

Q2

2021

Andra kvartalet 2021

- Nettoomsättningen uppgick till 32,0 MSEK (31,3). PAYDAY stod för 31,5 MSEK (28,1).
- EBITDA* uppgick till -51,8 MSEK (15,5).
- EBITDA** justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 16,8 MSEK (15,5).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 15,5 MSEK (10,6).
- Resultat före skatt uppgick till -80,0 MSEK (-8,6).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,11 SEK (-0,02).
- Andra kapitlet av PAYDAY 2: City of Gold lanserades framgångsrikt under kvartalet.

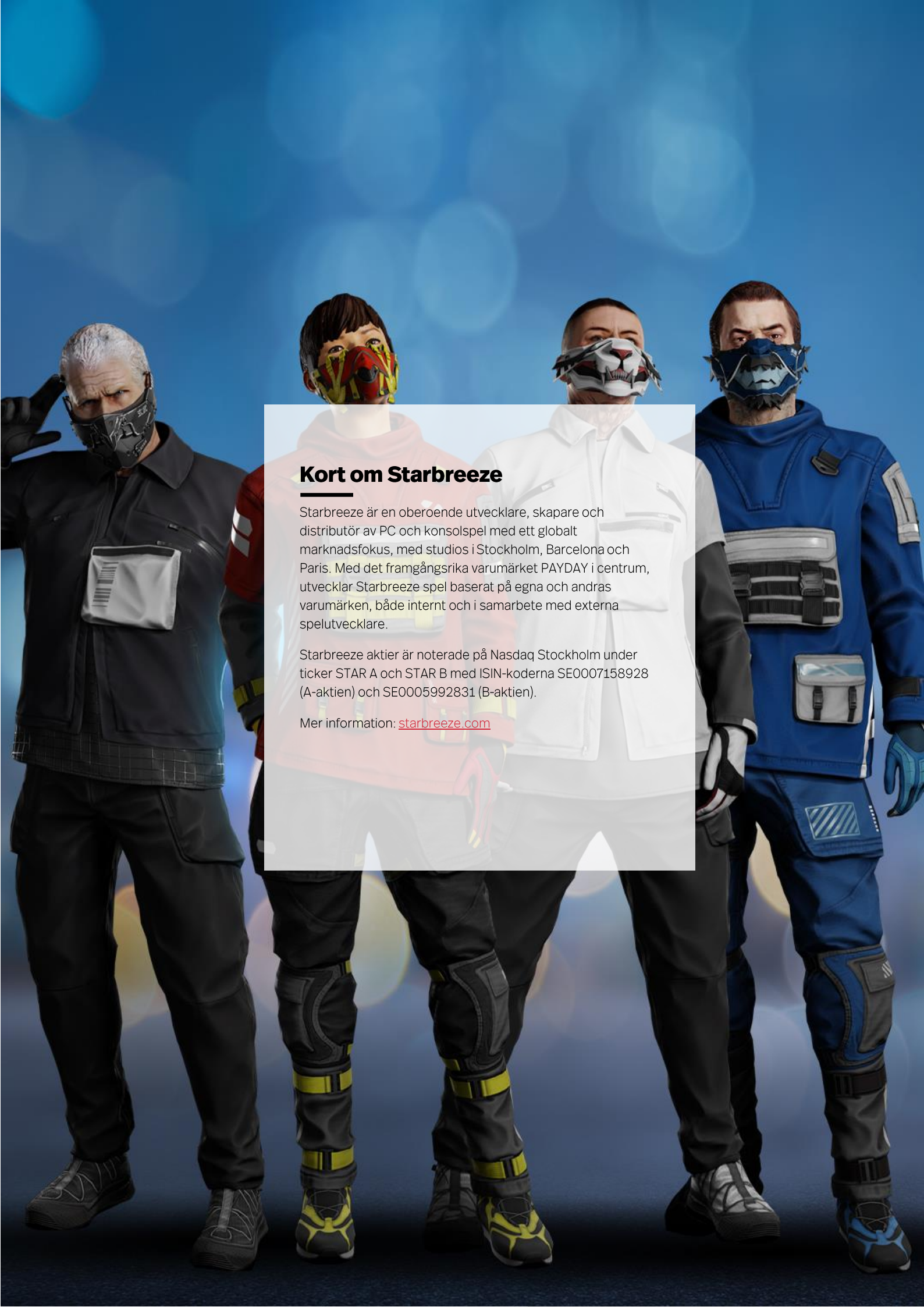
Första halvåret 2021

- Nettoomsättningen uppgick till 59,9 MSEK (53,3). PAYDAY stod för 58,4 MSEK (49,7).
- EBITDA* uppgick till -29,3 MSEK (32,3).
- EBITDA** justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 39,4 MSEK (32,3).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 30,0 MSEK (20,9).
- Resultat före skatt uppgick till -84,3 MSEK (-105,9).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,11 SEK (-0,31).
- Likvida medel uppgick till 113,6 MSEK (90,9).

RESULTAT/NYCKELTAL	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning	32 010	31 281	59 933	53 318	118 006
EBITDA*	-51 849	15 507	-29 255	32 337	49 317
EBITDA justerat**	16 823	15 507	39 417	32 337	49 317
Resultat före skatt	-80 032	-8 586	-84 280	-105 923	-130 473
Resultat per aktie	-0,11	-0,02	-0,11	-0,31	-0,28
Kassaflöde från verksamheten	9 328	10 507	37 852	14 325	-24 640
Nettoomsättning per anställd	241	242	454	423	959

* För definition av nyckeltal se sidan 19.

** Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare.

Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien).

Mer information: starbreeze.com

VD-kommentar

VI FORTSÄTTER VÄXA MED PAYDAY

Ett ökat intresse för PAYDAY 2 och många nya spelare varje månad samtidigt som utvecklingsarbetet med PAYDAY 3 går enligt plan.

Under kvartalet tecknade vi ett licensavtal med det kanadensiska mobilförlaget PopReach för mobilspelet PAYDAY Crime War. PopReach tar över all vidareutveckling av spelet inför en framtida lansering. Genom avtalet så minskar vi våra utvecklingsutgifter samtidigt som vi fortsatt ser goda möjligheter till framtida licensintäkter. Teamet på PopReach har lång erfarenhet av mobilspelsmarknaden och vi ser fram emot det fortsatta samarbetet med att göra Crime War till en framgångsrik mobil version av PAYDAY 2.

Vår försäljning på Steam fortsatte att öka under andra kvartalet och vi såg en tillväxt om 22% jämfört med samma period föregående år. Tillväxten uppgick till 38% justerat för en negativ påverkan av valutaförändringar.

Resultatet under kvartalet påverkas delvis av engångseffekter relaterat till avtalet avseende Payday Crime War då tidigare aktiverade utvecklingsutgifter kostnadsförts. Justerat för dessa ser vi ett justerat EBITDA på 16,8 MSEK vilket är en ökning med 1,3 MSEK jämfört med motsvarande period föregående år.

Antalet unika spelare per månad (MAU) uppgick som högst under kvartalet till 804 029 spelare vilket är en ökning med 35% jämfört andra kvartalet 2020. Även antalet dagliga unika spelare (DAU) har ökat med 16%. Det visar på ett växande engagemang i vårt community och kreativt arbete av vår utvecklingsorganisation som fortsätter att leverera upplevelser på en hög nivå.

Under kvartalet gjorde vi ett framgångsrikt släpp av det andra tilläggspaketet, Ukrainian Prisoner Heist, av totalt fyra från den nya säsongen City of Gold. Styrkan i IP:t PAYDAY att fortsatt kunna attrahera många nya spelare samtidigt som vi ser en ökad försäljning av DLC (tilläggspaket) visar att vi utvecklar spelet i rätt riktning vilket ger oss stort självförtroende för den framtida lanseringen av PAYDAY 3.

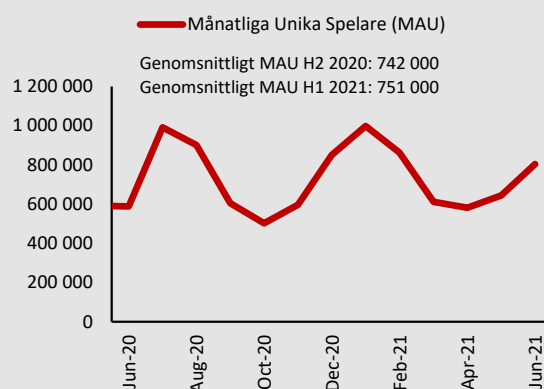
Utvecklingen av PAYDAY 3 går framåt och vi har nått produktionsfasen vilket innebär att teamet är fokuserat på att skapa det innehåll som skall ingå i spelet vid lanseringen. Unreal-motorn ger oss en stark grund tack vare vår egen och vår co-publisher Koch Medias goda erfarenheter av att arbeta på flera hårdvaruplattformar samtidigt. Vi har fortsatt att förstärka vår utvecklingsorganisation både i Paris och i Stockholm, där vår produktion nu främst sker. Vi har hittills välkomnat 37 nya medarbetare från 8 olika länder under 2021.

Att bygga varumärken som tilltalar en bred och global marknad kräver ett team som, förutom skicklighet och erfarenhet, också har en förankring i flera olika världsdelar och förståelse för skillnad i kulturer och förväntningar. Vi anser att för att vara delaktig i processen att utveckla underhållningsprodukter för miljoner olika spelare så måste man

Q2

2021

PAYDAY 2



Källa: Payday 2 speldata via Starbreeze telemetry

Högsta antal månatliga unika spelare
(MAU)

804 029

för PAYDAY 2 under Q2

kunna samarbeta effektivt och på bästa möjliga sätt med alla sina kollegor. Bara på så sätt kan vi skapa de absolut bästa spelupplevelserna. För Starbreeze handlar det om att fortsätta utveckla vår inkluderande och resultatnriktade kultur och att aldrig slå oss till ro utan att konstant sträva framåt. Målet är att Starbreeze kultur är tydlig och attraherar nya medarbetare såväl som nya spelare.

Sammanfattningsvis så fortsätter vi att växa med PAYDAY och vi bygger en bra grund för lanseringen av PAYDAY 3. Utvecklingen av PAYDAY 3 tillsammans med vår partner går enligt vår plan och vi ser med tillförsikt fram emot allt spännande innehåll som vi kommer lansera till PAYDAY 2 och arbetet med att fortsätta utveckla PAYDAY 3.

Tobias Sjögren

VD Starbreeze

VIKTIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

Q2
2021

Nedanstående är en sammanfattning av de viktiga händelserna under kvartalet, för detaljerad information om händelser under kvartalet hänvisas till [Starbreeze.com](https://www.starbreeze.com).

Den 14 april tecknade Starbreeze ett licensavtal med PopReach Corporation avseende PAYDAY Crime War, mobilspelsversionen av PAYDAY 2. Starbreeze erhåller en licensavgift baserad på framtida försäljning och en engångssumma i samband med överlåtelsen av källkoden.

Påverkan av COVID-19

Starbreeze utvärderar löpande effekterna på verksamheten med anledning av den pågående COVID-19 pandemin. Den pågående intäktsgenererande verksamheten har inte uppvisat några störningar då majoriteten av intäkterna kommer ifrån en digital distributionsmodell där tillgängligheten av produkten och kontakten mellan spelarna förblir obruten oavsett övergripande samhällsåtgärder relaterade till att minska fysiska sociala kontakter. Samtliga anställda arbetar fortsatt hemifrån. Bolaget har bedömt att den kortsiktiga effekten på de pågående projekten fortsatt är liten, dock kan de långsiktiga effekterna för framtida affärer och påverkan på projektorganisationernas effektivitet resultera i försenade leveranser. Påverkan på bolagets intäkter har hittills varit positiv.

VIKTIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

Inga väsentliga händelser har inträffat efter periodens utgång.

Q2

2021

OMSÄTTNING OCH RESULTAT

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Andra kvartalet 2021

Omsättning

Nettoomsättningen för andra kvartalet 2021 uppgick till 32,0 MSEK (31,3), varav PAYDAY stod för 31,5 MSEK (28,1). Nettoomsättningen för PAYDAY ökade med 12,1% jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 26,9 MSEK (22,1) och Konsol till 4,6 MSEK (6,0). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 har ökat med 21% (1,4 MSEK) jämfört med andra kvartalet 2020 och från DLC försäljningen (försäljning av tilläggs paket) har den ökat med 29% (3,8 MSEK).

Konsolintäkterna är 1,4 MSEK lägre än motsvarande period föregående år där försäljningen huvudsakligen är densamma men en svagare krona påverkar negativt. Valutakursförändringen mot dollarn har haft en negativ påverkan på nettoomsättningen om 3,0 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsökningen på Steam till ca 38%.

I motsvarande period föregående år var 3,0 MSEK av nettoomsättningen relaterad till icke kärnverksamhet.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 14,2 MSEK (6,3) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 10,5 MSEK (6,1). Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 22,1 MSEK (19,7) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 3,0 MSEK (2,3) och avser främst personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 12,6 MSEK (19,4) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt externa kostnader hänförliga till legalt arbete. Minskningen av administrationskostnaderna är huvudsakligen hänförligt till lägre kostnader avseende konsult och advokatkostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 5,0 MSEK (4,4). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 7,9 MSEK (5,4) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till -0,9 MSEK (1,7). Posten består av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. Valutaeffekten hade en negativ påverkan på det enskilda kvartalet.

Övriga kostnader uppgår till -68,7 MSEK (0,0) och avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War som återförts i samband med tecknandet av licensavtal med PopReach för lansering av spelet. Dessa kostnader är ej kassaflödespåverkande.

Q2

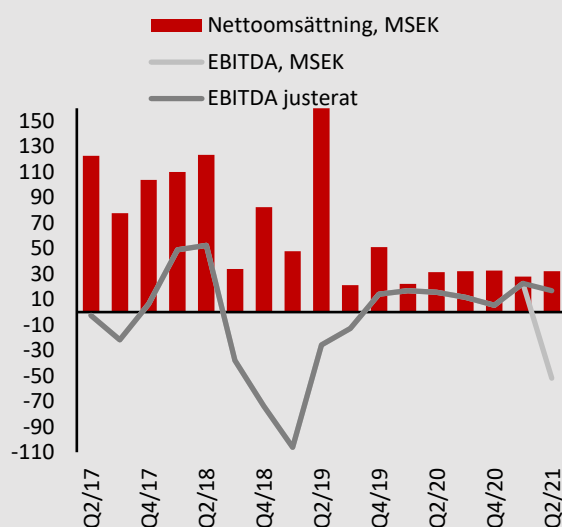
2021

Omsättning och resultat

	2021	2020	2021	2020
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN
Nettoomsättning	32 010	31 281	59 933	53 318
EBITDA *	-51 849	15 507	-29 255	32 337
EBITDA justerat **	16 823	15 507	39 417	32 337
Resultat före skatt	-80 032	-8 586	-84 280	-105 923
Periodens resultat	-76 490	-8 771	-80 871	-105 633
Resultat per aktie, SEK	-0,11	-0,02	-0,11	-0,31
Omsättningstillväxt, %	2,3	-80,4	12,4	-74,3
EBITDA-marginal, %	-162,0	49,6	-48,8	60,6
EBITDA-marginal, % justerat	52,6	49,6	65,8	60,6

* För definition av nyckeltalen se sid 19.

**Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till -51,8 MSEK (15,5). Justerat för engångseffekter relaterat till licensavtalet för PAYDAY Crime War uppgick rörelseresultatet till 16,8 MSEK (15,5).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,0 MSEK (-1,1).

Under kvartalet har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingsskuld med 0,3 MSEK (0,4), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -12,6 MSEK (-13,5). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld -11,9 MSEK (7,3).

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -80,0 MSEK (-8,6).

Resultat för kvartalet uppgick till -76,5 MSEK (-8,8).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,11 SEK (-0,02).

Första halvåret 2021

Omsättning

Nettoomsättningen uppgick till 59,9 MSEK (53,3), varav PAYDAY stod för 58,4 MSEK (49,7). Av nettoomsättningen uppgick PC till 49,2 MSEK (39,0) och Konsol till 9,2 MSEK (10,6).

Nettoomsättningen från försäljning av basspelet PAYDAY 2 på Steam har ökat med 17% (1,8 MSEK) jämfört med motsvarande period 2020, nettoomsättningen från DLC försäljningen (försäljning av tilläggspaket) har ökat med 34% (8,0 MSEK). Konsolintäkterna är 1,4 MSEK lägre än motsvarande period föregående år.

Valutakursförändringen mot dollarn har haft en negativ påverkan på nettoomsättningen om 7,2 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 25,8 MSEK (15,8 MSEK) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar om 8,3 MSEK på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 20,7 MSEK (12,4).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 43,7 MSEK (37,3) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 5,3 MSEK (4,4) och avser främst personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 23,4 MSEK (38,9) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt kostnader hänförliga till rekonstruktionsarbetet. Minskningen av administrationskostnaderna är huvudsakligen hänförligt till lägre kostnader avseende konsult och advokatkostnader samt lokalkostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 9,3 MSEK (8,5). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 14,5 MSEK (12,2) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till 4,0 MSEK (10,9). Posten består av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. I jämförelsesiffran ingår nettoresultat hänförligt till sålda dotterbolag om 6,4 MSEK.

Övriga kostnader uppgår till -68,7 MSEK (0,0) och avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War som återförts i samband med att ett licensavtal tecknades med PopReach för lansering av spelet. Dessa kostnader är ej kassaflödespåverkande.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till -29,3 MSEK (32,3).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,0 MSEK (-1,4). Under perioden har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingskuld med 0,6 MSEK (-0,8), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -25,0 MSEK (-117,4). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om 23,5 MSEK. I motsvarande period föregående år hade vi en negativ effekt på 90,9 MSEK hänförligt till omförhandlingsförlust konvertibellån.

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till -84,3 MSEK (-105,9).

Periodens resultat uppgick till -80,9 MSEK (-105,6).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,11 SEK (-0,31).

Specifikation av finansnetto

	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN - DEC
Ränta på konvertibellån	-6 679	-5 747	-13 312	-10 281	-22 766
Resultatandel från StarVR Corp.	39	-1 088	70	-1 366	-2 112
Omförhandlingsförlust konvertibellån	-	-	-	-90 934	-90 934
Implicit ränta	-5 223	-1 559	-10 161	-6 873	-19 148
Ränta på checkräkningskredit	-	-2 827	-	-2 827	-
Ränta Nordea	-508	-1 737	-1 035	-3 534	-3 974
Ränta på Leasingskuld	-291	-389	-607	-803	-1 509
Ränta på skulder enligt rekonstruktionsplan	-	-340	-	-763	-1 563
Övriga poster	28	175	44	19	658
Summa	-12 634	-13 512	-25 001	-117 363	-141 348

ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Andra kvartalet 2021

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick i perioden till 9,3 MSEK (10,5). Kassaflödet för den löpande verksamheten i perioden påverkades av räntekostnader hänförliga till amortering av lån om -3,4 MSEK samt att rörelsefordringarna minskade med -3,4 MSEK.

Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 85,4 MSEK (13,2), varav avskrivningar på tillgångar uppgår till 15,5 MSEK och valutaeffekter till 1,1 MSEK. Avskrivningsplanen för bolagets tillgångar har reviderats med följden att avskrivningarna i perioden ökat till 15,5 MSEK jämfört med 10,6 MSEK motsvarande period föregående år. I posten ingår även en redovisningsmässig förlust vid försäljning av anläggningstillgångar om 68,7 MSEK, vilket avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. I samband med tecknandet av licensavtal avseende PAYDAY Crime War övergår rättigheterna för spelet till licenstagaren med följden att tidigare gjorda investeringar i utveckling som aktiverats skall kostnadsföras.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -27,6 MSEK (-24,6) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -30,0 MSEK. I posten ligger även den engångsintäkt som Starbreeze erhöll i samband med tecknandet av licensavtalet för PAYDAY Crime War på 2,1 MSEK.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -16,6 MSEK (-2,5) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -4,8 MSEK. Amortering av lån till Nordea har gjorts med -51,0 MSEK, vilket innebär att samtliga lån till Nordea nu är slutamorterade. Under perioden har bolaget tagit upp en checkräkningskredit hos Nordea med en limit på 15 MSEK till marknadsmissiga villkor. Under kvartalet har krediten utnyttjats till 1,1 MSEK.

Under Q2 har bolaget erhållit finansiering till spelutvecklingen av Payday 3 från vår co-publishing partner Koch uppgående till 37,8 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -34,8 MSEK (-16,5). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 133,6 MSEK (90,9).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,1 SEK (0,0). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 30,0 MSEK (24,3).

Q2

2021

Likvida medel

per 30 juni 2021

113,6 MSEK

Första halvåret 2021

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 37,9 MSEK (14,3). Ökningen är huvudsakligen hänförlig till ett bättre rörelseresultat under första kvartalet. Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 96,5 MSEK (9,2) varav avskrivningar uppgick till 30,0 MSEK och en redovisningsmässig förlust vid försäljning av anläggningstillgångar till 68,7 MSEK, vilket är hänförligt till tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -55,5 MSEK (-49,5) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -58,2 MSEK.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten har minskat till -26,2 MSEK (43,1) huvudsakligen hänförligt till amortering av lån till Nordea -55,9 MSEK samt erhållen finansiering av spelutveckling från Koch 37,8 MSEK. Dessutom har bolaget tagit upp en ny checkräkningskredit hos Nordea med en limit på 15 MSEK som vid periodens slut utnyttjats till 1,1 MSEK. Effekten av IFRS 16 Leasing uppgår till -9,5 MSEK. Under första kvartalet 2020 genomfördes en nyemission om 50,7 MSEK vilket hade en positiv effekt under andra kvartalet föregående år.

Periodens totala kassaflöde var -43,9 MSEK (7,9). Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 113,6 MSEK (90,9).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,3 MSEK (0,0). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 58,2 MSEK (48,7).

Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 40,2 MSEK (43,7).

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 214,2 MSEK (233,3).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 154,3 MSEK (128,8).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 19,0 MSEK (9,4) under perioden.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 5,3 MSEK (22,4).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 34,0 MSEK (31,8) varav 16,2 MSEK (14,9) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 146,8 MSEK (24,7).

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 372,4 MSEK (332,6) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 293,6 MSEK och skuld till Koch Media avseende erhållen spelfinansiering om 37,8 MSEK. Långfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Långfristig del av leasingsskuld uppgick till 29,1 MSEK (46,2). Latent skatteskuld uppgick till 0,0 MSEK (8,5).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 108,5 MSEK (277,1). Leverantörs-skulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 61,6 MSEK (214,5). Amortering av lån till Nordea inklusive ränta har gjorts under perioden till ett belopp om 59,1 MSEK. Kortfristig skuld för leasingkon-trakt uppgick till 18,5 MSEK (19,4). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 28,4 MSEK (43,1).

Leasing

IFRS 16 Leasingavtal har tillämpats från och med 1 januari 2019. Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en fi-nansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den margi-nella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Moderbolaget har upprättat delårsrapporten enligt Årsredovisnings-lagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapporterings-rekommenda-tion RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats enligt samma redo-visningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2020 (Not 1, sid. 55-60) förutom att moderbolaget tillämpar undantaget i RFR2 och redovisar samtliga leasingåtaganden som operationella.

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 14 492 185 SEK (7 246 093) fördelat på 724 609 266 aktier (362 304 633), varav 166 877 565 A-aktier (85 444 417) och 557 731 701 B-aktier (276 860 216).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god re-dovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och anta-ganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och in-täkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande dollarkurs alltid till att vinst-marginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursföränd-ringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2020 i förvaltningsberättel-sen på sidan 46 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Bolaget bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna. Styrelsen har utvärderat om anta-gandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning: Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Koch Media som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är fi-nansierad fram till och efter lansering under 2023. Bolaget kommer er-hålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2. Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.

Antal medarbetare

	2021	2020
	Q2	Q2
Anställda	136	125
Män	114	108
Kvinnor	22	17

136

anställda på Starbreeze

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB och Enterspace AB.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 5,3 MSEK (7,2). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var -17,7 MSEK (-24,5).

Vid kvartalets slut uppgick likvida medel till 7,5 MSEK (11,9) och moderbolagets egna kapital var 757,6 MSEK (590,4).

Långfristiga skulder ökat under perioden till 293,6 MSEK (248,2).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit i perioden.

Revisorns granskning

Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.



Investerarkontakt

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats starbreeze.com. Det går bra att kontakta bolaget via e-post: ir@starbreeze.com, telefon: 08-209 208 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

För ytterligare information

Tobias Sjögren, vd

Tel: 08-209 229

ir@starbreeze.com

Mats Juhl, CFO

Tel: 08-209 229

ir@starbreeze.com

Rapporterna publiceras på bolagets webbplats starbreeze.com.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 18 augusti 2021

Torgny Hellström
Styrelseordförande

Ledamöter och VD

Mike Gamble

Anna Lagerborg

Jan Benjaminson

Thomas Lindgren

Kerstin Sundberg

Tobias Sjögren
VD

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 18 augusti 2021 kl. 8:00 CET.

Finansiell kalender

Delårsrapport Q3 2021.....**12 november 2021**

Bokslutskommuniké 2021.....**16 februari 2022**

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021	2020	2021	2020	2020
		Q2	Q2	JAN–JUN	JAN–JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning	3	32 010	31 281	59 933	53 318	118 006
Direkta kostnader	4	-14 201	-6 281	-25 791	-15 789	-31 074
Bruttoresultat		17 809	25 000	34 142	37 529	86 932
Försäljnings- och marknadsföringskostnader		-2 957	-2 334	-5 343	-4 353	-8 464
Administrationskostnader		-12 630	-19 407	-23 374	-38 948	-69 428
Övriga intäkter		-948	1 667	3 968	17 212	1 835
Övriga kostnader		-68 672	-	-68 672	-	-
Rörelseresultat		-67 398	4 926	-59 279	11 440	10 875
Finansiella intäkter		14	196	32	226	628
Finansiella kostnader		-12 687	-12 342	-25 103	-116 223	-139 864
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		39	-1 366	70	-1 366	-2 112
Resultat före skatt		-80 032	-8 586	-84 280	-105 923	-130 473
Inkomstskatt		3 542	-185	3 409	290	193
Periodens resultat		-76 490	-8 771	-80 871	-105 633	-130 280
<i>Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen</i>						
Omräkningsdifferenser		727	2 957	-853	-3 283	246
Summa totalresultat för perioden		-75 763	-5 814	-81 724	-108 916	-130 034
Summa totalresultat för perioden hänförligt till:						
Till moderföretagets aktieägare		-75 763	-5 814	-81 724	-108 916	-130 034
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):						
- före utspädning		-0,11	-0,02	-0,11	-0,31	-0,28
- efter utspädning		-0,11	-0,02	-0,11	-0,31	-0,28

RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021-06-30	2020-06-30	2020-12-31
TILLGÅNGAR				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		40 188	43 736	38 827
Övriga immateriella anläggningstillgångar		214 197	233 294	228 514
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		154 312	128 815	171 435
Investeringar i förlagsprojekt		3 974	4 039	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 717	7 891	7 683
Andelar i joint venture	5	1 153	1 828	1 083
Långfristig leasingfordran		1 918	4 259	2 612
Uppskjuten skattefordran		4 390	-	161
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		3 298	8 863	6 704
Nyttjanderätter byggnader		41 449	56 335	48 866
Summa anläggningstillgångar		472 596	489 060	509 859
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		5 321	22 488	4 061
Kortfristig leasingfordran		2 184	-	2 627
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		34 046	31 827	34 736
Likvida medel		113 581	90 891	157 423
Summa omsättningstillgångar		155 132	145 206	198 847
SUMMA TILLGÅNGAR		627 728	634 266	708 706
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		14 492	7 246	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 761 398	1 979 111
Reserver		20 793	18 118	21 646
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 867 622	-1 762 105	-1 786 751
Summa eget kapital		146 774	24 657	228 498
<i>Långfristiga skulder</i>				
Långfristiga skulder, tilläggsköpeskilling		-	64	-
Uppskjuten skatteskuld		-	8 468	-
Långfristig leasingskuld		29 123	46 261	37 147
Övriga långfristiga skulder		343 294	277 766	292 702
Summa långfristiga skulder		372 417	332 559	329 849
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling		-	-	18
Leverantörsskulder och övriga skulder		61 638	214 553	103 345
Kortfristig leasingskuld		18 472	19 440	19 135
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		28 427	43 057	27 861
Summa kortfristiga skulder		108 537	277 050	150 359
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		627 728	634 266	708 706

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2021	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
Periodens resultat	-	-	-	-80 871	-80 871
Övrigt totalresultat för perioden					
Omräkningsdifferenser	-	-	-853	-	-853
Summa totalresultat	-	-	-853	-80 871	-81 724
Utgående balans per 30 juni 2021	14 492	1 979 111	20 793	-1 867 622	146 774
Ingående balans per 1 januari 2020	6 587	1 711 334	21 400	-1 733 163	6 158
Periodens resultat	-	-	-	-130 280	-130 280
Omräkningsdifferenser	-	-	246	-	246
Summa totalresultat	-	-	246	-130 280	-130 034
Transaktioner med aktieägare:					
Nyemission	7 905	293 368	-	-	301 273
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-30 273	-	-	-30 273
Effekt av förändring konvertibellån	-	-	-	76 692	76 692
Övrigt	-	4 683	-	-	4 683
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	7 905	267 777	-	76 692	352 374
Utgående balans per 31 december 2020	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
				2021	2020
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-JUN	JAN - DEC
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	329 367 849
Nyemission				-	395 241 417
Antal aktier vid periodens utgång				724 609 266	724 609 266

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	NOT	2021	2020	2021	2020	2020
		Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN - DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		-67 398	4 926	-59 279	11 440	10 875
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		85 350	13 250	96 457	9 178	37 053
Betald kreditkostnad inkl ränta		-3 394	-	-3 394	-	-385
Betalda inkomstskatter		-852	-	-1 846	-	-
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		13 706	18 176	31 938	20 618	47 543
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-3 422	-5 863	1 070	73 800	66 851
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-956	-1 806	4 844	-80 093	-139 034
Kassaflöde från den löpande verksamheten		9 328	10 507	37 852	14 325	-24 640
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-145	-17	-266	-32	-944
Avyttring materiella anläggningstillgångar		31	-226	98	-226	51
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		2 103	-	2 103	-	-
Avyttring av dotterbolag		-	-	-	-480	-472
Investeringar i övriga finansiella anläggningstillgångar		-	-	-39	-86	-
Förändring finansiella anläggningstillgångar		424	-	789	-	-
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-29 990	-24 328	-58 205	-48 724	-94 541
Investeringar i förlagsprojekt		-	-	-	-	-309
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-27 577	-24 571	-55 520	-49 548	-96 215
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Nyemission		-	-	-	50 723	301 273
Kostnader i samband med nyemission		-	-	-	-	-30 274
Ökning av långfristiga skulder		-	2 270	-	1 604	-1 598
Återbetalning lån		-51 015	-	-55 887	-	-55 000
Finansering spelutveckling		38 074	-	38 074	-	-
Checkräkningskredit		1 114	-	1 114	-	-
Effekt av finansiell leasing		-4 761	-4 755	-9 512	-9 244	-18 802
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		-16 588	-2 485	-26 211	43 083	195 599
Periodens kassaflöde		-34 837	-16 549	-43 879	7 860	74 744
Likvida medel vid periodens ingång		148 463	107 936	157 423	82 787	82 787
Kursdifferens i likvida medel		-45	-496	37	244	-108
Likvida medel vid periodens utgång		113 581	90 891	113 581	90 891	157 423

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2021	2020	2021	2020	2020
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning, TSEK	32 010	31 281	59 933	53 318	118 006
EBITDA, TSEK	-51 849	15 507	-29 255	32 337	49 317
EBITDA justerat, TSEK	16 823	15 507	39 417	32 337	49 317
EBIT, TSEK	-67 398	4 926	-59 279	11 440	10 875
Resultat före skatt, TSEK	-80 032	-8 586	-84 280	-105 923	-130 473
Resultat efter skatt, TSEK	-76 490	-8 771	-80 871	-105 633	-130 280
EBITDA-marginal, %	-162,0	49,6	-48,8	60,6	41,8
EBITDA-marginal, % justerat	52,6	49,6	65,8	60,6	41,8
Rörelsemarginal, %	-210,6	15,7	-98,9	21,5	9,2
Vinstmarginal, %	-250,0	-27,4	-140,6	-198,7	-110,6
Soliditet, %	23,4	3,9	23,4	3,9	32,2
A-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,25	1,47	1,25	1,47	1,06
B-aktiens slutkurs för perioden, kr	1,26	1,45	1,26	1,45	1,09
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,11	-0,02	-0,11	-0,31	-0,28
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,11	-0,02	-0,11	-0,31	-0,28
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	724 609 266	362 304 633	724 609 266	362 304 633	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	724 609 266	362 304 633	724 609 266	362 304 633	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	724 609 266	353 437 037	724 609 266	344 569 441	469 754 144
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	724 609 266	353 437 037	724 609 266	344 569 441	469 754 144
Antalet anställda i genomsnitt	133	129	132	126	123
Antalet anställda vid periodens slut	136	125	136	125	124

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende Payday Crime War.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

EBITDA-marginal justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende Payday Crime War.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

AVSTÄMNING ALTERNATIVA NYCKELTAL

	2021	2020	2021	2020	2020
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN - DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	-67 398	4 926	-59 279	11 440	10 875
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	9 630	4 913	18 984	9 414	16 628
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	5 919	5 668	11 040	11 483	21 814
EBITDA	-51 849	15 507	-29 255	32 337	49 317
EBITDA justerat, TSEK	16 823	15 507	39 417	32 337	49 317
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	-51 849	15 507	-29 255	32 337	49 317
EBITDA justerat, TSEK	16 823	15 507	39 417	32 337	49 317
Nettoomsättning, TSEK	32 010	31 281	59 933	53 318	118 006
EBITDA-marginal, %	-162,0	49,6	-48,8	60,6	41,8
EBITDA-marginal, % justerat	52,6	49,6	65,8	60,6	41,8
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	-67 398	4 926	-59 279	11 440	10 875
Nettoomsättning, TSEK	32 010	31 281	59 933	53 318	118 006
Rörelsemarginal, %	-210,6	15,7	-98,9	21,5	9,2
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	-80 032	-8 586	-84 280	-105 923	-130 473
Nettoomsättning, TSEK	32 010	31 281	59 933	53 318	118 006
Vinstmarginal, %	-250,0	-27,4	-140,6	-198,7	-110,6
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	146 774	24 657	146 774	24 657	228 498
Summa eget kapital och skulder, TSEK	627 728	634 266	627 728	634 266	708 706
Soliditet, %	23,4	3,9	23,4	3,9	32,2

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning	5 305	7 208	10 334	17 126	29 762
Övriga rörelseintäkter	-2 352	-9 995	2 694	924	8 542
Summa intäkter	2 953	-2 787	13 028	18 050	38 304
Övriga externa kostnader	-3 029	-7 321	-6 072	-15 760	-24 374
Personalkostnader	-6 788	-6 207	-12 466	-13 090	-29 961
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-60	-36	-140	-96	-188
Övriga rörelsekostnader	-	579	-	-	-
Rörelseresultat	-6 924	-15 771	-5 650	-10 896	-16 219
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	19	902	-
Övriga finansiella intäkter	1 415	1 738	2 715	3 499	6 508
Finansiella kostnader	-12 184	-10 475	-24 050	-111 662	-134 561
Resultat efter finansiella poster	-17 693	-24 508	-26 966	-118 157	-144 272
Resultat före skatt	-17 693	-24 508	-26 966	-118 157	-144 272
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
Periodens resultat	-17 693	-24 508	-26 966	-118 157	-144 272

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2021-06-30	2020-06-30	2020-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	213	330	268
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	322 685	322 749	322 702
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 592	2 671	2 594
Summa anläggningstillgångar	330 146	330 406	330 220
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 211	407	933
Fordringar koncernföretag	1 339 086	1 123 937	1 332 388
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	439	582	524
Likvida medel	7 468	11 919	10 906
Summa omsättningstillgångar	1 348 204	1 136 845	1 344 751
SUMMA TILLGÅNGAR	1 678 350	1 467 251	1 674 971
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	14 492	7 246	14 492
Överkursfond	1 912 127	1 699 097	1 912 127
Balanserat resultat	-1 142 087	-997 816	-997 796
Periodens resultat	-26 966	-118 157	-144 272
Summa eget kapital	757 566	590 370	784 551
<i>Avsättningar</i>			
Övriga avsättningar	-	31 937	-
Summa avsättningar	-	31 937	-
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	293 556	248 151	270 085
Summa långfristiga skulder	293 556	248 151	270 085
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	1 227	6 787	1 013
Skulder till koncernföretag	619 497	366 107	576 975
Övriga skulder	2 084	3 233	34 544
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	4 420	220 666	7 803
Summa kortfristiga skulder	627 228	596 793	620 335
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 678 350	1 467 251	1 674 971

NOTER

Not 1: Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2020.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person.

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Not 2: Ställda säkerheter

Ställda säkerheter och eventalförpliktelser, koncernen

Ställda säkerheterna i koncernen avser hyresgarantier samt pantsatta dotterbolagsaktier och bankkonton avseende lånekrediter från Nordea.

TSEK	2021-06-30	2020-06-30	2020-12-31
Ställda säkerheter	585	585	585

Not 3: Nettoomsättning per kategori

TSEK Q2 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	26 934	333	27 267
Konsol, digital	4 577	8	4 585
Konsol, fysisk	38	-	38
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	-14	-	-14
Övrigt	28	-	28
Summa nettoomsättning	31 579	431	32 010

TSEK Q2 2020	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	22 091	121	22 212
Konsol, digital	5 922	27	5 949
Konsol, fysisk	102	-	102
VR-centers	52	6	58
Licensaffärer	-	2 948	2 948
Övrigt	12	-	12
Summa nettoomsättning	28 179	3 102	31 281

TSEK JAN–JUN 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	49 275	575	49 850
Konsol, digital	9 074	-166	8 908
Konsol, fysisk	98	-	98
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	221	682	903
Övrigt	68	-	68
Summa nettoomsättning	58 752	1 181	59 933

TSEK JAN–JUN 2020	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	39 073	303	39 376
Konsol, digital	10 468	47	10 515
Konsol, fysisk	167	-	167
VR-centers	12	56	68
Licensaffärer	-	3 131	3 131
Övrigt	61	-	61
Summa nettoomsättning	49 781	3 537	53 318

Not 4: Koncernens avskrivningar per funktion

	2021	2020	2021	2020	2020
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-954	-1 574	-1 901	-3 161	-5 302
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-4	-	-5	-	-
Administrationskostnader	-4 961	-4 093	-9 134	-8 322	-16 512
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-5 919	-5 668	-11 040	-11 483	-21 814
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-9 561	-4 728	-18 848	-9 278	-16 353
Administrationskostnader	-69	-185	-136	-136	-275
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-9 630	-4 913	-18 984	-9 414	-16 628
Summa av- och nedskrivningar	-15 549	-10 581	-30 024	-20 897	-38 442

Not 5: Samriskbolag StarVR Corporation

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2021-06-30
Avstämning mot redovisade värden:	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 282
Resultat för perioden	51
Valutakursdifferens	160
Utgående nettotillgångar	3 493
Koncernens andel	33%
Koncernens andel i TSEK	1 153
Redovisat värde	1 153

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreeze andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreeze andel framgår ovan.

TSEK	2021-06-30
Balansräkning i sammandrag:	
Omsättningstillgångar	11 300
Anläggningstillgångar	62
Kortfristiga skulder	-7 869
Nettotillgångar	3 493
Totalresultat i sammandrag:	
Intäkter	171
Periodens resultat	51
Summa totalresultat	51

