	15 892	16 187
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		82 889	38 225	39 160
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>172 236</b>	<b>121 770</b>	<b>303 157</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>1 157 678</b>	<b>738 950</b>	<b>746 405</b>

## Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
<b>Ingående balans per 1 januari 2023</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>13 210</b>	<b>-1 950 027</b>	<b>56 786</b>
Periodens resultat	-	-	-	299 379	299 379
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 449	-	-2 449
<b>Summa totalresultat</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-2 449</b>	<b>299 379</b>	<b>296 930</b>
Konvertering av konvertibelt lån	2 966	212 086	-	-	215 052
Nyemission	12 077	440 804	-	-	452 881
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-38 639	-	-	-38 639
<b>Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital</b>	<b>15 043</b>	<b>614 251</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>629 294</b>
<b>Utgående balans per 30 september 2023</b>	<b>29 535</b>	<b>2 593 362</b>	<b>10 761</b>	<b>-1 650 648</b>	<b>983 010</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2022</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>19 433</b>	<b>-1 890 219</b>	<b>122 817</b>
Periodens resultat	-	-	-	-59 808	-59 808
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-6 223	-	-6 223
Summa totalresultat	-	-	-6 223	-59 808	-66 031
<b>Utgående balans per 31 december 2022</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>13 210</b>	<b>-1 950 027</b>	<b>56 786</b>
				<b>2023</b>	<b>2022</b>
<b>FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER</b>				<b>JAN-SEP</b>	<b>JAN-DEC</b>
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	724 609 266
Nyemission				603 841 050	-
Konvertering av konvertibelt lån				148 311 724	-
<b>Antal aktier vid periodens utgång</b>				<b>1 476 762 040</b>	<b>724 609 266</b>

## Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		299 863	8 976	285 315	2 423	6 746
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		-110 129	13 433	-70 931	39 950	59 945
Erhållen ränta		14	-	36	-	-
Betalda inkomstskatter		-762	-539	-994	-1 571	-1 268
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>		<b>188 986</b>	<b>21 870</b>	<b>213 426</b>	<b>40 802</b>	<b>65 423</b>
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-195 177	3 399	-208 873	-6 028	-15 925
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		17 316	-1 679	47 354	12 951	8 327
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital</b>		<b>11 125</b>	<b>23 590</b>	<b>51 907</b>	<b>47 725</b>	<b>57 825</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-1 347	-235	-2 377	-1 082	-1 271
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-816	-	-816	-1 771
Förändring finansiella anläggningstillgångar		-	13	-	2 230	2 224
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-41 060	-32 520	-132 729	-99 909	-143 118
Investeringar i förlagsprojekt		-11 457	-	-13 765	-	-
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-53 864</b>	<b>-33 558</b>	<b>-148 871</b>	<b>-99 577</b>	<b>-143 936</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Nyemission		-	-	452 881	-	-
Kostnader i samband med nyemission		-2 517	-	-38 639	-	-
Återbetalning lån		-148 333	-117	-149 021	-346	-673
Finansering spelutveckling		11 531	47 210	47 865	58 971	86 119
Checkräkningskredit		-	-	-	-860	-860
Effekt av finansiell leasing		-3 820	-3 934	-11 464	-15 166	-19 064
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>-143 139</b>	<b>43 159</b>	<b>301 622</b>	<b>42 599</b>	<b>65 522</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>		<b>-185 878</b>	<b>33 191</b>	<b>204 658</b>	<b>-9 253</b>	<b>-20 589</b>
Likvida medel vid periodens ingång		498 821	86 288	108 217	128 572	128 572
Kursdifferens i likvida medel		-36	121	32	281	234
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>		<b>312 907</b>	<b>119 600</b>	<b>312 907</b>	<b>119 600</b>	<b>108 217</b>



## Nyckeltal, koncernen

	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	494 392	38 666	564 291	93 962	127 602
EBITDA, TSEK	441 834	24 352	459 978	47 011	66 380
EBIT, TSEK	299 863	8 976	285 315	2 423	6 746
Resultat före skatt, TSEK	299 779	-7 494	299 178	-42 105	-54 403
Resultat efter skatt, TSEK	299 573	-7 785	299 379	-43 047	-59 808
EBITDA-marginal, %	89,4	63,0	81,5	50,0	52,0
Rörelsemarginal, %	60,7	23,2	50,6	2,6	5,3
Vinstmarginal, %	60,6	-19,4	53,0	-44,8	-42,6
Soliditet, %	84,9	9,9	84,9	9,9	7,6
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,62	0,93	0,62	0,93	1,56
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,60	0,71	0,60	0,71	1,28
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,21	-0,01	0,31	-0,06	-0,08
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,21	-0,01	0,31	-0,06	-0,08
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 476 762 040	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 476 762 040	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 447 744 529	724 609 266	970 515 073	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 447 744 529	724 609 266	970 515 073	724 609 266	724 609 266
Antalet anställda i genomsnitt	187	156	180	151	154
Antalet anställda vid periodens slut	191	159	191	159	165

## Nyckeltal, koncernen

### EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

### EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

### EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

### EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

### Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

### Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

### Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

### Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

## Avstämning alternativa nyckeltal

	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	299 863	8 976	285 315	2 423	6 746
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	138 075	11 492	163 209	32 800	44 080
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 896	3 884	11 454	11 788	15 554
EBITDA	441 834	24 352	459 978	47 011	66 380
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	441 834	24 352	459 978	47 011	66 380
Nettoomsättning, TSEK	494 392	38 666	564 291	93 962	127 602
EBITDA-marginal, %	89,4	63,0	81,5	50,0	52,0
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	299 863	8 976	285 315	2 423	6 746
Nettoomsättning, TSEK	494 392	38 666	564 291	93 962	127 602
Rörelsemarginal, %	60,7	23,2	50,6	2,6	5,3
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	299 779	-7 494	299 178	-42 105	-54 403
Nettoomsättning, TSEK	494 392	38 666	564 291	93 962	127 602
Vinstmarginal, %	60,6	-19,4	53,0	-44,8	-42,6
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	983 010	73 018	983 010	73 018	56 786
Summa eget kapital och skulder, TSEK	1 157 678	738 950	1 157 678	738 950	746 405
Soliditet, %	84,9	9,9	84,9	9,9	7,6

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

## Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	7 079	6 364	24 057	21 474	28 773
Övriga rörelseintäkter	-3 188	7 102	7 669	18 524	17 181
<b>Summa intäkter</b>	<b>3 891</b>	<b>13 466</b>	<b>31 726</b>	<b>39 998</b>	<b>45 954</b>
Övriga externa kostnader	-2 801	-2 497	-13 120	-8 819	-12 910
Personalkostnader	-10 205	-7 540	-28 822	-26 612	-35 265
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	6	-22	-11	-102	-112
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-9 109</b>	<b>3 407</b>	<b>-10 227</b>	<b>4 465</b>	<b>-2 333</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	-28 800	-	-28 800	-	-
Övriga finansiella intäkter	2 996	2 106	8 444	5 502	7 917
Finansiella kostnader	-	-15 035	12 965	-42 814	-58 502
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-34 913</b>	<b>-9 522</b>	<b>-17 618</b>	<b>-32 847</b>	<b>-52 918</b>
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-34 913</b>	<b>-9 522</b>	<b>-17 618</b>	<b>-32 847</b>	<b>-52 918</b>
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-34 913</b>	<b>-9 522</b>	<b>-17 618</b>	<b>-32 847</b>	<b>-52 918</b>

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

## Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	11	43	33
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	331 873	325 923	331 373
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 287	2 173	2 215
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>338 827</b>	<b>332 795</b>	<b>338 277</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 454	1 424	1 094
Fordringar koncernföretag	1 345 822	1 370 227	1 366 562
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1 622	474	516
Likvida medel	263 576	5 758	2 782
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 612 474</b>	<b>1 377 883</b>	<b>1 370 954</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>1 951 301</b>	<b>1 710 678</b>	<b>1 709 231</b>

## Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	29 535	14 492	14 492
Överkursfond	2 526 379	1 889 898	1 912 128
Balanserat resultat	-1 221 521	-1 146 373	-1 168 603
Periodens resultat	-17 618	-32 847	-52 918
<b>Summa eget kapital</b>	<b>1 316 775</b>	<b>725 170</b>	<b>705 099</b>
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	-	362 329	378 016
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>-</b>	<b>362 329</b>	<b>378 016</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	3 753	631	756
Skulder till koncernföretag	603 998	605 032	605 239
Övriga skulder	2 183	2 941	2 508
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	24 592	14 575	17 613
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>634 526</b>	<b>623 179</b>	<b>626 116</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>1 951 301</b>	<b>1 710 678</b>	<b>1 709 231</b>

# Noter

## Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2022.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2022 (Not 2, sid. 70-74).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Uppdaterad princip avseende avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar har gjorts under perioden. För färdigställd egen spelutveckling sker avskrivning med degressiv avskrivning, det vill säga ett sjunkande avskrivningsbelopp över nyttjandeperioden. Immateriella tillgångar med bestämbar nyttjandeperiod skrivs av från det datum då de är tillgängliga för användning. Beräknade nyttjandeperioder för egen spelutveckling är 5 år. Där avskrivning görs med 2/3 år 1, 33% månad 1 och 33% månad 2-12, 15% år 2 och 6% vardera år 3-5.

## Not 2 Ställda säkerheter

Starbreeze ingick i mars 2021 ett co-publishingavtal med Plaion avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaSmodell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda investeringar enligt avtalet har samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion.

TSEK	2023-09-30	2022-09-30	2022-12-31
Ställda säkerheter	239 978	240 563	239 978

## Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
Spelförsäljning	492 619	36 352	562 248	89 973	122 794
3rd party publishing	780	-	780	-	-
Licensaffärer	954	2 313	1 133	3 950	4 721
Övrigt	39	1	130	39	87
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>494 392</b>	<b>38 666</b>	<b>564 291</b>	<b>93 962</b>	<b>127 602</b>

## Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2023 Q3	2022 Q3	2023 JAN-SEP	2022 JAN-SEP	2022 JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-22	-128	-71	-369	-397
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-6	-6	-18	-18	-24
Administrationskostnader	-3 868	-3 750	-11 365	-11 401	-15 133
<b>Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>	<b>-3 896</b>	<b>-3 884</b>	<b>-11 454</b>	<b>-11 788</b>	<b>-15 554</b>
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-137 993	-11 419	-162 973	-32 584	-43 788
Administrationskostnader	-82	-73	-236	-216	-292
<b>Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>-138 075</b>	<b>-11 492</b>	<b>-163 209</b>	<b>-32 800</b>	<b>-44 080</b>
<b>Summa av- och nedskrivningar</b>	<b>-141 971</b>	<b>-15 376</b>	<b>-174 663</b>	<b>-44 588</b>	<b>-59 634</b>



## Not 5 Samriskbolag StarVR Corporation

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2023-09-30
Avstämning mot redovisade värden:	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 945
Resultat för perioden	142
Valutakursdifferens	-68
<b>Utgående nettotillgångar</b>	<b>4 019</b>
Koncernens andel	33%
Koncernens andel i TSEK	1 326
<b>Redovisat värde</b>	<b>1 326</b>

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreezes andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreezes andel framgår ovan.

TSEK	2023-09-30
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	12 032
Kortfristiga skulder	-8 013
<b>Nettotillgångar</b>	<b>4 019</b>
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	29
Periodens resultat	142
<b>Summa totalresultat</b>	<b>142</b>



Övrig  
information

05

## Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com) och [corporate.starbreeze.com](http://corporate.starbreeze.com)

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 16 november 2023 kl. 06:45 CET.

## För ytterligare information

Tobias Sjögren, VD  
Tel: +46 (0)8-209 229

Mats Juhl, CFO  
Tel: +46 (0)8-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

## Finansiell kalender

Bokslutskommuniké 2023	15 februari 2024
Årsredovisning 2023	vecka 15 2024
Delårsrapport Q1 2024	14 maj 2024
Årsstämma 2024	15 maj 2024

## Presentation

Bolaget håller en webcast kl. 10 den 16 november. För att ansluta till presentationen – [klicka här](#).

# STARBREEZE

ENTERTAINMENT

