

STARBREEZE  
STUDIOS



Delårsrapport Q3  
Juli – september 2022

**Stepping up...  
...to the next level**





## Tredje kvartalet 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 38,7 MSEK (34,7). PAYDAY stod för 36,1 MSEK (31,2).
- EBITDA\* uppgick till 24,4 MSEK (19,9).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 15,4 MSEK (15,0).
- Resultat före skatt uppgick till -7,5 MSEK (-8,0).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,01).
- Den 21 juni släpptes framgångsrikt Midland Ranch Heist som är en del av kampanjen Texas Heat.

## Nio månader 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 94,0 MSEK (94,6). PAYDAY stod för 89,5 MSEK (89,6).
- EBITDA\* uppgick till 47,0 MSEK (-9,4).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 44,6 MSEK (45,0).
- Resultat före skatt uppgick till -42,1 MSEK (-92,3).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,06 SEK (-0,12).
- Likvida medel uppgick till 119,6 MSEK (108,4).

### Viktiga händelser efter periodens utgång

- 6 oktober – Starbreeze tecknade avtal med utvecklaren Walking Tree Games om att publicera spelet THE TRIBE MUST SURVIVE.

RESULTAT/NYCKELTAL TSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 JAN-SEP	2021 JAN-SEP	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	38 666	34 703	93 962	94 636	125 689
EBITDA*	24 352	19 890	47 011	-9 364	6 268
EBITDA justerat**	24 352	19 890	47 011	59 308	74 940
Resultat före skatt	-7 494	-7 980	-42 105	-92 260	-105 226
Resultat per aktie	-0,01	-0,01	-0,06	-0,12	-0,14
Kassaflöde från verksamheten	23 590	23 571	47 725	61 422	73 868
Nettoomsättning per anställd	248	251	622	706	931

\*För definition av nyckeltal se sidan 20.

\*\* Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.

## VD-KOMMENTAR

# PUBLISHING OCH SOFTLAUNCH, VIKTIGA MILSTOLPAR

Osäkerheten i vår omvärld är påtaglig, dock visar sig spelmarknaden fortsatt stark och så även engagemanget i PAYDAY. Vi såg en stark försäljning i PAYDAY 2 för PC under kvartalet, drivet av ett framgångsrikt släpp av DLC:n Midland Ranch Heist som är en del av årets säsong Texas Heat. Utvecklingen av nytt högkvalitativt innehåll till PAYDAY 2 fortsätter liksom den starka efterfrågan hos våra spelare.

Utvecklingen av PAYDAY 3 fortgår enligt plan och tillsammans med vår co-publishing partner Plaion (som har bytt namn från Koch Media Group) arbetar vi intensivt med att säkerställa en framgångsrik lansering under 2023. Många väntar förväntansfullt på mer information kring exakt lanseringsdatum och på att få se innehåll från spelet, något vi kommer att återkomma till närmre lansering.

Under oktober månad genomförde vår partner PopReach en soft launch av mobilspelet PAYDAY Crime War i Filippinerna.

Soft launch innebär att spelet testas på en mycket begränsad marknad för att samla in information från spelare i syfte att säkerställa bästa möjliga spelarupplevelse inför en global lansering under 2023. Det innebär inte att lanseringsdatumet är fastställt än men när det är fastställt kommer det informeras i första hand från PopReach. Det känns mycket bra att se PAYDAY utvecklas på flera plattformar och jag ser fram emot att erbjuda en mycket bredare upplevelse för våra kunder under 2023.

Vår studio växte något under kvartalet, vi har ökat antalet anställda från 152 till 156 medarbetare. Det är helt enligt plan då vi ligger på full teamstorlek i PAYDAY 3. Vi fortsätter arbetet med att bygga en långsiktig och lönsam verksamhet, där vi levererar högkvalitativt innehåll till våra spelare och växer och vårdar vårt community samtidigt som vi arbetar på att vara den bästa arbetsgivaren för spelutvecklare.



Under kvartalet uppgick vår MAU som högst till 727 000 spelare, vilket är en ökning med cirka 140 000 månatliga spelare jämfört med föregående kvartal. En fortsatt hög engagemangsnivå driver på vår försäljning, samtidigt som vårt community växer och uppgår nu till närmre 8,5 miljoner medlemmar på Steam.

Försäljningsmässigt uppgick omsättningen för PC under kvartalet till 31,7 MSEK (26,7), vilket är en ökning om cirka 19 procent, medan vi för konsol såg en något lägre försäljning om cirka 4,6 MSEK (4,7). Sammantaget uppgick kvartalets nettoförsäljning till 38,7 MSEK (34,7), vilket är en ökning jämfört med samma period föregående år om cirka 12 procent. Kvartalets underliggande försäljning är bra jämfört med de senaste årens nivåer och vi hade dessutom en positiv effekt tack vare en starkare USD valutakurs. Omsättningen på Steam i USD minskade med cirka 10 procent, jämfört med en stark försäljning samma period föregående år, men visar ett mindre gap mot föregående år jämfört med årets tidigare kvartal. De marknadsinitiativ och lanseringar som vi genomförde under senare delen av kvartalet togs emot positivt, vilket bidrog till en bra försäljning även jämfört med ett mycket starkt kvartal föregående år.

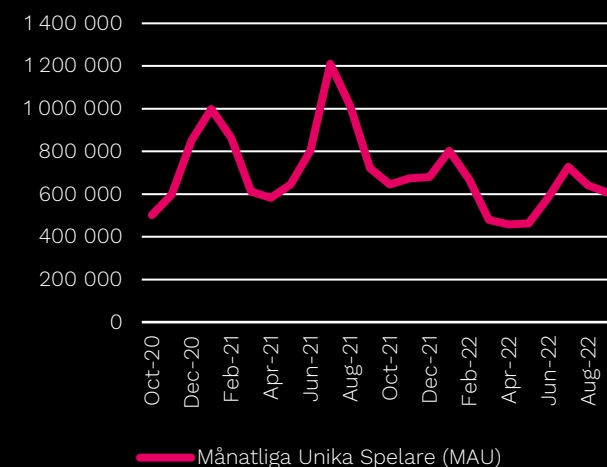
Kvartalets resultat, EBITDA, uppgick till 24,4 MSEK (19,9), vilket är en ökning om 23 procent jämfört med motsvarande kvartal föregående år.

Försäljningen, framför allt för PC, varierar något mellan kvartalen, vilket beror på flera olika faktorer. Marknaden har förvisso återgått till en mer normal nivå, men den osäkerhet vi ser i vår omgivning relaterat till inflation och högre räntor skapar en osäkerhet om den framtida styrkan i marknaden. Men det våletablerade varumärket PAYDAY och den lojala spelarbas som vi har motverkar till viss del dessa osäkerheter och ger en stabil grund. Vi har för avsikt att

genomföra flera PAYDAY 2 DLC släpp framöver, vilket kommer bidra positivt till försäljningen kommande kvartal.

I linje med vår strategi att växa Starbreeze har vi under oktober tecknat ett publishingavtal för spelet The Tribe Must Survive tillsammans med utvecklaren Walking Tree Games. Det är en viktig milstolpe för oss, när vi nu kan ta steget och återlansera affärsområdet 3:e parts publicering. Vår erfarenhet från PAYDAY 2, att bygga långsiktiga intäktsgenererande spel och kundrelationer tar vi nu vidare till flera produkter. Vår mission är att bygga ett starkt Starbreeze community genom att erbjuda ytterligare produkter med lång livstid och att knyta ihop dem i vårt användarsystem "Starbreeze Nebula". Att vi nu växer Publishing-teamet ger oss möjligheter till ett större eget ansvar för de spel som vi själva utvecklar efter PAYDAY 3. En kombination av fler spel tillsammans med våra egna IP:n innebär att vi säkerställer en långsiktig och differentierad intäktsmodell som bidrar till att bygga Starbreeze starkare som bolag.

Tobias Sjögren, CEO



Källa: PAYDAY 2 speldata via Starbreeze telemetry

Högsta antal månatliga unika spelare (MAU)

**727 095**

för PAYDAY 2 under Q3 2022

## VIKTIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

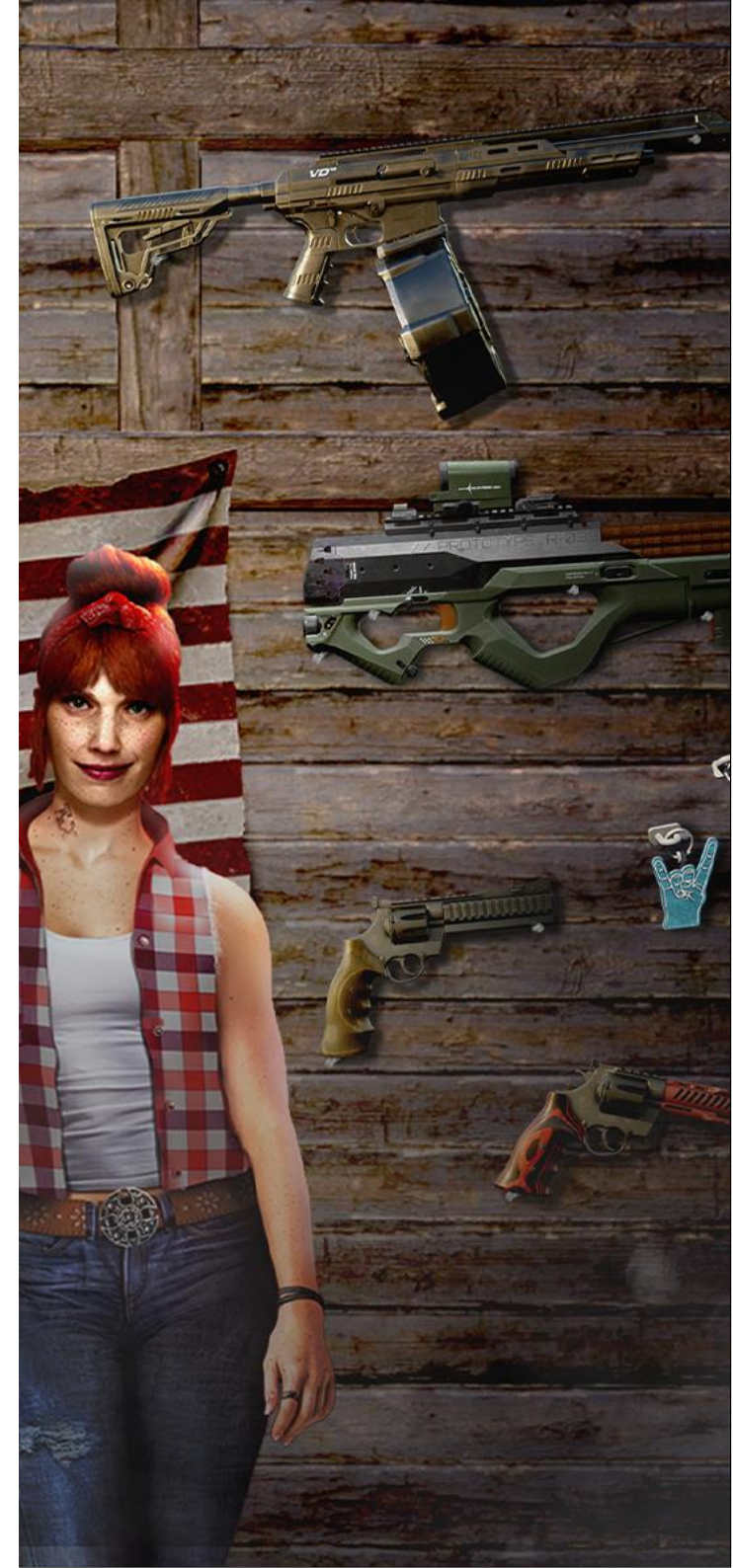
### Midland Ranch Heist

Den 21 juni släpptes framgångsrikt Midland Ranch Heist som är en del av kampanjen Texas Heat.

## VIKTIGA HÄNDELSE EFTER PERIODENS UTGÅNG

### Starbreeze signar publishingavtal

Den 6 oktober tecknade Starbreeze avtal med utvecklaren Walking Tree Games om att publicera spelet THE TRIBE MUST SURVIVE.



# OMSÄTTNING OCH RESULTAT

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## TREDJE KVARTALET 2022

### Omsättning

Nettoomsättningen för tredje kvartalet 2022 uppgick till 38,7 MSEK (34,7) vilket är en ökning med cirka 12 procent. PAYDAY stod för 36,1 MSEK (31,2) vilket är en ökning med cirka 16 procent jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 31,7 MSEK (26,7) och Konsol till 4,6 MSEK (4,7).

Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 minskade under kvartalet med cirka 4 procent (-0,3 MSEK) medan DLC-försäljningen (försäljning av tilläggspaket) ökade med cirka 28 procent (5,3 MSEK), vilket totalt motsvarar cirka 19 procents högre försäljning på Steam för PAYDAY jämfört med motsvarande period föregående år. Försäljningen på konsol har minskat med cirka 2 procent (-0,1 MSEK) jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot amerikanska dollar har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 5,0 MSEK

jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen minskade omsättningen på Steam med cirka 10 procent.

Under perioden var 2,3 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 3,3 MSEK.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 16,0 MSEK (15,4) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 11,5 MSEK (10,9).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 25,2 MSEK (17,8) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt utveckling av nytt IP.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 3,7 MSEK (2,1) och avser marknadsaktiviteter och

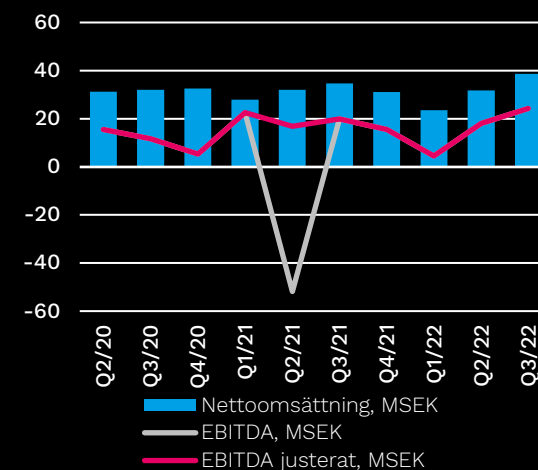


## Omsättning och resultat

	2022	2021	2022	2021
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP
Nettoomsättning	38 666	34 703	93 962	94 636
EBITDA *	24 352	19 890	47 011	-9 364
EBITDA justerat **	24 352	19 890	47 011	59 308
Resultat före skatt	-7 494	-7 980	-42 105	-92 260
Periodens resultat	-7 785	-8 049	-43 047	-88 920
Resultat per aktie, SEK	-0,01	-0,01	-0,06	-0,12
Omsättningstillväxt, %	11,4	8,1	-0,7	10,8
EBITDA-marginal, %	63,0	57,3	50,0	-9,9
EBITDA-marginal, % justerat**	63,0	57,3	50,0	62,7

\* För definition av nyckeltalen se sid 20.

\*\*Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime ...



personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till marknadsaktiviteter genomförda under perioden.

Administrationskostnader uppgick till 13,7 MSEK (14,7) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De lägre kostnaderna är främst hänförliga till minskade personalkostnader och lokalkostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 3,8 MSEK (4,1). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 7,3 MSEK (7,3) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nytt IP.

Övriga intäkter uppgick till 3,7 MSEK (2,4). Posten består av valutakurseffekter samt hyresintäkter. Valutakurseffekten är hänförlig till omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

### Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 24,4 MSEK (19,9).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (0,1).

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med 0,2 MSEK (0,3), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -16,5 MSEK (-12,9). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -15,0 MSEK (-12,7). Under perioden har vi valutasäkrat den spelfinansiering som väntas erhållas för PAYDAY 3 genom köp av valutaderivat. De ej nyttjade derivaten marknadsvärderas månatligen

och i perioden har detta belastat resultatet med en realiserad värdeförändring med -1,4 MSEK.

### Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -7,5 MSEK (-8,0).

Resultat för kvartalet uppgick till -7,8 MSEK (-8,0).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,01 SEK (-0,01).

## NIO MÅNADER 2022

### Omsättning

Nettoomsättningen för nio månader 2022 uppgick till 94,0 MSEK (94,6) varav PAYDAY stod för 89,5 MSEK (89,6) vilket är i linje med föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 75,5 MSEK (76,5) och konsol till 14,5 MSEK (13,7). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 minskade under perioden med cirka 18 procent (3,6 MSEK) medan DLC-försäljningen (försäljning av tilläggspaket) ökade med cirka 4 procent (2,5 MSEK), vilket totalt motsvarar cirka 1 procent lägre försäljning på Steam jämfört med motsvarande period föregående år. Försäljningen på konsol ökade med cirka 6 procent (0,8 MSEK) jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot amerikanska dollar hade en positiv påverkan på nettoomsättningen om 10,2 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen minskade omsättningen på Steam med cirka 19 procent.

Under perioden var 3,9 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten



### Specifikation av finansnetto

	2022	2021	2022	2021
TSEK	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP
Ränta på konvertibellån	-8 442	-7 185	-24 081	-20 497
Resultatandel från StarVR Corp.	95	99	218	169
Implicit ränta	-6 598	-5 518	-18 744	-15 679
Ränta Nordea	-	-	-	-1 035
Ränta på Leasingskuld	-165	-267	-577	-874
Orealiserad värdeförändringar på derivat	-1 364	-	-1 364	-
Övriga poster	4	-32	20	12
<b>Summa</b>	<b>-16 470</b>	<b>-12 903</b>	<b>-44 529</b>	<b>-37 904</b>

Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 4,2 MSEK.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 45,1 MSEK (41,2) och bestod av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 33,0 MSEK (31,6). Ökningen beror också på högre ej aktiverbara lönekostnader.

Aktiverade utvecklingsutgifter minskade de direkta kostnaderna med 78,2 MSEK (61,4) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nytt IP.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 10,9 MSEK (7,4) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 47,0 MSEK (38,1) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförligt till ökade personalkostnader och lokalkostnader. De högre personalkostnaderna beror på avsättning för framtida kostnader för personalens långsiktiga incitamentsprogram relaterat till PAYDAY 3 samt omstruktureringkostnader av engångskaraktär.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 11,6 MSEK (13,4). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 21,7 MSEK (21,9) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nytt IP.

Övriga intäkter uppgick till 11,4 MSEK (6,4). Posten består av valutakurseffekter samt hyresintäkter.

Valutakurseffekten är hänförlig till omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (-68,7). Förra året återfördes aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War i samband med tecknandet av licensavtal med PopReach.

### Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 47,0 MSEK (-9,4).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,2 MSEK (0,2).

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med 0,6 MSEK (0,9), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -44,5 MSEK (-37,9). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -42,8 MSEK (-36,2). Under perioden har vi valutasäkrat den spelfinansiering som väntas erhållas för PAYDAY 3 genom köp av valutaderivat. De ej nyttjade derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har detta belastat resultatet med en realiserad värdeförändring med -1,4 MSEK.

### Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till -42,1 MSEK (-92,3).

Periodens resultat uppgick till -43,0 MSEK (-88,9).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,06 SEK (-0,12).





# ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

*För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.*

## TREDJE KVARTALET 2022

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 21,9 MSEK (17,4) där rörelseresultatet uppgick till 9,0 MSEK (4,9) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 13,4 MSEK (12,9). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 15,4 MSEK och valutaeffekter om -1,9 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 23,6 MSEK (23,6).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -33,6 MSEK (-24,9) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -32,5 MSEK (-25,1).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 43,2 (-4,0) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -3,9 MSEK (-4,8). Bolaget erhöll under tredje kvartalet betalning från Plaion (tidigare Koch Media group) avseende finansiering

av spelutveckling om 47,2 MSEK, vilket hade en positiv effekt på finansieringsverksamheten och kassaflödet.

Periodens totala kassaflöde var 33,2 MSEK (-5,3). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 119,6 MSEK (108,4).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,2 MSEK (-0,1). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -32,5 MSEK (-25,1).



Likvida medel per  
30 september 2022

# 119,6 MSEK

## NIO MÅNADER 2022

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 40,8 MSEK (49,3) där rörelseresultatet uppgick till 2,4 MSEK (-54,4) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 40,0 MSEK (109,4). I jämförelseperioden beaktades en redovisningsmässig förlust om 68,7 MSEK, vilket avsåg tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 44,6 MSEK och valutaeffekter om -4,9 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 47,7 MSEK (61,4).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -99,6 MSEK (-80,4) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -99,9 MSEK (-83,3).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 42,6 (-30,2) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -15,2 MSEK (-14,3). Under perioden erhöll bolaget spelfinansiering från Plaion (tidigare Koch Media Group) om 59,0 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -9,3 MSEK (-49,2). Likvida medel vid periodens slut uppgick till 119,6 MSEK (108,4).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -1,1 MSEK (-0,3). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -99,9 MSEK (-83,3).

### Finansiell ställning

#### Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 51,2 MSEK (41,4). Ökningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 179,8 MSEK (207,1).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 289,9 MSEK (176,6).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 32,8 MSEK (29,0) under perioden.

#### Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 20,0 MSEK (25,3) varav kundfordran avseende spelfinansiering uppgick till 13,6 MSEK (20,4).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 36,0 MSEK (32,9) varav 15,5 MSEK (14,5) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

#### Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 73,0 MSEK (137,9).

#### Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 544,2 MSEK (402,2) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 362,3 MSEK samt skuld till Plaion (tidigare Koch Media Group) avseende spelfinansiering om 159,9 MSEK. Långfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i



samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Långfristig del av leasingkuld uppgick till 8,8 MSEK (25,1).

#### Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 121,8 MSEK (112,4). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 67,7 MSEK (62,0). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 15,9 MSEK (18,1). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 38,2 MSEK (32,2).

#### Leasing

IFRS 16 Leasingavtal har tillämpats från och med 1 januari 2019. Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Moderbolaget har upprättat delårsrapporten enligt Årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapporteringsrekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2021 (Not 2, sid. 68-73).

#### Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 14 492 185 SEK (14 492 185) fördelat på 724 609 266 aktier (724 609 266), varav 166 321 768 A-aktier (166 373 988) och 558 287 498 B-aktier (558 235 278).

#### Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförsejningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreezes årsredovisning 2021 i förvaltningsberättelsen på sidan 52 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Bolaget bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna. Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning: Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Plaion (tidigare Koch Media Group) som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till och efter lansering under 2023. Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2. Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.



#### Antal medarbetare

	2022	2021
	Q3	Q3
Anställda	156	138
Män	128	114
Kvinnor	28	24

Antal medarbetare

156

**Moderbolaget**

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB och Enterspace AB.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 6,4 MSEK (6,6). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var -9,5 MSEK (-12,0).

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 5,8 MSEK (8,6) och moderbolagets egna kapital var 725,2 MSEK (745,5).

Långfristiga skulder ökade under perioden till 362,3 MSEK (306,3).

**Transaktioner med närstående**

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

**Revisorns granskning**

Denna delårsrapport har granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 17 november 2022

**Torgny Hellström**  
*Styrelseordförande*

**Kerstin Sundberg**  
*Styrelseledamot*

**Mike Gamble**  
*Styrelseledamot*

**Anna Lagerborg**  
*Styrelseledamot*

**Thomas Lindgren**  
*Styrelseledamot*

**Tobias Sjögren**  
*Verkställande direktör*





## Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2022 Q3	2021 Q3	2022 JAN-SEP	2021 JAN-SEP	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	38 666	34 703	93 962	94 636	125 689
Direkta kostnader	4	-16 007	-15 419	-45 114	-41 210	-56 302
<b>Bruttoresultat</b>		<b>22 659</b>	<b>19 284</b>	<b>48 848</b>	<b>53 426</b>	<b>69 387</b>
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-3 670	-2 078	-10 883	-7 421	-12 946
Administrationskostnader	4	-13 686	-14 698	-46 987	-38 072	-51 159
Övriga intäkter		3 673	2 415	11 445	6 383	9 670
Övriga kostnader		-	-	-	-68 672	-68 672
<b>Rörelseresultat</b>		<b>8 976</b>	<b>4 923</b>	<b>2 423</b>	<b>-54 356</b>	<b>-53 720</b>
Finansiella intäkter		5	14	26	46	82
Finansiella kostnader		-16 570	-13 016	-44 772	-38 119	-51 638
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		95	99	218	169	50
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-7 494</b>	<b>-7 980</b>	<b>-42 105</b>	<b>-92 260</b>	<b>-105 226</b>
Inkomstskatt		-291	-69	-942	3 340	1 758
<b>Periodens resultat</b>		<b>-7 785</b>	<b>-8 049</b>	<b>-43 047</b>	<b>-88 920</b>	<b>-103 468</b>
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen						
Omräkningsdifferenser		-2 735	-788	-6 752	-1 641	-2 213
<b>Summa totalresultat för perioden</b>		<b>-10 520</b>	<b>-8 837</b>	<b>-49 799</b>	<b>-90 561</b>	<b>-105 681</b>
<b>Summa totalresultat för perioden hänförligt till:</b>						
Till moderföretagets aktieägare		-10 520	-8 837	-49 799	-90 561	-105 681
<b>Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):</b>						
- före utspädning		-0,01	-0,01	-0,06	-0,12	-0,14
- efter utspädning		-0,01	-0,01	-0,06	-0,12	-0,14

## Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		51 240	41 376	42 445
Övriga immateriella anläggningstillgångar		179 770	207 050	199 903
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		289 940	176 646	201 569
Investeringar i förlagsprojekt		3 974	3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 298	7 767	8 011
Andelar i joint venture	5	1 352	1 252	1 133
Långfristig leasingfordran		-	1 567	1 181
Uppskjuten skattefordran		4 235	4 474	4 278
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		2 175	2 153	2 045
Nyttjanderätter byggnader		23 356	37 740	33 968
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>563 340</b>	<b>483 999</b>	<b>498 507</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		19 991	25 337	16 190
Kortfristig leasingfordran		-	1 972	1 845
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		36 019	32 861	29 033
Likvida medel		119 600	108 350	128 572
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>175 610</b>	<b>168 520</b>	<b>175 640</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>738 950</b>	<b>652 519</b>	<b>674 147</b>



## Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		14 492	14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 979 111	1 979 111
Reserver		12 681	20 005	19 433
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 933 266	-1 875 671	-1 890 219
<b>Summa eget kapital</b>		<b>73 018</b>	<b>137 937</b>	<b>122 817</b>
<i>Långfristiga skulder</i>				
Långfristig leasingsskuld		8 845	25 079	21 001
Övriga långfristiga skulder		535 317	377 092	421 742
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>544 162</b>	<b>402 171</b>	<b>442 743</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder		67 653	62 029	59 936
Kortfristig leasingsskuld		15 892	18 137	17 806
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		38 225	32 245	30 845
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>121 770</b>	<b>112 411</b>	<b>108 587</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>738 950</b>	<b>652 519</b>	<b>674 147</b>





## Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2022	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
Periodens resultat	-	-	-	-43 047	-43 047
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-6 752	-	-6 752
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>-6 752</b>	<b>-43 047</b>	<b>-49 799</b>
<b>Utgående balans per 30 september 2022</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>12 681</b>	<b>-1 933 266</b>	<b>73 018</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2021</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>21 646</b>	<b>-1 786 751</b>	<b>228 498</b>
Periodens resultat	-	-	-	-103 468	-103 468
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 213	-	-2 213
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>-2 213</b>	<b>-103 468</b>	<b>-105 681</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2021</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>19 433</b>	<b>-1 890 219</b>	<b>122 817</b>
				<b>2022</b>	<b>2021</b>
<b>FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER</b>				<b>JAN-SEP</b>	<b>JAN-DEC</b>
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens utgång				724 609 266	724 609 266



## Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2022 Q3	2021 Q3	2022 JAN-SEP	2021 JAN-SEP	2021 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		8 976	4 923	2 423	-54 356	-53 720
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		13 433	12 949	39 950	109 405	121 610
Betald kreditkostnad inkl ränta		-	-	-	-3 394	-3 394
Betalda inkomstskatter		-539	-461	-1 571	-2 307	-3 169
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>		<b>21 870</b>	<b>17 411</b>	<b>40 802</b>	<b>49 348</b>	<b>61 327</b>
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		3 399	2 107	-6 028	3 177	7 298
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-1 679	4 053	12 951	8 897	5 243
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital</b>		<b>23 590</b>	<b>23 571</b>	<b>47 725</b>	<b>61 422</b>	<b>73 868</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-235	-57	-1 082	-324	-993
Avyttring materiella anläggningstillgångar		-	-28	-	70	70
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	-	-	2 103	2 103
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-816	-53	-816	-91	-91
Förändring finansiella anläggningstillgångar		13	388	2 230	1 177	1 393
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-32 520	-25 109	-99 909	-83 314	-111 488
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-33 558</b>	<b>-24 859</b>	<b>-99 577</b>	<b>-80 379</b>	<b>-109 006</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Återbetalning lån		-117	-	-346	-55 887	-55 887
Finansiering spelutveckling		47 210	780	58 971	38 853	79 999
Checkräkningskredit		-	-	-860	1 114	1 115
Effekt av finansiell leasing		-3 934	-4 789	-15 166	-14 302	-19 055
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>43 159</b>	<b>-4 009</b>	<b>42 599</b>	<b>-30 222</b>	<b>6 172</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>		<b>33 191</b>	<b>-5 297</b>	<b>-9 253</b>	<b>-49 179</b>	<b>-28 966</b>
Likvida medel vid periodens ingång		86 288	113 581	128 572	157 423	157 423
Kursdifferens i likvida medel		121	66	281	106	115
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>		<b>119 600</b>	<b>108 350</b>	<b>119 600</b>	<b>108 350</b>	<b>128 572</b>



## Nyckeltal, koncernen

	2022	2021	2022	2021	2021
	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	38 666	34 703	93 962	94 636	125 689
EBITDA, TSEK	24 352	19 890	47 011	-9 364	6 268
EBITDA justerat, TSEK	24 352	19 890	47 011	59 308	74 940
EBIT, TSEK	8 976	4 923	2 423	-54 356	-53 720
Resultat före skatt, TSEK	-7 494	-7 980	-42 105	-92 260	-105 226
Resultat efter skatt, TSEK	-7 785	-8 049	-43 047	-88 920	-103 468
EBITDA-marginal, %	63,0	57,3	50,0	-9,9	5,0
EBITDA-marginal, % justerat	63,0	57,3	50,0	62,7	59,6
Rörelsemarginal, %	23,2	14,2	2,6	-57,4	-42,7
Vinstmarginal, %	-19,4	-23,0	-44,8	-97,5	-83,7
Soliditet, %	9,9	21,1	9,9	21,1	18,2
A-aktiens slutkurs för perioden, kr	0,93	1,26	0,93	1,26	1,01
B-aktiens slutkurs för perioden, kr	0,87	1,21	0,87	1,21	1,00
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,01	-0,01	-0,06	-0,12	-0,14
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,01	-0,01	-0,06	-0,12	-0,14
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antalet anställda i genomsnitt	156	138	151	134	135
Antalet anställda vid periodens slut	159	138	159	138	138



**NYCKELTAL, KONCERNEN***EBITDA*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

*EBITDA justerat*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

*EBIT*

Rörelseresultat efter avskrivningar.

*EBITDA-marginal*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

*EBITDA-marginal justerat*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

*Rörelsemarginal*

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

*Vinstmarginal*

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

*Soliditet*

Eget kapital i procent av totalt kapital.

*Resultat per aktie*

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

*Eget kapital*

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.



## Avstämning alternativa nyckeltal

	2022	2021	2022	2021	2021
	Q3	Q3	JAN-SEP	JAN-SEP	JAN-DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	8 976	4 923	2 423	-54 356	-53 720
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	11 492	10 031	32 800	29 016	39 456
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 884	4 936	11 788	15 976	20 532
EBITDA	24 352	19 890	47 011	-9 364	6 268
EBITDA justerat, TSEK	24 352	19 890	47 011	59 308	74 940
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	24 352	19 890	47 011	-9 364	6 268
EBITDA justerat, TSEK	24 352	19 890	47 011	59 308	74 940
Nettoomsättning, TSEK	38 666	34 703	93 962	94 636	125 689
EBITDA-marginal, %	63,0	57,3	50,0	-9,9	5,0
EBITDA-marginal, % justerat	63,0	57,3	50,0	62,7	59,6
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	8 976	4 923	2 423	-54 356	-53 720
Nettoomsättning, TSEK	38 666	34 703	93 962	94 636	125 689
Rörelsemarginal, %	23,2	14,2	2,6	-57,4	-42,7
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	-7 494	-7 980	-42 105	-92 260	-105 226
Nettoomsättning, TSEK	38 666	34 703	93 962	94 636	125 689
Vinstmarginal, %	-19,4	-23,0	-44,8	-97,5	-83,7
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	73 018	137 937	73 018	137 937	122 817
Summa eget kapital och skulder, TSEK	738 950	652 519	738 950	652 519	674 147
Soliditet, %	9,9	21,1	9,9	21,1	18,2

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.



## Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 JAN-SEP	2021 JAN-SEP	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	6 364	6 569	21 474	16 903	24 100
Övriga rörelseintäkter	7 102	2 394	18 524	5 088	35 116
<b>Summa intäkter</b>	<b>13 466</b>	<b>8 963</b>	<b>39 998</b>	<b>21 991</b>	<b>59 216</b>
Övriga externa kostnader	-2 497	-1 900	-8 819	-7 972	-12 500
Personalkostnader	-7 540	-7 808	-26 612	-20 274	-28 597
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-22	-44	-102	-184	-244
<b>Rörelseresultat</b>	<b>3 407</b>	<b>-789</b>	<b>4 465</b>	<b>-6 439</b>	<b>17 875</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	19	19
Övriga finansiella intäkter	2 106	1 462	5 502	4 177	5 599
Finansiella kostnader	-15 035	-12 703	-42 814	-36 753	-50 008
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-9 522</b>	<b>-12 030</b>	<b>-32 847</b>	<b>-38 996</b>	<b>-26 515</b>
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-9 522</b>	<b>-12 030</b>	<b>-32 847</b>	<b>-38 996</b>	<b>-26 515</b>
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-9 522</b>	<b>-12 030</b>	<b>-32 847</b>	<b>-38 996</b>	<b>-26 515</b>

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.



## Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	43	169	145
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	325 923	322 685	325 924
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 173	2 612	2 621
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>332 795</b>	<b>330 122</b>	<b>333 346</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 424	1 434	1 223
Fordringar koncernföretag	1 370 227	1 343 801	1 346 719
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	474	350	629
Likvida medel	5 758	8 604	7 594
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 377 883</b>	<b>1 354 189</b>	<b>1 356 165</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>1 710 678</b>	<b>1 684 311</b>	<b>1 689 511</b>



## Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	14 492	14 492	14 492
Överkursfond	1 889 898	1 912 127	1 912 128
Balanserat resultat	-1 146 373	-1 142 087	-1 142 088
Periodens resultat	-32 847	-38 996	-26 515
<b>Summa eget kapital</b>	<b>725 170</b>	<b>745 536</b>	<b>758 017</b>
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	362 329	306 260	319 514
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>362 329</b>	<b>306 260</b>	<b>319 514</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	631	508	1 531
Skulder till koncernföretag	605 032	621 870	598 807
Övriga skulder	2 941	3 442	2 452
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	14 575	6 695	9 190
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>623 179</b>	<b>632 515</b>	<b>611 980</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>1 710 678</b>	<b>1 684 311</b>	<b>1 689 511</b>





# NOTER

## NOT 1 REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2021.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person.

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

## NOT 2 STÄLLDA SÄKERHETER

Ställda säkerheterna i koncernen avser hyresgarantier.

TSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
Ställda säkerheter	585	585	585



**NOT 3 NETTOOMSÄTTNING PER KATEGORI**

TSEK Q3 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	31 566	180	31 746
Konsol, digital	4 517	30	4 547
Konsol, fysisk	59	-	59
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	2 313	2 313
Övrigt	1	-	1
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>36 143</b>	<b>2 523</b>	<b>38 666</b>

TSEK Q3 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	26 519	177	26 696
Konsol, digital	4 632	-	4 632
Konsol, fysisk	67	-	67
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	2	3 281	3 283
Övrigt	25	-	25
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>31 245</b>	<b>3 458</b>	<b>34 703</b>

TSEK JAN-SEP 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	75 031	443	75 474
Konsol, digital	14 306	60	14 366
Konsol, fysisk	133	-	133
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	3 950	3 950
Övrigt	39	-	39
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>89 509</b>	<b>4 453</b>	<b>93 962</b>

TSEK JAN-SEP 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	75 794	751	76 545
Konsol, digital	13 705	-166	13 539
Konsol, fysisk	166	-	166
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	224	3 963	4 187
Övrigt	93	-	93
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>89 998</b>	<b>4 638</b>	<b>94 636</b>



**NOT 4 KONCERNENS AVSKRIVNINGAR PER FUNKTION**

TSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 JAN-SEP	2021 JAN-SEP	2021 JAN-DEC
<b>Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>					
Direkta kostnader	-128	-891	-369	-2 792	-3 233
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-6	-1	-18	-6	-8
Administrationskostnader	-3 750	-4 044	-11 401	-13 178	-17 291
<b>anläggningstillgångar</b>	<b>-3 884</b>	<b>-4 936</b>	<b>-11 788</b>	<b>-15 976</b>	<b>-20 532</b>
<b>Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>					
Direkta kostnader	-11 419	-9 961	-32 584	-28 809	-39 179
Administrationskostnader	-73	-70	-216	-207	-277
<b>Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>-11 492</b>	<b>-10 031</b>	<b>-32 800</b>	<b>-29 016</b>	<b>-39 456</b>
<b>Summa av- och nedskrivningar</b>	<b>-15 376</b>	<b>-14 967</b>	<b>-44 588</b>	<b>-44 992</b>	<b>-59 988</b>



## NOT 5 SAMRISKBOLAG STARVR CORPORATION

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2022-09-30
Avstämning mot redovisade värden:	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 434
Resultat för perioden	405
Valutakursdifferens	258
<b>Utgående nettotillgångar</b>	<b>4 097</b>
Koncernens andel	
Koncernens andel i TSEK	1 352
<b>Redovisat värde</b>	<b>1 352</b>

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreezes andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreezes andel framgår ovan.

TSEK	2022-09-30
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	12 454
Anläggningstillgångar	-
Kortfristiga skulder	-8 357
<b>Nettotillgångar</b>	<b>4 097</b>
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	15
Periodens resultat	405
<b>Summa totalresultat</b>	<b>405</b>



# Revisorns granskningsrapport

Starbreeze AB (publ) org nr 556551-8932

## Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Starbreeze AB (publ) per 30 september 2022 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

## Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som

vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

## Slutsats

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

## Upplysning av särskild betydelse

Utan att det påverkar våra uttalanden ovan vill vi fästa uppmärksamheten på avsnittet "Risker och osäkerhetsfaktorer". Om den framtida lanseringen av Payday 3 inte blir lönsam finns en risk för nedskrivning av immateriella tillgångar, aktier i dotterbolag och fordringar hos koncernföretag.

Stockholm den 14 november 2022

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow  
Auktoriserad revisor





#### **Investerarkontakt**

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com). Det går bra att kontakta bolaget via e-post: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com), telefon: 08-209 229 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

#### **För ytterligare information**

**Tobias Sjögren, VD**

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

**Mats Juhl, CFO**

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

Rapporterna publiceras på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com).

Kvartalet presenteras den 17 november 2022 klockan 10.30 på: <https://www.finwide.tv/webcast/starbreeze/starbreeze-q3-presentation-2022/>

## **Finansiell kalender**

Bokslutskommuniké 2022	16 februari 2023
Årsredovisning 2022	14 april 2023
Delårsrapport Q1 2023	10 maj 2023
Delårsrapport Q2 2023	17 augusti 2023
Delårsrapport Q3 2023	16 november 2023

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 17 november 2022 kl. 07:30 CET

## Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien).



**STARBREEZE**  
S T U D I O S

[starbreeze.com](http://starbreeze.com)