

STARBREEZE  
STUDIOS



Delårsrapport Q2  
April – juni 2022

**Stepping up...**  
**...to the next level**





## Andra kvartalet 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 31,8 MSEK (32,0). PAYDAY stod för 30,0 MSEK (31,5).
- EBITDA\* uppgick till 18,1 MSEK (-51,8).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 14,8 MSEK (15,5).
- Resultat före skatt uppgick till -10,8 MSEK (-80,0).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,11).
- Den 21 juni släpptes framgångsrikt Midland Ranch Heist som är en del av kampanjen Texas Heat.

## Första halvåret 2022

- Nettoomsättningen uppgick till 55,3 MSEK (59,9). PAYDAY stod för 53,4 MSEK (58,4).
- EBITDA\* uppgick till 22,7 MSEK (-29,3).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 29,2 MSEK (30,0).
- Resultat före skatt uppgick till -34,6 MSEK (-84,3).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,05 SEK (-0,11).
- Likvida medel uppgick till 86,3 MSEK (113,6).

### Viktiga händelser efter periodens utgång

- Inga väsentliga händelser har inträffat efter periodens utgång

RESULTAT/NYCKELTAL TSEK	2022 Q2	2021 Q2	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	31 764	32 010	55 296	59 933	125 689
EBITDA*	18 106	-51 849	22 659	-29 255	6 268
EBITDA justerat**	18 106	16 823	22 659	39 417	74 940
Resultat före skatt	-10 838	-80 032	-34 611	-84 280	-105 226
Resultat per aktie	-0,02	-0,11	-0,05	-0,11	-0,14
Kassaflöde från verksamheten	15 441	9 328	24 135	37 852	73 868
Nettoomsättning per anställd	212	241	374	454	931

\*För definition av nyckeltal se sidan 20.

\*\* Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.

## VD-KOMMENTAR

# VI FORTSÄTTER ENLIGT VÅR STRATEGI ATT UTVECKLA STARBREEZE

Spelmarknaden första halvåret 2022 har generellt varit stark, men visat på viss volatilitet och förändring. I vår omvärld ser vi stigande räntor och inflation, fallande aktiekurser, krig i Ukraina, Covid-19 och en allmänt stor osäkerhet. I branschen ser vi dock en fortsatt hög spelaraktivitet och stark efterfrågan på medarbetare, även om vi samtidigt som de flesta andra gamingbolag ser försäljningsvolymerna som är lägre än föregående år. Utvecklingen av PAYDAY 3 fortgår enligt vår utvecklingsplan, försäljningen av PAYDAY 2 går fortsatt bra och vi fortsätter att attrahera och rekrytera rätt medarbetare under första halvåret 2022, men vi är naturligtvis ödmjuka inför den osäkerhet vi ser i vår omvärld och att ekonomin på kort tid har gått från högkonjunktur till en framtid med större osäkerhet. För att säkerställa en långsiktig och lönsam verksamhet är det viktigaste för oss att leverera högkvalitativt innehåll till våra spelare och växa och vårda vårt community samt att vara den bästa arbetsgivaren för spelutvecklare.

Utvecklingen av nytt innehåll till PAYDAY 2 fortgår med hög ambition, dels för att säkerställa det höga intresset för spelet och bibehålla en bra försäljning men även för att ge bästa möjliga förutsättningar för lanseringen av PAYDAY 3. I juni släpptes framgångsrikt Midland Ranch Heist som är en del av vår nya kampanj Texas Heat, och vi har dessutom löpande under kvartalet gjort mindre släpp och uppdateringar. Under kvartalet uppgick vår MAU som högst till 585 000 spelare, vilket är en fortsatt hög engagemangsnivå även om andra kvartalets högsta uppmätta nivå är något lägre än under årets första kvartal.

Försäljningsmässigt uppgick PC under kvartalet till 24,7 MSEK (27,3), vilket är en nedgång på cirka 9 procent, och för konsol såg vi en försäljningsökning på cirka 19 procent till 5,5 MSEK (4,6). Sammantaget uppgick kvartalets nettoförsäljning till 31,8 MSEK (32,0). Kvartalets underliggande försäljning är bra jämfört med de senaste årens nivåer och vi hade dessutom



en positiv effekt tack vare en starkare valuta i USD. Omsättningsminskningen jämfört med en stark försäljning samma period föregående år på Steam i USD uppgick till cirka 25 procent vilket är i linje med föregående kvartal. Försäljningen för PAYDAY 2 sjönk, likt marknaden i övrigt, mer i slutet av kvartalet än under kvartalets inledning vilket indikerar en sannolik minskad försäljning även i tredje kvartalet då vi möter starka jämförelsesiffror från tredje kvartalet 2021.

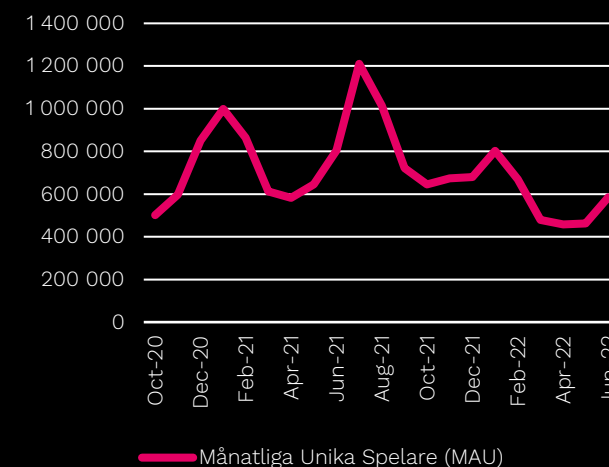
Kvartalets resultat, EBITDA, uppgick till 18,1 MSEK jämfört med justerat resultat motsvarande kvartal föregående år om 16,8 MSEK.

Nedgången i försäljningen på PC beror som tidigare nämnts på flera olika faktorer, men marknaden verkar återgå till en mer normal tillvaro och volymer före tidigare positiva försäljningseffekter relaterade till Covid och restriktioner. Antalet konkurrerande spelsläpp har varit högt under första halvåret vilket innebar konkurrens om spelarnas uppmärksamhet. Men då PAYDAY 2 är ett spel som på grund av sin ålder har en relativt sett lägre prisbild jämfört med de nya spelen har vi en bra positionering. Och i vanlig ordning har vi flera PAYDAY 2 släpp vilket kommer bidra positivt till försäljningen kommande kvartal. Vårt stora och engagerade community och intresset för PAYDAY 2 är en av nycklarna för att genomföra en stark och framgångsrik lansering av PAYDAY 3 under nästa år.

Vi fortsätter att utöka vårt utvecklingsteam enligt plan och under kvartalet har teamet vuxit med två personer för att vid kvartalets utgång uppgå till totalt 152 medarbetare. Enligt vår utvecklingsplan kommer vår organisation relaterat till PAYDAY 3 vara som störst under hösten 2022 samtidigt som vi, i linje med vår strategi, fortsätter att förstärka organisationen för att kunna utveckla fler spel och nya affärsmöjligheter. Detta kan som tidigare har nämnts ske genom förvärv av andra

verksamheter och varumärken, publicering av andras spel samt utveckling av fler underhållningsprodukter och spel på PAYDAY IP:t. Under kvartalet startade vi projekt för att utveckla nya IP:n och nya spel och vi arbetar på flera fronter med vad som skall blir vårt nästa spel med sikte på release under 2025. Vår strategi för nya spel är att använda vår erfarenhet inom games as a service och vår förmåga att skapa starka communities som bygger långsiktigt underhållningsvärde för våra spelare och intäkter över lång tid för Starbreeze. Fler spel och egna IP:n innebär att vi säkerställer en långsiktig och differentierad intäktmodell som bidrar till att bygga Starbreeze starkare som bolag.

Tobias Sjögren, CEO



Källa: PAYDAY 2 speldata via Starbreeze telemetry

Högsta antal månatliga unika spelare (MAU)

**585 000**

för PAYDAY 2 under Q2 2022



## VIKTIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

### Midland Ranch Heist

Den 21 juni släpptes framgångsrikt Midland Ranch Heist som är en del av kampanjen Texas Heat.

## VIKTIGA HÄNDELSE EFTER PERIODENS UTGÅNG

Inga väsentliga händelser har inträffat efter periodens utgång.



# OMSÄTTNING OCH RESULTAT

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

## ANDRA KVARTALET 2022

### Omsättning

Nettoomsättningen för andra kvartalet 2022 uppgick till 31,8 MSEK (32,0) varav PAYDAY stod för 30,0 MSEK (31,5) vilket är en minskning med 4,7% jämfört med föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 24,7 MSEK (27,3) och Konsol till 5,5 MSEK (4,6). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 har minskat med 33% (2,5 MSEK) jämfört med andra kvartalet 2021 och från DLC försäljningen (försäljning av tilläggs paket) har försäljningen ökat med 1% (0,2 MSEK) vilket totalt motsvarar cirka 9% lägre försäljning på Steam för PAYDAY jämfört med motsvarande period föregående år. Försäljningen på konsol har ökat med 19% (0,9 MSEK) jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot dollarn har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 3,5 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period

föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsminskningen på Steam till ca 25%.

I perioden var 1,6 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 0,0 MSEK.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 15,1 MSEK (14,2) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 10,9 MSEK (10,5). Ökningen beror även på högre ej aktiverbara personalkostnader.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 27,7 MSEK (22,1) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 3,9 MSEK (3,0) och avser marknadsaktiviteter och

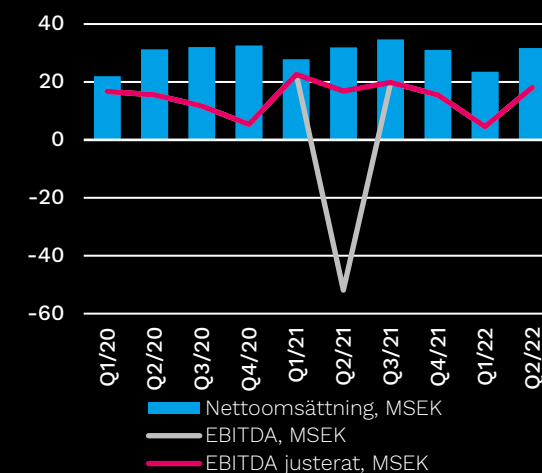


## Omsättning och resultat

TSEK	2022 Q2	2021 Q2	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN
Nettoomsättning	31,764	32,010	55,296	59,933
EBITDA *	18,106	-51,849	22,659	-29,255
EBITDA justerat **	18,106	16,823	22,659	39,417
Resultat före skatt	-10,838	-80,032	-34,611	-84,280
Periodens resultat	-11,237	-76,490	-35,262	-80,871
Resultat per aktie, SEK	-0.02	-0.11	-0.05	-0.11
Omsättningstillväxt, %	-0.8	2.3	-7.7	12.4
EBITDA-marginal, %	57.0	-162.0	41.0	-48.8
EBITDA-marginal, % justerat**	57.0	52.6	41.0	65.8

\* För definition av nyckeltalen se sid 20.

\*\*Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.



personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 15,7 MSEK (12,6) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförligt till ökade personalkostnader och lokalkostnader. De högre personalkostnaderna beror på avsättning för framtida kostnader för personalens långsiktiga incitamentsprogram relaterat till PAYDAY 3.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 3,8 MSEK (5,0). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 7,5 MSEK (7,9) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till 6,3 MSEK (-0,9). Posten består av valutakurseffekter samt hyresintäkter. Valutakurseffekten är hänförlig till omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (-68,7). Förra året kostnadsfördes tidigare aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War i samband med tecknandet av licensavtal med PopReach.

### Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 18,1 MSEK (-51,8). Justerat för engångseffekter relaterat till licensavtalet för PAYDAY Crime War uppgick dock rörelseresultatet för Q2 2021 till 16,8 MSEK.

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (0,0).

Under kvartalet har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingskuld med 0,2 MSEK (0,3), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -14,2 MSEK (-12,6). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -14,1 MSEK (-11,9).

### Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -10,8 MSEK (-80,0).

Resultat för kvartalet uppgick till -11,2 MSEK (-76,5).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,02 SEK (-0,11).

## FÖRSTA HALVÅRET 2022

### Omsättning

Nettoomsättningen för andra halvåret 2022 uppgick till 55,3 MSEK (59,9) varav PAYDAY stod för 53,4 MSEK (58,4) vilket är en minskning med 9% jämfört med föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 43,7 MSEK (49,9) och Konsol till 9,9 MSEK (9,0). Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 har minskat med 31% (4,1 MSEK) jämfört med första halvåret 2021 och från DLC försäljningen (försäljning av tilläggs paket) har försäljningen minskat med 5% (1,8 MSEK) vilket totalt motsvarar cirka 12% lägre försäljning på Steam jämfört med motsvarande period föregående år. Försäljningen på konsol har ökat med 10% (0,9 MSEK) jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot dollarn har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 5,2 MSEK jämfört



### Specifikation av finansnetto

	2022	2021	2022	2021
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN
Ränta på konvertibellån	-7 846	-6 679	-15 640	-13 312
Resultatandel från				
StarVR Corp.	93	39	123	70
Implicit ränta	-6 246	-5 223	-12 146	-10 161
Ränta Nordea	-	-508	-	-1 035
Ränta på Leasingskuld	-193	-291	-412	-607
Övriga poster	1	28	17	44
<b>Summa</b>	<b>-14 191</b>	<b>-12 634</b>	<b>-28 058</b>	<b>-25 001</b>



med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen uppgick omsättningsminskningen på Steam till ca 24%.

I perioden var 1,6 MSEK av nettoomsättningen relaterad till försäljningsintäkter genererade av tidigare publicerade spel som definierats som icke kärnverksamhet, huvudsakligen hänförligt till spelet Ten Crowns. Motsvarande period föregående år uppgick dessa intäkter till 0,9 MSEK.

### Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 29,1 MSEK (25,8) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 21,4 MSEK (20,7). Ökningen beror också på högre ej aktiverbara lönekostnader.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 53,0 MSEK (43,7) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 7,2 MSEK (5,3) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 33,3 MSEK (23,4) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförligt till ökade personalkostnader och lokalkostnader. De högre personalkostnaderna beror på avsättning för framtida kostnader för personalens långsiktiga incitamentsprogram relaterat till PAYDAY 3 samt omstruktureringskostnader av engångskaraktär.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 7,8 MSEK (9,3). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 14,4 MSEK (14,5) och avser spelen PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till 7,8 MSEK (4,0). Posten består av valutakurseffekter samt hyresintäkter. Valutakurseffekten är hänförlig till omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (-68,7). Förra året återfördes aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War i samband med tecknandet av licensavtal med PopReach.

### Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 22,7 MSEK (-29,3).

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (0,0).

Under kvartalet har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingskuld med 0,4 MSEK (0,6), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -28,1 MSEK (-25,0). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -27,8 MSEK (-23,5).

### Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -34,6 MSEK (-84,3).

Resultat för kvartalet uppgick till -35,3 MSEK (-80,9).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,05 SEK (-0,11).





# ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

*För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.*

## ANDRA KVARTALET 2022

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 15,0 MSEK (13,7) där ett positivt rörelseresultat uppgick till 3,4 MSEK (-67,4) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 12,4 MSEK (85,4). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 14,8 MSEK och valutaeffekter -2,3 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 15,4 MSEK (9,3).

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -34,8 MSEK (-27,6) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -35,3 MSEK (-30,0).

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -7,0 (-16,6) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -6,9 MSEK (-4,8). Under kvartalet har bolaget ställt ut fakturor om totalt 33,9 MSEK avseende finansiering av spelutveckling.

Fakturorna var vid periodens stängning ej reglerade och kassaflödet har följaktligen justerats med motsvarande 33,9 MSEK. Betalning erhöles efter periodens stängning och får därmed en positiv effekt på kassaflödet under tredje kvartalet.

Periodens totala kassaflöde var -26,4 MSEK (-34,8). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 86,3 MSEK (113,6).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,3 MSEK (-0,1). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -35,3 MSEK (-30,0).



Likvida medel per 30 juni 2022

**86,3 MSEK**

## FÖRSTA HALVÅRET 2022

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 18,9 MSEK (31,9) där ett negativt rörelseresultat uppgick till -6,6 MSEK (-59,3) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 26,5 MSEK (96,5). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 29,2 MSEK och valutaeffekter -2,9 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 24,1 MSEK (37,9).

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -66,0 MSEK (-55,5) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -67,4 MSEK (-58,2).

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -0,6 (-26,2) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -11,2 MSEK (-9,5). Under perioden har bolaget erhållit spelfinansiering från Koch Media group om 11,8 MSEK. Ytterligare 33,9 MSEK har fakturerats avseende spelfinansiering men var vid periodens stängning ej reglerat och därmed har ingen påverkan skett på kassaflödet. Betalning erhöles efter periodens stängning och får därmed en positiv effekt på kassaflödet under det tredje kvartalet.

Periodens totala kassaflöde var -42,4 MSEK (-43,9). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 86,3 MSEK (113,6).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,8 MSEK (-0,3). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -67,4 MSEK (-58,2).

### Finansiell ställning

#### Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 47,4 MSEK (40,2).

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 185,9 MSEK (214,2).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 261,8 MSEK (154,3).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 21,3 MSEK (19,0) under perioden.

#### Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 40,5 MSEK (5,3) varav kundfordran avseende spelfinansiering uppgick till 33,9 MSEK.

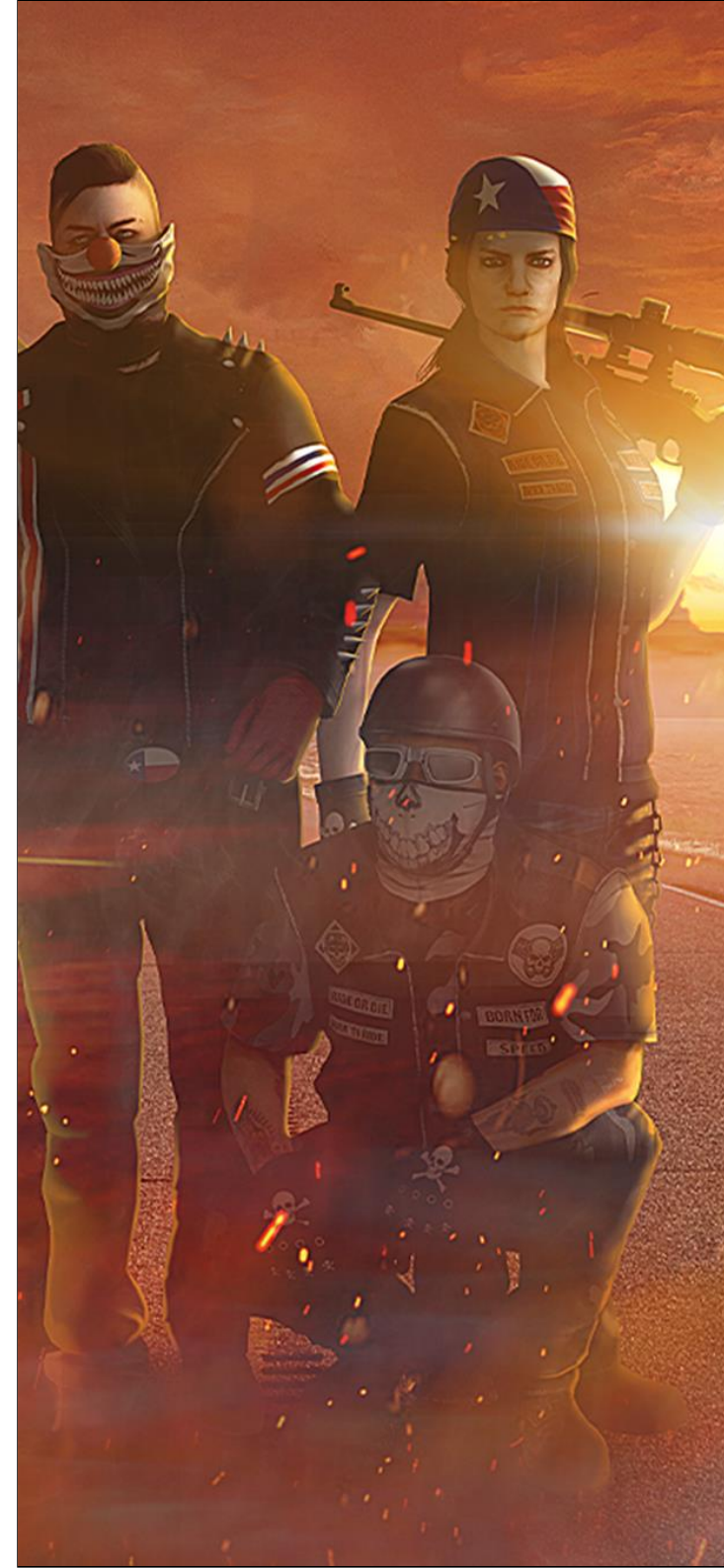
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 38,9 MSEK (34,0) varav 17,2 MSEK (16,2) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

#### Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 83,5 MSEK (146,8).

#### Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 501,8 MSEK (372,4) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 347,3 MSEK samt skuld till Koch Media avseende spelfinansiering om 129,8 MSEK. Långfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida



intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Långfristig del av leasingsskuld uppgick till 12,5 MSEK (29,1).

#### Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 121,4 MSEK (108,5). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 67,8 MSEK (61,6). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 15,8 MSEK (18,5). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 37,8 MSEK (28,4).

#### Leasing

IFRS 16 Leasingavtal har tillämpats från och med 1 januari 2019. Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Moderbolaget har upprättat bokslutskommunikén enligt Årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapporteringsrekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Bokslutskommunikén för moderbolaget har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2021 (Not 2, sid. 68-73).

#### Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 14 492 185 SEK (14 492 185) fördelat på 724 609 266 aktier (724 609 266), varav 166 321 768 A-aktier (166 877 565) och 558 287 498 B-aktier (557 731 701).

#### Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande dollarkurs alltid till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2021 i förvaltningsberättelsen på sidan 52 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Bolaget bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna. Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning: Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Koch Media som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till och efter lansering under 2023. Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2. Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.



#### Antal medarbetare

	2022	2021
	Q2	Q2
Anställda	152	136
Män	126	114
Kvinnor	26	22

#### Antal medarbetare

# 152

**Moderbolaget**

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB och Enterspace AB.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 7,6 MSEK (5,3). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var -8,4 MSEK (-17,7).

Vid kvartalets slut uppgick likvida medel till 8,6 MSEK (7,5) och moderbolagets egna kapital var 734,7 MSEK (757,6).

Långfristiga skulder har ökat under perioden till 347,3 MSEK (293,6).

**Transaktioner med närstående**

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

**Revisorns granskning**

Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.





Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 18 augusti 2022

**Torgny Hellström**  
*Styrelseordförande*

**Kerstin Sundberg**  
*Styrelseledamot*

**Mike Gamble**  
*Styrelseledamot*

**Anna Lagerborg**  
*Styrelseledamot*

**Thomas Lindgren**  
*Styrelseledamot*

**Tobias Sjögren**  
*Verkställande direktör*



## Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2022 Q2	2021 Q2	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	31 764	32 010	55 296	59 933	125 689
Direkta kostnader	4	-15 142	-14 201	-29 107	-25 791	-56 302
<b>Bruttoresultat</b>		<b>16 622</b>	<b>17 809</b>	<b>26 189</b>	<b>34 142</b>	<b>69 387</b>
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-3 894	-2 957	-7 213	-5 343	-12 946
Administrationskostnader	4	-15 667	-12 630	-33 301	-23 374	-51 159
Övriga intäkter		6 292	-948	7 772	3 968	9 670
Övriga kostnader		-	-68 672	-	-68 672	-68 672
<b>Rörelseresultat</b>		<b>3 353</b>	<b>-67 398</b>	<b>-6 553</b>	<b>-59 279</b>	<b>-53 720</b>
Finansiella intäkter		6	14	21	32	82
Finansiella kostnader		-14 290	-12 687	-28 202	-25 103	-51 638
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		93	39	123	70	50
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-10 838</b>	<b>-80 032</b>	<b>-34 611</b>	<b>-84 280</b>	<b>-105 226</b>
Inkomstskatt		-399	3 542	-651	3 409	1 758
<b>Periodens resultat</b>		<b>-11 237</b>	<b>-76 490</b>	<b>-35 262</b>	<b>-80 871</b>	<b>-103 468</b>
<b>Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen</b>						
Omräkningsdifferenser		-3 179	727	-4 017	-853	-2 213
<b>Summa totalresultat för perioden</b>		<b>-14 416</b>	<b>-75 763</b>	<b>-39 279</b>	<b>-81 724</b>	<b>-105 681</b>
<b>Summa totalresultat för perioden hänförligt till:</b>						
Till moderföretagets aktieägare		-14 416	-75 763	-39 279	-81 724	-105 681
<b>Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):</b>						
- före utspädning		-0,02	-0,11	-0,05	-0,11	-0,14
- efter utspädning		-0,02	-0,11	-0,05	-0,11	-0,14



## Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		47 418	40 188	42 445
Övriga immateriella anläggningstillgångar		185 917	214 197	199 903
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		261 819	154 312	201 569
Investeringar i förlagsprojekt		3 974	3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 174	7 717	8 011
Andelar i joint venture	5	1 257	1 153	1 133
Långfristig leasingfordran		-	1 918	1 181
Uppskjuten skattefordran		4 388	4 390	4 278
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		2 285	3 298	2 045
Nyttjanderätter byggnader		26 894	41 449	33 968
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>541 126</b>	<b>472 596</b>	<b>498 507</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		40 527	5 321	16 190
Kortfristig leasingfordran		-	2 184	1 845
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		38 854	34 046	29 033
Likvida medel		86 288	113 581	128 572
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>165 669</b>	<b>155 132</b>	<b>175 640</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>706 795</b>	<b>627 728</b>	<b>674 147</b>



## Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		14 492	14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 979 111	1 979 111
Reserver		15 416	20 793	19 433
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 925 481	-1 867 622	-1 890 219
<b>Summa eget kapital</b>		<b>83 538</b>	<b>146 774</b>	<b>122 817</b>
<i>Långfristiga skulder</i>				
Långfristig leasingsskuld		12 549	29 123	21 001
Övriga långfristiga skulder		489 287	343 294	421 742
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>501 836</b>	<b>372 417</b>	<b>442 743</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder		67 794	61 638	59 936
Kortfristig leasingsskuld		15 832	18 472	17 806
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		37 795	28 427	30 845
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>121 421</b>	<b>108 537</b>	<b>108 587</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>706 795</b>	<b>627 728</b>	<b>674 147</b>





## Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2022	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
Periodens resultat	-	-	-	-35 262	-35 262
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-4 017	-	-4 017
<b>Summa totalresultat</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-4 017</b>	<b>-35 262</b>	<b>-39 279</b>
<b>Utgående balans per 30 juni 2022</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>15 416</b>	<b>-1 925 481</b>	<b>83 538</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2021</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>21 646</b>	<b>-1 786 751</b>	<b>228 498</b>
Periodens resultat	-	-	-	-103 468	-103 468
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 213	-	-2 213
<b>Summa totalresultat</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-2 213</b>	<b>-103 468</b>	<b>-105 681</b>
<b>Utgående balans per 31 december 2021</b>	<b>14 492</b>	<b>1 979 111</b>	<b>19 433</b>	<b>-1 890 219</b>	<b>122 817</b>
				2022	2021
<b>FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER</b>				<b>JAN-JUN</b>	<b>JAN-DEC</b>
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens utgång				724 609 266	724 609 266



## Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2022 Q2	2021 Q2	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN	2021 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		3 353	-67 398	-6 553	-59 279	-53 720
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		12 426	85 350	26 517	96 457	121 610
Betald kreditkostnad inkl ränta		-	-3 394	-	-3 394	-3 394
Betalda inkomstskatter		-785	-852	-1 032	-1 846	-3 169
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>		<b>14 994</b>	<b>13 706</b>	<b>18 932</b>	<b>31 938</b>	<b>61 327</b>
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-7 468	-3 422	-9 427	1 070	7 298
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		7 915	-956	14 630	4 844	5 243
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital</b>		<b>15 441</b>	<b>9 328</b>	<b>24 135</b>	<b>37 852</b>	<b>73 868</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-282	-145	-847	-266	-993
Avyttring materiella anläggningstillgångar		-	31	-	98	70
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	2 103	-	2 103	2 103
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-	-	-	-91
Investeringar i övriga finansiella anläggningstillgångar		-	-	-	-39	-
Förändring finansiella anläggningstillgångar		740	424	2 217	789	1 393
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-35 285	-29 990	-67 389	-58 205	-111 488
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-34 827</b>	<b>-27 577</b>	<b>-66 019</b>	<b>-55 520</b>	<b>-109 006</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Återbetalning lån		-114	-51 015	-229	-55 887	-55 887
Finansiering spelutveckling		-	38 074	11 761	38 074	79 999
Checkräkningskredit		-	1 114	-860	1 114	1 115
Effekt av finansiell leasing		-6 927	-4 761	-11 232	-9 512	-19 055
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>-7 041</b>	<b>-16 588</b>	<b>-560</b>	<b>-26 211</b>	<b>6 172</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>		<b>-26 427</b>	<b>-34 837</b>	<b>-42 444</b>	<b>-43 879</b>	<b>-28 966</b>
Likvida medel vid periodens ingång		112 610	148 463	128 572	157 423	157 423
Kursdifferens i likvida medel		105	-45	160	37	115
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>		<b>86 288</b>	<b>113 581</b>	<b>86 288</b>	<b>113 581</b>	<b>128 572</b>



## Nyckeltal, koncernen

	2022	2021	2022	2021	2021
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	31 764	32 010	55 296	59 933	125 689
EBITDA, TSEK	18 106	-51 849	22 659	-29 255	6 268
EBITDA justerat, TSEK	18 106	16 823	22 659	39 417	74 940
EBIT, TSEK	3 353	-67 398	-6 553	-59 279	-53 720
Resultat före skatt, TSEK	-10 838	-80 032	-34 611	-84 280	-105 226
Resultat efter skatt, TSEK	-11 237	-76 490	-35 262	-80 871	-103 468
EBITDA-marginal, %	57,0	-162,0	41,0	-48,8	5,0
EBITDA-marginal, % justerat	57,0	52,6	41,0	65,8	59,6
Rörelsemarginal, %	10,6	-210,6	-11,9	-98,9	-42,7
Vinstmarginal, %	-34,1	-250,0	-62,6	-140,6	-83,7
Soliditet, %	11,8	23,4	11,8	23,4	18,2
A-aktiens slutkurs för perioden, kr	0,90	1,25	0,90	1,25	1,01
B-aktiens slutkurs för perioden, kr	0,83	1,26	0,83	1,26	1,00
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,02	-0,11	-0,05	-0,11	-0,14
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,02	-0,11	-0,05	-0,11	-0,14
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266	724 609 266
Antalet anställda i genomsnitt	150	133	148	132	135
Antalet anställda vid periodens slut	152	136	152	136	138



**NYCKELTAL, KONCERNEN***EBITDA*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

*EBITDA justerat*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

*EBIT*

Rörelseresultat efter avskrivningar.

*EBITDA-marginal*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

*EBITDA-marginal justerat*

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

*Rörelsemarginal*

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

*Vinstmarginal*

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

*Soliditet*

Eget kapital i procent av totalt kapital.

*Resultat per aktie*

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

*Eget kapital*

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.





## Avstämning alternativa nyckeltal

	2022	2021	2022	2021	2021
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN-DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	3 353	-67 398	-6 553	-59 279	-53 720
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	10 975	9 630	21 308	18 984	39 456
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 778	5 919	7 904	11 040	20 532
EBITDA	18 106	-51 849	22 659	-29 255	6 268
EBITDA justerat, TSEK	18 106	16 823	22 659	39 417	74 940
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	18 106	-51 849	22 659	-29 255	6 268
EBITDA justerat, TSEK	18 106	16 823	22 659	39 417	74 940
Nettoomsättning, TSEK	31 764	32 010	55 296	59 933	125 689
EBITDA-marginal, %	57,0	-162,0	41,0	-48,8	5,0
EBITDA-marginal, % justerat	57,0	52,6	41,0	65,8	59,6
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	3 353	-67 398	-6 553	-59 279	-53 720
Nettoomsättning, TSEK	31 764	32 010	55 296	59 933	125 689
Rörelsemarginal, %	10,6	-210,6	-11,9	-98,9	-42,7
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	-10 838	-80 032	-34 611	-84 280	-105 226
Nettoomsättning, TSEK	31 764	32 010	55 296	59 933	125 689
Vinstmarginal, %	-34,1	-250,0	-62,6	-140,6	-83,7
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	83 538	146 774	83 538	146 774	122 817
Summa eget kapital och skulder, TSEK	706 795	627 728	706 795	627 728	674 147
Soliditet, %	11,8	23,4	11,8	23,4	18,2

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.



## Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2022 Q2	2021 Q2	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN	2021 JAN-DEC
Nettoomsättning	7 574	5 305	15 110	10 334	24 100
Övriga rörelseintäkter	9 012	-2 352	11 422	2 694	35 116
<b>Summa intäkter</b>	<b>16 586</b>	<b>2 953</b>	<b>26 532</b>	<b>13 028</b>	<b>59 216</b>
Övriga externa kostnader	-3 656	-3 029	-6 322	-6 072	-12 500
Personalkostnader	-9 115	-6 788	-19 072	-12 466	-28 597
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-40	-60	-80	-140	-244
Övriga rörelsekostnader	-	-	-	-	-
<b>Rörelseresultat</b>	<b>3 775</b>	<b>-6 924</b>	<b>1 058</b>	<b>-5 650</b>	<b>17 875</b>
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	19	19
Övriga finansiella intäkter	1 931	1 415	3 396	2 715	5 599
Finansiella kostnader	-14 085	-12 184	-27 779	-24 050	-50 008
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-8 379</b>	<b>-17 693</b>	<b>-23 325</b>	<b>-26 966</b>	<b>-26 515</b>
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-8 379</b>	<b>-17 693</b>	<b>-23 325</b>	<b>-26 966</b>	<b>-26 515</b>
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-8 379</b>	<b>-17 693</b>	<b>-23 325</b>	<b>-26 966</b>	<b>-26 515</b>

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.



## Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	65	213	145
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	325 923	322 685	325 924
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 126	2 592	2 621
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>332 770</b>	<b>330 146</b>	<b>333 346</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 211	1 211	1 223
Fordringar koncernföretag	1 360 524	1 339 086	1 346 719
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	591	439	629
Likvida medel	8 577	7 468	7 594
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 370 903</b>	<b>1 348 204</b>	<b>1 356 165</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>1 703 673</b>	<b>1 678 350</b>	<b>1 689 511</b>



## Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	14 492	14 492	14 492
Överkursfond	1 889 898	1 912 127	1 912 128
Balanserat resultat	-1 146 373	-1 142 087	-1 142 088
Periodens resultat	-23 325	-26 966	-26 515
<b>Summa eget kapital</b>	<b>734 692</b>	<b>757 566</b>	<b>758 017</b>
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	347 294	293 556	319 514
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>347 294</b>	<b>293 556</b>	<b>319 514</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	1 579	1 227	1 531
Skulder till koncernföretag	603 915	619 497	598 807
Övriga skulder	2 639	2 084	2 452
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	13 554	4 420	9 190
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>621 687</b>	<b>627 228</b>	<b>611 980</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>1 703 673</b>	<b>1 678 350</b>	<b>1 689 511</b>



# NOTER

## NOT 1 REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2021.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person.

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

## NOT 2 STÄLLDA SÄKERHETER

Ställda säkerheterna i koncernen avser hyresgarantier.

TSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Ställda säkerheter	585	585	585



**NOT 3 NETTOOMSÄTTNING PER KATEGORI**

TSEK Q2 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	24 557	126	24 683
Konsol, digital	5 445	17	5 462
Konsol, fysisk	34	-	34
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	1 585	1 585
Övrigt	-	-	-
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>30 036</b>	<b>1 728</b>	<b>31 764</b>

TSEK Q2 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	26 934	333	27 267
Konsol, digital	4 577	8	4 585
Konsol, fysisk	38	-	38
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	-14	-	-14
Övrigt	28	-	28
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>31 579</b>	<b>431</b>	<b>32 010</b>

TSEK JAN-JUN 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	43 465	263	43 728
Konsol, digital	9 789	30	9 819
Konsol, fysisk	75	-	75
VR-centers	-	-	-
Licensaffärer	-	1 637	1 637
Övrigt	37	-	37
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>53 366</b>	<b>1 930</b>	<b>55 296</b>

TSEK JAN-JUN 2021	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	49 275	575	49 850
Konsol, digital	9 074	-166	8 908
Konsol, fysisk	98	-	98
VR-centers	16	90	106
Licensaffärer	221	682	903
Övrigt	68	-	68
<b>Summa nettoomsättning</b>	<b>58 752</b>	<b>1 181</b>	<b>59 933</b>





**NOT 4 KONCERNENS AVSKRIVNINGAR PER FUNKTION**

TSEK	2022 Q2	2021 Q2	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN	2021 JAN-DEC
<b>Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>					
Direkta kostnader	-46	-954	-240	-1 901	-3 233
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-6	-4	-12	-5	-8
Administrationskostnader	-3 726	-4 961	-7 652	-9 134	-17 291
<b>Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar</b>	<b>-3 778</b>	<b>-5 919</b>	<b>-7 904</b>	<b>-11 040</b>	<b>-20 532</b>
<b>Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>					
Direkta kostnader	-10 903	-9 561	-21 165	-18 848	-39 179
Administrationskostnader	-72	-69	-143	-136	-277
<b>Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>-10 975</b>	<b>-9 630</b>	<b>-21 308</b>	<b>-18 984</b>	<b>-39 456</b>
<b>Summa av- och nedskrivningar</b>	<b>-14 753</b>	<b>-15 549</b>	<b>-29 212</b>	<b>-30 024</b>	<b>-59 988</b>



## NOT 5 SAMRISKBOLAG STARVR CORPORATION

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bola-get hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmark-naden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varu-märken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensde-sign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2022-06-30
Avstämning mot redovisade värden:	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 434
Resultat för perioden	128
Valutakursdifferens	246
<b>Utgående nettotillgångar</b>	<b>3 808</b>
Koncernens andel	
Koncernens andel i TSEK	1 257
<b>Redovisat värde</b>	<b>1 257</b>

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreeze andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreeze andel framgår ovan.

TSEK	2022-06-30
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	12 137
Anläggningstillgångar	69
Kortfristiga skulder	-8 398
<b>Nettotillgångar</b>	<b>3 808</b>
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	1
Periodens resultat	128
<b>Summa totalresultat</b>	<b>128</b>





#### **Investerarkontakt**

Aktuell information om Starbreeze finns på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com). Det går bra att kontakta bolaget via e-post: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com), telefon: 08-209 229 eller post: Box 7731, 103 95 Stockholm.

#### **För ytterligare information**

Tobias Sjögren, VD

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

Mats Juhl, CFO

Tel: 08-209 229

[ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)

Rapporterna publiceras på bolagets webbplats [starbreeze.com](http://starbreeze.com).

Kvartalet presenteras den 18 augusti 2022 klockan 11.00 på <https://www.finwire.tv/webcast/starbreeze/q2-2022/>



## **Finansiell kalender**

Delårsrapport Q3 2022 17 november 2022

Bokslutskommuniké 2022 16 februari 2023

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 18 augusti 2022 kl. 07:30 CET

## Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien).



**STARBREEZE**  
S T U D I O S

[starbreeze.com](http://starbreeze.com)