

FJÄRDE KVARTALET (APRIL - JUNI 2013)

- > Nettoomsättningen uppgick till 6,3 MSEK (2,1 MSEK).
- > Rörelseresultat före avskrivningar, EBITDA, uppgick till 3,5 MSEK (-9,6 MSEK).
- > Resultat före skatt uppgick till 2,5 MSEK (-10,3 MSEK).
- > Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,00 SEK (-0,01SEK).
- > Per den 30 juni 2013 uppgick likvida medel till 13,3 MSEK (32,8 MSEK).
- > PAYDAY 2 presenterades på E3-mässan i Los Angeles i juni månad och vann fyra utmärkelser för bästa spel.

RÄKENSKAPSÅRET 2012 / 2013 (JULI 2012 - JUNI 2013)

- > Nettoomsättningen uppgick till 37,0 MSEK (26,2 MSEK).
- > Rörelseresultat före avskrivningar, EBITDA, uppgick till 5,0 MSEK (-23,0 MSEK).
- > Resultat före skatt uppgick till 0,5 MSEK (-25,9 MSEK).
- > Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,00 SEK (-0,03 SEK).

EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

- > Efter kvartalets utgång har PAYDAY: The Heist-spel sålts för ytterligare 4 miljoner kronor.
- > PAYDAY 2 lanserades på utsatt tid den 13:e augusti.
- > PAYDAY 2:s försäljning täckte alla förskott från 505 Games, sex dagar innan lansering.
- > PAYDAY 2 har legat listetta i 16 dagar på Steam (PC online plattform) under augusti.
- > Per den 28 augusti uppgår Starbreezes andel av intäkterna från försäljningen av PAYDAY2, efter avdrag för förskott, till 43,5 miljoner kronor.
- > Brothers - A Tale of Two Sons lanserades i augusti och har fått ett snittbetyg på 86 % på Metacritic.

KORT OM STARBREEZE

Starbreeze är en av Sveriges största oberoende spelutvecklare. Starbreeze utvecklar data- och Tv-spel i egen regi och i partnerskap med ledande internationella spelförläggare. I spelportföljen finns tio titlar som har lanserats, där Brothers: A Tale of Two Sons och PAYDAY2 är de senast släppta spelen. Starbreeze grundades 1998 och har drygt 5 000 aktieägare.



VD BO ANDERSSON KLINT KOMMENTERAR

Under fjärde kvartalet uppgick omsättningen till 6,3 MSEK, vilket är 4,2 MSEK bättre än motsvarande kvartal förra året. Det är även en ökning sedan förra kvartalet med 1,4 MSEK. Försäljningen av PAYDAY: The Heist har stärkt oss ytterligare. Sedan uppköpet av OVERKILL Software har spelet sålt för 24 MSEK. Vår omsättning under helåret var totalt 37 MSEK, vilket är 10,2 MSEK bättre än föregående år.

Rörelseresultatet före avskrivningar detta kvartal uppgick till 3,5 MSEK (-9,6 MSEK) och för helåret till 5,0 MSEK (-23,0 MSEK).

Brothers – A Tale of Two Sons valdes ut av Microsoft för att ingå som en av fyra exklusiva titlar under sommarens marknadsföringsprogram Summer of Arcade. Beslutet att ingå i denna kampanj togs tillsammans med 505 Games. Brothers – A Tale of Two Sons har åtnjutit idel goda omdömen med ett snittbetyg på 86 % på Metacritic. Josef Fares har bevisat att han kan röra sig över gränsen från film till spel på ett fängslande sätt.

Om Brothers – A Tale of Two Sons också kan generera intäkter till Starbreeze får tiden utvisa. Titeln har inte sålt tillräckligt för att täcka förskottet från 505 Games ännu. Vår förhoppning är att det kan bli en titel som genererar intäkter på lång sikt.

I fallet PAYDAY 2 genomförde Starbreeze en mycket lyckad marknadsföring med hjälp av intern kompetens och nya kanaler. Fram till lanseringen, och även därefter, jobbade vi uteslutande med online-initiativ såsom Youtube, TwitchTV och online forum. Vi har nu som bolag expanderat vertikalt i värdekedjan. Vår strategi att bli en ledare inom digital distribution är nu satt i verket och har redan haft genomslag.

Vår partner 505 Games har samtidigt skött den mer traditionella lanseringen i butik. Vi har med 505 Games koordinerat PR-turnéer och förhandstittar för press.

Efter periodens utgång lanserades PAYDAY 2 från den 13:e augusti digitalt till PC och PlayStation 3. Sedan den 23:e augusti finns spelet även på Microsofts digitala plattform Games On Demand, tre månader tidigare än beräknat.

Spelet finns även i butik till PlayStation 3 och Microsoft Xbox 360 sedan den 16:e augusti. Spelet har blivit slutsålt samtidigt som det toppat försäljningslistor världen över. Vår partner 505 Games, som sköter denna lansering, har haft problem att möta efterfrågan av den fysiska produkten. Detta då butikerna inte var beredda på PAYDAY 2:s framgång och lagret var för litet. Distributionen är nu anpassad efter efterfrågan och 505 Games jobbar hårt för att kunna fylla på butikernas hyllor snabbare. Värt att nämna är att detta lagerproblem aldrig uppstår digitalt och givetvis är det därför också styrkan i vår fortsatta, och framtida, digitala strategi.

Per den 28 augusti uppgår Starbreezes andel av intäkterna från försäljningen av PAYDAY2, efter avdrag för förskott, till 43,5 miljoner kronor.

PAYDAY 2 kommer nu att vårdas ännu bättre än PAYDAY: The Heist och vi ser fram emot minst två års god försäljning baserat på våra kommande digitala tillägg och aktiviteter i vår PAYDAY-community.

Som VD kan jag konstatera att vår strategiska kursändring inte bara gett oss ett positivt resultat utan också bevisligen genererar intäkter från våra egna varumärken. Vi har nu kontroll över vår intäktsström och vi kan lyfta blicken längre framåt. Vi har gått från att ha bedrivit en work-for-hire betingad konsultverksamhet till att verkligen bygga värde i bolaget genom kontinuerliga intäkter och växande strategiska värden.

STARBREEZE

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

1 JULI 2012 - 30 JUNI 2013

OMSÄTTNING OCH RESULTAT

Uppgifterna inom parentes avser motsvarande period föregående år.

FJÄRDE KVARTALET (APRIL - JUNI 2013)

Nettoomsättningen för fjärde kvartalet uppgick till 6,3 MSEK (2,1 MSEK), varav 5,2 MSEK avser royaltyintäkter för sålda PAYDAY: The Heist-spel.

Fr.o.m. den 1 januari 2013 aktiveras utgifter avseende spelutveckling för PAYDAY 2. Aktiveringen redovisas under intäkter i resultaträkningen och har påverkat kvartalets resultat positivt med 9,3 MSEK.

Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 3,5 MSEK (-9,6 MSEK). Kvartalets rörelseresultat har belastats av kostnader för utveckling av Brothers - A Tale of Two Sons, kostnader för personaloptioner, -0,4 MSEK, vilka redovisas över intjänandeperioden samt flyttkostnader och kostnader avseende avveckling av Uppsalakontoret på -1,1 MSEK.

Resultat före skatt var 2,5 MSEK (-10,3 MSEK). Resultat per aktie före och efter utspädning uppgick till 0,00 SEK (-0,01 SEK).

RÄKENSKAPSÅRET 2012 / 2013 (JULI 2012 - JUNI 2013)

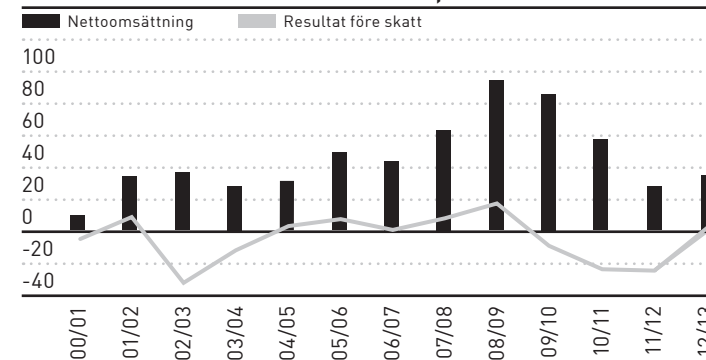
Nettoomsättningen för tolv månadersperioden uppgick till 37,0 MSEK (26,2 MSEK), varav 24,2 MSEK avser royaltyintäkter för sålda PAYDAY: The Heist-spel.

Fr.o.m. den 1 januari 2013 aktiveras utgifter avseende spelutveckling för PAYDAY 2. Aktiveringen redovisas under intäkter i resultaträkningen och har påverkat tolv månadersperiodens resultat positivt med 16,1 MSEK.

Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 5,0 MSEK (-23,0 MSEK). Tolv månadersperiodens rörelseresultat belastas av kostnader för spelutvecklingsprojekten, engångskostnader på -2,4 MSEK där -1,1 MSEK avser kostnader för personalneddragningar och -1,1 MSEK avser flyttkostnader och kostnader avseende avveckling av Uppsalakontoret. Därutöver belastas resultatet av kostnaderna för personaloptioner, -1,3 MSEK, vilka redovisas över intjänandeperioden.

Resultat före skatt var 0,5 MSEK (-25,9 MSEK). Resultat per aktie före och efter utspädning uppgick till 0,00 SEK (-0,03 SEK).

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT PER ÅR, MSEK



HÄNDELSE UNDER KVARTALET

PAYDAY 2

16 april – PAYDAY 2-INTERVJUER GÅR LIVE PÅ INTERNET

Efter att ha genomfört en "First Look"-turné i mars medverkar spelregissören David Goldfarb i ett antal intervjuer om PAYDAY 2. Michael McWhertor från Polygon skriver: "At this stage, with still more to be revealed about PAYDAY 2, OVERKILL's sequel, with its deep loot drop system and robust play progression, is looking far more ambitious than PAYDAY: The Heist, but also more approachable, thanks to its smaller bites of content and varied approaches to successfully completing missions. We'll find out soon if OVERKILL can pull off the job."

14 maj – PAYDAY 2 TILL XBOX 360, PLAYSTATION 3 OCH PC I AUGUSTI

Det beslutas att Starbreeze och 505 Games tillsammans släpper spelet PAYDAY 2 på Xbox 360, PlayStation 3 och PC i augusti 2013. "Spelets större storlek gör att spelet passar utmärkt för en butikslansering av en boxad version." säger Bo Andersson-Klint, VD för Starbreeze AB.

23 maj – FÖRBOKNINGSKAMPANJER FÖR PAYDAY 2 STARTAR

I maj månad påbörjades förbokningskampanjen för PAYDAY 2. Alla som förbokat, oavsett plattform, får det exklusiva tilläggspaketet "The Loot Bag DLC" på köpet. Till konsol finns det en standardutgåva samt en samlarutgåva innehållandes en riktig Dallas-mask, ett par rånarhandskar, spelets soundtrack samt en sedelklämma.

Till PC lanserades en standardutgåva samt "The Career Criminal Edition", en digital samlarutgåva innehållandes två beta-nycklar, bonusar i spelet, spelets soundtrack och en specialgjord manual innehållandes tips samt blåkopior och översiktsritningar av spelets banor. VD Bo Andersson-Klint säger: "Jag är helt övertygad att spelarna som tyckte om PAYDAY: The Heist kommer att älska PAYDAY 2."

30 maj – FÖRSTA PAYDAY 2-TRAILERN LANSERAS

Den 30 maj släpps den första PAYDAY 2-trailern där tittarna kan se bankrånarna Dallas, Hoxton, Chains och Wolf genomföra ett bankrån. Trailern överraskar med sitt lugna tempo och hyllas som en succé. Earnest Cavalli hos The Escapist skriver: "I adore the down-tempo approach this new gameplay trailer takes."

5 juni – PAYDAY THE WEB SERIES LANSERAS

Första avsnittet av PAYDAY THE WEB SERIES, en Hollywood-producerad webbserie regisserad av filmskaparen Demian Lichtenstein (mannen bakom 3000 Miles To Graceland) lanseras världen över tillsammans med Starbreeze AB och 505 Games, dels som egen serie men även som bakgrundsberättelse för PAYDAY 2. Tittarna får följa PAYDAY-karaktererna Dallas, Hoxton, Chains och Wolf när de gör staden Washington D.C. osäker. Under webbseriens gång möter PAYDAY-gänget olika karaktärer som även presenteras i spelet. PAYDAY THE WEB SERIES pågår under sommaren och fortsätter under hösten.

10-13 juni – STARBREEZE PÅ E3, PAYDAY 2 VINNAR FYRA UTMÄRKELSER

Starbreeze Studios befann sig på världens största spelmässa som heter E3 och ligger i Los Angeles, USA. Under mässtagarna blir PAYDAY 2 nominerat till ett tiotal priser och vinner fyra. Steven Hansen från Destructoid skriver efter att ha spelat PAYDAY 2 på mässan: "PAYDAY 2 blew away my expectations, stole my heart [...] PAYDAY 2 can't come soon enough."

BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

7 maj – BROTHERS – A TALE OF TWO SONS BLIR GODKÄNT AV SONY OCH MICROSOFT

Brothers – A Tale of Two Sons blir klart i mitten på maj månad. Spelet blir godkänt av både Sony PlayStation Network och Microsoft XBLA. "Det är väldigt skönt att vi äntligen är klara med produktionen. Det har gått enligt plan och spelet ser väldigt bra ut." säger Mikael Nermark, vVD för Starbreeze AB.

10 juni – BROTHERS – A TALE OF TWO SONS ÄR MED I MICROSOFTS SUMMER OF ARCADE

Brothers – A Tale of Two Sons är ett av fyra spel som är med i Microsofts Summer of Arcade. "Vi är väldigt glada och stolta att ha blivit utvalda av Microsoft till deras stora sommarsatsning, Summer of Arcade. Detta kommer att ge spelet en större exponering än vad vi hade kunnat hoppats på." - Mikael Nermark, vVD Starbreeze AB.

KONTOR

Flytten från Uppsala till kontoret i Stockholm slutfördes under kvartalet.

HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

PAYDAY: THE HEIST

19 juli – PAYDAY: THE HEIST BLIR COMMUNITY'S CHOICE UNDER STEAMS SOMMARREA

Under sommarens största årliga spelhändelse, Steams sommarrea, blir PAYDAY: The Heist framröstat av Steams miljoner användare till "Community's Choice" vilket leder till en specialkampanj med extra rea för PAYDAY: The Heist.

28 augusti – PAYDAY: THE HEIST:S FÖRSÄLJNING

Efter kvartalets utgång har PAYDAY: The Heist-spel sålts för ytterligare 4 miljoner kronor.

PAYDAY 2

10 juli – INTERVJUER MED SPELREGISSÖREN DAVID GOLDFARB

505 Games och Starbreeze AB fortsätter med marknadsföringen av PAYDAY 2 genom att släppa en serie intervjuer där spelregissören för PAYDAY 2, David Goldfarb, berättar om PAYDAY 2 och de olika sakerna som kan göras i spelet.

15 juli – PAYDAY 2 MARKNADSFÖRINGSTURNÉ FORTSÄTTER

Under sommaren fortsatte artiklar och filmklipp att dyka upp om PAYDAY 2. Spelregissören David Goldfarb reste tillsammans med spelutvecklaren Andreas Häll-Pänninger runt i Europa och USA för att vara med och presentera PAYDAY 2 i "Hands-on"-intervjuer där spelkritiker fick chansen att spela spelet och ställa frågor till spelutvecklarna. Neoseeker's Rory Young skriver följande efter att ha speltestat: "PAYDAY 2 is pure, exhilarating fun. This is the closest a game has gotten to recreating the adrenaline-fueled, addictive thrill that heist flicks have captured so well over the years."

24 juli – PAYDAY 2 BETAN SLÄPPS, BLIR VIRAL SUCCÉ PÅ NÄTET

Starbreeze AB och OVERKILL Software släpper lös Betan för alla som har förköpt PAYDAY 2 på Steam. Vi samarbetar med Youtube-kändisar som UberHaxorNova och Diablox09 med över två miljoner prenumeranter vardera. UberHaxorNova påbörjar sin PAYDAY 2-serie i sin Youtubekanal. Bara första avsnittet har visats fler än en miljon gånger.

PAYDAY 2's producent Almir Listo delar aktivt ut betan till Youtube:are och Twitch:are så att de kan spela PAYDAY 2 och ha tävlingar där de delar ut betan till sina tittare. På Twitch, tv blir PAYDAY 2 snabbt ett av de mest populära spelen och ses av tiotusentals och når under sommaren en andraplats med flest tittare. Flera gånger hamnar PAYDAY 2 även på framsidan av Reddit.com, som i folkmun kallas för "internets förstasida". Reddit.com är den 113:e mest populära hemsidan i världen och 37:e mest populära i USA.

8 augusti – PAYDAY 2 ÅTERHÄMTAR ALLA KOSTNADER

Starbreeze AB meddelar att förhandsbeställningarna av PAYDAY 2 genererat tillräckligt med intäkter för att återbetala alla förskott för produktion och marknadsföring från 505 Games. Detta sker sex dagar före spelet har släppts. Bo Andersson-Klint, VD för Starbreeze AB kommenterar: "Vi ser nu fram emot royalty-intäkter som kan trygga bolagets utveckling av egna IP framöver. Att PAYDAY 2 genererar intäkter till bolaget sex dagar innan release är givetvis mycket ovanligt för spel i den här storleken och stärker långsiktigheten i vår strategi."

13 augusti – PAYDAY 2 LANSERING

PAYDAY 2 släpps till Steam efter att ha legat etta på förbokningslistan under en tid. PAYDAY 2 fortsätter efter lansering att hålla förstaplaceringen. Vid en tidpunkt är PAYDAY 2 det näst mest spelade spelet på Steam, före spel som Team Fortress 2 och Counter-Strike: Global Offensive. Bara DOTA 2 är större.

Spelkritiker hyllar PAYDAY 2 som en värdig uppföljare till PAYDAY: The Heist. Eurogamers Alexander Bohn ger betyget 9/10 och skriver: "This is by far the most engrossing co-operative arcade

experience I have had in a while, probably the best since Left 4 Dead 2 came around." Tom Chick på Quarter to Three ger spelet 8/10, hyllar spelets originalitet och skriver: "PAYDAY 2 is a wonderful shooter that stands alone in a genre full of me-toos, wanna-bes, and coulda-beens."

PAYDAY 2 lanserades till PlayStation 3 och Xbox 360 kort därefter och fanns i butik 16:e augusti.

19 augusti – PAYDAY 2 TOPPAR SÄLJLISTOR, SPELET SLUTSÅLT VÄRLDEN ÖVER

Förläggaren 505 Games går ut med ett uttalande om bristen på fysiska kopior av PAYDAY 2 i butiker runt om i världen. 505 Games säger: "PAYDAY 2 was a much more popular game than many retailers planned for." 505 Games jobbar kontinuerligt med att säkerställa att fler fysiska kopior når butik så snart som möjligt.

21 augusti – PAYDAY 2 TILL GAMES ON DEMAND

Starbreeze AB meddelar att PAYDAY 2 släpps på Microsofts Games on Demand den 23:e augusti. "Vi ser fram emot att följa PAYDAY 2s framgångar även på detta format" säger Bo Andersson-Klint, VD för Starbreeze AB.

28 augusti – PAYDAY 2 FORTSÄTTER VARA I TOPP PÅ STEAM

Två veckor efter lansering fortsätter PAYDAY 2 sin goda försäljning och innehar just nu en andraplacering på Steam bakom Total War™: Rome II. Tredjeplatsen innehar Saints Row IV.

Världen över har spelare nu lagt mer än 10 miljoner timmar spelad tid i PAYDAY 2.

28 augusti – PAYDAY 2:S FÖRSÄLJNING

Per den 28 augusti uppgår Starbreezes andel av intäkterna från försäljningen av PAYDAY2, efter avdrag för förskott, till 43,5 miljoner kronor.

STARBREEZE

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

1 JULI 2012 - 30 JUNI 2013

BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

7 augusti – BROTHERS – A TALE OF TWO SONS LANSERING

Brothers – A Tale of Two Sons släpps via Summer of Arcade på Xbox 360. Spelet blir kritikerrosat och får det höga snittbetyget 86/100 på Metacritic där fem spelkritiker ger det full pott. Dustin Chadwell från Gaming Age ger spelet 100/100 och skriver: "You should really consider Brothers: A Tale of Two sons for a more unique, emotional ride than you're likely to see all year." Luca Signorini från Eurogamer ger också spelet 10/10 med följande ord: "Enigmatic, deep, poetic, imaginative, intense. Brothers is an emotional masterpiece."

21 augusti – BROTHERS – A TALE OF TWO SONS TILL PSN OCH STEAM

Starbreeze AB meddelar att Brothers – A Tale of Two Sons släpps till PlayStation Network och Steam den 3:e september. "Efter de strålande betygen och omdömena vi fått så är det roligt att spelare på PSN och Steam nu kan ta del av spelet." säger Mikael Nermark, vVD för Starbreeze AB.

PERSONALOPTIONSPROGRAM

Under juli 2013 har nyckelpersoner tecknat sig för totalt 9 200 277 aktier.

VALBEREDNING

Årsstämman i november 2012 beslutade att bolaget ska ha en valberedning bestående av fyra ledamöter. Ledamöterna ska utgöras av en representant för var och en av de tre till rösttallet största aktieägarna samt bolagets styrelseordförande. Valberedningen inför årsstämman 2013 består av ledamöterna Bo Andersson Klint (representant för Varvtre AB), Marcus Wass (representant för Marcus Wass), Viktor Vallin (representant för Viktor Vallin) och Starbreeze styrelseordförande Mats Alders.

Årsstämman 2013 kommer att äga rum den 21 november 2013 i Stockholm. Styrelsen föreslår att ingen utdelning sker för räkenskapsåret 2012/2013.



PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2013 till 42 personer (64 personer). Medelantalet heltidsanställda för tolv månadersperioden uppgick till 50 personer (77 personer). Medelåldern är 32 år och könsfördelningen är 39 män och 3 kvinnor.

Vid förvärvet av OVERKILL Software ingicks avtal om engångsbonus till sex nyckelpersoner i OVERKILL Software. Bonusen beräknas på royaltys på sålda spel för PAYDAY 2 och utfaller om vissa mål uppnås.

MARKNAD

Spelbranschen är till sin struktur lik andra branscher där produkten är kreativt innehåll. I likhet med film- och musikindustrin är spelbranschen centrerad kring att skapa, publicera och distribuera immateriella rättigheter. Spelmarknaden delas vanligen in i de fyra kategorierna; konsolspel, nedladdningsbara spel, mobilspel och PC-spel.

Under de kommande åren förväntas spelmarknaden att växa med 6,5 procent per år enligt en undersökning genomförd av PWC (Global Entertainment & Media Outlook: 2013-2017, PricewaterhouseCoopers, 2013). Branschen har under de senaste åren genomgått en större förändring. Från att vara drivet av och totalt dominerats av de stora AAA-spelen är marknaden nu mycket mer fragmenterad med ett enormt utbud av spel på ett flertal olika plattformar, så som smartphones, surfplattor, internet och nedladdningsbara spel etc. Spelmarknaden som helhet väntas fortsätta att växa och den största ökningen väntas inom segmentet för nedladdningsbara spel och mobilspel.

Under 2012 uppgick omsättningen i spelmarknaden till cirka 63,4 miljarder USD, vilket var en ökning med hela 8 procent jämfört med 2011. Det innebär att inbromsningen som påbörjades 2009/2010 upphörde under 2012. Ökningen är dock mindre än rekordåren 2007 och 2008 då branschen ökade med 25,3 respektive 20,2 procent. Men tillväxten väntas åter tillta och PWC prognostiserar en årlig tillväxt med 6,5 procent fram till 2017.

Undersökningen från PWC visar också att marknaden för nedladdningsbara spel fortsätter att växa mer än de traditionella kanalerna. En ökning med 8,2 % årligen förväntas fram till 2017 och kommer då nå samma omsättning som konsolmarknaden, som då förväntas att uppgå till mer än 30 miljarder USD.

STARBREEZE

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

1 JULI 2012 - 30 JUNI 2013

FINANSIELL STÄLLNING

Vid kvartalets utgång uppgick likvida medel till 13,3 MSEK (32,8 MSEK).

Fr.o.m. tredje kvartalet aktiveras utgifter för spelutveckling för PAYDAY 2. De aktiverade utgifterna, 16,1 MSEK, redovisas som en immateriell tillgång i balansräkningen.

Vid kvartalets utgång uppgick koncernens egna kapital till 38,5 MSEK (37,0 MSEK) och soliditeten var 67,1 procent (67,5 procent). Eget kapital per aktie vid kvartalets utgång uppgick till 0,03 SEK (0,03 SEK).

KASSAFLÖDE

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten var -0,5 MSEK (-3,2 MSEK).

Skillnaden mellan kvartalets resultat och kvartalets kassaflöde från rörelsen beror främst på aktiveringen av utvecklingsprojektet PAYDAY 2.

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten var -17,8 MSEK (-5,9 MSEK).

Skillnaden mellan årets resultat och kvartalets kassaflöde från rörelsen beror främst på aktiveringen av utvecklingsprojektet PAYDAY 2.

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNINGAR

Under räkenskapsåret uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,7 MSEK (0,1 MSEK).

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick till -2,9 MSEK (-3,2 MSEK).

MODERBOLAGET

Koncernens verksamhet har under räkenskapsåret bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolaget Starbreeze Production AB och dotterbolaget Starbreeze Studios AB.

Moderbolagets nettoomsättning för helåret uppgick till 16,4 MSEK (25,8 MSEK) och resultat före skatt var -11,6 MSEK (-24,7 MSEK). Likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick per den 30 juni 2013 till 7,5 MSEK (29,1 MSEK).

Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under räkenskapsåret gjorts med 0,1 MSEK (0,1 MSEK). Moderbolagets egna kapital vid periodens utgång var 25,4 MSEK (38,1 MSEK).

STARBREEZE
BOKSLUTSKOMMUNIKÉ
1 JULI 2012 - 30 JUNI 2013

AKTIEN OCH ÄGARE

Starbreeze aktie är noterad på AktieTorgets lista sedan 2000. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0000667875.

En handelspost omfattar 1 aktie. Den 30 juni 2013 var aktiekursen 0,12 SEK och det totala börsvärdet uppgick till cirka 166 MSEK. Per den 27 augusti 2013 var aktiekursen 0,21 SEK vilket motsvarar ett börsvärde på ca 290 MSEK.

Under juni 2012 genomfördes en nyemission som tillförde 433 181 551 nya aktier. Aktierna registrerades den 2 juli 2012.

Under juni 2012 förvärvades, genom en apportemission, samtliga aktier i OVERKILL Software för 200 000 000 nyemitterade aktier i Starbreeze AB.

I februari 2013 minskades moderbolagets aktiekapital från 27,7 MSEK till 2,8 MSEK och reservfonden från 21,2 MSEK till 0 MSEK för avsättning till fri fond, i enlighet med beslut fattat på årsstämman i november 2012.

Per den 30 juni 2013 var antalet utestående aktier 1 383 084 507 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,002 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 2 766 169 SEK.

Bolagets 10 största ägare per den 31 juli 2013 framgår av tabellen till höger.

ÄGARE	ANTAL AKTIER	INNEHAV %
Försäkringsaktiebolaget, Avanza Pension	285 032 899	20,6%
Varvtre AB	200 000 000	14,5%
Nordnet Pensionsförsäkring AB	23 874 708	1,7%
Johansson, Hans	13 125 000	1,0%
Handelsbankens Liv	12 328 750	0,9%
Netfonds Asa, NQI	11 139 938	0,8%
Försäkrings AB Skandia	11 125 557	0,8%
Wass, Marcus	11 110 700	0,8%
Ögren, André	10 000 000	0,7%
Vallin, Viktor	9 600 000	0,7%
Övriga aktieägare	795 746 955	57,5%
Totalt per 31 juli 2013	1 383 084 507	100,0%

*] Varvtre AB ägs av Bo Andersson Klint och Ulf Andersson.

INSIDERS	2012-06-30	2011-06-30
Dan Åkhagen (tom 2013-03-31)	-	-
Gustaf Brandberg	1 750 000	1 750 000
Mats Alders	1 400 000	1 400 000
Michael Hjorth	3 082 500	3 082 500
Mikael Nermark	2 000 000	2 000 000
Tommy Persson	-	-
Ursula Bende	-	-
Varvtre AB (Bo Andersson Klint, Ulf Andersson)	200 000 000	200 000 000

OPTIONER

På den extra bolagstämman den 22 maj 2012 fattades beslut om att inrätta ett personaloptionsprogram till nyckelpersoner i OVERKILL Software. Optionerna är villkorade av att den anställda fullgör tre års tjänstgöring (intjänandeperioden) där en tredjedel intjänas efter ett år, ytterligare en tredjedel efter två år samt den sista tredjedelen efter tre år och har i samband med förvärvet av OVERKILL tilldelats 6 nyckelpersoner i OVERKILL Software. Det föreligger ingen förändring i utestående personaloptioner under fjärde kvartalet. Under juli 2013 har nyckelpersoner tecknat sig för totalt 9 200 277 aktier.

Årsstämman den 22 november 2012 beslöt att införa ett optionsprogram bestående av 5 519 312 teckningsoptioner riktade till ytterligare en anställd nyckelperson. Optionerna kommer ej att tilldelas och avses att makuleras.

REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna överensstämmer med de principer som tillämpades i 2011/2012 års årsredovisning.

För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporteringsrekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport.

Inga nya eller omarbetade IFRS har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen.

AKTIVERING AV KOSTNADER FÖR SPELUTVECKLING

Starbreeze kostnadsför normalt utgifter för spelutveckling när de uppkommer. För vissa större spelutvecklingsprojekt som bedöms uppfylla samtliga kriterier för aktiverbarhet aktiveras dessa utgifter i balansräkningen och benämns "Balanserade utgifter för spelutveckling". From tredje kvartalet har ett av bolagets spelutvecklingsprojekts utgifter uppkomna efter uppnådd First Playable version aktiverats. Tillgången kommer att avskrivas från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel, valutaterminer, etc. På lång sikt leder dock en låg dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt, eftersom Starbreeze då får en sämre kostnadsposition i jämförelse med amerikanska konkurrenter.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2011/2012 i förvaltningsberättelsen på sidan 43 och i not 3.

Starbreeze genomförde en nyemission i juni 2012 vilket minskat likviditetsrisken i bolaget. Bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva planerad verksamhet.

STARBREEZE
BOKSLUTSKOMMUNIKÉ
1 JULI 2012 - 30 JUNI 2013

INVESTERARKONTAKT

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats www.starbreeze.com. Det går bra att kontakta bolaget via e-post: ir@starbreeze.com, telefon: 08-209 208 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

Årsredovisning 2012 / 2013	31 oktober 2013
Årstämma 2013	21 november 2013
Delårsrapport jul 2013 - sep 2013	21 november 2013

FÖR YTTERLIGARE UPPLYSNINGAR

Bo Andersson Klint, VD
Tel: 08-209 208
bo.andersson@starbreeze.com

Rapporterna publiceras på bolagets hemsida www.starbreeze.com.

Stockholm den 29 augusti 2013

Starbreeze AB (publ)

Mats Alders	Michael Hjorth
Gustaf Brandberg	Bo Andersson Klint

Detta är information som Starbreeze AB (publ.) ska offentliggöra enligt lagen om värdepappersmarknaden och/eller lagen om handel med finansiella instrument. Informationen lämnades för offentliggörande den 29 augusti 2013.

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2012 / 2013 Q4 (APR-JUN)	2012 / 2013 HELÅR	2011 / 2012 Q4 (APR-JUN)	2011 / 2012 HELÅR
Nettoomsättning, TSEK	6 296	37 007	2 071	26 154
EBITDA, TSEK	3 497	4 991	-9 556	-23 033
EBIT, TSEK	2 515	344	-10 278	-26 235
Resultat före skatt, TSEK	2 515	478	-10 267	-25 896
Rörelsemarginal, %	39,9	0,9	-496,3	-100,3
Vinstmarginal, %	40,0	1,3	-495,8	-99,0
Soliditet, %	67,1	67,1	67,5	67,5
Räntabilitet på eget kapital, %	7,5	2,2	-39,3	-76,0
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	6,3	0,9	-36,9	-72,7
Kassaflöde per aktie, kr *)	-0,00	-0,01	0,00	0,00
Eget kapital per aktie före utspädning, kr *)	0,03	0,03	0,03	0,03
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *)	0,03	0,03	0,03	0,03
Aktiens slutkurs för perioden, kr	0,12	0,12	0,07	0,07
Resultat per aktie före utspädning, kr *)	0,00	0,00	-0,01	-0,03
Resultat per aktie efter utspädning, kr *)	0,00	0,00	-0,01	-0,03
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	1 383 084 507	1 383 084 507	1 383 084 507	1 383 084 507
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	1 407 925 687	1 407 925 687	1 383 084 507	1 383 084 507
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	1 383 084 507	1 383 084 507	960 963 473	802 668 085
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	1 407 925 687	1 407 925 687	960 963 473	802 668 085
Antalet anställda i genomsnitt, st	43	50	56	77
Antalet anställda vid periodens slut, st	42	42	64	64

NYCKELTAL, KONCERNEN

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt eget kapital.
(Räntabiliteten för kvartalet är beräknad på 3 månader).

Räntabilitet på sysselsatt kapital

Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital.
(Räntabiliteten för kvartalet är beräknad på 3 månader).

Kassaflöde per aktie

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital per aktie

Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 73,7 procent av obeskattade reserver.

Sysselsatt kapital

Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	2012 / 2013 Q4 (APR-JUN)	2012 / 2013 HELÅR	2011 / 2012 Q4 (APR-JUN)	2011 / 2012 HELÅR
Nettoomsättning	6 296	37 007	2 071	26 154
Aktiverat utvecklingsarbete	9 306	16 065	-	-
Övriga rörelseintäkter	300	426	-	-
Summa intäkter	15 902	53 498	2 071	26 154
Övriga externa kostnader	-4 362	-18 637	-4 302	-11 328
Personalkostnader	-7 691	-29 429	-7 119	-37 713
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-728	-2 913	-	-
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-254	-1 734	-722	-3 202
Övriga rörelsekostnader	-352	-441	-206	-146
Rörelseresultat	2 515	344	-10 278	-26 235
Finansiella intäkter	11	145	13	341
Finansiella kostnader	-10	-11	-2	-2
Resultat före skatt	2 516	478	-10 267	-25 896
Inkomstskatt	243	345	-126	-126
Periodens resultat	2 759	823	-10 393	-26 022
Resultat hänförligt till:				
Moderföretagets aktieägare	2 759	823	-10 393	-26 022
Ägande utan bestämmande inflytande	-	-	-	-
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (uttryckt i kronor):				
- före utspädning	0,00	0,00	-0,01	-0,03
- efter utspädning	0,00	0,00	-0,01	-0,03

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTATET

TSEK	2012 / 2013 Q4 (APR-JUN)	2012 / 2013 HELÅR	2011 / 2012 Q4 (APR-JUN)	2011 / 2012 HELÅR
Periodens resultat	2 759	823	-10 393	-26 022
Övrigt totalresultat	-	-	-	-
Summa totalresultat för perioden	2 759	823	-10 393	-26 022
Summa totalresultat hänförligt till:				
Moderföretagets aktieägare	2 759	823	-10 393	-26 022
Ägande utan bestämmande inflytande	-	-	-	-

BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	2013-06-30	2012-06-30
TILLGÅNGAR		
Goodwill	4 187	4 187
Övriga immateriella anläggningstillgångar	6 932	9 845
Balanserade utgifter för spelutveckling	16 065	-
Finansiella anläggningstillgångar	1 060	-
Datorer och övriga inventarier	930	2 445
Summa anläggningstillgångar	29 174	16 477
Kundfordringar och övriga fordringar	4 914	2 091
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	9 999	3 396
Likvida medel	13 270	32 835
Summa omsättningstillgångar	28 183	38 322
SUMMA TILLGÅNGAR	57 357	54 799
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Aktiekapital	2 766	18 998
Ej registrerat aktiekapital	-	8 664
Övrigt tillskjutet kapital	81 826	56 230
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	-46 103	-46 925
Summa eget kapital	38 489	36 967
Uppskjuten skatteskuld	1 687	2 785
Summa långfristiga skulder	1 687	2 785
Leverantörsskulder och övriga skulder	7 760	8 553
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	9 421	6 494
Summa kortfristiga skulder	17 181	15 047
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	57 357	54 799

FÖRÄNDRING I KONCERNENS EGNA KAPITAL, HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS AKTIEÄGARE

TSEK	2012 / 2013 HELÅR	2011 / 2012 HELÅR
Ingående eget kapital enligt balansräkning per 1 juli	36 967	31 524
Summa totalresultat för perioden	823	-26 022
Intjänade personaloptioner	711	-
Företrädesemission	-	21 659
Emissionsutgifter	-12	-2 194
Apportemission	-	12 000
Eget kapital vid periodens utgång	38 489	36 967
Förändring i antal utestående aktier		
Antal aktier per den 1 juli	1 383 084 507	749 902 956
Apportemission	-	200 000 000
Företrädesemission	-	-
Ej registrerade tecknade aktier	-	433 181 551
Antal aktier vid periodens utgång	1 383 084 507	1 383 084 507

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	2012 / 2013 Q4 (APR-JUN)	2012 / 2013 HELÅR	2011 / 2012 Q4 (APR-JUN)	2011 / 2012 HELÅR
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN				
Kassaflöde från rörelsen	-382	-16 277	-2 933	-5 398
Betald ränta	-10	-11	-2	-2
Erhållen ränta	-	173	-	290
Betalda inkomstskatter	-155	-1 641	-292	-755
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-547	-17 756	-3 227	-5 865
Investeringsverksamheten				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-606	-699	-	-103
Investeringar i dotterbolag	-	-	2 630	2 630
Investering i övriga finansiella anläggningstillgångar	-1 060	-1 060	-	-
Ökning (-)/minskning(+) kortfristiga placeringar	-	-	6 595	6 595
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 666	-1 759	9 225	9 122
Finansieringsverksamheten				
Nyemission	-	-12	19 465	19 465
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-	-12	19 465	19 465
Periodens kassaflöde	-2 213	-19 527	25 463	22 722
Likvida medel vid periodens ingång	15 411	32 835	7 306	10 042
Kursdifferens i likvida medel	72	-38	66	71
Likvida medel vid periodens utgång	13 270	13 270	32 835	32 835

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2012 / 2013 Q4 (APR-JUN)	2012 / 2013 HELÅR	2011 / 2012 Q4 (APR-JUN)	2011 / 2012 HELÅR
Nettoomsättning	3 458	16 387	1 712	25 795
Övriga rörelseintäkter	-	-	-	-
Summa intäkter	3 458	16 387	1 712	25 795
Övriga externa kostnader	-2 479	-10 332	-2 981	-9 995
Personalkostnader	-2 212	-15 686	-6 938	-37 532
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-225	-1 682	-722	-3 202
Övriga rörelsekostnader	-365	-441	-206	-147
Rörelseresultat	-1 823	-11 754	-9 135	-25 081
Finansiella intäkter	12	136	13	341
Finansiella kostnader	-	-1	-2	-2
Resultat före skatt	-1 811	-11 619	-9 124	-24 742
Inkomstskatt	-165	-289	-88	-88
Periodens resultat	-1 976	-11 908	-9 212	-24 830

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalt totalresultat.

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2013-06-30	2012-06-30
TILLGÅNGAR		
Datorer och övriga inventarier	287	2 391
Andelar i koncernföretag	14 176	13 465
Summa anläggningstillgångar	14 463	15 856
Kundfordringar	1 130	43
Fordringar koncernföretag	5 237	329
Övriga fordringar	680	1 731
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	337	1 201
Likvida medel	7 512	29 102
Summa omsättningstillgångar	14 896	32 406
SUMMA TILLGÅNGAR	29 359	48 262
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Aktiekapital	2 766	18 998
Ej registrerat aktiekapital	-	8 664
Reservfond	-	21 201
Fritt eget kapital		
Överkursfond	35 728	35 029
Balanserat resultat	-1 178	-20 953
Periodens resultat	-11 908	-24 830
Summa eget kapital	25 408	38 109
Leverantörsskulder	370	3 004
Skulder till koncernföretag	108	273
Övriga skulder	1 595	2 054
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 878	4 822
Summa kortfristiga skulder	3 951	10 153
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	29 359	48 262

STÄLLDA SÄKERHETER OCH ANSVARSFÖRBINDELSER

TSEK	2013-06-30	2012-06-30
Ställda säkerheter	1 060	-
Ansvarsförbindelser	-	-

GRANSKNINGSRAPPORT

Revisors rapport över översiktlig granskning av finansiell delårsinformation i sammandrag (delårsrapport) upprättad i enlighet med IAS 34 och 9 kap. årsredovisningslagen

Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av rapporten för perioden den 1 juli 2012 till den 30 juni 2013 för Starbreeze AB (publ). Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med årsredovisningslagen och IAS 34. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna finansiella delårsinformation grundad på vår översiktliga granskning.

Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med Standard för översiktlig granskning SÖG 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

Slutsats

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att bifogad delårsrapport inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med årsredovisningslagen och IAS 34 samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Uppsala den 29 augusti 2013
Öhrlings PricewaterhouseCoopers

Leonard Daun
Auktoriserad revisor