

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

#### ANDRA KVARTALET (OKTOBER - DECEMBER 2014)

- > Nettoomsättningen uppgick till 47,7 MSEK (40,1 MSEK).
- > Rörelseresultat före avskrivningar, EBITDA, uppgick till 24,8 MSEK (29,1 MSEK).
- > Resultat före skatt uppgick till 20,4 MSEK (24,3 MSEK) och resultat efter skatt uppgick till 14,0 MSEK (18,1 MSEK).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,10 SEK (0,13 SEK) och resultat per aktie efter utspädning, uppgick till 0,09 SEK (0,13 SEK).
- > Per den 31 december 2014 uppgick likvida medel till 184,4 MSEK (77,6 MSEK).
- > Under kvartalet står PAYDAY 2 för 45,4 MSEK av nettoomsättningen.
- > I oktober lanserades Crimefest, en festival i tolv dagar för att fira PAYDAY-franchisets treårs jubileum.
- > I oktober utannonserades det att Lionsgate tillsammans med Starbreeze gör John Wick till en spelbar karaktär i PAYDAY 2.
- > I oktober annonserades det att Starbreeze inleder ett samarbete med spelstudion Lion Game Lion. Avtalet avser utveckling av tilläggs paketet för PAYDAY 2 där det första tilläggs paketet heter "The Bomb Heists".
- > I november uppnådde PAYDAY 2's officiella grupp på Steam 2 miljoner medlemmar och blev därmed den första gruppen någonsin i den storleken på Steam.

#### HALVÅRET (JULI - DECEMBER 2014)

- > Nettoomsättningen uppgick till 77,7 MSEK (130,4 MSEK).
- > Rörelseresultat före avskrivningar, EBITDA, uppgick till 33,3 MSEK (110,5 MSEK).
- > Resultat före skatt uppgick till 24,6 MSEK (103,7 MSEK) och resultat efter skatt uppgick till 16,6 MSEK (90,3 MSEK).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,11 SEK (0,65 SEK) och resultat per aktie efter utspädning, uppgick till 0,11 SEK (0,64 SEK).

#### EFTER PERIODENS UTGÅNG

- > I januari utannonserades att rättigheterna till Brothers – A Tale of Two Sons sålts till 505 Games.
- > Under januari uppgick Starbreeze andel av intäkterna från försäljning av PAYDAY 2, via PC-plattformen Steam, till 6,3 MSEK.

#### KORT OM STARBREEZE

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter med huvudkontor i Stockholm. På Starbreeze skapar vi tv- och dataspel efter egen design och genom licensierade varumärken. Vår vilja är att alltid förbättra och maximera våra varumärken - med gameplay som vårt ledord.

Starbreeze ligger i framkant för självständig digital distribution inom spelbranschen där vårt spelarforum är det största på distributionsplattformen Steam. Våra senaste produkter inkluderar det adrenalinpumpande bankrånar spelet PAYDAY 2 och det kritikerrosade äventyrsspelet Brothers - A Tale of Two Sons.

Starbreeze AB är noterat på Nasdaq Stockholm First North Premier (STAR, ISIN kod: SE0005992831). Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic. Starbreeze varumärken inkluderar OVERKILL Software och PAYDAY-serien.



## VD BO ANDERSSON KLINT KOMMENTERAR

### Välkommen ombord

Nettoomsättningen för Q2 uppgick till 47,7 MSEK, vilket innebär en ökning med 7,6 MSEK i jämförelse med motsvarande period förra året, varav PAYDAY 2 stod för 45,4 MSEK, PAYDAY: The Heist för 2,1 MSEK och Brothers – A Tale of Two Sons för 0,1 MSEK. Notera även att detta är sista redovisningen för produkten Brothers då rättigheterna under januari såldes till 505 Games för 500 TUSD.

Rörelseresultat före avskrivningar detta kvartal uppgick till 24,5 MSEK (29,1 MSEK).

Sett till omsättning, är det Starbreeze tredje bästa kvartal sedan PAYDAY 2 lanserades i augusti 2013.

Att vi efter ett helt år slår förra årets kvartalsförsäljning med samma produkt, PAYDAY 2, ser jag som ett tydligt bevis på att våra produkter går långt bättre än normen i spelbranschen. Vi har en väl fungerande strategi kring puls-försäljning som nu är väl testad och tillförlitlig. Det är inte minst intressant och roigivande för oss när det gäller framtida strategi kring lanseringar av spel.

Under kvartalet kan man utläsa något ökade kostnader än tidigare. Detta är satsningar i högre kapacitet för produktion och vi kommer framöver att se tätare och bättre släpp av tilläggs paket än tidigare. Ett tempo som vi redan är världsledande inom kommer bli än bättre.

Under kvartalet släppte vi 19 uppdateringar till PAYDAY 2. Vi avslutade kalenderåret 2014 och vårt finansiella Q2 starkt med en julrea genom vår primära konsumentkanal och digitala distributionsplattform Steam. Vi lanserade även Game of the Year Edition av PAYDAY 2, en samling av årets alla produkter i ett paket, till ett extremt attraktivt pris under rean.

Vi har nu planerat ett helt kalenderår med aktiviteter. 2015 blir ett mastigt PAYDAY-år där Lion Game Lion som första tredjepartsstudio redan lanserat sina första två tilläggs paket. Vi introducerade tillsammans en ny karaktär i Svenska skådespelaren Dragomir Mršić och två nya uppdrag. Vi har övervakat produktionen och har med övertygelse sett att båda tilläggs paketen lanserades med samma kvalitet vi själva vill leverera. Reaktionerna från våra konsumenter har inte varit annat än positiva och samarbetet rullar därmed vidare.

I samma anda närmar vi oss nu den faktiska invigningen av Starbreeze Los Angeles-kontor som skall slå upp sina dörrar till den nya lokalen under april månad. Kontoret kommer förutom Geminose, att husera ett insourcat team utvecklare som även de kommer att producera PAYDAY-uppdateringar under året och delta i den pågående produktionen av OVERKILL'S The Walking Dead. Vi har lyckats knyta till oss ett antal personer med en gedigen bakgrund i spelbranschen och ser fram emot att följa hur de utvecklas vidare i våra projekt.

Under Q2 var vi även överväldigade över responsen vi fick under Crimefest-kampanjen. Det stöd vi fick av vårt community visade att kreativiteten bland våra PAYDAY-fans inte har några gränser. Vi träffade många av våra community-medlemmar på Crimefest-eventet vi anordnade och deltog så klart i diskussionerna online. Det var ett otroligt lyckat event som vi nu ämnar att följa upp under februari och mars i form av "The Hype Train event". Detta event har samma DNA som Crimefest och bjuder in våra community-medlemmar till att tillsammans med oss bestämma vilka extra saker vi ska göra till PAYDAY 2 under våren. Allt från att introducera nya uppdrag, introducera ytterligare en kvinnlig karaktär till att fysiskt flyga tio PAYDAY-fans till Los Angeles för

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

att träffa oss utvecklare. Det initiala mottagandet har varit omfattande och positivt. Det är tydligt för oss att PAYDAY 2 berör och är viktigt för våra spelare.

Detta är bara början. Vi har sedan tidigare sagt att PAYDAY 2 kommer att få fortsatt stöd. Vi kommer fortsätta vårda detta varumärke och expandera det. Som ett led i detta släpper vi PAYDAY 2: Crimewave Edition till både Xbox One och PlayStation 4 i juni månad. Denna version av PAYDAY 2 är den kompletta upplevelsen för alla tjuvar och banditer med den nya generationens konsole. Denna uppdaterade utgåva innehåller över ett år av uppdateringar från PC-versionen, inklusive tekniska förbättringar såsom upplösning i 1080p, förbättrade texturer och ökad bildratio. Allt till ett fantastiskt pris. Vår ambition är att så många som möjligt skall få uppleva PAYDAY. Produkten släpps således med god timing kring den stora spelmässan E3 i Los Angeles i juni månad.

Starbreeze är i en fas där vi fortsätter ta ny mark medan vi cementerar vår position som en utvecklare att räkna med. PAYDAY-serien är ett av världens bäst säljande spelfranchise. Det ser vi inte minst på den ihållande försäljningen och det stora intresset för nya tillägg som hela tiden uppvisas av våra spelare.

I januari bestämde vi oss även för att sälja rättigheterna till Brothers – A Tale of Two Sons. Vi har visat att vi kan skapa kritikerrosade spel, utveckla dem och sedan sälja dem med vinst. Det är både en förmåga och en erfarenhet vi har blivit starkare av.

Utvecklingsarbetet med våra framtida produkter OVERKILLS The Walking Dead (OTWD) och Geminose fortlöper enligt plan.

OTWD är i en fas med fokus på teknik och design. Vi ser goda framsteg i tillverkningen så här långt. Spelet skapas av OVERKILL i Stockholm och av inhyrd specialkompetens i Los Angeles.

Geminose är i en fas där designen börjar trappas ned och tillverkning av innehåll nu är dominerande. Vi använder oss till stor del av outsourcing vad gäller innehållet i Geminose. Delar av spelet är nu redo för de första interna testerna av spelbarhet och grafik.

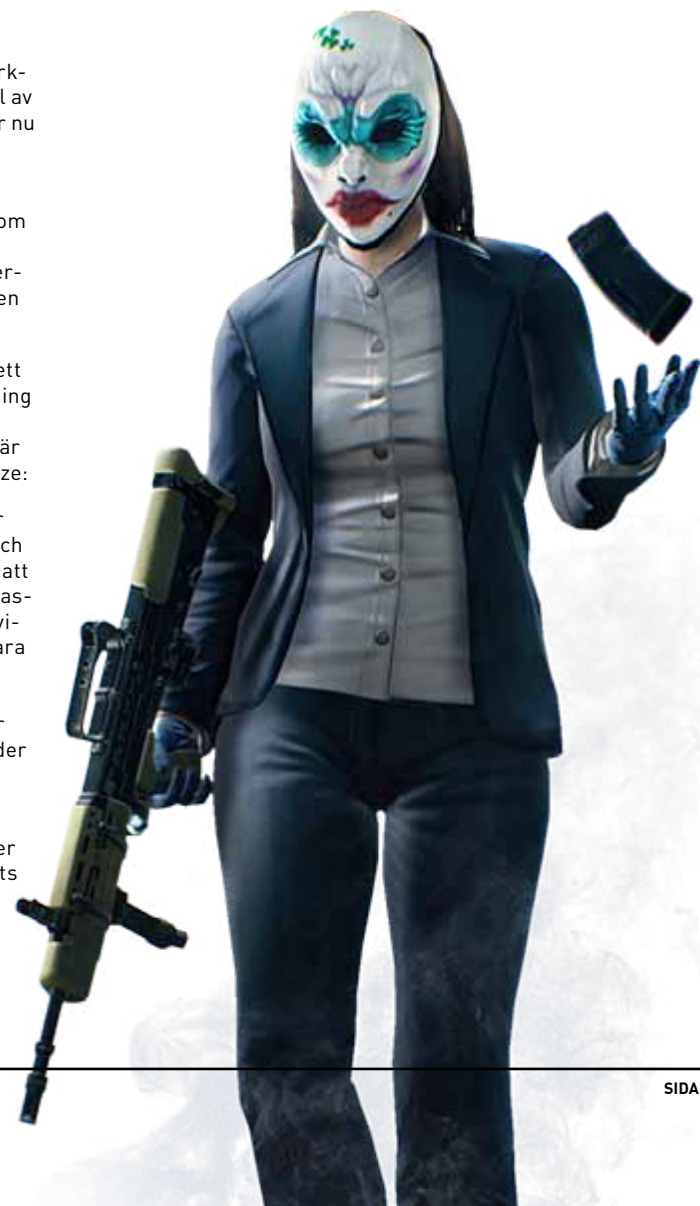
Spelbranschen är i en föränderlig fas där spelplanen och tärningen hela tiden kastas om. Vi fortsätter att fokusera på det som är allra viktigast – att bygga spel med fokus på återspelbarhet med en stark direktkontakt till en stor kundbas som vi kontinuerligt vårdar. Lion Game Lions första tilläggs paket och lanseringen av Hypetrain-eventet är bara början.

Som jag kommunicerade på årsstämman så är detta inte bara ett år för oss där vi fokuserar på PAYDAY och låter vår pulsförsäljning fortgå. Vi behöver även stärka vår organisation för att kunna ta tillvara på vår expansiva möjlighet med våra produkter. Därför är jag speciellt glad att välkomna en ny nyckelperson till Starbreeze:

Sebastian Ahlskog tar över rollen som CFO i Starbreeze. Då vår organisation växer, våra affärer blir än mer direkta med kund och av mer internationell karaktär krävs ny kunskap och energi för att positionera Starbreeze än starkare på den globala scenen. Sebastian har en gedigen bakgrund av internationella affärer, effektivitetsförbättringar och strategiska initiativ som vi ser kommer vara ett ovärderligt tillskott till vår finansiella avdelning.

Vi är glada att Ursula Bende, med snart tio år i bolaget kommer att dela sin gedigna kunskap om Starbreeze med Sebastian under sin nya befattning som Financial Controller.

Vi kommer att fortsätta kalenderåret med att förnöja och förundra. Kund- och partnervård framför allt. Mer PAYDAY och mer professionella utvecklingsresurser blir det resterande halvårets agenda.



# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

## OMSÄTTNING OCH RESULTAT

Uppgifterna inom parantes avser motsvarande period föregående år.

### ANDRA KVARTALET (OKTOBER - DECEMBER 2014)

Nettoomsättningen för andra kvartalet uppgick till 47,7 MSEK (40,1 MSEK), varav 45,4 MSEK avser intäkter för PAYDAY 2, 2,1 MSEK avser PAYDAY: The Heist, 0,1 MSEK avser Brothers – A Tale of Two Sons och 0,1 MSEK är övriga intäkter. Omsättningsökningen i förhållande till andra kvartalet föregående år är 7,6 MSEK och är till största delen hänförligt till en högre försäljning av PAYDAY 2 men har även påverkats positivt av en högre dollarkurs. Bolagets intäkter under kvartalet är i huvudsak intäkter i USD och omsättningen har påverkats positivt av den svagare kronan.

Övriga externa kostnader har ökat med 10,6 MSEK, jämfört med andra kvartalet föregående år, och denna kostnad består i huvudsak av ökade outsourcingkostnader. En svagare krona har lett till ökade outsourcingkostnader då dessa till stor del är kostnader i USD.

Kvartalets avskrivningar av immateriella tillgångar uppgår till -4,3 MSEK (-4,8 MSEK) varav avskrivning av aktiverade utvecklingskostnader avseende PAYDAY 2 uppgår till - 3,9 MSEK (-4,0 MSEK).

En lägre kurs på bolagets aktie på bokslutsdagen har lett till minskad avsättning för beräknade sociala avgifter för personaloptioner under andra kvartalet och kvartalets resultat har påverkats positivt med 1,2 MSEK.

Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 24,8 MSEK (29,1 MSEK).

Resultat före skatt var 20,4 MSEK (24,3 MSEK) och resultatet efter skatt var 14,0 MSEK (18,1 MSEK).

Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,10 SEK (0,13 SEK).

Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,09 SEK (0,13 SEK).

### HALVÅRET (JULI - DECEMBER 2014)

Nettoomsättningen för sexmånadersperioden uppgick till 77,7 MSEK (130,4 MSEK), varav 73,7 MSEK avser intäkter för PAYDAY 2, 3,2 MSEK avser PAYDAY: The Heist, 0,6 MSEK avser Brothers – A Tale of Two Sons och 0,2 MSEK är övriga intäkter.

Sexmånadersperiodens avskrivningar av immateriella tillgångar uppgår till -8,5 MSEK (-6,7 MSEK) varav avskrivning av aktiverade utvecklingskostnader avseende PAYDAY 2 uppgår till - 7,8 MSEK (-5,2 MSEK).

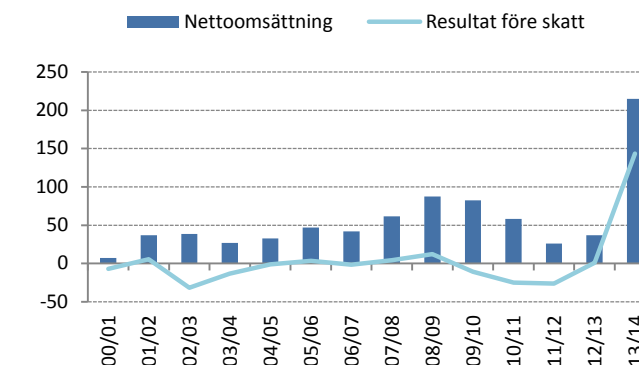
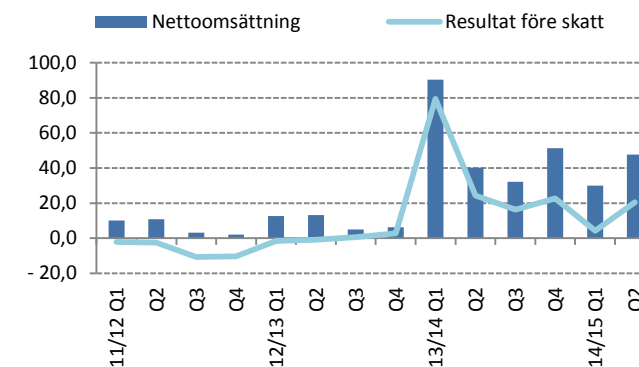
Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 33,3 MSEK (110,5 MSEK).

Resultat före skatt var 24,6 MSEK (103,7 MSEK) och resultatet efter skatt var 16,6 MSEK (90,3 MSEK).

Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,13 SEK (0,65 SEK).

Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,13 SEK (0,64 SEK).

### NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT, MSEK





“I TILLÄGGSPAKETET THE DIAMOND HEIST TILLÅTS SPELARNA ATT FÅ RÅNA WASHINGTON’S STÖRSTA MUSEUM PÅ DESS MEST VÄRDEFULLA JUVEL, ENDAST KÄND SOM “DIAMANTEN”. SOM I MÅNGA AV VÅRA ANDRA STÖTAR LÅTER VI SPELAREN SJÄLV VÄLJA ATT SKJUTA BESINNINGSLÖST ELLER ATT STJÄLA DEN UTAN ATT NÅGON MÄRKER DET.” - ANDREAS HÄLL-PENNINGER, PRODUCENT PÅ PAYDAY 2

# STARBREEZE HALVÅRSRAPPORT 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

## HÄNDELSER UNDER KVARTALET

### PAYDAY 2

Den 18 oktober öppnades den officiella online-butiken för OVERKILL-produkter- <http://store.overkillsoftware.com>. Här kan fans av PAYDAY-serien köpa t-shirts, masker, muggar, dörrmattor, figuriner med mera.

Under oktober månad firades PAYDAY-varumärkets treårsdag med Crimefest, ett 12 dagar långt event där spelare varje dag fick en ny gratisuppdatering kopplad till PAYDAY 2. Två ny karaktär, fler vapen, masker och annat lanserades samtidigt som allt tidigare spelmaterial reades ut. Under Crimefest genomfördes även en live-show tillsammans med internet-kändisarna "The Creatures" i en samproduktion tillsammans med DreamHack i Stockholm.

I samband med Crimefest lanserades även nyheten att Starbreeze Studios och OVERKILL tillsammans med Lionsgate genomförde ett samarbete för filmen John Wick. Tre dagar innan filmens världspremiär kunde spelare i PAYDAY 2 börja spela som John Wick. Biografbesökare i USA kunde köpa biobiljetter till filmen där gratiskoder till spelet PAYDAY 2 ingick.

Den 25 oktober annonserades det att Starbreeze inleder ett samarbete med spelstudio Lion Game Lion. Avtalet avser utveckling av tilläggs paket för PAYDAY 2 där det första tilläggs paketet heter "The Bomb Heists".

Den 13 november släpptes tilläggs paketet PAYDAY 2: Gage Historical Pack.

Den 21 november genomfördes en kampanj i PAYDAY 2 tillsammans med Alienware för att stödja lanseringen av deras nya plattform; Alienware Alpha.

Den 25 november uppnådde PAYDAY 2's officiella grupp på Steam 2 miljoner medlemmar och blev därmed den första gruppen någonsin i den storleken på Steam.

Den 16 december släpptes tilläggs paketet PAYDAY 2: The Diamond Heist samt PAYDAY 2: Clover Character.

Den 18 december släpptes uppdatering 50 till PAYDAY 2. I samband med denna lanserades även PAYDAY 2: Game of the Year-versionen av spelet som innehöll allt som släppts till PAYDAY 2.

Mellan oktober-december genomfördes fyra olika event där PAYDAY 2 tillsammans med dess tilläggs paket reades ut. Dessa event var Crimefest, Steams Halloween-rea, Steams höstrea och Steams julrea.

Under kvartalet står PAYDAY 2 för 45,4 MSEK av nettoomsättningen.

### PAYDAY: THE HEIST

Under kvartalet står PAYDAY The Heist för 2,1 MSEK av nettoomsättningen.

### BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

Under kvartalet står Brothers - A Tale of Two Sons för 0,1 MSEK av nettoomsättningen.

### BOLAGSSTÄMMA

Den 13 november hölls Starbreeze AB:s årsstämma och Bo Andersson Klint, Michael Hjorth, Christoffer Saidac, Matias Myllyrinne och Eva Redhe Ridderstad omvaldes till ordinarie styrelseledamöter. Michael Hjorth omvaldes till styrelsens ordförande.

## HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

### PAYDAY 2

Den 2 januari släpptes årets första gratisuppdatering till PAYDAY 2, The Happy New Year Update.

Den 22 januari släpptes tilläggs paketet PAYDAY 2: The Bomb Heists samt PAYDAY 2: Dragan Character Pack. Tilläggs paketerna är de första helt producerade i samarbete med Lion Game Lion.

Den 5 februari släpptes tilläggs paketet PAYDAY 2: The OVERKILL Pack samt PAYDAY 2: The Completely OVERKILL Pack i samband med det i skrivande stund pågående Hype Train-eventet. Under eventet som pågår mellan 5 februari och 12 mars kan spelare tillsammans samla Hype Fuel, en form av poäng, för att tillsammans uppnå mål som tillgängliggör nya gratisuppdateringar för alla spelare.

Den 10 februari annonserades den andra Infamy-uppdateringen till PAYDAY 2. Denna efterlängtade gratisuppdatering kommer ge spelare hundratals nya nivåer att uppnå och nya, exklusiva belöningar att jaga efter. Infamy-uppdateringen släpps den 5 mars.

Den 24 februari annonserades det att Starbreeze släpper tilläggs paketet PAYDAY 2: The Butcher's AK/CAR Mod Pack den 26 februari.

Under januari uppgick Starbreeze andel av intäkterna från försäljning av PAYDAY 2, via PC-plattformen Steam, till 6,3 MSEK.

### PAYDAY: THE HEIST

Under januari uppgick Starbreeze andel av intäkterna från försäljning av PAYDAY: The Heist, via PC-plattformen Steam, till 0,4 MSEK.

### BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

Den 16:e januari utannonserade Starbreeze att rättigheterna till Brothers – A Tale of Two Sons sålts till 505 Games.

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

#### PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2014 till 53 personer (44 personer). Medelantalet heltidsanställda för kvartalet uppgick till 50 personer (43 personer). Medelåldern är 33 år och könsfördelningen är 48 män och 5 kvinnor.

#### MARKNAD

Spelbranschen är till sin struktur lik andra branscher där produkten baseras på kreativt innehåll. I likhet med film- och musikindustrin är spelbranschen fokuserad på att skapa, publicera och distribuera immateriella rättigheter.

#### STORLEK & TILLVÄXT

Under de kommande åren förväntas spelmarknaden växa 6 procent per år enligt en undersökning genomförd av PwC (Outlook insights - An analysis of the Global entertainment & media outlook: 2014-2018, PwC, 2014).

I dagsläget är det filmindustrin som omsätter mest av underhållningsgenrerna film, bok, musik och spel. Spelindustrin omsatte 2013 cirka 63 miljarder USD globalt och förväntan är att den skall omsätta nästan 68 miljarder USD 2014. Det vi ser idag är att branschen är under förändring med fler spelare, fler utvecklare, fler format att spela spel på och större mångfald bland spelen än någonsin tidigare. Spel sålda i butik fortsätter sjunka något medan spel sålda digitalt fortsätter att öka. 2018 förväntas spelindustrin omsätta 84,5 miljarder USD.

Spelmarknaden delas vanligen in i fyra kategorier; konsolspel, PC-spel, mobilspel och onlinespel. Produktionsbudget och produktionstid varierar stort beroende på vilket spel som utvecklas, oavsett spelkategori. Normalt har ett konsolspel hög utvecklingsbudget och lång produktionstid medan ett mobilspel kan göras betydligt billigare och snabbare. För konsolspel och PC-spel förväntas ökningen komma främst från den digitala försäljningen och tack vare introduktionen av de nya konsolerna Xbox One och PlayStation 4 har försäljningen i butik inte minskat lika mycket som de senaste åren.

Fler och fler utvecklare väljer att använda sig av icke traditionella distributionskanaler, vilket gör dem till både förläggare och utvecklare. Steam, Apples Appstore, Amazon är exempel där utvecklarna själva kan ge ut sitt spel. Detta gör att de traditionella förläggarna (Electronic Arts, Ubisoft, Take 2/2K games m.fl.) har minskat sin makt på marknaden och till viss del även plattformsägarnas makt (Nintendo, Microsoft, Sony). Tidigare har både förläggarna och plattformsägarna haft en särställning på marknaden eftersom utvecklarna varit tvungna att samarbeta med dessa för att kunna få ut sina spel på marknaden.

Den digitala distributionen har helt ändrat spelmarknadens regler och idag måste utvecklare vara bättre, mer effektiva och ha ett affärstänk för att lyckas.

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

#### FINANSIELL STÄLLNING

Övriga immateriella anläggningstillgångar har ökat med 5,5 MSEK till 90,0 MSEK. IP:t Geminose har ökat med 5,8 MSEK pga omräkning till balansdagens kurs och PAYDAY IP:t har skrivits av med -0,3 MSEK.

Vid kvartalets utgång uppgår balanserade utgifter för spelutvecklingsprojektet PAYDAY 2 till 2,6 MSEK (18,3 MSEK).

Under kvartalet har säkerhet om 0,9 MSEK lämnats för kontor i Los Angeles vilket redovisas som finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgår vid kvartalets utgång till 28,3 MSEK varav 23,9 MSEK avser fordran på Valve Corporation avseende försäljning via Steam.

Vid kvartalets utgång uppgick likvida medel till 184,4 MSEK (77,6 MSEK).

Vid kvartalets utgång uppgick koncernens egna kapital till 231,6 MSEK (129,1 MSEK) och soliditeten var 67,4 procent (79,1 procent). Eget kapital per aktie före utspädning uppgick vid kvartalets utgång till 1,61 SEK (0,93 SEK). Eget kapital per aktie efter utspädning uppgick vid kvartalets utgång till 1,58 SEK (0,91 SEK).

Leverantörsskulder och övriga skulder uppgår vid kvartalets utgång till 49,1 MSEK varav 32,1 MSEK avser skuld till samarbetspartnern 505 Games S.r.l.

#### KASSAFLÖDE

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten var 19,0 MSEK (-15,7 MSEK).

Sexmånadersperiodens kassaflöde från den löpande verksamheten var 44,0 MSEK (72,4 MSEK).

Skillnaderna mellan resultat och kassaflöde från rörelsen beror på avskrivningar, investeringar och på rörelsekapitalförändringar, vilka framför allt är hänförliga till likvidavräkningar med Starbreeze samarbetspartners.

#### INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNINGAR

Under kvartalet uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,4 MSEK (0,6 MSEK).

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick under kvartalet till -0,1 MSEK (-0,1 MSEK) och avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -4,3 MSEK (-4,8 MSEK).

Under sexmånadersperioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,5 MSEK (0,6 MSEK) samt investeringar i immateriella tillgångar, genom företagsförvärv, till 87,1 MSEK (7,5 MSEK).

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick under sexmånadersperioden till -0,2 MSEK (-0,3 MSEK) och avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -8,5 MSEK (-6,7 MSEK).

#### MODERBOLAGET

Koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Sidecar 1 AB och Starbreeze USA Inc.

Moderbolagets nettoomsättning för sexmånadersperioden uppgick till 20,2 MSEK (11,8 MSEK) och resultat före skatt var -0,0 MSEK (40,7 MSEK). Resultat efter skatt var -0,0 MSEK (40,6 MSEK).

Likvida medel uppgick per den 31 december 2014 till 32,0 MSEK (9,3 MSEK).

Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under perioden gjorts med 0,4 MSEK (0,6 MSEK).

Moderbolagets egna kapital vid periodens utgång var 118,9 MSEK (66,4 MSEK).



"MED CLOVER  
INTRODUCERAR VI FÖR  
FÖRSTA GÅNGEN I PAYDAY-  
SERIENS HISTORIA EN  
SPELBAR KVINNIG  
KARAKTÄR. DETTA  
HAR UNDER EN LÅNG  
TID EFTERFRÅGATS AV  
VÅRA SPELARE. I VANLIG  
ORDNING RETADE VI  
DEM MED LITE NYHETER  
HÄR OCH DÄR INNAN VI  
SLÄPpte LÖS HENNE -  
VILKET BLEV EN SUCCÉ" -  
ALMIR LISTO, PRODUCENT  
PÅ PAYDAY 2



6'6"  
6'0"  
5'6"  
5'0"  
4'6"  
4'0"  
3'6"  
3'0"  
2'6"

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

#### AKTIEN OCH ÄGARE

Starbreeze aktie noterades på AktieTorgets lista år 2000 och är sedan 28 maj 2014 noterad på First North Premier. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0005992831. För att möta noteringskraven på First North genomfördes en omvänd split 10:1 i maj 2014.

En handelspost omfattar 1 aktie. Den 31 december 2014 var aktiekursen 7,6 SEK och det totala börsvärdet uppgick till cirka 1 102 MSEK.

I september 2014 gjordes en riktad nyemission av 4 606 778 aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av Geminose Inc.

Under sexmånadersperioden har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner till nyteckning av totalt 1 150 070 aktier (optionsprogram 2012/2015).

Per den 31 december 2014 uppgår utestående personaloptioner till 6,8 miljoner. Bolaget har per den 31 december 2014 totalt 9,1 miljoner utestående teckningsoptioner hänförliga till personaloptionsprogrammen varav ca 2,1 miljoner teckningsoptioner kan användas för hedge av personaloptionsprogrammen.

Per den 31 december 2014 var antalet utestående aktier 144 985 325 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 2 899 707 SEK.

Bolagets 10 största ägare per den 31 december 2014 framgår av tabellen till höger.

ÄGARE	ANTAL AKTIER	INNEHAV %
FÖRSÄKRINGSAKTIEBOLAGET, AVANZA PENSION	24 057 092	16,59%
VARVTRE AB <sup>1)</sup>	19 999 534	13,79%
WINGEFORS INVEST KAP.FÖRV. AB	5 000 000	3,45%
CITIBANK NA NEW YORK	3 111 365	2,15%
SWEDBANK ROBUR NY TEKNIK BTI	2 850 000	1,97%
INDIAN NATION AKTIEBOLAG <sup>2)</sup>	2 655 750	1,83%
NORDNET PENSIONS FÖRSÄKRING AB	2 457 605	1,70%
ELIASSON, FREDRIK	1 171 692	0,81%
HANDELSBANKEN LIV	1 129 920	0,78%
WASS, MARCUS	1 115 815	0,77%
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	81 436 552	43,84%
<b>TOTALT PER DEN 31 DECEMBER 2014</b>	<b>144 985 325</b>	<b>56,16 %</b>

1) Varvtre AB ägs av Bo Andersson Klint och Ulf Andersson.

2) Indian Nation Aktiebolag ägs av Michael Hjorth.

Source: Euroclear

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

#### OPTIONER

##### PERSONALOPTIONSPROGRAM 2012/2015

Ett personaloptionsprogram omfattande sex nyckelpersoner löper från juni 2012 till september 2015. Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen. Under kvartalet har nyckelpersoner utnyttjat optioner och tecknat sig för totalt 1 150 070 aktier.

##### PERSONAL- & STYRELSEOPTIONSPROGRAMMEN 2014/2018

Bolaget har under 2014 utgivit totalt 4 825 000 personaloptioner till anställda och därutöver 534 000 s.k. styrelsepersonaloptioner till två styrelseledamöter. Under andra kvartalet har 170 000 personaloptioner förverkats och 525 000 personaloptioner tilldelats nyanställd personal. Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt till anställda och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen samt under förutsättning att uppställda prestationskrav uppfyllts. Styrelsepersonaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år (räknat från årsstämman november 2013) men upphör om ledamoten avgår, avsätts eller inte ställer upp för omval.

##### TECKNINGSOPTIONSPROGRAM 2014/2017

Bolaget har i maj/juni 2014 utgivit totalt 1 999 999 teckningsoptioner till anställda varav 1 000 000 till VD och 999 999 till ledning/nyckelpersoner. Vidare har på likartade villkor 267 000 teckningsoptioner utgivits till en styrelseledamot, förutsatt att ledamotens uppdrag inte upphör före årsstämman 2015. Teckningsoptionerna har utgivits på marknadsmässiga villkor.

#### REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna överensstämmer med de principer som tillämpades i 2013/2014 års årsredovisning.

För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporteringsrekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport.

Inga nya eller omarbetade IFRS har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen.

För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

#### RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel, valutaterminer, etc. På lång sikt leder dock en låg dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt. Genom förvärvet av Geminose Inc har koncernen även en viss omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2013/2014 i förvaltningsberättelsen på sidan 52 och i not 3.

Den goda försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamhet i dess nuvarande omfattning.



”VI LYSSNADE OCH INSÅG ATT LION GAME LION PITCHADE EN SANN PAYDAY-IDÉ FÖR EN GRYM STÖT. SAMARBETET HAR GÅTT VÄLDIGT BRA OCH JAG TROR VERKLIGEN ATT VÅRA SPELARE KOMMER ÄLSKA DET OVERKILL OCH LION GAME LION GÖR.” – BO ANDERSSON KLINT, CEO, STARBREEZE AB

# STARBREEZE

## HALVÅRSRAPPORT

### 1 JULI 2014 - 31 DECEMBER 2014

#### INVESTERARKONTAKT

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com). Det går bra att kontakta bolaget via e-post: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com), telefon: 08-209 208 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

#### KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

Delårsrapport juli 2014 - mars 2015 13 maj 2015

Bokslutskommuniké juli 2014 - juni 2015 27 augusti 2015

#### STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören för Starbreeze AB försäkrar att halvårsrapporten ger en rättvisande översikt över moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och koncernen står inför.

Stockholm den 26 februari 2015

Michael Hjorth  
Styrelseordförande

Christoffer Saidac

Matias Myllyrinne

Eva Redhe Ridderstad

Bo Andersson Klint  
Verkställande direktör

#### FÖR YTTERLIGARE UPPLYSNINGAR

Bo Andersson Klint, VD

Tel: 08-209 208  
[bo.andersson-klint@starbreeze.com](mailto:bo.andersson-klint@starbreeze.com)

Denna rapport har ej granskats av bolagets revisorer.

Rapporterna publiceras på bolagets hemsida  
[www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

Detta är information som Starbreeze AB (publ.) ska offentliggöra enligt lagen om värdepappersmarknaden och/eller lagen om handel med finansiella instrument. Informationen lämnades för offentliggörande den 26 februari 2015.

## NYCKELTAL, KONCERNEN

	2014 / 2015 Q2 (OKT-DEC)	2014 / 2015 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 Q2 (OKT-DEC)	2013 / 2014 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 HELÅR
Nettoomsättning, TSEK	47 706	77 730	40 142	130 442	213 840
EBITDA, TSEK	24 839	33 345	29 122	110 536	158 613
EBIT, TSEK	20 469	24 618	24 247	103 591	142 150
Resultat före skatt, TSEK	20 437	24 635	24 325	103 679	142 497
Resultat efter skatt, TSEK	14 003	16 550	18 099	90 254	118 507
Rörelsemarginal, %	42,9	31,7	60,4	79,4	66,5
Vinstmarginal, %	42,8	31,7	60,6	79,5	66,6
Soliditet, %	67,4	67,4	79,1	79,1	68,7
Kassaflöde per aktie, kr *	0,13	0,31	-0,01	0,51	0,98
Eget kapital per aktie före utspädning, kr *	1,61	1,61	0,93	0,93	1,14
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *	1,58	1,58	0,91	0,91	1,10
Aktiens slutkurs för perioden, kr *	7,60	7,60	5,40	5,40	6,80
Resultat per aktie före utspädning, kr *	0,10	0,11	0,13	0,65	0,85
Resultat per aktie efter utspädning, kr *	0,09	0,11	0,13	0,64	0,83
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	144 985 325	144 985 325	139 228 478	139 228 478	139 228 478
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	147 440 283	147 440 283	141 826 765	141 826 765	142 389 024
Utestående optioner, st	9 108 911	9 108 911	2 806 149	2 806 149	10 258 080
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	144 985 325	144 079 522	139 228 478	139 228 478	139 228 478
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	147 440 283	146 571 678	141 826 765	141 826 765	142 389 024
Antalet anställda i genomsnitt, st	50	48	43	44	44
Antalet anställda vid periodens slut, st	53	53	44	44	42

\* Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter aktiesammanslagning 10:1.

## NYCKELTAL, KONCERNEN

### **EBITDA**

Rörelseresultat före avskrivningar.

### **EBIT**

Rörelseresultat efter avskrivningar.

### **Rörelsemarginal**

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

### **Vinstmarginal**

Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

### **Soliditet**

Eget kapital i procent av totalt kapital.

### **Kassaflöde per aktie**

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### **Eget kapital per aktie**

Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

### **Resultat per aktie**

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### **Eget kapital**

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

### **Sysselsatt kapital**

Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

# RESULTATRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	2014 / 2015 Q2 (OKT-DEC)	2014 / 2015 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 Q2 (OKT-DEC)	2013 / 2014 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 HELÅR
Nettoomsättning	47 706	77 730	40 142	130 442	213 840
Aktiverat utvecklingsarbete	-	-	-	7 486	7 486
Övriga rörelseintäkter	2 829	4 570	798	1 887	1 898
<b>Summa intäkter</b>	<b>50 535</b>	<b>82 300</b>	<b>40 940</b>	<b>139 815</b>	<b>223 224</b>
Övriga externa kostnader	-15 976	-26 643	-5 313	-7 328	-24 867
Personalkostnader	-9 741	-22 312	-6 467	-21 870	-39 744
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-4 260	-8 520	-4 768	-6 690	-15 996
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-110	-207	-107	-255	-467
Övriga rörelsekostnader	21	-	-38	-81	-
<b>Rörelseresultat</b>	<b>20 469</b>	<b>24 618</b>	<b>24 247</b>	<b>103 591</b>	<b>142 150</b>
Finansiella intäkter	78	127	79	89	352
Finansiella kostnader	-110	-110	-1	-1	-5
<b>Resultat före skatt</b>	<b>20 437</b>	<b>24 635</b>	<b>24 325</b>	<b>103 679</b>	<b>142 497</b>
Inkomstskatt	-6 434	-8 085	-6 226	-13 425	-23 990
<b>Periodens resultat</b>	<b>14 003</b>	<b>16 550</b>	<b>18 099</b>	<b>90 254</b>	<b>118 507</b>
Övrigt totalresultat som kan komma att omföras till periodens resultat					
Valutadifferenser	3 772	4 646	-	-	-
<b>Summa totalresultat för perioden</b>	<b>17 775</b>	<b>21 196</b>	<b>18 099</b>	<b>90 254</b>	<b>118 507</b>

Då ägande utan bestämmande inflytande saknas i koncernen utgör hela periodens resultat och totalresultat moderföretagets resultat.

Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (uttryckt i kronor):

- före utspädning	0,10	0,11	0,13	0,65	0,85
- efter utspädning	0,09	0,11	0,13	0,64	0,83

Resultat per aktie har beräknats utifrån antal aktier efter aktiesammanslagning 10:1.



# BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	2014-12-31	2013-12-31	2014-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>			
Goodwill	19 952	4 187	4 187
Övriga immateriella anläggningstillgångar	90 009	5 475	10 724
Balanserade utgifter för spelutveckling	2 617	18 317	10 467
Finansiella anläggningstillgångar	1 930	1 060	1 060
Datorer och övriga inventarier	1 397	1 301	1 149
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>115 905</b>	<b>30 340</b>	<b>27 587</b>
Kundfordringar och övriga fordringar	14 947	25 864	17 678
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	28 327	29 528	48 607
Likvida medel	184 414	77 600	136 566
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>227 688</b>	<b>132 992</b>	<b>202 851</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>343 593</b>	<b>163 332</b>	<b>230 438</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Aktiekapital	2 900	2 785	2 785
Övrigt tillskjutet kapital	135 090	82 207	83 064
Reserver	4 646	-	-
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	88 955	44 151	72 405
<b>Summa eget kapital</b>	<b>231 591</b>	<b>129 143</b>	<b>158 254</b>
Övriga långfristiga skulder	7 593	-	-
Uppskjuten skatteskuld	32 895	1 366	1 045
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>40 488</b>	<b>1 366</b>	<b>1 045</b>
Leverantörsskulder och övriga skulder	49 074	15 501	51 677
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	22 440	17 322	19 462
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>71 514</b>	<b>32 823</b>	<b>71 139</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>343 593</b>	<b>163 332</b>	<b>230 438</b>

# KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

TSEK	AKTIEKAPITAL	ÖVRIGT TILLSKJUTET KAPITAL	RESERVER	BALANSERAT	SUMMA EGET KAPITAL
				RESULTAT INKL ÅRETS TOTALRESULTAT	
<b>Ingående balans per 1 juli 2014</b>	<b>2 785</b>	<b>83 064</b>	-	<b>72 405</b>	<b>158 254</b>
Periodens resultat	-	-	-	16 550	16 550
Övrigt totalresultat	-	-	-	-	0
Valutakursdifferenser	-	-	4 646	-	4 646
<b>Summa totalresultat</b>	<b>2 785</b>	<b>83 064</b>	<b>4 646</b>	<b>88 955</b>	<b>179 450</b>
Nyemission genom unyttjande av optioner	23	437	-	-	460
Intjänade personaloptioner	-	1 928	-	-	1 928
Apportemission	92	49 661	-	-	49 753
<b>Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital</b>	<b>115</b>	<b>52 026</b>	-	-	<b>52 141</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2014</b>	<b>2 900</b>	<b>135 090</b>	<b>4 646</b>	<b>88 955</b>	<b>231 591</b>
<b>Ingående balans per 1 juli 2013</b>	<b>2 766</b>	<b>81 825</b>	-	<b>-46 102</b>	<b>38 489</b>
Periodens resultat	-	-	-	90 254	90 254
Övrigt totalresultat	-	-	-	-	-
<b>Summa totalresultat</b>	<b>2 766</b>	<b>81 825</b>	-	<b>44 152</b>	<b>128 743</b>
Nyemission genom unyttjande av optioner	19	349	-	-	368
Intjänade personaloptioner	-	81	-	-	81
Emissionskostnader	-	-49	-	-	-49
<b>Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital</b>	<b>19</b>	<b>381</b>	-	-	<b>400</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2013</b>	<b>2 785</b>	<b>82 206</b>	-	<b>44 152</b>	<b>129 143</b>

FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER *	2014 / 2015	2013 / 2014	2013 / 2014
	Q1-Q2 (JUL-DEC)	Q1-Q2 (JUL-DEC)	HELÅR
<b>Antal aktier vid periodens ingång</b>	<b>139 228 478</b>	<b>138 308 451</b>	<b>138 308 451</b>
Apportemission	4 606 778	-	-
Nyteckning av aktier genom utnyttjande av optioner	1 150 069	920 028	920 027
<b>Antal aktier vid periodens utgång</b>	<b>144 985 325</b>	<b>139 228 478</b>	<b>139 228 478</b>

\* I maj 2014 genomfördes en aktiesammanslagning 10:1.

## KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	2014 / 2015 Q2 (OKT-DEC)	2014 / 2015 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 Q2 (OKT-DEC)	2013 / 2014 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 HELÅR
<b>DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>					
Kassaflöde från rörelsen	19 327	66 403	-15 582	72 901	140 154
Betald ränta	-1	-1	-1	-1	-5
Erhållen ränta	353	361	89	89	115
Betalda inkomstskatter	-671	-22 762	-193	-561	-3 352
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>19 008</b>	<b>44 001</b>	<b>-15 687</b>	<b>72 428</b>	<b>136 912</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-442	-456	-626	-626	-686
Investeringar i dotterbolag	-	-1 203	-	-	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	-	-	-	-	-6 705
Investering i övriga finansiella anläggningstillgångar	-870	-870	-	-	-
Investering i balanserade kostnader för spelutveckling	-	-	-	-7 486	-7 486
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 312</b>	<b>-2 529</b>	<b>-626</b>	<b>-8 112</b>	<b>-14 877</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>					
Nyemission	460	460	-	319	291
Inbetalningar teckningsoptioner	-	-	-	-	691
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>460</b>	<b>460</b>	<b>-</b>	<b>319</b>	<b>982</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>18 156</b>	<b>41 932</b>	<b>-16 313</b>	<b>64 635</b>	<b>123 017</b>
Likvida medel vid periodens ingång	161 657	136 566	92 558	13 270	13 270
Kursdifferens i likvida medel	4 601	5 916	1 355	-305	279
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>	<b>184 414</b>	<b>184 414</b>	<b>77 600</b>	<b>77 600</b>	<b>136 566</b>

Förvärvet av Geminose Inc skedde genom en apportemission varför den enda likviditetsmässiga påverkan utgörs av förvärvskostnader med avdrag för det förvärvade bolagets kassa.

## RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2014 / 2015 Q2 (OKT-DEC)	2014 / 2015 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 Q2 (OKT-DEC)	2013 / 2014 Q1-Q2 (JUL-DEC)	2013 / 2014 HELÅR
Nettoomsättning	9 787	20 220	10 258	11 821	31 308
Övriga rörelseintäkter	926	1 510	3	3	142
<b>Summa intäkter</b>	<b>10 713</b>	<b>21 730</b>	<b>10 261</b>	<b>11 824</b>	<b>31 450</b>
Övriga externa kostnader	-9 902	-19 142	-8 007	-8 651	-22 612
Personalkostnader	-2 477	-5 040	-1 436	-2 900	-7 009
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-65	-124	-68	-177	-311
Övriga rörelsekostnader	-	-	-39	-81	-
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-1 731</b>	<b>-2 576</b>	<b>711</b>	<b>15</b>	<b>1 518</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	1 661	2 863	-	40 674	38 533
Övriga finansiella intäkter	28	31	18	28	62
Finansiella kostnader	-	-	-	-	-1
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-42</b>	<b>318</b>	<b>729</b>	<b>40 717</b>	<b>40 112</b>
Inkomstskatt	-5	-183	-81	-78	-151
<b>Periodens resultat</b>	<b>-47</b>	<b>135</b>	<b>648</b>	<b>40 639</b>	<b>39 961</b>

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalt totalresultat.

# BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2014-12-31	2013-12-31	2014-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>			
Datorer och övriga inventarier	906	736	662
Andelar i koncernföretag	86 103	14 590	15 835
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>87 009</b>	<b>15 326</b>	<b>16 497</b>
Kundfordringar	4	43	2 965
Fordringar koncernföretag	14 772	39 057	39 083
Övriga fordringar	8 664	4 462	5 145
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	841	5 343	362
Likvida medel	32 050	9 344	12 658
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>56 331</b>	<b>58 249</b>	<b>60 213</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>143 340</b>	<b>73 575</b>	<b>76 710</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Aktiekapital	2 900	2 785	2 785
Fritt eget kapital			
Överkursfond	88 994	36 109	36 967
Balanserat resultat	26 875	-13 086	-13 086
Periodens resultat	135	40 639	39 961
<b>Summa eget kapital</b>	<b>118 904</b>	<b>66 447</b>	<b>66 627</b>
Övriga långfristiga skulder	6 918	-	-
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>6 918</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
Leverantörsskulder	3 208	422	1 614
Skulder till koncernföretag	6 635	-	-
Övriga skulder	524	464	1 212
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	7 151	6 242	7 257
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>17 518</b>	<b>7 128</b>	<b>10 083</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>143 340</b>	<b>73 575</b>	<b>76 710</b>

## STÄLLDA SÄKERHETER OCH ANSVARSFÖRBINDELSER, KONCERNEN

TSEK	2014-12-31	2013-12-31	2014-06-30
Ställda säkerheter	1 930	1 060	1 060
Ansvarsförbindelser	-	-	-