



STARBREEZE  
STUDIOS

Starbreeze årsredovisning 2021





**Stepping up ...**

## Inledning

- 4 Detta är Starbreeze
- 6 Året i korthet
- 7 VD-ord

## Strategi och marknad

- 9 Marknad
- 15 Affärsmodell
- 16 Strategi
- 19 Hållbarhet

## Verksamheten

- 21 Varumärket PAYDAY
- 24 Community
- 28 Medarbetare och organisation
- 34 Spelutvecklingsprocessen
- 37 Aktieägarinformation

## Bolagsstyrning

- 40 Bolagsstyrningsrapport
- 47 Styrelse och revisor
- 48 Ledning

## Förvaltningsberättelse

- 49 Förvaltningsberättelse
- 54 Finansiell översikt

## Finansiell information

- 57 Räkenskaper och noter
- 100 Revisionsberättelse

...for the next level.



Detta är Starbreeze

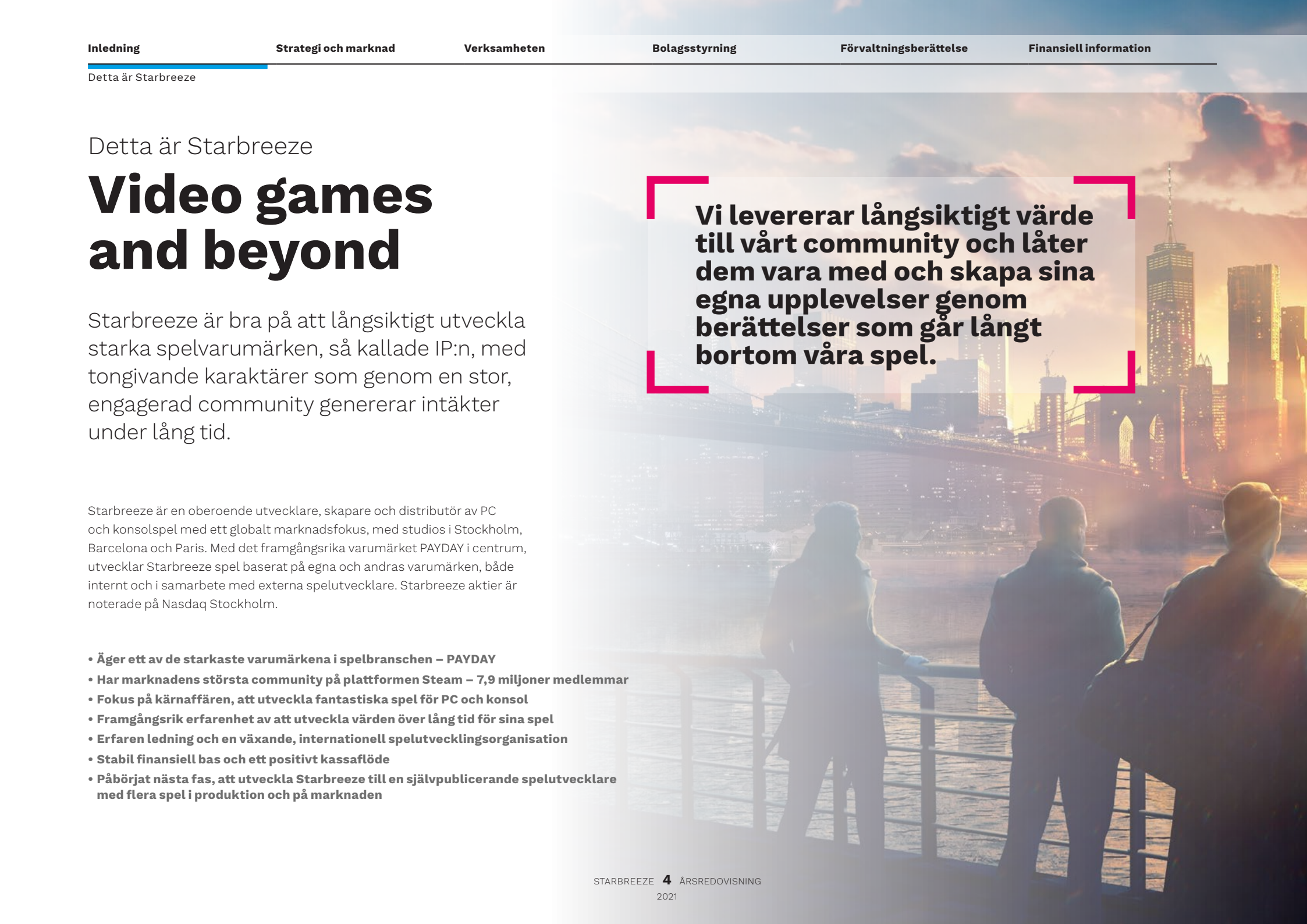
Detta är Starbreeze

# Video games and beyond

Starbreeze är bra på att långsiktigt utveckla starka spelvarumärken, så kallade IP:n, med tongivande karaktärer som genom en stor, engagerad community genererar intäkter under lång tid.

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm.

- Äger ett av de starkaste varumärkena i spelbranschen – PAYDAY
- Har marknadens största community på plattformen Steam – 7,9 miljoner medlemmar
- Fokus på kärnaffären, att utveckla fantastiska spel för PC och konsol
- Framgångsrik erfarenhet av att utveckla värden över lång tid för sina spel
- Erfaren ledning och en växande, internationell spelutvecklingsorganisation
- Stabil finansiell bas och ett positivt kassaflöde
- Påbörjat nästa fas, att utveckla Starbreeze till en självpublicerande spelutvecklare med flera spel i produktion och på marknaden



**Vi levererar långsiktigt värde till vårt community och låter dem vara med och skapa sina egna upplevelser genom berättelser som går långt bortom våra spel.**

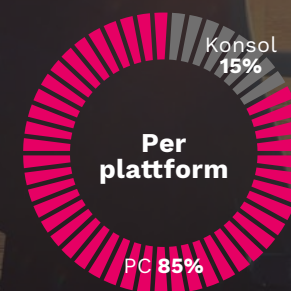


Detta är Starbreeze

100

anställda i fyra länder

## Nettoomsättning 2021



## Året i korthet

# Viktiga milstolpar uppnådda och PAYDAY 3 i full produktion

- Ingick ett globalt co-publishingavtal med den ledande europeiska förlagspartnern Koch Media. Överenskommelsen avser produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt "Games as a service"-modellen.
- Tecknade licensavtal med PopReach Corporation avseende PAYDAY Crime War, mobilspelsversionen av PAYDAY 2. Starbreeze erhåller en licensavgift baserad på framtida försäljning och erhöll en engångssumma i samband med överlåtelsen av källkod.
- Lanserade bolagets nya spelarplattform under arbetsnamnet Starbreeze Accounts.
- PAYDAY-communityn på Steam växte till närmare 8 miljoner. Över 800 000 nya medlemmar tillkom.
- Lanserade de första 3 kapitlen av PAYDAY 2: City of Gold, och sammanlagt 9 DLC tilläggs paket.
- Utvecklingen av PAYDAY 3 fortsatte enligt plan, med flera viktiga nyrekryteringar.
- Tobias Sjögren utsågs till ordinarie VD i Starbreeze.

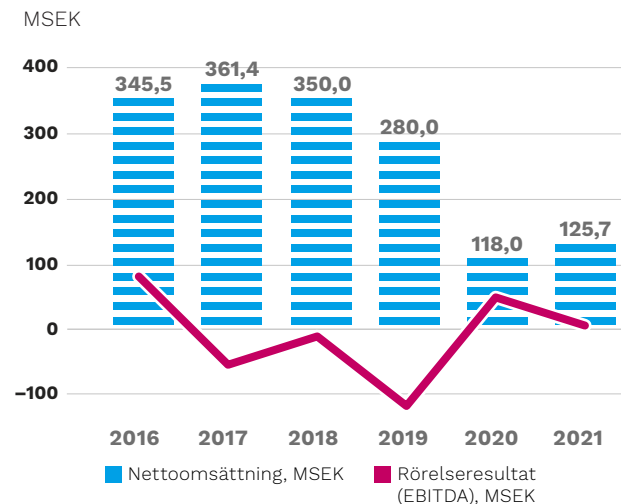
## Nyckeltal

SEK	2021	2020
Nettoomsättning	125 689	118 006
EBITDA	6 268	49 317
EBITDA justerat <sup>1)</sup>	74 940	49 317
Resultat före skatt	-105 226	-130 473
Resultat per aktie	-0,14	-0,28
Likvida medel	128 572	157 423

1) Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War.

Styrelsen föreslår stämman att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2021.

## Omsättning och resultat 2016–2021



VD-ord

# En bra fortsättning på Starbreeze spännande resa

Starbreeze står stabilt. Vi har ett av de starkaste varumärkena i spelbranschen, vi har fokus på vår kärnverksamhet att utveckla spel för PC och konsol och vi har en tydlig och ambitiös strategi för att på sikt kunna bli en ännu större utvecklare och publisher av framgångsrika spel.



Med PAYDAY 2 har vi haft en fantastisk resa. Framgången beror till stor del på vår community, att vi har skapat en bra upplevelse, involverat dem och tillhandahållit högkvalitativt innehåll. Vi är helt enkelt bland de främsta i vår bransch på att utveckla starka IP:n med ikoniska karaktärer som genom en stor engagerad community genererar intäkter under lång tid framåt. Detta tar vi med oss in i PAYDAY 3.

## Games as a Service

När PAYDAY 3 lanseras under 2023 kommer det ske samtidigt på konsol och PC. Att vi använder Unreal-motorn gör att vi löpande kan utveckla spelet likadant på alla plattformar enligt den framgångsrika affärsmodell med släpp av tilläggsinnehåll, DLC, som i PAYDAY 2 endast är tillgänglig för oss på PC. Det innebär att vår marknad – både i hänsyn till antalet spelare och monetiseringspotentialen – vid och efter lansering av PAYDAY 3 är betydligt större än vid lanseringen av PAYDAY 2.

Under 2021 har vi etablerat flera viktiga samarbeten för att stärka PAYDAY som IP och dess potentiella intäkt. När

PAYDAY 3 lanseras innebär samarbetet med Koch Media att vi kan nå spelare i världens alla hörn tack vare deras långa erfarenhet av lokal distribution och marknadsföring.

Genom samarbetet med PopReach har vi säkerställt möjligheten att etablera PAYDAY på mobila plattformar och med en "free to play"-affärsmodell. Vi vet att storleken på vår kundbas och deras aptit för PAYDAY-upplevelser kommer tillåta oss att lansera flera olika spelupplevelser framöver.

## Vårt Community

Vi närmar oss nu åtta miljoner Community-medlemmar på Steam – flest följare av alla spel på den plattformen. Det är en styrka och tillgång inför lanseringen av PAYDAY 3. Ett steg i arbetet med att stärka vårt nära samarbete med Community är lanseringen av vår nya spelarportal, "Starbreeze Accounts", som vi genomförde i oktober. Här kommer våra spelare och medlemmar kunna ta del av förmåner och många nya möjligheter att interagera med oss och andra spelare.



## VD-ord

Arbetet med att utveckla portalen pågår för fullt och vi kommer lansera innehåll löpande. Ambitionen är att ge våra spelare bästa möjliga service och innehåll – oavsett plattform och spel. I portalen kommer PAYDAY 3 och förstås även PAYDAY 2 och PAYDAY Crime War finnas representerade såväl som alla andra framtida spel vi släpper eller publicerar.

**Tio år som spelfranchise**

Under årets sista kvartal firade vi att vårt mest uppskattade varumärke fyllde tio år som spelfranchise. PAYDAY: The Heist lanserades i oktober 2011 och det är både med stolthet och ett visst mått av ödmjukhet jag kan konstatera att vår genomsnittliga MAU under 2021, ett decennium senare, uppgick till hela 788 000. Detta visar än en gång hur stor del vårt community är i spelupplevelsen PAYDAY.

Detta starka engagemang har även medfört en stark finansiell utveckling. Under 2021 genererade vi intäkter kopplat till PAYDAY om cirka 120 MSEK, en tillväxt på 15,8 procent, och vårt EBITDA, justerat för engångseffekter, ökade med 50 procent till 74,9 MSEK. PAYDAY som franchise har sedan starten genererat intäkter om över 1 miljard kronor.

**Stärkt spelutvecklingsteam**

Under året har vi även stärkt vårt spelutvecklingsteam med nya medarbetare och vårt team består nu av medarbetare från ca 25 olika länder. Starbreeze attraherar talanger. Jag har själv upplevt styrkan i bolagets fantastiska kultur efter

att nu ha varit dess VD i snart två år. Vi jobbar mycket aktivt med att utveckla våra medarbetare vilket ger oss en stabil grund för få oss att fortsätta att växa. Vi har en stark tro på det vi gör och här finns en bred mångfald av olika kompetenser och människor som driver utveckling och kreativitet.

**Bredda affären kring varumärket PAYDAY**

Vi har strategin att lansera flera spel på marknaden, självpublicerade och egenutvecklade eller baserade på licensierade IP:n, med målet att nästa spel lanseras senast under 2025.

Utöver det arbetar vi även med att bredda affären kring IP:t PAYDAY för att på så sätt skapa fler intäktströmmar som komplement till PAYDAY 3 när det lanseras under 2023.

**Förutsättningar för att expandera IP-portföljen**

Sammantaget ser vi fortsatt stark tillväxt för PAYDAY 2 samtidigt som utvecklingen av PAYDAY 3 går enligt plan. Att vi fortsätter att förbättra resultatet visar styrkan i vår strategi och kompetensen hos vårt team.

Vi fortsätter arbetet med att leverera på våra långsiktiga mål – att skapa spel där spelarna samarbetar och är delaktiga i att ge liv åt sin spelupplevelse – och att skapa förutsättningar för att expandera IP-portföljen och nå fler spelare med våra fantastiska spel.

Det är en häftig känsla att få vara med och leda detta fantastiska gäng som ska ta Starbreeze vidare på vår spännande resa.



Spelmarknaden 2021

# En marknad i stark långsiktig tillväxt

Starbreeze är en välkänd aktör på den globala spelmarknaden och utvecklar spel för PC och konsol. De egenutvecklade spelen riktar sig främst till hardcore-spelare med fokus på bolagets kärngenre co-op FPS, first-person shooter.

Den genomsnittliga spelaren i världen är 34 år och spelarbasen utgörs av cirka 45 procent kvinnor.

Starbreezes produkter säljs via plattformar som till exempel Steam, PlayStation Store och Xbox Games Store. Av Starbreezes totala försäljningsintäkter år 2021 stod Nordamerika för cirka 46 procent, Europa för cirka 27 procent, Asien för cirka 17 procent. Starbreeze säljer sina produkter via distributörer/plattformägare (exempelvis Steam, och via partners för konsol såsom 505 Games). Starbreezes slutkunder, det vill säga de som spelar bolagets spel, finns över hela världen.

Medan covid-19 resulterade i ökat engagemang och spelkonsumtion under 2020, blev andra negativa effekter av pandemin mer uppenbara 2021. Fortsatt distansarbete och störningar i fysiska försörjningskedjor medförde försenade spellanseringar samt lägre konsol- och PC-försäljning. Många titlar planerade för lansering under 2021 kommer att lanseras 2022 eller senare. Detta rör främst PC- och konsolspel som jämfört med mobilspel har större team, ofta cross-country-samarbeten, och större produktionsvärden. Extra

tydligt är detta för den nya generationens konsoler såsom Playstation 5 och Xbox Series X/S där själva konsolförsäljningen påverkats av halvledarbrist. Trots detta är försäljningen högre än för tidigare generationers konsoler. Även om mobilspel var det enda segmentet som uppvisade tillväxt 2021 påverkades det av Apples förändring kring IDFA (Identifiers for Advertisers), vilket gör det svårare att mäta effektiviteten av sin marknadsföring.

Den globala spelmarknaden uppvisar samtidigt fortsatt långsiktig styrka med en uppskattad årlig tillväxt (CAGR) på 8,7 procent över åren 2019–2024. Tillväxten drivs bland annat av ökat spelande inom vissa målgrupper och i vissa regioner, nya genrer som drar in nya spelare, nya konsoler och abonnemangstjänster, samt nya konsumtionsmönster där sociala plattformar som YouTube och Twitch har en central roll. Spelmarknaden kan kommersiellt delas in i tre olika kategorier: mobilspel, konsolspel och PC-spel. Trots sin globala karaktär kan den också indelas geografiskt.

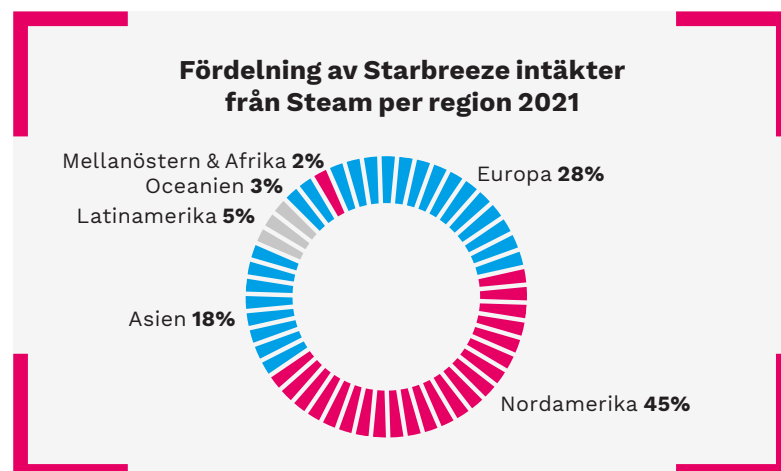
### STORLEK OCH TILLVÄXT

Den globala spelmarknaden för samtliga plattformar förväntades omsätta 176 MDUSD under 2021 vilket innebär en marginell minskning om 1,1 procent jämfört med föregående år. Den digitala distributionens frammarsch har gjort att beroendet av fysiska distributionskanaler (retail) har minskat och möjligheten att nå ut till en bredare geografisk kundbas har ökat. Antalet spelare runt om i världen börjar närma sig tre miljarder och ökade med 5,6 procent under 2021. Ökad tillgång till bra uppkoppling och smarta mobiler ger en kontinuerlig ökning av spelarbasen.

### GEOGRAFISKA OMRÅDEN

Asien (utom Mellanöstern) och Stillahavsområdet är det största geografiska marknadssegmentet för spel globalt med en marknadsandel på 50 procent av den globala spelmarknaden 2021 sett till omsättning. Tillväxten i regionen låg på 3,0 procent under 2021 och beror främst på att regionen har en hög andel mobilspelare. Nordamerika utgör totalt 24 procent av den globala spelmarknaden, med en tillväxt på –7,2 procent 2021. Europa utgör 18 procent av den globala spelmarknaden med en tillväxt på –5,6 procent 2021. Övriga regioner som Afrika och Latinamerika uppvisade god tillväxt.

Starbreezes spel spelas främst av spelare i Nordamerika och Europa. Asien och Stillahavsområdet är viktigt för Starbreeze som ett långsiktigt och strategiskt tillväxtområde.



**SEGMENT**

För tio år sedan var varje spelsegment som en silo, åtskilda från varandra. Tack vare kontinuerliga innovationer inom cross-plattform-spelande, abonnemang och olika franchiseavtal som binder samman segmenten har gränserna för spelandet mellan plattformar alltmer suddats ut. Fortnite var det första spelet som kunde spelas samtidigt på PC och alla typer av konsoler, därefter har en rad andra följt efter, och trenden är tydlig mot fortsatt cross-play. Inom några år kommer dessutom allt fler speltitlar kunna spelas på samtliga plattformar, även på mobilen.

**Konsolspel**

Konsolspel spelas på en stationär eller handhållen konsol, en enhet som är särskilt utvecklad för att spela spel. En ny generation spelkonsoler lanserades i slutet av 2020 med Playstation 5 och Xbox Series S/X, vilka har betydligt högre prestanda än föregående generations konsoler. Konsolspel distribueras både online via digital nedladdning och via butik (retail) på DVD-skivor. Spel utvecklade till konsoler har normalt större produktionsbudget och längre produktionstid jämfört med mobilspel, och är i högre grad än mobilspel utformade för längre stunders spelande. Segmentet utgjorde 28 procent av spelmarknaden 2021 med intäkter på 49,2 MDUSD, och en tillväxt på -8,9 procent.

**PC-spel**

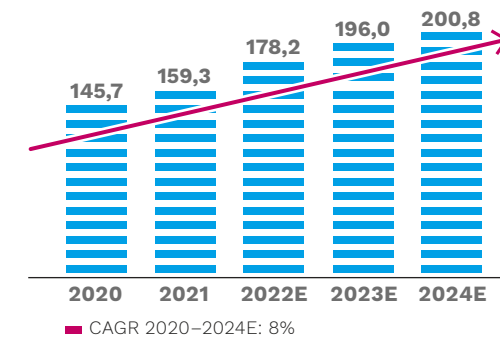
PC-spel innefattar alla spel som kan spelas på en PC (persondator), vare sig det rör sig om en stationär dator eller en laptop. Den digitala försäljningen växer långsiktigt stadigt i detta segment, med plattformar såsom Steam och Epic Games Store, samtidigt som nya distributionsformer baserade på streamingteknologi, till exempel Google Stadia, tilldrar sig ett allt större intresse. Segmentet utgjorde 20 procent av spelmarknaden 2021 med intäkter på 35,9 MDUSD och en tillväxt på -2,8 procent.

**Mobilspel**

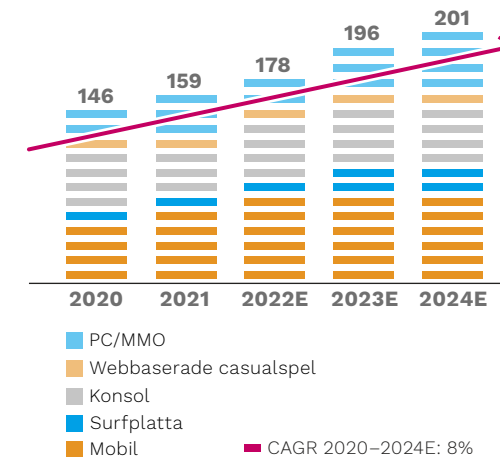
Mobilspel spelas på en mobil enhet, exempelvis smart mobiltelefon eller surfplatta. Dessa spel är ofta designade för kortare spelsessioner än PC- och konsolspel, då de ofta antas spelas vid resa. Det krävs också generellt lägre utvecklingsbudget och kortare produktionstid för mobilspel än för spel utvecklade till PC och konsol. Marknaden för mobilspel bygger uteslutande på digital distribution via plattformar som till exempel App Store och Google Play. Segmentet växte med 4,4 procent under 2021 och utgör nu för första gången 50 procent av den globala spelmarknaden.

**Översikt över den globala spelmarknaden 2020–2024**

MUSD

**Översikt över den globala spelmarknaden per segment**

MUSD





## INTÄKTSMODELLER

Intäktmodellerna varierar kraftigt inom branschen. Framför allt skiljer sig ofta intäktmodellerna hos mobilspel från de hos PC- och konsolspel, men även bland PC- och konsolspel kan det variera stort. Nedan beskrivs ett urval av de viktigaste intäktmodellerna.

### Premiumspel

De flesta spel till PC och konsol är av typen fullprisspel. Med fullprisspel menas att spelen säljs till ett engångspris. En majoritet av intäkterna kommer i närtid efter spelsläppet, generellt inom ett år. Många fullprisspel vidareutvecklas efter spelsläpp för att generera tilläggsköp via nedladdning (DLC).

### Prenumerations- och streamingspel

Prenumeration förutsätter digital distribution (nedladdning eller streaming) och innebär att spelaren genom en månadsavgift får tillgång till ett större antal titlar, normalt endast basspel, på en eller flera plattformar. Förlaget får sedan betalt av distributören enligt avtal. Detta är en relativt ny intäktmodell, men som växer snabbt. Exempel på tjänster är Xbox Game Pass, PlayStation Now, EA Access och Google Stadia. Att spela spel via streamingteknologi bedöms få ännu större genomslag när den mobila 5G-teknologin fått en starkare position och nått allt fler användare.

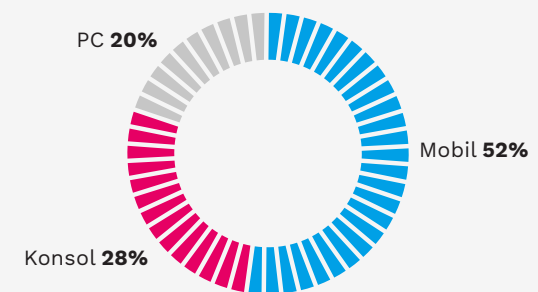
### Tilläggsköp (DLC/Add-ons)

Tilläggsköp är köp som låser upp ytterligare innehåll i ett spel utöver det som användaren fått tillgång till när spelet köptes in. Den ökade distributionen av spel via digital nedladdning har inneburit ökade möjligheter av tilläggsförsäljning för såväl Premium- som Free-to-play-spel. Tilläggsköp, eller som det ofta benämns på engelska "Games as a service", GaaS, är en viktig faktor för att kunna förlänga produktens livslängd genom kontinuerlig produktion och försäljning av nytt spelinnehåll. Detta sker ofta genom analys av användardata och konstant kommunikation med spelarbasen (community). Starbreeze har historiskt varit en pionjär för denna intäktmodell.

### Free-to-play

Free-to-play är ett samlingsnamn för spel där hela eller en betydande del av spelet är gratis. Intäkterna kommer från tilläggsköp eller köp av valuta eller annat innehåll inne i spelet. Dessa spel genererar ibland även intäkter från annonser i spelet. Free-to-play är vanligt bland mobilspel, men förekommer även bland konsol- och PC-spel. Free-to-play kräver en återkommande kundbas (retention) för att spelet ska generera intäkter - därför krävs ofta höga löpande investeringar i marknadsföring och kampanjer.

## Den globala spelmarknadens intäktfördelning per segment 2021



## SPELBRANSCHENS VÄRDEKEDJA

### Utvecklare

Utvecklare är de bolag som arbetar direkt med att skapa och utveckla spel. Spelutvecklingsteamens sammansättning och storlek varierar kraftigt beroende på vilken typ av spel de arbetar med, och teamen kan bestå av allt från några få upp till flera tusen utvecklare. Spelutvecklare brukar delas in i två olika kategorier beroende på om de ägs av en förläggare eller inte: Utvecklare som ägs av en förläggare kallas för interna utvecklare medan övriga utvecklare kallas oberoende utvecklare.

Ett större behov av flexibilitet och kontroll över personal-sammansättningen hos utvecklare inom spelbranschen gör att det är vanligt att outsourca delar av ett spels utveckling. Det finns bolag som har som affärsmodell att vara underleverantörer till andra utvecklare.

### Ägare av immateriella rättigheter (IP-ägare)

IP-ägare är de aktörer som äger olika varumärken som används i spel. IP-ägare kan exempelvis vara spelutvecklare som själva äger rättigheterna till egenutvecklade spel, förläggare som förvärvat en portfölj av varumärken, eller upphovsrättshavare till film- eller boktitlar som spel baseras på.

### Förläggare

Förläggarens roll är framför allt att publicera spel på marknaden och ta ett helhetsansvar för produkten. Detta kan ske genom att helt eller delvis finansiera spelutvecklingsprojekt, övervaka produktionen, kvalitetskontrollera, anpassa produkten samt ofta även distribuera och marknadsföra det färdiga spelet till återförsäljare. Rättigheterna till spelet ägs ofta av förläggaren, medan utvecklingen och produktionen genomförs antingen av oberoende utvecklare eller av

förläggarens interna utvecklare. I vissa fall agerar förläggaren enbart som distributör och ansvarar då för spelets lansering, marknadsföring och distribution medan rättigheterna fortfarande ägs av utvecklaren.

### Återförsäljare

Den sista aktören i värdekedjan innan ett spel når slutkonsumenten är återförsäljaren. Återförsäljaren, eller distributören, äger de kanaler som spelen säljs via och/eller de plattformar som spelen spelas på. Återförsäljare kan vara fysiska och/eller digitala. Spelen säljs via traditionella återförsäljare, som Walmart, Amazon eller Gamestop, men en växande andel spel säljs idag via digitala kanaler såsom Steam, Epic Store, App Store, Google Play samt Sonys och Microsofts plattformar för konsolspel.



### Starbreezes roll i värdekedjan

Starbreeze är idag både utvecklare, förläggare och IP-ägare. Spelen finns framför allt till försäljning via digitala kanaler, där plattformen Steam i dagsläget är den mest betydelsefulla. Bolaget har sedan 2018, genom det egenutvecklade spelet PAYDAY 2, etablerat världens största spel-community på Steam, där spelare interagerar med varandra och med bolaget.

### KONKURRENSSITUATION

Starbreeze har stark kompetens inom sin spelgenre samt ett starkt varumärke med potential för expansion till fler segment och produktkategorier. Starbreeze har även spel på flera plattformar med stor geografisk spridning. Spelmarknaden är global och bolaget har både små och stora aktörer som konkurrenter i ett antal olika regioner. Under de senaste åren har konsolideringen i branschen tilltagit där stora aktörer som Tencent, Embracer Group, Microsoft och Sony förvärvat ett växande antal mindre spelutvecklare med starka IP:n.

### Svenska spel – sex miljarder nedladdningar

Uppskattningar baserade på nedladdningar visar att var fjärde person i världen har spelat ett spel som utvecklats i Sverige. Totalt har svenskutvecklade spel laddats ner nästan sex miljarder gånger och stora svenska spel toppar regelbundet nedladdnings- och försäljningslistorna. De svenska spelutvecklingsföretagen har en bred profil och utvecklar spel i nästan alla genrer och för alla plattformar, vilket gör utvecklingen fortsatt stabil.





## Affärsmodell

# En modell för fortsatt värdeskapande

**AFFÄRSMODELLEN IDAG**

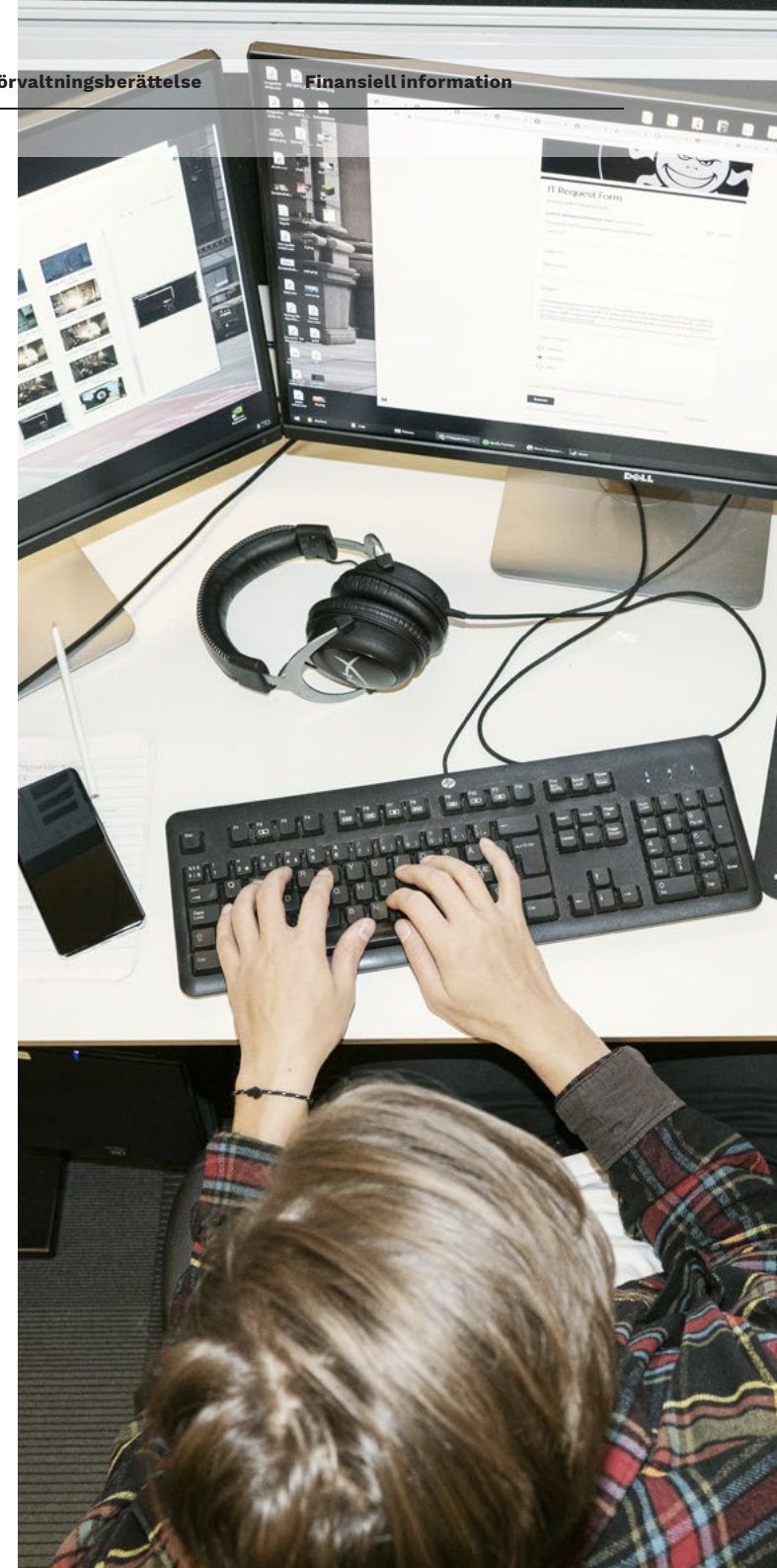
När ett IP ägs av Starbreeze och spelet har finansierats på egen hand erhåller Starbreeze alla intäkter efter att skatter och plattformavgift dragits av. Om spelet har finansierats av tredje part (fullt eller delvis) kommer dessa att erhålla del av intäkterna i form av royaltys. När ett spel är baserat på ett IP som Starbreeze inte äger får även IP-ägaren en del av intäkterna. Vid egenfinansierade spel hanteras kostnader för distribution och marknadsföring av Starbreeze. I de fall det finns en medfinansiering delas denna kostnad normalt lika. Bolaget har i normalfallet rätt att avräkna dessa kostnader innan intäktsdelning med eventuell IP-ägare.

**UTVECKLING OCH FÖRÄDLING**

Starbreeze har som ambition att behålla positionen som ledande på GaaS som affärsmodell men samtidigt utveckla modellen vidare för att anpassa den efter vad som är bäst för PAYDAY 3 och andra kommande spel. När PAYDAY 2 lanserades skedde det initialt på PC, och konsol kom i andra hand. På grund av tekniska begränsningar har Starbreeze inte kunnat arbeta enligt GaaS-modellen för konsol på PAYDAY 2. PAYDAY 3 lanseras samtidigt på konsol och PC och bolaget kommer utveckla spelet på olika plattformar löpande. Det innebär att marknaden och antalet potentiella spelare som omfattas av bolagets GaaS-modell kommer att kunna bli väsentligt större.

**GEMENSAMT VÄRDESKAPANDE**

Avtalet med Koch Media innebär att de och Starbreeze investerar upp till 50 MEUR i PAYDAY 3 i utveckling och marknadsföring fram till 18 månader efter lansering. Merparten av investeringen är utvecklingskostnader för perioden fram till lansering. Samarbetet gör det möjligt att skala upp verksamheten och skapa större räckvidd. All utveckling görs av Starbreeze, som äger IP:t och Koch Media kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Starbreeze bibehåller friheten att utveckla spelet samtidigt som man kan dra fördel av Koch Medias expertis inom publishing med stor lokal räckvidd på de flesta relevanta marknaderna.



## Strategi

# Skapa värde bortom spelupplevelsen

PAYDAYs resa som underhållningsvarumärke har bara börjat. Med PAYDAY 3 som bas är Starbreezes strategi för framtida tillväxt att utveckla spel som skapar värden och intäktsströmmar bortom spelupplevelsen.

Starbreeze har en stark tradition av att utveckla spel baserade på varumärken med bred populärkulturell förankring. Tio år efter lanseringen av PAYDAY är det fortfarande ett av de starkaste varumärkena i sin nisch – med spelaraktivitet på rekordnivåer och stabil kassaflödesgenerering.

Med kommande PAYDAY 3 står Starbreeze redo att ta nästa steg för att skapa mervärde bortom spelupplevelsen. Grunden är fortsatt att bygga långsiktigt och starkt engagemang genom att i nära interaktion med spelarna kontinuerligt leverera nytt innehåll av hög kvalitet. Detta kommer framåt inkludera att underlätta och uppmuntra användarskapat innehåll.

Tillväxten framåt skapas av nya utvecklingssamarbeten för att till fullo nyttja Starbreezes kompetens inom Games as a Service. Syftet är expandera PAYDAY till ett brett underhållningsvarumärke med flera intäktsgenererande produkter på marknaden. Därtill ska IP-portföljen växa med såväl egna som andra varumärken genom att fortsätta stärka både utvecklings- och förläggarverksamheten inom företaget. Detta gör det möjligt att bygga ett ännu större community av spelare som attraheras av actionfyllda multiplayer-spel med starka karaktärer och berättelser.



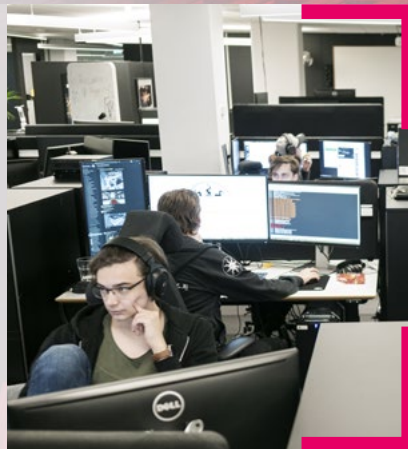


## Fyra pelare för framgång

Starbreeze utgår från fyra strategiska pelare i arbetet med att leverera värde för både spelare och ägare på såväl kort som längre sikt.

### Developing games, IP and beyond

Vi kompromissar aldrig med vår grund: action-späckade spelupplevelser med lång livstid för engagerade spelare. Våra skickliga team skapar karaktärer och berättelser som tar våra varumärken bortom spelen och skapar nya upplevelser, kundytor och intäkter.



### A co-creating community

Det mest kraftfulla verktyget för att skapa ett engagerat community är att ge förutsättningar att vara med och utveckla eget innehåll. Från "mods" till streamade spel-sessioner – om en kund har lagt tid på att skapa innehåll till din produkt är relationen förankrad för lång tid framöver.



### The place to be

Starbreeze ska vara den bästa studion att arbeta i för spelutvecklare från hela världen. En kultur där vi jobbar som ett team, där alla medarbetare har möjlighet att utvecklas, kommer bygga de bästa spelupplevelserna.



### Games as a Service

Att skapa spel som levererar värde över tid handlar om så mycket mer än DLCs och tilläggsköp. Starbreeze har legat i framkanten av GaaS sedan PAYDAY 2 släpptes 2013. Vi arbetar aktivt för att även i framtiden driva utvecklingen av långsiktiga relationer med kunderna – för såväl PAYDAY som nya varumärken.





## En stadig grund för att leverera och växa

Under 2021 har Starbreeze tagit flera viktiga steg för att säkra en framgångsrik utveckling av PAYDAY 3 och har samtidigt adderat ytterligare värden till sin växande och engagerade spelarbas. Med en ny, erfaren ledningsgrupp och styrelse, stabil finansiell ställning samt säkrade förläggarsamarbeten står Starbreeze på en stadig grund för att leverera och växa.

Kommande år ligger stort fokus på att lansera och vidareutveckla PAYDAY 3. Parallellt bedrivs aktiviteter i syfte att växa IP-portföljen och dra nytta av de möjligheter som PAYDAY och andra varumärken skapar bortom spelmediet.

### Roadmap

#### 2022

##### Kärnfokus skapar kapacitet för tillväxt ...

- Säkra utvecklingen av, och kvaliteten på, PAYDAY 3
- Fortsatt intäktsgenerering av PAYDAY 2 genom DLC
- Utveckla och implementera Starbreeze Accounts – förbättrat, multiplattform-community
- Utökad kapacitet inom spelproduktionen

#### 2023–2024

##### ... till en breddad IP-portfölj ...

- Lansering av PAYDAY 3 och skapande av LTV (life-time value)
- Nya IPn i produktion (utvecklade, förvärvade och/eller licensierade)
- Multi-IP-community
- Dra nytta av partnerskap inom transmedia

#### 2025 och framåt

##### ... bygger spel, IPn och värden bortom spelupplevelsen

- Förläggarverksamheten inom företaget
- Flera spel på marknaden
- Kontinuerlig intäktsgenerering från PAYDAY 3
- Utveckling av innehåll tillsammans med communityt (co-creation)
- Bygga franchiseavtal bortom våra spel



Hållbarhet

# Starbreeze utvecklas och tar ansvar

Starbreezes verksamhet ska präglas av ett ansvarstagande förhållningssätt vad gäller samtliga aspekter av bolagets affär. Bolagets vision, mission, värderingar och uppförandekod vägleder medarbetarna i det dagliga arbetet vad gäller hållbarhetsfrågor såsom arbetsmiljö, sociala frågor, miljö, mänskliga rättigheter, och anti-korruption.

## MILJÖ

En stor del av den globala befolkningen är gamers, det vill säga ägnar sig åt någon form av spel, och med det följer ett ansvar för hur spel och spelutveckling påverkar miljö och klimat. Övergången till digital distribution ger ett mindre klimatavtryck än fysiska spel, men att köra servrar och hårdvara har också en miljöpåverkan. Onlinespel på servrar, där spelet körs på lokal mjukvara, är mer energieffektivt än till exempel videostreaming, men för att framtidens molnbaserade spel ska vara långsiktigt hållbara krävs ökad användning av förnybar energi.

Idag säljs majoriteten av Starbreezes produkter via nedladdning och bolaget strävar efter att främja försäljning i digitala kanaler framför fysiskt i butik. Miljöpåverkan för verksamheten benämns i dagsläget som liten, men Starbreeze följer aktivt utvecklingen vad gäller serverhallar och andra lösningar för att kunna säkerställa och kravställa verksamhetens påverkan.

## Viktigt fokus

Var femte anställd inom spelutveckling i Sverige är kvinna, motsvarar drygt 21 procent. Av de nyanställda år 2021 var 15 procent kvinnor. Den största framtidsfrågan i branschen handlar om mångfald, både bland speldesigners och spelare. Även om stora framsteg gjorts under de senaste åren återstår mycket att göra. På lång sikt finns alla möjligheter att öka mångfalden och inkluderingen; spel erbjuder en möjlighet att lämna vardagen bakom sig och kliva in i en värld där det bara är fantasin som sätter gränser.

## MEDARBETARNA OCH SOCIALA FÖRHÅLLANDEN

Starbreeze är ett kunskapsföretag och olika erfarenheter kombinerat med olika bakgrunder är berikande för kreativt arbete och spelutveckling. Bolaget strävar därför efter mångfald i samtliga aspekter och har nolltolerans för diskriminering. Koncernen värderar alla kollegor och blivande kollegor likvärdigt, oavsett kön, funktionsvariation, religion eller sexuell läggning.

### Alla ska kunna spela PAYDAY – Starbreeze donerar till AbleGamers

AbleGamers är en amerikansk välgörenhetsorganisation som hjälper människor med funktionshinder till ett roligare och ett mer socialt liv genom spel, dels praktiskt med hårdvara, men också genom att påverka spelbranschen mot att utveckla spel som är bättre anpassade för alla. Under 2021 stöttade Starbreeze organisationen med 30 000 kronor och ett antal spelnycklar.

I ett kunskapsföretag är det av yttersta vikt att kunna attrahera och behålla talanger. För det krävs en engagerande arbetsplats och framförallt goda karriärmöjligheter och utrymme för personlig utveckling. Starbreeze arbetar systematiskt med arbetsmiljöfrågor och strävar efter att vara ett föredöme som arbetsgivare vad gäller mångfald, engagemang och karriärmöjligheter.

## MÄNSKLIGA RÄTTIGHETER

Starbreeze ser mänskliga rättigheter som en självklarhet för verksamhetens värderingar. Bolaget bedriver endast egen verksamhet i länder där anställda har ett gott skydd och där tvångsarbete och barnarbete inte förekommer. Risken för brott mot mänskliga rättigheter i dagsläget bedöms därför som mycket små.

## ANTI KORRUPTION

Starbreeze tillämpar en nolltoleranspolicy för korruption och inga misstänkta fall har rapporterats under året. Bolagets uppförandekod redogör för medarbetarens ansvar gällande korruption, mutor, bedrägerier, utpressning, pengatvätt och förfalskningar. Den ger också tydliga riktlinjer för gåvor som ges eller tas emot, samt representation. Samtliga medarbetare informeras och förbinder sig att följa dessa riktlinjer när de påbörjar anställningen hos Starbreeze.

## HÅLLBARHETS RAPPORT 2021

Starbreezes fullständiga hållbarhetsrapport finns tillgänglig på bolagets webbplats: [starbreeze.com](http://starbreeze.com). Där hittar du mer information om bolagets hållbarhetsarbete och utfall 2021.





Varumärket PAYDAY

# PAYDAY – Starbreezes flaggskepp i tio år

Sedan Starbreeze grundades 1998 har bolaget utvecklats till en globalt välkänd utvecklare av PC- och konsolspel. Den huvudsakliga verksamheten finns i Stockholm och baseras främst på varumärket PAYDAY, som under 2021 firade tio år som ett framgångsrikt IP med en fortsatt växande kundbas. Genom att skapa intressant innehåll och engagerande upplevelser fortsätter historien om PAYDAY.

## Som mest hade PAYDAY 2

1 223 104

unika spelare per månad under 2021  
– Starbreezes högsta MAU någonsin



## Varumärket PAYDAY

Starbreeze utvecklar spel till PC och konsol. Bolaget arbetar främst med det egenutvecklade, välkända IP:t PAYDAY men har även andra populära IP:n i sin spelkatalog. Utvecklings-teamet består både av såväl erfarna som nya utvecklare från en rad olika länder och bakgrunder, allt för att tillgodose spelarnas intressen på bästa sätt. I spelutvecklingsprojekten använder sig Starbreeze av outsourcing för specifika delar, men egna utvecklingsteam kontrollerar och säkerställer att uppställda produktkrav uppfylls.

Färdigutvecklade spel säljs via digitala distributionskanaler eller fysiska butiker som så kallade fullprisspel. Efter en spellansering är strategin att engagera spelaren under en längre tid, enligt modellen Games As A Service (GaaS). Detta sker framför allt genom att fortsätta utveckla spelet och att skapa spel där communityn får vara med och påverka framtida inriktning.

Starbreeze fokuserar därför på att utveckla spel med hög omspelbarhet där möjligheten att generera en stor community skapas. Vidareutveckling av spelen leder till både gratis-uppdateringar och uppdateringar som säljs, så kallade tilläggsköp eller DLC.

**Varumärket PAYDAY**

Varumärket PAYDAY lanserades 2011 genom det första spelet, PAYDAY: The Heist. Efter ett antal uppdateringar och över en miljon sålda exemplar påbörjades utvecklingen av PAYDAY 2. Vid lanseringen i augusti 2013 tjänade titeln in utvecklingskostnaden på en månad. Varumärket har nu varit aktivt i över 10 år med över 36 miljoner basspel och 220 miljoner tilläggs-paket på marknaden.

PAYDAY är ett starkt IP och en otroligt populär First-person shooter – eller förstapersonsskjutspelet alternativt första-personsvy, ofta förkortat till FPS, en datorspelsgenre där bildskärmen motsvarar spelfigurens synfält och där skjutvapen spelar en stor roll – som lyckats attrahera spelare över lång tid.

PAYDAY är en klassisk filminspirerad actionupplevelse där spelaren agerar bankrånare ensam eller tillsammans med upp till tre andra personer online. Spelarna tar sig an olika uppdrag som till exempel bankrån i bästa Hollywood-anda. PAYDAY 2 är fortfarande ett av de mest spelade PC-spelen på Steam och har över 75 000 aktiva spelare dagligen. Spelet har under de senaste åtta åren haft över 200 uppdateringar där materialet varvats med både gratis- och betalt innehåll.

De frekventa uppdateringarna ökar incitamentet för spelarna att fortsätta engagera sig i produkten och upplevelsen. Uppdragen i spelet har en hög grad av omspelbarhet,

där vissa element ständigt förändras, vilket även bidrar till den långa livslängden i innehållet som släpps.

Under 2021 har aktivitetsnivån höjts ytterligare genom lansering av ett regelbundet flöde av tilläggsköp och andra uppgraderingar. Bättre prissättning och mer målgruppsinriktade säljinsatser bidrog dessutom till ökad försäljning. Såväl tilläggsköp som säljinsatser ska accelereras ytterligare under 2022.

Under 2021 tecknades ett licensavtal med PopReach Corporation om återlansering av mobilspelet PAYDAY Crime War. Bolaget täcker alla kostnader för spelets fortsatta utveckling, marknadsföring, optimering och user acquisition. Vid lansering erhåller Starbreeze en stegvis ökande royalty, baserad på nettoomsättningen från spelet i nivå med licensavtal för PC- och konsolspel. Starbreeze äger fortsatt alla IP-rättigheter för titeln.

PopReach har framgångsrikt utvecklat och lanserat "free-to-play"-mobilspel baserade på välkända IP:n, och samarbetet är en viktig del i Starbreezes strategi att fortsätta utveckla varumärket PAYDAY. En betaversion av PAYDAY Crime War lanserades i slutet av 2021 med positivt mottagande. I samband med licensavtalet med PopReach har Starbreezes nuvarande team om fem personer i Barcelona övergått till att arbeta med PAYDAY 3.



**PAYDAY: The Heist**

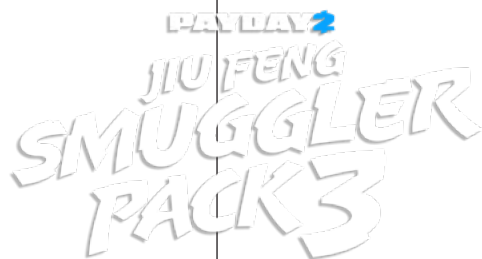
PAYDAY: The Heist lanserades 2011 och markerade en tydlig position för varumärket omgående, med ett stadigt växande intresse för konceptet som lade grunden för utvecklingen av PAYDAY 2. Det första spelet lanserades till Playstation och även till Steam.

**PAYDAY 2**

PAYDAY 2 lanserades i augusti 2013 för PC och juni 2015 för konsol och är en fartfylld co-op förstapersonsskjutare för fyra spelare. Spelarna antar återigen rollerna som Dallas, Hoxton, Wolf och Chain i det okända PAYDAY-gänget, när en ny brottsvåg härjar i staden Washington D.C.

I denna uppföljare till PAYDAY: The Heist, blir PAYDAY-gänget ännu en gång kontaktade av deras kumpan Bain, som den här gången erbjuder dem att komma till Washington D.C för att skapa oreda. Sedan lanseringen har över 100 tilläggs paket till PAYDAY 2 släppts som spelarna får tillgång till mot betalning. Utöver det har det släppts mängder av kostnadsfria tilläggs paket.

Totalt har det släppts över 200 uppdateringar sedan spelet lanserades i augusti 2013. Dessa innehåller nya heists, ny funktionalitet, ytterligare spelbara karaktärer, fler vapen, masker, dräkter och nya utmaningar.

**PAYDAY 2:  
Crimewave Edition**

PAYDAY 2: Crimewave Edition släpptes i juni 2015 i detaljhandeln och på den digitala marknaden av Starbreezes partner 505 games till konsolerna PlayStation 4 och Xbox One. Uppdateringar har gjorts vid ett antal tillfällen och går att köpa till spelet både via digital distribution på konsol och i butik.

**PAYDAY 2 för Switch**

PAYDAY 2 för Nintendos plattform Switch lanserades i februari 2018.

**PAYDAY 2 VR**

Lanseringen av VR-versionen av PAYDAY 2 skedde i mars 2018 och är en del av huvudspelet på Steam.

**PAYDAY Crime War**

PAYDAY: Crime War är ett pågående utvecklingsprojekt av ett mobilspel i PAYDAY-serien. Det är Starbreezes första mobilspelsprojekt.

**PAYDAY 3**

PAYDAY 3 är Starbreezes nästa spel i PAYDAY-serien. Spelet lanseras under 2023.

**Avtal med Koch**

Starbreeze och Koch Media Group ingick ett co-publishing avtal för lansering av PAYDAY 3.

**Lansering av SB  
Accounts**

Starbreezes Accounts är ett viktigt steg i utvecklingen mot en egen spelarplattform för nuvarande och framtida spelare.

2011

2013

2015

2018

2021



Community / Starbreeze Accounts

# Stort community skapar möjligheter

En viktig komponent i PAYDAYs framgång är spelarnas engagemang i produkten, där bland annat en nära dialog mellan utvecklarna och fansen sker.

7 900 000  
medlemmar på Steam

En måttstock på spelets popularitet återfinns på den digitala distributionsplattformen Steam, där forumet för PAYDAY 2 är det största av alla på hela plattformen, med närmare åtta miljoner medlemmar. Spelarna lämnar feedback direkt till utvecklarna och stor vikt läggs vid att fansen ska känna delaktighet i vidareutvecklingen av spelupplevelsen. Denna nära dialog har bland annat medfört att Starbreeze utvecklat några av de tilläggs paket som medlemmarna uppskattat mest.

Under 2021 släpptes dessutom tre så kallade event, som samlar spelarbasen kring ett gemensamt uppdrag. Två av dem genomfördes i samband med PAYDAYs åtta- respektive tioårsjubileum under 2021. I december lanserades PAYDAY officiellt på TikTok.

### NÄSTA STEG – NÄRMARE KÄRNAN

PAYDAY-communityn på Steam är en styrka och tillgång inför lanseringen av PAYDAY 3, givet att medlemmarna tas om hand på bästa sätt. Ett steg i detta arbete är bolagets egenutvecklade kundportal under arbetsnamnet "Starbreeze Accounts", som lanserades i slutet av 2021. Där kommer spelare och community-medlemmar erbjudas förmåner och andra initiativ för att de lättare ska kunna ta steget till PAYDAY 3.

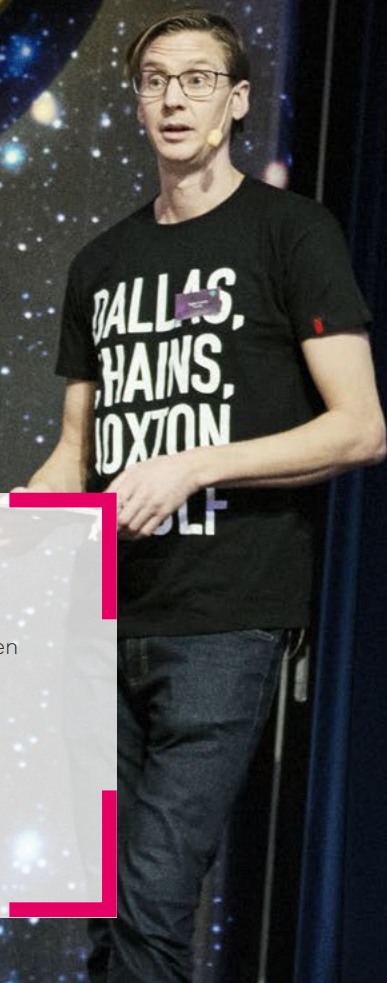
I portalen kommer även PAYDAY 2, PAYDAY Crime War, mobilversionen av PAYDAY, finnas representerade såväl som framtida spel Starbreeze släpper eller publicerar. Utöver det läggs stor vikt i att erbjuda communityn möjligheten att skapa eget innehåll i spelen, så kallad co-creation. Med Starbreeze Accounts vill Starbreeze ge mervärde till lojala spelare på ett nytt och modernare sätt. Förmåner inkluderar, men är inte begränsade till:

- **Funktioner för att spara i molnet**
- **Cross-play**
- **Communitytävlingar och giveaways**
- **Lojalitetspremier**
- **Ytterligare fördelar i takt med att produkten utvecklas**

Utvecklingen av kundportalen bidrar till att framtidssäkra Starbreezes marknadsförings- och förläggarsatsningar genom att möjliggöra mer avancerade marknadsföringsaktiviteter och kampanjer över flera speltitlar. Detta stärker värdeerbjudandet för framtida tredjepartssamarbeten och säkrar tillväxten av Starbreeze-communityn.

Starbreeze kommer att fortsätta att utveckla och regelbundet lägga till funktionalitet. I februari 2022 släpptes en tidplan för funktions- och spelarbelöningar. Under beta-perioden har Starbreeze testat registreringsflödet för att säkerställa en smidig kundupplevelse och kommer löpande att uppdatera kundportalen.





### Vår vision av deltagarstyrd underhållning

”Vi arbetar ständigt med att förbättra relationen med våra spelare – de som spelar våra spel. Vårt mål är att skapa en stark känsla av tillhörighet och att spränga gränserna för spelen genom att låta vårt community interagera med våra varumärken i många fler format. Det gör vi genom att underlätta för användarna att bli delaktiga i att skapa sina egna upplevelser.”





Red Archer (troy xxxx), YouTuber och PAYDAY-partner

# ”PAYDAY är verkligen ett community-drivet spel”

## För dem som inte redan känner dig

### – vem är du?

Jag heter Troy, även känd som Red Archer Live. Jag är YouTuber och Twitch-streamare och älskar att spela spel, i synnerhet spel från PAYDAY-serien! Jag har hållit på med YouTube i över 7 år nu, och med Twitch i lite mer än ett år.

## Varför spelar du PAYDAY?

Det började 2014 när jag skaffade PAYDAY 2 på Xbox 360. Jag hade läst om det och det lät som den typ av spel jag skulle älska, särskilt som jag fortfarande var hög på upplevelsorna av stötarna i GTA 5 som nyligen hade släppts då. Att få spela ett spel där det inte bara var ett av inslagen utan HELA UPP-LÄGGET ... det var bara så coolt för mig. Variationerna, anpassningsmöjligheterna och alla roliga timmar av omspel med vänner – allt det där kändes så coolt, särskilt i en tid där spelen krigar om att behålla ens uppmärksamhet så länge som möjligt.

## Hur har du och Starbreeze samarbetat

### under åren?

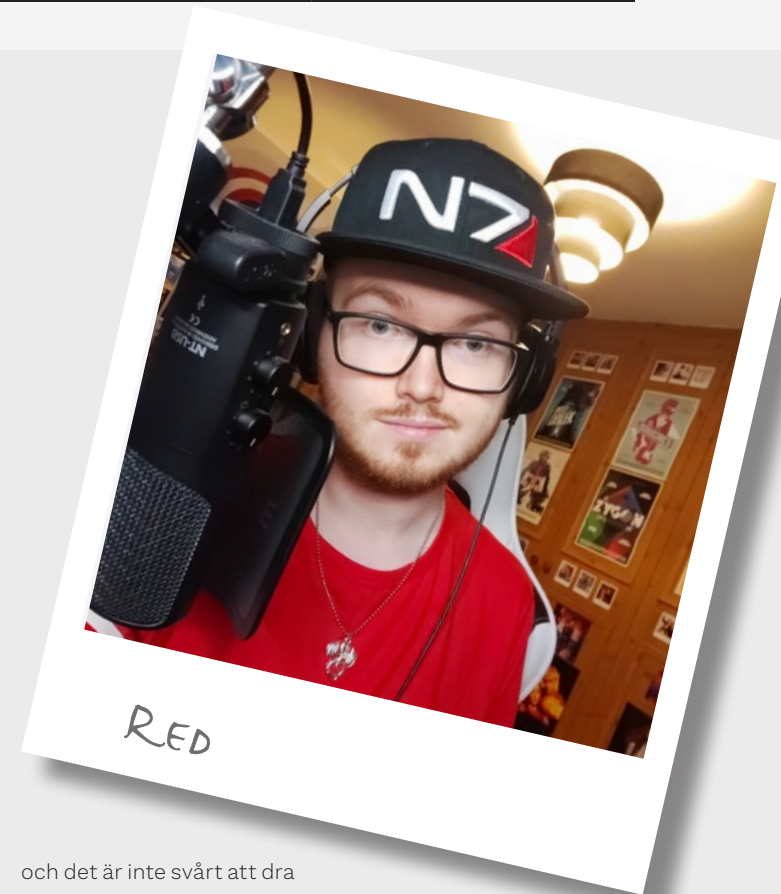
Jag började göra fullt utvecklat PAYDAY 2-innehåll sommaren 2017 när Most Wanted DLC-uppdateringen släpptes på Xbox One och PS4. (Även om jag hade gjort en och annan PAYDAY 2-video även innan det, däribland en video som återskapade Hoxton Breakout Trailer i GTA 5, som fram tills nyligen hade hållit positionen som min mest populära video i cirka 5 år!) Därifrån och framåt var det hela tiden en önskedröm att få

någon form av erkännande från utvecklarna som skulle visa att de hade sett vad jag gjorde och gillade det. Vid den tiden brukade de använda ”Overkill Approved”-systemet för att visa sitt erkännande, men tyvärr hörde de aldrig av sig för att ge mig det där eftertraktade märket. Det fick dock sin förklaring när de kontaktade mig i samband med att de tog in PAYDAY 2 i full utveckling igen och bad mig att komma in som Overkill Partner – något jag aldrig i min vildaste fantasi hade väntat mig. Nu kan jag ha en nära dialog med utvecklarna, får tillgång till koder att ge bort till tittare och har till och med fått ett insiderscoop om vad som kommer i spelet ... det är något jag aldrig hade kunnat drömma om och jag är super-tacksam att ha fått den möjligheten. Det ska bli spännande att se vart det leder under de kommande åren!

## Hur ser du på vikten av att ha

### en nära dialog med communityn för att utveckla spelupplevelsen över tid?

Att lyssna på communityn, för att inte tala om att implementera deras idéer, är ofta en viktig aspekt av den kontinuerliga utvecklingen av ett spel, och något som många utvecklare tyvärr slarvar bort. Det finns så många spel där man påstår att man lyssnar på återkoppling från spelarna, men sällan implementerar särskilt mycket av den. Å andra sidan KÄNNS det verkligen som om utvecklarna på Overkill Software är medvetna om att spelarnas röster är precis lika viktiga, på sätt och vis ännu viktigare än utvecklarnas idéer och åsikter. PAYDAY 2 är verkligen ett community-drivet spel,



och det är inte svårt att dra slutsatsen att PAYDAY 2 inte skulle vara där det är idag, och knappast lika populärt som det är, utan den kontinuerliga starka dialogen mellan utvecklare och heisters. Det är grymt att se!

## Vad ser du mest fram emot under 2022?

Som alltid ser jag fram emot att få se nytt innehåll som läggs till i PAYDAY 2 (på PC och, om det är möjligt, konsolerna!) ... men jag tror att det jag VERKLIGEN ser fram emot är nyheter om PAYDAY 3. Det har viskats om det i flera år nu, men under 2021 har vi äntligen börjat få en del riktig information. Nu när releasedatumet 2023 kryper närmare så tror jag att 2022 blir ett STORT år för PAYDAY 3 – och det ser jag så mycket fram emot!

Medarbetare

# En stark kultur som bygger nya framgångar

För att ta nästa stora steg i Starbreeze utveckling är det viktigt att verksamheten genomsyras av starka och gemensamma värderingar som både bidrar till fortsatta framgångar i bolagets spelutveckling och till att Starbreeze uppfattas som en attraktiv arbetsgivare i branschen.

**Smarter Together**  
**Enabling creativity**  
**Learn & Develop**  
**Accountability**

Starbreeze är beroende av medarbetarnas kreativitet, kunskap och engagemang för att kunna skapa fantastiska upplevelser för sina spelare, sitt community och bidra till en lönsam och hållbar tillväxt för verksamheten. Bolaget erbjuder stimulerande utmaningar, och en öppen och kreativ arbetsplats med drivna och engagerade medarbetare i en multinationell och mångkulturell miljö.

Starbreeze huvudkontor är baserat i Stockholm där majoriteten av bolagets medarbetare är anställda. Bolaget har studios i Stockholm, Paris och Barcelona. Organisationen har under året förstärkts genom 60 nyanställningar, varav 9 kvinnor, vilket innebär att verksamheten växer för att kunna accelerera utvecklingen av spel på PC och konsol med bolagets starka IP PAYDAY i fokus. Totalt 25 nationaliteter är representerade, bland andra Brasilien, Spanien och USA.

### Samarbete och interaktion centralt

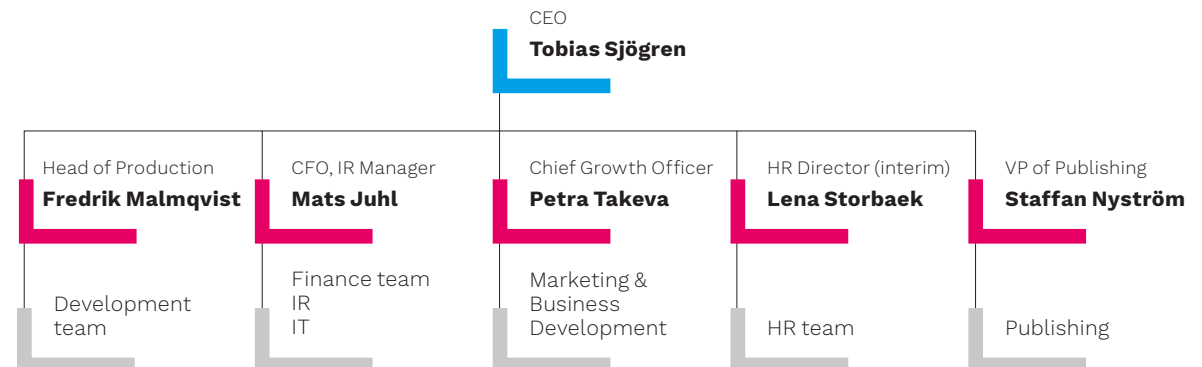
Starbreeze är en organisation där medarbetarna tar ansvar och möter utmaningar genom samarbete och interaktion inom hela produktutvecklingen. Bolaget arbetar utifrån en modell där varje specialistområde eller disciplin ansvarar för sin kompetens genom samtliga produkter och säkrar detaljer och löser designuppgifter genom sin samlade expertis. Detta görs i tvärfunktionella grupper genom fokus på problemlösning där kvalitet är högt prioriterad. Denna modell tar tillvara på den seniora utvecklingsexpertisen i bolaget på bästa sätt och ger samtidigt tillgång till den fingertoppskänsla hos de unga utvecklarna som lever mitt i produktens användarbaser. Starbreeze tillämpar en flexibel syn på arbetsplatsen där medarbetarna, med studion som bas, växlar mellan att arbeta hemifrån, på resa eller inne på kontoret. Även om det, av naturliga skäl, finns stor erfarenhet och kunskap i digital

möteteknik är fysiska gruppmöten centrala för att driva den kreativa processen.

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2021 till 138 personer (124). Medelåldern var vid samma tidpunkt 40 (37) år och könsfördelningen 82 procent (85) män och 18 procent (15) kvinnor. För att befästa och utveckla marknadspositionen arbetar Starbreezes aktivt med att attrahera och behålla motiverad och kompetent personal, genom att erbjuda tydliga karriärvägar och utrymme för kontinuerlig utveckling. Under 2021 har samtliga chefer i organisationen genomgått ett ledarskapsprogram i två steg och hela bolaget samlades på en stor konferens i början av november där bolagets färdplan fram till och vision för 2025 lanserades och diskuterades. Nya värderingar lanserades som ska befästa den unika kulturen i bolaget och samtidigt skapa ännu större teamkänsla.

### Stark tillväxt

Svenska spelföretag växer och sysselsätter totalt 6 596 personer baserade i Sverige och 7 177 personer i andra länder. Svårigheten att rekrytera i Sverige kvarstår och många företag expanderar genom förvärv av utländska utvecklingsstudior. I Sverige ökade antalet anställda med 671, en ökning med 11 procent.





### Starbreeze – ett jämställt universum

Starbreeze arbetar löpande med att följa upp och förbättra jämställdheten mellan medarbetarna. Arbetet har hög prioritet bland alla ledare och jämställdhetsfrågor beaktas och bedrivs i det dagliga arbetet. Det betyder att verksamheten ska bedrivas könsneutralt. Det finns tre grundläggande mål för Starbreeze jämställdhetsarbete:

- Alla medarbetares kompetenser ska utvecklas och tas till vara
- Alla medarbetare ska ges lika löne- och arbetsvillkor samt utvecklingsmöjligheter
- Alla medarbetare ska ges lika möjligheter att kunna kombinera arbete och familjeliv

### The place to be

Starbreeze ska vara platsen där människor utvecklas och känner att de gör skillnad, och blir premierade för det. Löner sätts individuellt med hänsyn till tjänstens art och komplexitet samt medarbetarnas kvalifikationer och arbetsinsats. Starbreeze erbjuder:

- Marknadsmässiga löner och incitamentsprogram (LTI)
- Möjlighet till avancemang och karriärutveckling
- Kompetensutveckling, på såväl chefs- som medarbetarnivå
- En arbetsplats präglad av öppen stämning, positiv attityd och starkt kamratskap
- En multinationell och mångkulturell arbetsplats som erbjuder spännande kontakter, vilken sporrar till självinsikt och öppna attityder
- Möjlighet att utveckla kunskaper genom samarbete med medarbetare från många olika länder, kulturer och bakgrunder
- Fokus på mental och fysisk hälsa genom såväl individuella som gemensamma insatser



### En hälsosam och sund arbetsmiljö

Starbreeze ska erbjuda en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare, där risker för arbetsskador och arbetsrelaterad ohälsa förebyggs. Starbreeze utvärderar löpande företagets insatser inom arbetsmiljöområdet för att kunna göra ständiga förbättringar i det dagliga arbetsmiljöarbetet. Åtgärder för att förändra arbetsmiljö ska präglas av en helhetssyn på alla de faktorer som påverkar människan i arbetet. Bevakning och utveckling av arbetsmiljön ska utgöra en naturlig del i alla verksamheter inom företaget. Medarbetarna ska inte bara veta vilka risker som kan finnas, utan också kunna undvika riskerna.



### Antal anställda per den 31 december 2021

Kontor	Land	Totalt
Stockholm <sup>1</sup>	Sverige	120
Paris	Frankrike	14
Los Angeles	USA	1
Barcelona	Spanien	3
<b>Totalt</b>		<b>138</b>

1 Huvudkontor

### Nyckeltal anställda

	Helår 2021	Helår 2020	Helår 2019	Helår 2018
Medelantal anställda	135	123	331	634
Antal anställda vid årets slut	138	124	127	604
Andel kvinnor, %	18	15	12	12
Genomsnittsålder, år	40	37	34	32
Nettoomsättning per anställd, TSEK	931	959	846	552



## PAYDAY 10 år

"Ett helt decennium av PAYDAY innebär miljontals speltimmar och co-op-kul. Det är en otrolig prestation och framgång för oss på Starbreeze, det hade inte varit möjligt utan vårt fantastiska community som varit med oss från första början. PAYDAY-spelare och vårt community har varit med oss i vått och torrt, och detta jubileum är ett utmärkt tillfälle för oss att se tillbaka på allt vi har uppnått under det senaste decenniet, och ännu viktigare, att fördjupa oss i allt vi har lärt oss på vägen, vilket säkerställer att PAYDAY 3 (och mer) blir större och bättre än någonsin."

Tobias Sjögren, VD



Rika Lim, Lead Level Designer på Starbreeze

# ”Varje dag kan jag se fram emot nya sätt att arbeta och tänka”



## Vad gör du på Starbreeze?

Jag är Lead Level Designer för både PAYDAY 2 och PAYDAY 3, och mitt huvudansvar är att stötta level design-teamet och fungera som förbindelse mellan oss och de andra avdelningarna i allmänhet. Jag bryter också ner spelets riktning och vision ytterligare till specifika element inom level design som vi kan integrera i våra ansvarsområden och uppgifter. Jag tar fram en riktning för level-designen, med pelare som är i linje med den övergripande spelriktningen, och ser till att det finns en kontinuitet i alla kärnelement i spelet som vi arbetar med.

## Hur kom det sig att du började på företaget, och vad har du för bakgrund?

Innan jag började på Starbreeze arbetade jag på Ubisoft Singapore i ungefär sex år, främst med Assassin's Creed-serien från Assassin's Creed Syndicate fram till den senaste delen, Assassin's Creed Valhalla. Under de sista tre åren innan jag slutade fick jag möjlighet att vidareutbilda mig och utveckla min karriär mot en ledande roll där jag fick leda och utöka världsdesignsteamet, och även vägleda världsdesignsteamet i våra systerstudior i Chengdu och Filippinerna under den tiden.

I början av 2021 öppnade jag mig för möjligheten att flytta till Sverige och jobba på Starbreeze. Under intervjuprocessen fick jag mer och mer klart för mig vad jag faktiskt vill göra och lära mig. Jag hade fantastiska samtal med olika teammedlemmar under den perioden, och det handlade inte bara om att jag lärde mig mer om mig själv, utan också att jag fick

veta mer om dem innan jag faktiskt började på företaget. Jag känner att företaget verkligen lägger vikt vid vem de tar in i teamet och vill att den personen ska bli en del av kulturen och människorna som de bygger upp och utvecklar tillsammans. Jag ser också detta som en möjlighet för mig att lära mig mer och fortsätta att bygga upp mina färdigheter i en annan genre och spelmiljö.

## Vad gör Starbreeze till en spännande plats att vara på?

Att få jobba med talanger från olika bakgrunder och erfarenheter är alltid något av det mest spännande som jag ser fram emot i varje spelföretag, och Starbreeze är inget undantag. Och det stöd och den vägledning som jag har fått från mina kollegor under den här tiden är något som jag verkligen har uppskattat och som har hjälpt mig att vidareutvecklas inom branschen. Varje dag ser jag fram emot att få lära mig nya sätt att arbeta och tänka utifrån olika perspektiv.

## Vad var roligast under 2021

### och vad ser du mest fram emot under 2022?

Det roligaste ögonblicket 2021 var nog också det största beslutet jag tog: att flytta till Sverige för att jobba här och lämna min komfortzon för att utforska nya utmaningar på Starbreeze och i ett nytt land som jag aldrig varit i förut. Det är fantastiskt att få vara en del av PAYDAY-resan och se var spelet kommer att expandera ytterligare i framtiden. Jag ser definitivt också fram emot att få se vad vi kommer att skapa för spännande innehåll både till PAYDAY 2 och det kommande PAYDAY 3-spelet.

Spelutvecklingsprocessen

# En plattform för kreativa idéer

Starbreeze har en flexibel produktionsanpassad utvecklingsorganisation som möjliggör en kontinuerlig optimering av framgångsrika spel. Ambitionen är att skapa processer som gör att kreativa idéer kan växa och utvecklas till egna immateriella rättigheter.

Starbreeze Studios fokus är att utveckla spel på PC och konsol. Den fantastiska resan med PAYDAY 2 beror till stor del på dess community, att man på ett bra sätt lyckats ge dem en bra upplevelse, involverat dem och servat dem med högkvalitativt innehåll. Starbreezes utvecklingsavdelning utvecklar kontinuerligt nytt innehåll där de är lyhörda, innovativa, kreativa och inte minst lyssnar på spelarna när de utvecklar nytt innehåll. PAYDAYs ikoniska karaktärer engagerar och skapar lojalitet till spelet, vilket följer med in i PAYDAY 3. PAYDAY 3 är även bolagets största fokus för närvarande, där en stor dedikerad andel av studion, tillsammans med ett nätverk av externa kreatörer, tar berättelsen om PAYDAY till nästa nivå. Samtidigt är det viktigt att kunna driva andra projekt parallellt. Till exempel fortsätter utvecklingen av innehåll till PAYDAY 2 tillsammans med ambitionen att utveckla dels PAYDAY som IP till flera kanaler, dels andra IP:n, egna, licensierade eller förvärvade.

## MOBILSPEL

För att utveckla och publicera mobilspel framgångsrikt behövs en speciell kompetens och dedikerat fokus. Genom att licensiera Starbreezes mobilspel Crime War till PopReach har bolaget fått en partner som kan säkerställa att spelet blir så bra och når så många spelare som möjligt. På sikt är ambitionen att bygga organisation och kunskap som möjliggör egen utveckling av spel på flera plattformar, däribland mobil.

## SPELUTVECKLINGSPROCESSEN

Starbreeze Studios består av 125 kreativa medarbetare som tar bolaget in i nästa fas. Utvecklingsprocessen bygger på ett antal strukturerade och väl beprövade delar.

## Produktionsmetodik

Starbreezes produktionsmetodik bygger på en kombination av så kallad lätttrölig, eller agil utveckling och traditionell planering. Olika faser av den agila produktionscykeln kräver olika typer av projektmetodik eftersom målen skiljer sig väsentligt mellan koncept-, produktions- och leveransstadiet.

Starbreeze tar sitt avstamp i en leveransbaserad organisationsmodell som i korthet går ut på att arbeta i projekt med tvärfunktionella grupper som arbetar interaktivt. Målet är att skapa en fokuserad och rolig arbetsmiljö där gruppen känner ägandeskap och ansvar som i sin tur ska leda till framgångsrika projekt.



nationer är representerade i Starbreeze-teamet



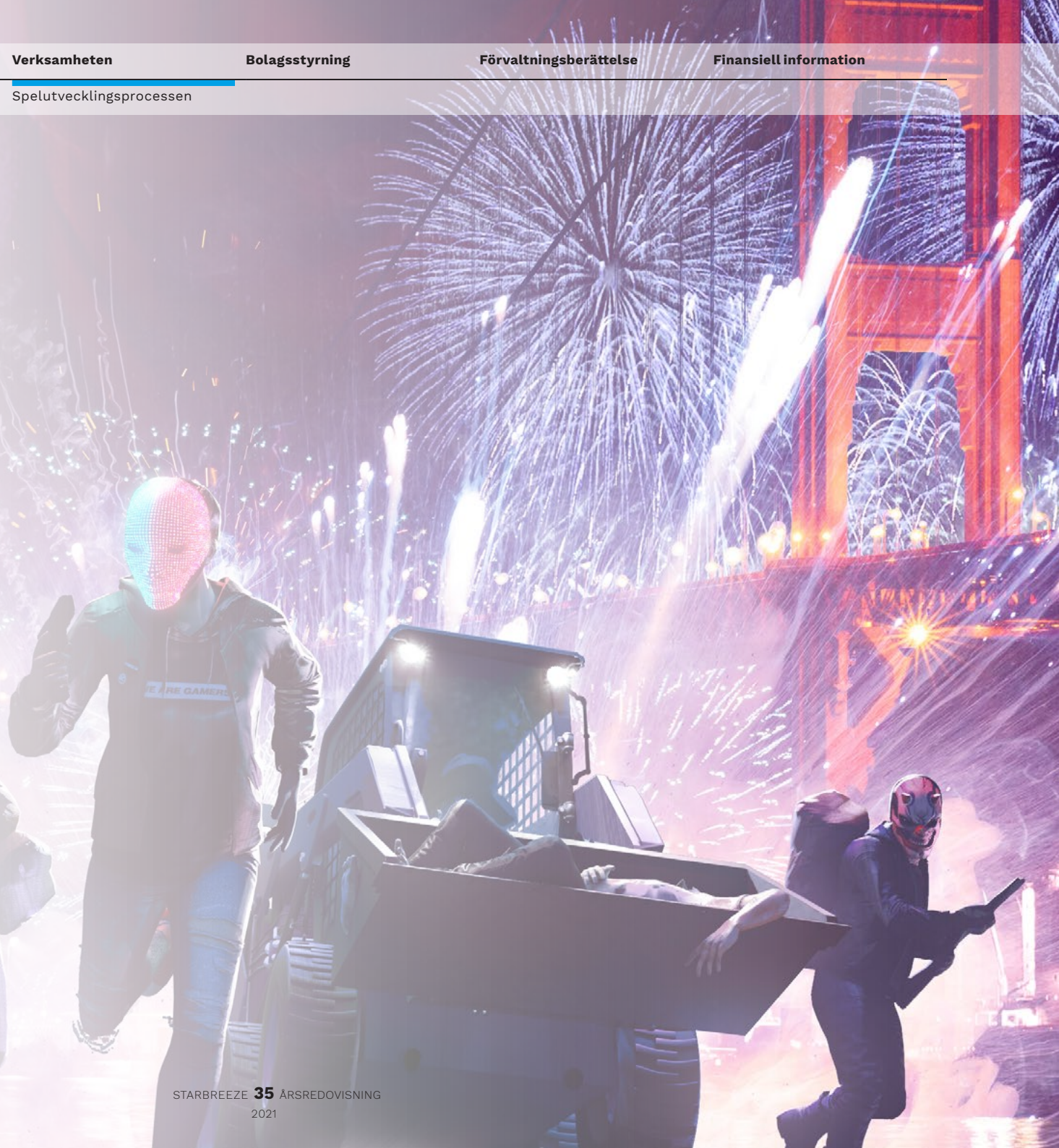
### Projektorganisation

Ytterst ansvariga för produktportföljen är Head of Development, tillsammans med Executive Producer för enskild produkt. Head of Development är ansvarig för att baserat på övergripande budget och bemanning tillsammans med satta produktmål säkerställa en lyckad projektleverans. Head of Development är även organisatoriskt ansvarig och ansvarig för att samarbetet mellan produktion och övriga delar av företaget fungerar optimalt. Executive Producer är tillsammans med Design Director ytterst ansvarig för spelvisionen och att den kommuniceras till alla parter. Executive Producer har det övergripande ansvaret för att spelprojektet når sina kvalitetsmål, håller sig inom budget och levereras i tid.

Kollektivt leds studion av en ledningsgrupp bestående av Head of Studio, Head of Development, Executive Producer(s), Technology-, Art-, Design- och QA Director. Trots att Executive Producer har det slutgiltiga ansvaret för respektive produkt så äger varje director ansvaret inom egen domän.

Inom respektive projekt så finns även en ledarskapsstruktur för varje delområde där domänexperter har specialister rapporteras till sig. Produktionen drivs av Producers på olika senioritetsnivå.

I produktionen arbetar i övrigt bland annat Level Designers, Environment Artists, Animators, Audio Designers, Audio Composers, Concept Artists, Gameplay Programmers och Quality Assurers.





## SPELUTVECKLINGSORGANISATIONEN

### CONTENT CREATION AND IMPLEMENTATION

#### Level Designer

Utvecklar game play i spelet, vilket bland annat innebär att bestämma vilka fiender spelaren ska möta och vad spelaren ska göra och uppleva i spelet. Bygger de banor/miljöer som används i spelet.

#### Animator

Producerar animationsdata till spelet och utvecklar de berättande delarna i spelet.

#### Character och 3D artist

Modellerar de karaktärer och objekt som används i spelet utifrån de koncept som tas fram av Art Directorn.

#### Texture Artist

Bygger de texturer som används i spelets miljöer.

#### Effect Artist

Utvecklar de effekter som syns i spelet.

#### Concept Artist

En konstnär som tar fram förslag för de modeller och miljöer som ska finnas i spelet.

#### Media Artist

Producerar de rörliga filmer som används i spelet.

#### Audio

Skapar och arrangerar den musik och det ljud som används i spelet.



### PROGRAMMING

#### Game Programmer

Utvecklar de system som är specifika för ett visst spelprojekt. Detta innefattar sådant som vapen, artificiell intelligens och effektsystem.

### TECHNOLOGY

#### Engine Programmer

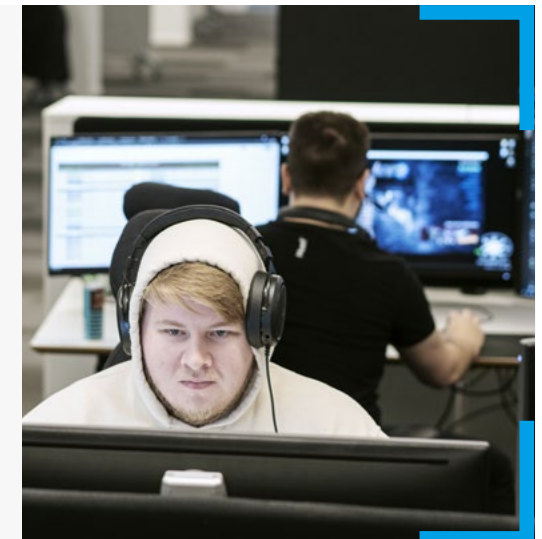
Motorprogrammeraren utvecklar och modifierar den grundläggande teknologin som finns i spelmotorn.

#### Tools Programmer

Verktögsprogrammerarens arbete liknar motorprogrammerarens, men fokus ligger på de verktyg som används för att utveckla spelen.

#### Quality Assurer

QA hittar problem i spelet och rapporterar dessa så att de kan åtgärdas. Gate Keepers som säkerhetsställer att spelet håller högsta kvalitet gällande spelbarhet och design – inget lämnar produktion utan att QA godkänner produkten.



## Aktien

# Aktien och ägarna

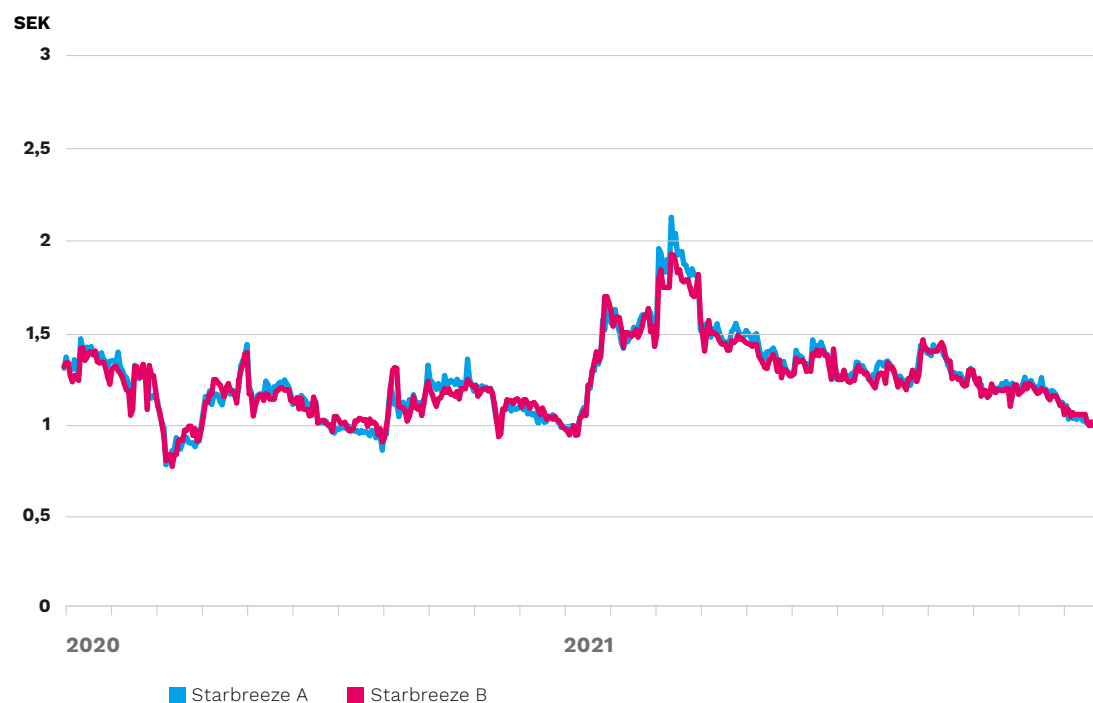
Starbreezes aktie är sedan 2 oktober 2017 noterad på Nasdaq Stockholm i segmentet Small Cap. Aktierna handlas under samma kortnamn och ISIN-kod som tidigare, STAR A och STAR B respektive SE007158928 och SE0005992831. Vid årets utgång var slutkursen 1,01 (1,06) SEK för A-aktien och 1,00 (1,09) SEK för B-aktien och det totala börsvärdet uppgick till 726 (785) MSEK.

## Aktiekapitalet

Enligt Starbreezes bolagsordning ska aktiekapitalet utgöra lägst 7 000 000 SEK och högst 28 000 000 SEK. Antalet aktier ska vara lägst 350 000 000 stycken och högst 1 400 000 000 stycken. Aktier kan ges ut i två slag: A-aktier och B-aktier. Enligt bolagsordningen ska A-aktier på begäran av ägare till sådana aktier omvandlas till B-aktier. Bolagsordningen innehåller inga särskilda bestämmelser om inlösen. Samtliga aktier är fritt överlåtbara. Per den 31 december 2021 var antalet utestående aktier 724 609 266 aktier (724 609 266 aktier), med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 14 492 TSEK (14 492 TSEK). Per den 31 december 2021 uppgick antalet A-aktier till 166 371 768 (169 321 548) stycken samt antalet B-aktier till 558 237 498 (555 287 718) stycken. En A-aktie medför tio röster och en B-aktie medför en röst.

Varje röstberättigad får vid årsstämma rösta för fulla antalet av denne ägda och företrädde aktier utan begränsning i rösträtten. Samtliga aktier medför lika rätt till andel i Starbreezes tillgångar och vinst.

Utveckling av Starbreeze A- och B-aktie, 1 januari 2020–31 december 2021



## Aktien

## Aktieägare

Starbreeze hade 32 085 aktieägare (28 263 aktieägare) per den 31 december 2021, varav 20 procent var utländska.

72 procent av antalet aktieägare var män, 25 procent kvinnor och 3 procent juridiska personer. Juridiska personers innehav motsvarade 63 procent av aktiekapitalet.

## Största aktieägarna per den 31 december 2021

Aktieägare	A-aktier	B-aktier	Totalt	Innehav %	Röster %
Digital Bros S.P.A	61 758 625	24 890 329	86 648 954	11,96	28,91
Swedbank Robur <sup>1)</sup>	20 360 306	86 655 786	107 016 092	14,77	13,06
Första AP-Fonden	15 590 358	58 000 000	73 590 358	10,16	9,63
Fjärde AP-Fonden	21 241 790	1 400 000	22 641 790	3,12	9,62
Förs. Bolaget, Avanza Pension	3 275 541	40 238 159	43 513 700	6,01	3,29
Allba Invest AB	5 170 000	0	5 170 000	0,71	2,33
Michael Hjorth <sup>2)</sup>	2 858 210	140 600	2 998 810	0,39	1,30
Nordnet Pensionsförsäkringar AB	1 074 060	13 908 514	14 982 574	2,07	1,11
Bengt Westman	810 404	2 958 364	3 768 768	0,52	0,50
Swedbank Försäkring	233 443	7 837 129	8 070 572	1,11	0,46
Övriga	33 999 031	322 208 617	356 207 648	49,18	29,79
<b>Totalt</b>	<b>166 371 768</b>	<b>558 237 498</b>	<b>724 609 266</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>

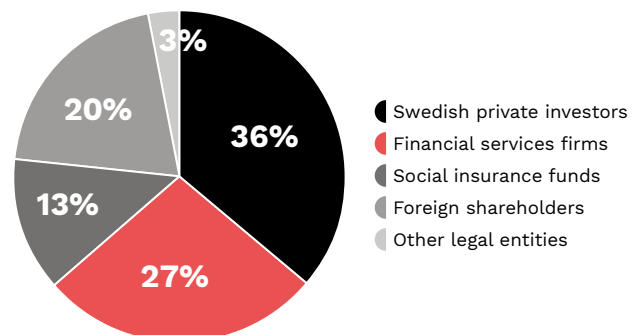
1) Swedbank Robur består av Ny Teknik BTI.

2) Via Indian Nation Aktiebolag.

Källa: Euroclear

## Ägarfördelning av kapital 31 december 2021

Källa: Euroclear



## Fördelning av aktier 31 december 2021, ägargrupperat

Innehav	Antal aktieägare	Antal A-aktier	Antal B-aktier	Innehav %	Röster %
1-500	13 051	569 691	1 540 117	0,29	0,33
501-1 000	3 977	707 970	2 433 779	0,43	0,43
1 001-5 000	8 023	3 871 391	16 494 075	2,81	2,48
5 001-10 000	2 674	3 100 652	17 060 896	2,78	2,16
10 001-15 000	1 082	2 024 248	11 496 466	1,87	1,43
15 001-20 000	768	1 699 921	12 197 150	1,92	1,31
20 001-	2 510	154 397 895	497 015 015	89,90	91,86
<b>Summa</b>	<b>32 085</b>	<b>166 371 768</b>	<b>558 237 498</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>

Källa: Euroclear



### Aktiekapitalets utveckling

Per den 1 januari 2015 uppgick bolagets registrerade aktiekapital till 2 899 707 SEK fördelat på 144 985 325 aktier, envar med ett kvotvärde om 0,02 SEK. Därefter har följande förändringar av aktiekapitalet skett:

År	Transaktion	Ökning av aktiekapitalet	Totalt aktiekapital	Ökning av antalet aktier	Totalt antal aktier	Kvotvärde (SEK)
2015	Fondemission	1 449 853	4 349 560	72 492 662	217 477 987	0,02
2015	Nyemissioner	203 462	4 553 022	10 173 120	227 651 107	0,02
2015	Utnyttjande av teckningsoption	54 200	4 607 222	2 709 984	230 361 091	0,02
2016	Nyemissioner	799 155	5 406 377	39 957 732	270 318 823	0,02
2016	Utnyttjande av teckningsoption	132 218	5 538 594	6 610 890	276 929 713	0,02
2017	Nyemissioner	41 576	5 580 170	2 078 781	279 008 494	0,02
2017	Utnyttjande av teckningsoption	80 589	5 660 759	4 029 447	283 037 941	0,02
2018	Nyemissioner	818 596	6 479 355	40 929 778	323 967 719	0,02
2018	Utnyttjande av teckningsoption	26 557	6 505 911	1 327 836	325 295 555	0,02
2019	Konvertering av konvertibellån	81 446	6 587 357	4 072 295	329 367 849	0,02
2020	Nyemissioner	7 904 828	14 492 185	395 241 417	724 609 266	0,02



# Bolagsstyrningsrapport

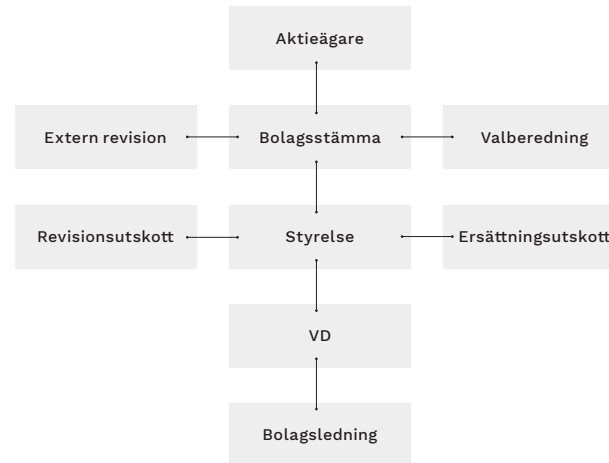
## Allmänt om bolagsstyrning

Starbreeze är ett svenskt aktiebolag och är noterat på Nasdaq Stockholm. Bolagsstyrningen i Starbreeze baseras på Nasdaqs regelverk för emittenter, Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden"), aktiebolagslagen, god sed på aktiemarknaden, bolagets bolagsordning, interna styrdokument samt andra tillämpliga lagar, regler och rekommendationer.

De interna styrdokumenterna omfattar främst styrelsens arbetsordning, instruktion för verkställande direktören, instruktion för ekonomisk rapportering och bemyndigande- och finanspolicy. Vidare har Starbreeze också ett antal policydokument och manualer som innehåller regler och rekommendationer, vilka innehåller principer och ger vägledning i bolagets verksamhet samt för dess medarbetare.

Bolag som tillämpar Koden är inte skyldiga att vid varje tillfälle följa varje regel i Koden. Om bolaget finner att en viss regel inte passar med hänsyn till bolagets särskilda omständigheter kan bolaget välja en alternativ lösning, under förutsättning att bolaget då redovisar avvikelserna och den alternativa lösningen (allt enligt principen "följ eller förklara"). Starbreeze tillämpar Koden sedan 2 oktober 2017 då bolaget noterades på Nasdaq Stockholm.

## Starbreeze bolagsstyrningsstruktur



## Bolagsstämman

Aktieägarnas inflytande i bolaget utövas vid bolagsstämman, som är bolagets högsta beslutande organ. Varje aktieägare som på avstämningsdagen för bolagsstämman är införd i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken och antecknad i ett avstämningsregister eller på ett avstämningskonto har rätt att delta, personligen eller genom befullmäktigt ombud. Stämman kan besluta i alla frågor som rör bolaget och som inte enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen uttryckligen faller under ett annat bolagsorgans exklusiva kompetens. Stämman kan till exempel besluta om ökning eller minskning av aktiekapitalet, ändring av bolagsordningen samt att bolaget ska träda i likvidation. Vad gäller nyemissioner av aktier, konvertibler eller teckningsoptioner har stämman, utöver möjlighet att själv besluta om detta, möjlighet att lämna bemyndigande till styrelsen att fatta emissionsbeslutet. Varje aktieägare har, oberoende av aktieinnehavets storlek, rätt att få ett angivet ärende behandlat på bolagsstämman. Aktieägare som önskar utöva denna rätt måste framställa en skriftlig begäran till bolagets styrelse. En sådan begäran ska i normala fall vara styrelsen tillhanda i sådan tid att ärendet kan tas upp i kallelsen till bolagsstämman.

Årsstämma hålls årligen inom sex månader efter räkenskapsårets utgång. Stämmans ordförande ska nomineras av valberedningen och väljas av stämman. Till årsstämmans uppgifter hör att välja bolagets styrelse och revisorer, fastställa Koncernens och bolagets balans- och resultaträkningar, besluta om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen samt att besluta om ansvarsfrihet för styrelseledamöter och

verkställande direktör. Stämman beslutar även om de arvoden som ska utgå till styrelseledamöterna och bolagets revisorer.

Extra bolagsstämma kan sammankallas av styrelsen när styrelsen anser att det finns skäl att hålla en stämma före nästa årsstämma. Styrelsen ska också sammankalla extra bolagsstämma när en revisor eller aktieägare som innehar mer än tio procent av aktierna i bolaget skriftligen begär att stämma ska hållas för att behandla ett specifikt ärende.

Kallelse till bolagsstämma ska ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt på bolagets webbplats. Vid tidpunkten för kallelse ska information om att kallelse skett annonseras i Dagens Industri. Kallelse till ordinarie bolagsstämma och extra bolagsstämma där ändring av bolagsordning ska behandlas utfärdas tidigast sex (6) och senast fyra (4) veckor före bolagsstämman. Kallelse till annan extra bolagsstämma utfärdas tidigast sex (6) veckor före och senast tre (3) veckor innan bolagsstämman. Stämmoprotokollet finns tillgängligt på bolagets webbplats senast två veckor efter stämman.

Under räkenskapsåret 2021 ägde årsstämman rum den 12 maj 2021. Nästa årsstämma planeras att äga rum den 12 maj 2022.

### Valberedningen

Vid årsstämman den 13 maj 2020 beslutades att anta ett förfarande för tillsättande av valberedning inför kommande årsstämmor.

Enligt detta förfarande ska valberedningen bestå av styrelsens ordförande samt högst fyra ledamöter, vilka ska utses av de röstmässigt största ägarna eller ägargrupperna. De fyra till röstetalet största aktieägarna kommer att kontaktas på grundval av bolagets, av Euroclear tillhandahållna, förteckning över registrerade aktieägare per den sista bankdagen i augusti. Den aktieägare som inte är registrerad i Euroclear, och som önskar att vara representerad i valbered-

ningen, ska anmäla detta till styrelsens ordförande senast den 1 september samt kunna styrka ägarförhållandet. Vid bedömningen av vilka som utgör de fyra till röstetalet största ägarna ska en grupp aktieägare anses utgöra en ägare om de (i) ägargrupperats i Euroclear-systemet eller (ii) offentliggjort och till bolaget skriftligen meddelat att de träffat skriftlig överenskommelse att genom samordnat utövande av rösträtten inta en långsiktig gemensam hållning i fråga om bolagets förvaltning. Styrelsens ordförande ska snarast efter utgången av augusti månad sammankalla de fyra röstmässigt största aktieägarna i bolaget till valberedningen. Om någon av de fyra röstmässigt största aktieägarna avstår sin rätt att utse ledamot till valberedningen ska nästa aktieägare i storleksordning beredas tillfälle att utse ledamot, dock behöver inte fler än tio aktieägare tillfrågas. Ordförande i valberedningen ska, om inte ledamöterna enas om annat, vara den ledamot som representerar den största aktieägaren. Namnen på ledamöterna och namnen på de aktieägare som utsett dem samt hur valberedningen kan kontaktas, ska offentliggöras så snart valberedningen utsetts, vilket ska ske senast sex månader före årsstämman.

Valberedningens mandatperiod sträcker sig fram till dess att ny valberedning utsetts. Arvode ska ej utgå till valberedningens ledamöter. Bolaget ska dock svara för skäligena kostnader förenade med valberedningens fullgörande av uppdraget.

Valberedningens uppgift ska vara att inför årsstämma och, i förekommande fall, extra bolagsstämma, framlägga förslag avseende antal styrelseledamöter som ska väljas av stämman, styrelsearvode, styrelsens sammansättning, styrelseordförande, ordförande på årsstämma, val av revisorer och revisorsarvoden samt hur valberedningen ska utses.

Valberedningens ledamöter ska offentliggöras på bolagets hemsida senast sex månader före årsstämman.

Bolagets valberedning inför årsstämman 2022 och för tiden intill dess att ny valberedning utsetts består av:

Michael Hjorth (Digital Bros och Indian Nation), Ulrik Grönvall (Swedbank Robur Fonder), Ossian Ekdahl (Första AP-fonden), och Torgny Hellström (styrelsens ordförande).

### Styrelsen

#### Styrelsens uppgifter

Styrelsen bär det yttersta ansvaret för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets verksamhet, som ska ske i bolagets och samtliga aktieägares intresse. Några av styrelsens huvuduppgifter är att hantera strategiska frågor avseende verksamhet, finansiering, etableringar, tillväxt, resultat och finansiell ställning och fortlöpande utvärdera bolagets ekonomiska situation. Styrelsen ska också se till att det finns effektiva system för uppföljning och kontroll av bolagets verksamhet och säkerställa att bolagets informationsgivning präglas av öppenhet och är korrekt, relevant och tillförlitlig.

#### Styrelsens sammansättning

Enligt Starbreezes bolagsordning ska styrelsen bestå av lägst tre och högst åtta ledamöter med högst två suppleanter. Ledamöterna väljs normalt årligen på årsstämman för tiden intill slutet av nästa årsstämma, men ytterligare styrelseledamöter kan väljas under året vid en extra bolagsstämma.

Styrelsen består vid tiden för årsredovisningens offentliggörande av fem ordinarie ledamöter: Torgny Hellström (ordförande), Kerstin Sundberg, Mike Gamble, Thomas Lindgren och Anna Lagerborg.

Vid årsstämman 2021 omvaldes ledamöterna Jan Benjaminson, Torgny Hellström, Kerstin Sundberg samt nyval av Anna Lagerborg, Mike Gamble och Thomas Lindgren.

Samtliga styrelseledamöter valdes för tiden intill slutet av nästa årsstämma, vilken kommer att hållas den 12 maj 2022. Varje styrelseledamot äger dock rätt att när som helst frånträda uppdraget. Den 19 november 2021 valde Jan Benjaminson att frånträda uppdraget på egen begäran.



## Styrelsens sammansättning

Namn	Revisions- och ersättningsutskott	Innehäft befattning sedan	Oberoende Bolaget/Ägare	Närvaro styrelsemöten	Närvaro revisionsutskott	Närvaro ersättningsutskott
Torgny Hellström	Revisionsutskott och ersättningsutskott	2019	Ja/Ja	15/15	6/6	3/3
Kerstin Sundberg	Revisionsutskott (ordförande)	2019	Ja/Ja	15/15	6/6	
Jan Benjaminson	Revisionsutskott till 19 november 2021	2019	Ja/Ja	14/14	6/6	
Mike Gamble		2021	Ja/Ja	6/6		
Thomas Lindgren	Revisionsutskott från 12 december 2021	2021	Ja/Ja	6/6		1/1
Anna Lagerborg	Ersättningsutskott från 26 oktober 2021	2021	Ja/Ja	15/15		3/3

Valberedningen har gjort bedömningen att Torgny Hellström, Kerstin Sundberg, Mike Gamble, Thomas Lindgren och Anna Lagerborg är oberoende i förhållande till såväl bolaget och bolagsledningen som större aktieägare. Styrelsens sammansättning uppfyller därmed Kodens krav på oberoende.

Styrelseledamöterna i bolaget presenteras i närmare detalj i avsnittet "Styrelse och revisorer" på sidan 48.

På sidan 42 finns en tabell avseende ledamöternas deltagande i olika utskott, när ledamoten tillträdde sin position samt styrelsens bedömning av de olika ledamöternas oberoende.

### Styrelsens ordförande

Styrelsens ordförande har till uppgift att bland annat leda styrelsens arbete samt att tillse att styrelsens arbete bedrivs effektivt och att styrelsen fullgör sina åligganden. Ordföranden ska genom kontakter med verkställande direktören fortlöpande få den information som behövs för att

kunna följa bolagets ställning, ekonomiska planering och utveckling. Ordföranden ska vidare samråda med verkställande direktören i strategiska frågor samt kontrollera att styrelsens beslut verkställs på ett effektivt sätt.

Styrelsens ordförande ansvarar för kontakter med aktieägarna i ägarfrågor och för att förmedla synpunkter från ägarna till styrelsen. Styrelsens ordförande väljs av bolagsstämman.

### Styrelsens arbetsformer

Styrelsen följer en skriftlig arbetsordning som ses över årligen och fastställs på det konstituerande styrelsemötet som hålls i anslutning till årsstämman. Arbetsordningen reglerar bland annat styrelsens arbetsformer, arbetsuppgifter, beslutsordning inom bolaget, styrelsens mötesordning, ordförandens arbetsuppgifter samt arbetsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Instruktion avseende ekonomisk rapportering och instruktion till verkställande direktör fastställs också i samband med det konstituerande styrelsemötet.

Under verksamhetsåret 2021 genomfördes 15 protokollförda sammanträden. Respektive ledamot som har närvarat vid styrelse- och utskottsmöten framgår enligt tabellen till vänster.

Föredragande i strategiska frågor är verkställande direktören och i ekonomiska och finansiella frågor koncernens ekonomiansvarig. Under verksamhetsåret sammanträdde styrelsen med revisorn vid ett flertal tillfällen.

### Styrelsens utskott

Bolagets styrelse har inrättat två utskott, revisionsutskott och ersättningsutskott. Styrelsen har antagit arbetsordningar för båda utskotten.

### Revisionsutskottet

Revisionsutskottets uppgift är att bereda styrelsens arbete med att kvalitetssäkra bolagets finansiella rapportering. Vidare ska revisionsutskottet fastställa riktlinjer för vilka andra tjänster än revision som bolaget får upphandla av bolagets revisorer. Utskottet har även till uppgift att ge sin utvärdering av revisionsarbetet till valberedningen vid framtagandet av valberedningens förslag till årsstämman till val av revisorer samt storleken på revisionsarvodet. Under verksamhetsåret 2021 har revisionsutskottet bland annat samrått med bolagets revisorer kring förekommande redovisningsbedömningar. Vidare har revisionsutskottet föreslagit åtgärder för att bolaget löpande ska förbättra internkontroller.

Revisionsutskottet består sedan det konstituerande styrelsemötet efter årsstämman 2021 av: Kerstin Sundberg (ordförande), Jan Benjaminson (avgick 19 november 2021), Thomas Lindgren (tillträdde 12 december 2021) och Torgny Hellström.

**Ersättningsutskottet**

Ersättningsutskottets uppgifter är huvudsakligen att bereda frågor om ersättning och andra anställningsvillkor för VD och andra ledande befattningshavare. Ersättningsutskottet ska också följa och utvärdera pågående och under året avslutade program för rörliga ersättningar för bolagsledningen samt följa och utvärdera tillämpningen av de riktlinjer för ersättningar till ledande befattningshavare som årsstämman fattat beslut om.

Ersättningsutskottet består sedan det konstituerande styrelsemötet efter årsstämman 2021 av: Torgny Hellström (ordförande) samt Anna Lagerborg.

**Ersättning till styrelsens ledamöter**

Ersättningen till, av bolagsstämman valda, styrelseledamöter beslutas av bolagsstämman. Vid årsstämman den 12 maj 2021 beslutades att arvode skulle utgå med 750 000 SEK till styrelsens ordförande samt med 225 000 SEK vardera till övriga styrelseledamöter som inte är anställda i bolaget.

Därutöver fastställde årsstämman till ersättningsutskottet ett arvode om 70 000 kronor till ordförande och 60 000 kronor till ledamot. Till revisionsutskottet antogs ett arvode om 280 000 kronor till ordförande och 120 000 kronor till ledamot. Arvode till revisor utgår enligt godkänd räkning.

Den ersättning som utgått till styrelsens ledamöter under 2021 framgår på sidan 44.

**Utvärdering av styrelsens arbete**

Styrelsearbetet utvärderas årligen med syfte att utveckla styrelsens arbetsformer och effektivitet. Det är styrelsens ordförande som ansvarar för utvärderingen och för att presentera den för valberedningen. Avsikten med utvärderingen är att få en uppfattning om styrelseledamöternas åsikter om hur styrelsearbetet bedrivs och vilka åtgärder som kan vidtas för att effektivisera styrelsearbetet samt om styrelsen är kompetensmässigt väl balanserad. Utvärderingen är ett viktigt underlag för valberedningen inför årsstämman.

Under året 2021 har utvärdering av styrelsens arbete utförts och presenterats valberedningen. Valberedningen har diskuterat vilka erfarenheter och kompetenser som behövs i styrelsen, bland annat mot bakgrund av den nu avslutade företagsrekonstruktionen och den kärnverksamhet som bolaget definierat.

**Verkställande direktören och andra ledande befattningshavare****VD och övrig koncernlednings uppgifter**

Den verkställande direktören utses av styrelsen och sköter Koncernens löpande förvaltning enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar. VD ansvarar för att hålla styrelsen informerad om bolagets utveckling och rapportera om väsentliga avvikelser från fastställda affärsplaner och om händelser som har stor inverkan på bolagets utveckling och verksamhet, samt att ta fram relevant beslutsunderlag till styrelsen exempelvis gällande etableringar, investeringar och övriga strategiska frågeställningar. Koncernledningen, som leds av bolagets VD, består av personer med ansvar för väsentliga verksamhetsområden inom Starbreeze.

**Ersättning till VD och ledande befattningshavare**

Till ledande befattningshavare inklusive verkställandedirektören har en totalsumma avseende lön, rörliga ersättningar och andra förmåner utgått med 5 015 TSEK (12 967) TSEK under 2021. Aktierelaterad ersättning uppgår till 0 (0) TSEK. För ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

Kostnader för aktieoptioner, som tilldelats anställda, belastar räkenskapsårets resultat med 0 (0) TSEK. Se not 13 för detaljer.

**Riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare**

Dessa riktlinjer omfattar ledande befattningshavare i Starbreeze, vilka utgörs av de som från tid till annan ingår i Bolagets ledningsgrupp. Riktlinjerna ska tillämpas på

ersättningar som avtalas, och förändringar som görs i redan avtalade ersättningar, efter det att riktlinjerna antagits av årsstämman. Riktlinjerna omfattar inte ersättningar som beslutas av bolagsstämman.

Beträffande anställningsförhållanden som lyder under andra regler än svenska får vederbörliga anpassningar ske för att följa tvingande sådana regler eller lokal praxis, varvid dessa riktlinjers övergripande ändamål ska tillgodoses.

Riktlinjernas främjande av bolagets affärsstrategi, långsiktiga intressen och hållbarhet.

**Bolagets affärsstrategi är i korthet följande:**

Starbreezes är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona och Paris. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare.

Starbreeze huvudsakliga verksamhet består av egen utveckling av tv- och datorspel som helt eller delvis finansieras med egna medel. Majoriteten av bolagets anställda har som huvudsaklig sysselsättning att utveckla bolagets produkter. Spelen distribueras sedan i huvudsak via digitala plattformar såsom Steam, eller i partnerskap med andra företag för fysisk distribution. Bolagets slutkund är de konsumenterna som köper spelet via de olika spelplattformarna eller återförsäljare.

För ytterligare information om bolagets affärsstrategi, se [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com)

Bolaget ska erbjuda marknadsmässiga villkor som gör att Bolaget kan rekrytera och behålla kompetent personal.

Rörlig ersättning som omfattas av dessa riktlinjer ska syfta till att främja bolagets affärsstrategi och långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet.

2021 (TSEK)	Grundlön/ styrelse- arvode	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensions- kostnad	Summa
Torgny Hellström, styrelseordförande	971	-	-	-	971
Jan Benjaminson, styrelseledamot till 2021-11-09	336	-	-	-	336
Kerstin Sundberg, styrelseledamot	539	-	-	-	539
Anna Lagerborg, styrelseledamot 2020-05-13	272	-	-	-	272
Thomas Lindgren, styrelseledamot 2021-05-12	152	-	-	-	152
Mike Gamble, styrelseledamot 2021-05-12	140	-	-	-	140
Tobias Sjögren, vd	3 001	-	-	645	3 646
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 1 person, vid årets utgång 1 person	1 563	250	200	389	2 403
<b>Summa</b>	<b>6 974</b>	<b>250</b>	<b>200</b>	<b>1 034</b>	<b>8 458</b>

#### Formerna av ersättning m.m.

Ersättningen till bolagsledningen kan bestå av fast lön, rörlig ersättning, pension och andra sedvanliga förmåner. Därutöver ska styrelsen årligen utvärdera huruvida aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram bör föreslås årsstämman. Sådana aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram beslutas av bolagsstämman och omfattas därför inte av dessa riktlinjer.

Den fasta lönen omprövas som huvudregel en gång per år och ska beakta individens kvalitativa prestation. Ersättningen till den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare ska vara marknadsmässig.

Styrelsen ska vidare äga fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till Bolagets ledande befattningshavare. Den rörliga ersättningen ska vara kopplad till förutbestämda och mätbara kriterier. Den rörliga ersättningen på årsbasis får uppgå till högst 75 procent av den fasta årslönen för den verkställande direktören och 50 procent av den fasta årslönen för övriga ledande befattningshavare.

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. Andra sedvanliga förmåner får sammanlagt uppgå till högst 10 procent av den fasta årslönen.

Beträffande anställningsförhållanden som lyder under andra regler än svenska får, såvitt avser pensionsförmåner och andra förmåner, vederbörliga anpassningar ske för att följa tvingande sådana regler eller lokal praxis, varvid dessa riktlinjers övergripande ändamål ska tillgodoses.

#### Upphörande av anställning

Vid uppsägning från verkställande direktörens sida råder en uppsägningstid om sex månader och vid uppsägning från Bolagets sida gäller en uppsägningstid om nio månader. Övriga ledande befattningshavare ska ha en uppsägningstid på tre till nio månader. Inga avgångsvederlag ska förekomma.

Därutöver kan ersättning för eventuellt åtagande om konkurrensbegränsning utgå. Sådant ersättning ska kompensera

för eventuellt inkomstbortfall och ska endast utgå i den utsträckning som den tidigare befattningshavaren saknar rätt till avgångsvederlag. Ersättningen ska uppgå till högst 60 procent av den fasta kontantlönen vid tidpunkten för uppsägningen, om inte annat följer av tvingande kollektivavtalsbestämmelser, och utgå under den tid som åtagandet om konkurrensbegränsning gäller, vilket ska vara högst 18 månader efter anställningens upphörande.

#### Lön och anställningsvillkor för anställda

Vid beredningen av styrelsens förslag till dessa ersättningsriktlinjer har lön och anställningsvillkor för bolagets anställda beaktats genom att uppgifter om anställdas totalersättning, ersättningskomponenter samt ersättningens ökning och ökningstakt över tid har utgjort en del av ersättningsutskottets och styrelsens beslutsunderlag vid utvärderingen av skäligheten av riktlinjerna och de begränsningar som följer av dessa.



### Beslutsprocessen för att fastställa, se över och genomföra riktlinjerna

Styrelsen har inrättat ett ersättningsutskott. I utskottets uppgifter ingår att bereda styrelsens beslut om förslag till riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Styrelsen ska upprätta förslag till nya riktlinjer åtminstone vart fjärde år och lägga fram förslaget för beslut vid årsstämman.

Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer antagits av bolagsstämman. Ersättningsutskottet ska även följa och utvärdera program för rörliga ersättningar för bolagsledningen, tillämpningen av riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare samt gällande ersättningsstrukturer och ersättningsnivåer i bolaget. Vid styrelsens behandling av och beslut i ersättningsrelaterade frågor närvarar inte verkställande direktören eller andra personer i bolagsledningen, i den mån de berörs av frågorna.

### Frågående av riktlinjerna

Styrelsen har rätt att frångå ovanstående riktlinjer helt eller delvis om styrelsen bedömer att det i ett enskilt fall finns särskilda skäl som motiverar det och ett avsteg är nödvändigt för att tillgodose bolagets långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet, eller för att säkerställa bolagets ekonomiska bärkraft. Som angivits ovan ingår det i ersättningsutskottets uppgifter att bereda styrelsens beslut i ersättningsfrågor, vilket innefattar beslut om avsteg från riktlinjerna.

### Revision och kontroll

#### Extern revisor

Bolagets revisor utses av bolagsstämman. Revisorn ska granska bolagets årsredovisning och bokföring samt styrelsens och den verkställande direktörens förvaltning.

Utöver revisionsberättelsen avger revisorn även normalt sett en översiktlig granskningsberättelse vid tredje kvartalets delårsrapport.

Vid årsstämman den 12 maj 2021 omvaldes revisionsfirman Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, (Torsgatan 21, 113 21 Stockholm) till bolagets revisorer för tiden intill slutet av den årsstämma som hålls under 2022. Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB har varit bolagets revisor för år 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021 och fram till årsstämman 2022. Huvudansvarig revisor är auktoriserade revisorn Nicklas Kullberg.

Nicklas Kullberg är medlem i FAR. Revisionsberättelsen undertecknas av Nicklas Kullberg.

#### Ersättning till revisorn

Beslut om ersättning till revisorn fattas av bolagsstämman, efter förslag från valberedningen. Vid årsstämman den 12 maj 2021 beslutades att arvode till revisorn skulle utgå enligt godkänd räkning.

#### Intern revision och kontroll

Styrelsens ansvar för den interna kontrollen regleras i aktiebolagslagen och årsredovisningslagen som innehåller krav på att informationen om de viktigaste inslagen i Starbreezes system för intern kontroll och riskhantering i samband med den finansiella rapporteringen varje år ska ingå i bolagsstyrningsrapporten. Styrelsens ansvar för den interna kontrollen regleras även i Koden. Styrelsen ska bland annat se till att Starbreeze har god intern kontroll och formaliserade rutiner som säkerställer att fastlagda principer för finansiell rapportering och intern kontroll efterlevs samt att det finns ändamålsenliga system för uppföljning och kontroll av bolagets verksamhet och de risker som bolaget och dess verksamhet är förknippad med. Den interna kontrollens övergripande syfte är att i rimlig grad säkerställa att bolagets operativa strategier och mål följs upp och att ägarnas investering skyddas. Den interna kontrollen ska vidare säkerställa att den externa finansiella rapporteringen med rimlig säkerhet

är tillförlitlig och upprättad i överensstämmelse med god redovisningssed, uppfyller krav på informationsgivning i enlighet med interna policies samt att tillämpliga lagar och förordningar följs samt att krav på noterade bolag efterlevs.

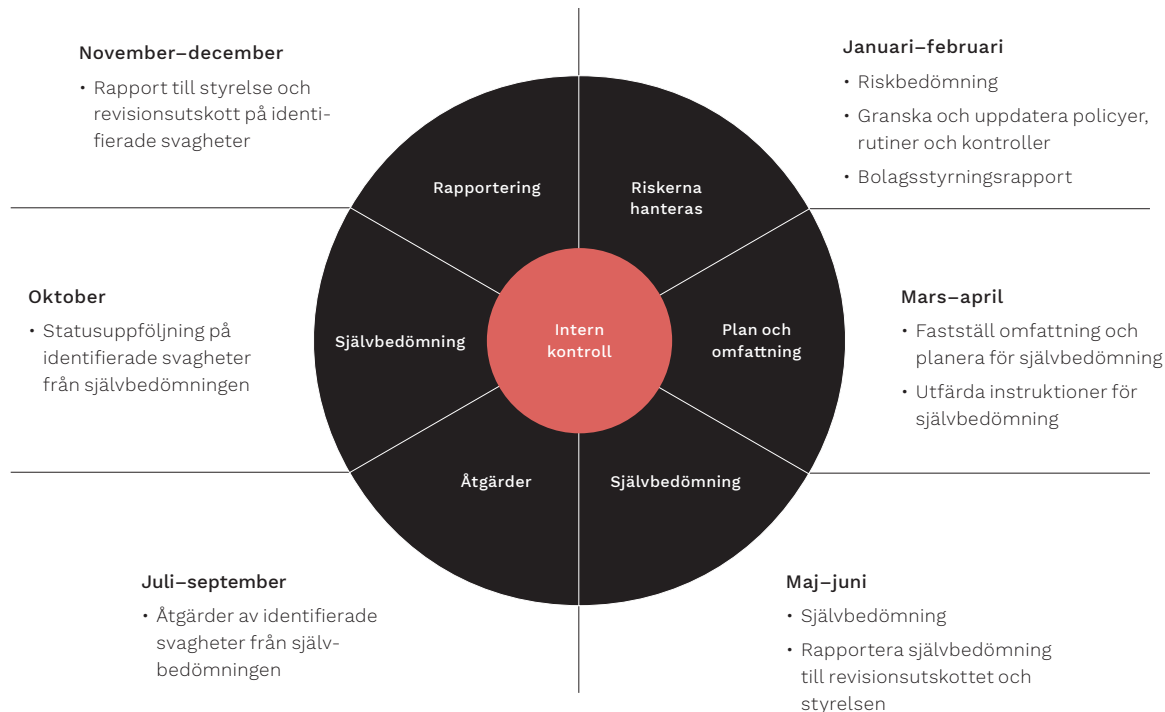
#### Kontrollmiljö

Den interna kontrollen inom Starbreeze baseras på en kontrollmiljö som omfattar organisation, beslutsvägar, befogenheter och ansvar. Styrelsen har en skriftlig arbetsordning som klargör styrelsens ansvar och som reglerar styrelsens arbetsfördelning. I arbetsordningen framgår även vilka frågor som ska föreläggas styrelsen för beslut. Rollfördelning mellan styrelse och verkställande direktören finns kommunicerad i styrelsens arbetsordning samt i dess vd-instruktion. Verkställande direktören leder därutöver verksamheten utifrån aktiebolagslagen, andra lagar och förordningar, regelverk för aktiemarknadsbolag, svensk kod för bolagsstyrning med mera. Styrelsen följer upp att fastlagda principer för den finansiella rapporteringen och interna kontrollen efterlevs samt upprätthåller ändamålsenliga relationer med bolagets revisorer. Bolagsledningen ansvarar för det system av interna kontroller som krävs för att hantera väsentliga risker i den löpande verksamheten. Vidare bereder revisionsutskottet frågor för beslut i styrelsen i syfte att upprätthålla en god kontroll.

#### Riskbedömning och kontrollaktiviteter

En tydlig organisation och beslutsordning syftar till att skapa en god medvetenhet om risker hos medarbetarna och ett väl avvägt risktagande. Inbyggda kontrollpunkter syftar även till att risken för felaktigheter i redovisningen minimeras. Likaså finns dokumenterade rutiner avseende hanteringen av bolagets ekonomi- och konsolideringssystem. Uppföljning sker löpande för att vidmakthålla god intern kontroll och därmed förebygga och upptäcka risker.

### Starbreeze årshjul för revision och kontroll



#### Riskhantering

De väsentliga risker som påverkar den interna kontrollen avseende den finansiella rapporteringen och operationella kontroller identifieras och hanteras såväl på koncern-, affärsområde-, som dotterbolagsnivå. I styrelsen ansvarar revisionsutskottet för att väsentliga finansiella risker respektive risker för fel i den finansiella rapporteringen identifieras och bereds för beslut om eventuella åtgärder i styrelsen för att säkerställa en korrekt finansiell rapportering. Särskilt prioriterat är att identifiera processer där risken för väsentliga fel

relativt sett är högre på grund av komplexiteten i processen eller i sammanhang där stora värden är involverade.

Styrelsen ger ledningen i uppdrag att analysera verksamheten och identifiera och kvantifiera de risker som koncernen exponeras för. Efter att riskerna identifierats har de rangordnats efter sannolikhet och konsekvens. Utifrån denna analys har bolaget tagit fram ett stort antal kontroller inom områdena Finans, Management, IT, HR och Game Development, Marketing och PR samt IR. En planlagd självbedömningsrutin utförs enligt en fastlagd plan och avrapportering av utfallet

sker till revisionsutskottet och styrelsen, som säkerställer att kontrollerna utförts. Resultat, analys och åtgärder av detta arbete rapporteras direkt till revisionsutskottet och styrelsen enligt grafen till vänster.

#### Uppföljning

Styrelsen utvärderar kontinuerligt den information som bolagsledningen och revisionsutskottet presenterar. Styrelsens arbete innefattar också att säkerställa att åtgärder vidtas rörande eventuella brister och förslag till åtgärder som framkommit vid extern revision och den interna uppföljningen av internkontroll som bolaget har implementerat. Efter att styrelsen erhållit analys av internkontrollen bereder revisionsutskottet förslag till beslut i styrelsen rörande åtgärder av de brister och svagheter som har identifierats.

Vid slutet av året erhåller revisionsutskottet en slutlig rapport över internkontrollens utfall och status. Baserat på denna bereder revisionsutskottet förslag till styrelsen avseende förbättringsåtgärder. Detta är en ständigt pågående process enligt årshjulet för revision och kontroll nedan.

Styrelsen erhåller även löpande rapporter om koncernens finansiella ställning och utveckling. Efter varje kvartalsslut behandlas koncernens ekonomiska situation och ledningen analyserar månatligen resultatutvecklingen på detaljnivå, vilket sedan månatligen avrapporteras i sammanfattad form till styrelsen. Revisionsutskottet följer vid sina sammanträden upp den ekonomiska redovisningen och revisionsutskottet och styrelsen får vid ett tillfälle per räkenskapsår en särskild föredragning från revisorerna avseende deras iakttagelser.

# Styrelse och revisor



**Torgny Hellström**

Styrelseordförande sedan extrastämman 2019

Född: 1958.

**Utbildning:** Jur. kand, Stockholms Universitet. Executive education Thunderbird (University of Phoenix)

**Huvudsaklig sysselsättning:** Torgny Hellström är verksam som styrelseledamot och managementkonsult och har tidigare haft ledande positioner som Ordförande i DDM Holding AG och MagComp AB, styrelseledamot i True Heading AB och Seapilot AB, inom Anoto Group, senast som VD och tidigare som COO och chefsjurist. Torgnys tidigare arbeten inkluderar även bland annat Vice President Litigation inom Ericsson-koncernen samt befattningar inom IBM Europe och IBM Nordic.

**Andra uppdrag:** Styrelseordförande i Precise Biometrics, Drupps Group AB och Swipp AB. Styrelseledamot i ImagnineCare AB.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt 500 000 B-aktier

Torgny Hellström är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare



**Mike Gamble**

Styrelseledamot sedan 2021

Född: 1964.

**Utbildning:** Ministry of Defence, Mechanical and Production Engineer.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Ägare och ledamot av RH45 Game Consulting Ltd som är specialiserade på att arbeta med tv-spelsutvecklare kring strategi, ekonomi och utveckling. Branschveteran från över ett kvarts sekel, tidigare haft ledande roller på Epic, THQ och Microsoft samt ett antal nystartade middleware bolag. Mikes erfarenhet sträcker sig från ledande positioner inom utveckling till ren affärsutveckling med en teknisk vinkling.

**Andra uppdrag:** Ledamot RH45 Game Consulting Ltd.

**Innehav i bolaget:** –

Mike Gamble är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



**Kerstin Sundberg**

Styrelseledamot sedan extrastämman 2019

Född: 1954.

**Utbildning:** Ekonomexamen, Stockholms Universitet.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Kerstin Sundberg är sedan 2017 verksam som styrelseledamot. Tidigare bakgrund som auktoriserad revisor och finansiell rådgivare, senast som partner på Deloitte. Hennes branschriktning innefattar bland annat Media och Telecommunications samt M/A och Transaction services.

**Andra uppdrag:** Styrelseledamot i och ordförande av revisionsutskottet i World Wide Fund for Nature (WWF) samt styrelseledamot för Impero Software och Skogsaktiebolaget Eternali AB.

**Innehav i bolaget:** –

Kerstin Sundberg är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



**Thomas Lindgren**

Styrelseledamot sedan 2021

Född: 1971.

**Utbildning:** Master of Science in Business Administration, Stockholm School of Economics.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Investerrare, mentor och flertalet styrelseuppdrag. Tidigare exekutiva befattningar på Fatshark, Goodbye Kansas Game Invest, Shoolido och ISD. Tidigare CEO på Glorious Games (Stardoll), Gamefederation och ISD, grundare av Wanderword.

**Andra uppdrag:** Styrelseordförande Wanderword, Styrelseordförande Eco-bloom, House of How, Northify och Rahms Ståd.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt eller indirekt 400 000 aktier av serie B och 261 879 av serie A.

Thomas Lindgren är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



**Anna Lagerborg**

Styrelseledamot sedan 2020

Född: 1966.

**Utbildning:** Fil.kand. i systemvetenskap

**Huvudsaklig sysselsättning:** Anna arbetar idag med executive search och affärsutveckling på Safemind, ett rekryteringsföretag specialiserat inom tech och digitalisering. Anna har en lång bakgrund av att leda tech-organisationer bland annat från NetEnt där hon varit utvecklingschef och ingått i koncernledningen och från Hemnet där hon varit CTO, tillförordnad vd och vice vd.

**Andra uppdrag:** –

**Innehav i bolaget:** Äger direkt eller indirekt 100 000 aktier av serie B.

Anna Lagerborg är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.

## Revisor

Det auktoriserade revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB är valda till revisorer.

### Nicklas Kullberg Huvudansvarig revisor

Revisor i Starbreeze AB (publ) sedan 2015.

Född: 1970

Auktoriserad revisor.



# Bolagsledning



**Tobias Sjögren**

VD sedan 24 mars 2021

Född: 1975.

**Utbildning:** EMBA Gruppen

**Bakgrund:** Tidigare VD för bolaget White Wolf Entertainment, tidigare anställningar på Paradox Interactive, Stardoll och den internationella agentfirman DDM Agents. Chef för DICE Stockholms studio under tiden det första Battlefield-spelet lanserades.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt 569 600 aktier av serie B och 30 000 aktier av serie A.



**Mats Juhl**

CFO sedan maj 2020

Född: 1973.

**Utbildning:** Magisterexamen i Finansiering Lunds Universitet

**Bakgrund:** CFO Mips AB (publ.), CFO Tengbomgruppen AB, CFO Sweden Arena Management KB (Friends Arena), Finance Director Ticnet AB, Ekonomichef Enea AB (publ.)

**Innehav i bolaget:** Äger direkt eller indirekt 435 000 aktier av serie B.



**Fredrik Malmqvist**

Head of Production sedan 2021

Född: 1979.

**Utbildning:** Bachelor of Science – Computer Science, Karlstad University

**Bakgrund:** Fredrik har lång och gedigen erfarenhet från spelbranschen, de senaste 10 åren som Development Director på DICE där han arbetade med deras Battlefield franchise, både live och box produkter. Han har utöver det 8 års erfarenhet från software utveckling.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt 100 000 aktier av serie B.



**Lena Storbaek**

Interim HR Director sedan 2022

Född: 1973.

**Utbildning:** Master in International Business, Handelshögskolan Göteborg.

**Bakgrund:** Mer än 20 års internationell erfarenhet av HR och ledarskapsroller inom primärt konsult-, finans- och ingenjörsbolag. Bred erfarenhet från såväl strategisk som operativ HR, med tyngdpunkt att utveckla en HR funktion och etablera processer och verktyg.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt 10 000 aktier av serie B.



**Petra Takeva**

Chief Growth Officer sedan 2021

Född: 1977.

**Utbildning:** IHM Business School, Forsbergs School, Bergs School of Communication

**Bakgrund:** Petra har över 18 års erfarenhet av att arbeta med marknadsföring och affärsutveckling på både byrå- och kundsidan. Hon har utvecklat koncept och format för produkt, tjänster och marknadsföring, främst inom teknik- och underhållningsindustrin.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt 100 000 aktier av serie B.



**Staffan Nyström**

VP of Publishing sedan 2021

Född: 1978.

**Utbildning:** Master of Science – Industrial Economics, Luleå Technical University.

**Bakgrund:** Över 18 års erfarenhet inom marknadsföring på både byrå- och kundsidan. Staffan drev tidigare den interna fullservicebyrån på Wargaming och innan dess var han Head of Marketing for Expansive Worlds på Avalanche Studios.

**Innehav i bolaget:** Äger direkt 100 000 aktier av serie B.

# Förvaltningsberättelse

Styrelsen och verkställande direktören för Starbreeze AB (publ), 556551 8932, avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2021-01-01–2021-12-31, Starbreeze tjugofjärde räkenskapsår. I årsredovisningen angivna uppgifter avser, om ej annat anges, koncernen. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

## Allmänt om verksamheten

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och skapare av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus.

Starbreeze grundades 1998 och har sedan dess utvecklats till en väletablerad spelutvecklare och förläggare av dator- och tv-spel med kontor i flera länder i världen och sin huvudsakliga verksamhet i Stockholm. Under 2021 bestod verksamheten huvudsakligen av Starbreeze Games med egen spelutveckling och förlagsverksamhet med fokus på det egna IP:t PAYDAY.

Övrig verksamhet är del av det som definierats som icke-kärnverksamhet, och inga resurser har under året belastat denna verksamhet.

Starbreeze-koncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och dotterbolagen Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, Starbreeze Production AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II S.å.r.l, Starbreeze LA Inc, PAYDAY Production LLC, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze Ventures AB (i likvidation), Starbreeze Barcelona SL, Enterspace AB, Enterspace International AB (i likvidation). Koncernen äger även 33,3 procent i joint venture-bolaget StarVR Corporation.

## Väsentliga händelser under året

Den 19 mars meddelade bolaget att de ingått ett globalt co-publishing avtal med den ledande europeiska förlagspartnern Koch Media. Överenskommelsen avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt dess "Games as a service"-modell

Tobias Sjögren utsågs till ordinarie verkställande direktör den 24 mars.

Den 14 april tecknade Starbreeze ett licensavtal med PopReach Corporation avseende PAYDAY Crime War, mobilspelsversionen av PAYDAY 2.

Den 12 maj hölls årsstämma. Mike Gamble och Thomas Lindgren föreslogs av valberedningen och valdes på årstämman till nya ledamöter i Starbreeze styrelse.

PAYDAY som spelserie fyllde 10 år den 18 oktober vilket uppmärksammades marknadsföringsmässigt i flertalet kanaler.

Den 28 oktober lanserades bolagets nya spelarplattform under arbetsnamnet Starbreeze Accounts.

Styrelseledamoten Jan Benjaminson avgick på egen begäran den 19 november.

Starbreeze utvärderar löpande effekterna på verksamheten med anledning av den pågående COVID-19 pandemin. Den pågående intäktsgenererande verksamheten har inte uppvisat några störningar då majoriteten av intäkterna kommer från en digital distributionsmodell där tillgängligheten av produkten och kontakten mellan spelarna förblir obruten oavsett övergripande samhällsåtgärder relaterade till att minska fysiska sociala kontakter. Majoriteten av de anställda arbetade hemifrån under fjärde kvartalet. Bolaget har

bedömt att den kortsiktiga effekten på de pågående projekten fortsatt är liten, dock kan de långsiktiga effekterna för framtida affärer och påverkan på projektorganisationernas effektivitet resultera i försenade leveranser. Påverkan på bolagets intäkter har hittills varit positiv.

## Optionsprogram

Per den 31 december 2021 finns inga utestående personaloptioner eller tilldelade utestående teckningsoptioner. Se vidare not 30.

## Händelser efter räkenskapsårets utgång

Det har inte inträffat några viktiga händelser efter räkenskapsårets utgång. För detaljerad information om händelser hänvisas till Starbreeze.com.

## Nettoomsättning och resultat

Räkenskapsåret omfattar 12 månader (januari–december 2021)

Nettoomsättningen uppgick till 125,7 MSEK (118,0), varav PAYDAY stod för 119,8 MSEK (111,5). Av nettoomsättningen uppgick PC till 102,5 MSEK (88,9) och konsol till 18,1 MSEK (24,0).

Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 har ökat med 13% (2,9 MSEK) jämfört med motsvarande period 2020, nettoomsättningen från DLC försäljningen (försäljning av tilläggspaket) har ökat med 17% (9,4 MSEK). Konsolintäkterna har haft en negativ utveckling och minskat med 5,9 MSEK jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändringen mot dollarn har haft en negativ påverkan på nettoomsättningen om 6,1 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år.

Direkta kostnader uppgick till 56,3 MSEK (31,1) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. Ökningen beror framför allt på ökade avskrivningar om 22,8 MSEK på immateriella tillgångar då avskrivningsplanen för bolagets tillgångar reviderats för 2021 och framåt. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 42,4 MSEK (21,7).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 81,6 MSEK (71,0) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 12,9 MSEK (8,5) och avser främst personalkostnader och marknadsaktiviteter. Ökningen är främst hänförlig till genomförda marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 51,2 MSEK (69,4) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt kostnader hänförliga till externa tjänster. Minskningen av administrationskostnaderna är huvudsakligen hänförlig till lägre kostnader för externa tjänster samt rekonstruktionsarbete. I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 17,6 MSEK (16,8). Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat administrationskostnaderna med 29,9 MSEK (23,5) och avser spelen PAYDAY Crime War, PAYDAY 2 och PAYDAY 3.

Övriga intäkter uppgick till 9,7 MSEK (1,8). Posten består huvudsakligen av valutakurseffekter till följd av förändringar i dollar- och eurokurserna mot den svenska kronan. Föregående år påverkades positivt av nettoresultat hänförligt till sålda dotterbolag om 6,4 MSEK.

Övriga kostnader uppgår till –68,7 MSEK (0,0) och avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War som återförts i samband med att ett licensavtal tecknades med PopReach för lansering av spelet. Dessa kostnader är ej kassaflödespåverkande.

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 6,3 MSEK (49,3). Justerat för engångseffekter relaterat till licensavtalet för PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 74,9 MSEK (49,3)

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (–2,1). Under perioden har finansnettot belastats av räntekostnad på leasingskuld med –1,1 MSEK (–1,5), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Finansnettot uppgick till –51,5 MSEK (–141,3). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om –49,4 MSEK (–41,9). I motsvarande period föregående år hade vi en negativ effekt på 90,9 MSEK hänförlig till omförhandlingsförlust i samband med omförhandling av konvertibellånet.

Resultat före skatt uppgick för perioden till –105,2 MSEK (–130,5). Periodens resultat uppgick till –103,5 MSEK (–130,3).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till –0,14 SEK (–0,28).

### Finansiell ställning Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 42,4 MSEK (38,8). Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 199,9 MSEK (228,5).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 201,6 MSEK (171,4).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 39,5 MSEK (16,6) under perioden.

### Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 16,2 MSEK (4,1).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 29,0 MSEK (34,7) varav 14,6 MSEK (16,0) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

### Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 122,8 MSEK (228,5).

### Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 442,7 MSEK (329,8) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 319,5 MSEK samt skuld till Koch Media avseende erhållen spelfinansiering om 91,0 MSEK. Långfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Långfristig del av leasingskuld uppgick till 21,0 MSEK (37,1).

### Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 108,6 MSEK (150,3). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 59,9 MSEK (103,3). Slutamortering av lån till Nordea inklusive ränta har gjorts under perioden med 59,1 MSEK. Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 17,8 MSEK (19,1). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 30,8 MSEK (27,9).

### Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 61,3 MSEK (47,5) där ett negativt rörelseresultat för perioden uppgick till –53,7 MSEK (10,9) samt justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet uppgick till 121,6 MSEK (37,1) varav avskrivningar uppgick till 60,0 MSEK (38,4). I posterna ingår även en redovisningsmässig förlust vid försäljning av anläggningstillgångar om 68,7 MSEK, vilket avser tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. I samband med tecknandet av licensavtal avseende PAYDAY Crime War övergick rättigheterna för spelet till licenstagaren med följden att tidigare gjorda investeringar i utveckling som aktiverats kostnadsfördes.



Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 73,9 MSEK (-24,6). Jämförelseperioden påverkades av betalningar avseende rekonstruktionsrelaterade leverantörsskulder om -76,8 MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var -109,0 MSEK (-96,2) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -111,5 MSEK (-94,5). I posten ingår även den engångsintäkt som Starbreeze erhöll i samband med tecknandet av licensavtalet för PAYDAY Crime War på 2,1 MSEK.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 6,2 MSEK (195,6) och påverkades huvudsakligen av slutamortering av lån till Nordea med -55,9 MSEK samt erhållen finansiering avseende spelutveckling från Koch Media Group om 79,3 MSEK. Bolaget har under perioden tagit upp en ny checkräkningskredit hos Nordea med en limit på 15 MSEK som vid periodens slut utnyttjats till 1,1 MSEK. Effekten av IFRS 16 Leasing uppgick till -19,1 MSEK (-18,8). Under 2020 genomfördes två nyemissioner om totalt 301,3 MSEK, vilket hade en positiv effekt under föregående år om 271,0 MSEK, samt amorterades lån till Nordea om -55,0 MSEK. Periodens totala kassaflöde var -29,0 MSEK (74,7).

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 128,6 MSEK (157,4).

### Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 1,0 MSEK (0,9). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till 111,5 MSEK (94,5).

### Nedskrivningar

Starbreeze gör löpande nedskrivnings-prövningar av tillgångar utan bestämd livslängd för att säkerställa att redovisat värde av en tillgång inte överstiger verkligt värde. Under räkenskapsåret har dessa nedskrivningsprövningar inte medfört några nedskrivningar.

### Forskning och utveckling

Koncernen bedriver forskning och utveckling inom spelutveckling. Den största delen av bolagets utvecklingsutgifter läggs på att ta fram och uppdatera spel och förenlig utveckling och består huvudsakligen av personalkostnader. Största delen av arbetet är specifikt för olika spel. Viss del av utvecklingen avser funktioner och mekanik gemensamma för flera spel. Kostnaderna för detta tas löpande under själva forskningsfasen, det vill säga till dess att det är tekniskt möjligt att färdigställa produkten och att den är kommersiellt gångbar. När projektet nått denna nivå och därmed gått över i en utvecklingsfas, aktiveras utgifterna och redovisas då som en immateriell tillgång. När tillgången är färdigställd, skrivs den av i takt med tillgångens ekonomiska livslängd.

### Miljöpåverkan

Ingen av koncernens bolag bedriver någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken. Starbreeze har dock en uttalad ambition att minimera den negativa påverkan på miljön som verksamheten har och har fastslagit ett antal riktlinjer kring detta.

### Hållbarhet

Starbreeze hållbarhetsrapport finns på bolagets hemsida.

En god och säker arbetsmiljö är en viktig hållbarhetsfråga för Starbreeze. Målet med Starbreezes arbetsmiljöarbete är att skapa en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare.

I bolagets uppförandekod anges de grundläggande principerna för hur Starbreeze gör affärer. I uppförandekoden framgår även vad medarbetarna kan förvänta sig av Starbreeze som arbetsgivare när det gäller exempelvis arbetsmiljö, säkerhet, mänskliga rättigheter, jämställdhet, hälsa och individens integritet.

Marknadsföringen ska vara etisk, ärlig och ska reflektera allmänt gängse sociala standarder för vad som anses vara god smak och anständigt.

### Personal

Antalet anställda uppgick vid årets utgång till 138 personer (124), varav 113 män och 25 kvinnor. Medelåldern uppgick per 31 december 2021 till 40 år (37). För mer information se not 11 och 12 samt koncernens hållbarhetsrapport som går att finna på hemsidan.

### Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare

Beslutade och inför årsstämman 2021 föreslagna riktlinjer för ersättning till styrelse och ledande befattningshavare återfinns i Bolagsstyrningsrapporten på sidan 31. Kostnader under 2021 för ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13 samt av Ersättningsrapporten för 2021.

### Moderbolaget

Starbreeze AB (publ) är moderbolag för koncernen. Ledningsgruppen och andra centrala gruppfunktioner finns samlade i moderbolaget.

Moderbolagets nettoomsättning för 2021 uppgick till 24,1 MSEK (29,8) och resultat före skatt uppgick till -26,5 MSEK (-144,3). Resultat efter skatt var -26,5 MSEK (-144,3).

Aktier i dotterbolag uppgick till 325,9 MSEK (322,7).

Vid periodens utgång uppgick likvida medel till 7,6 MSEK (10,9) och moderbolagets egna kapital var 758,0 MSEK (784,5).

Långfristiga skulder ökade till 319,5 MSEK (270,1). Ökningen beror på ökade skulder relaterat till finansiering av spelutveckling.

### Aktien och ägarförhållande

Starbreeze aktier är sedan 2 oktober 2017 noterade på Nasdaq Stockholm i segmentet Small Cap. Aktierna handlas under kortnamnen STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE007158928 och SE0005992831.

Den 31 december 2021 var slutkursen 1,01 SEK, jämfört med 1,06 SEK den 31 december 2020 för A-aktien och 1,00

SEK jämfört med 1,09 SEK för B-aktien. Vid årets utgång uppgick det totala börsvärdet till cirka 726 MSEK, jämfört med cirka 785 MSEK föregående år.

Aktiekapitalet uppgick vid årets utgång till 14 492 185 SEK (14 492 185) fördelat på 724 609 266 aktier (724 609 266), varav 166 371 768 A-aktier (169 321 548) och 558 237 498 B-aktier (555 287 718).

Inom ramen för bolagets konverteringsprogram konverterades 2 949 780 A-aktier till B-aktier under året.

Starbreeze hade 32 085 aktieägare (28 263 aktieägare) vid årets utgång. De tre största ägarna vid årets slut var Digital Bros S.P.A med 11,96 procent av aktiekapitalet och 28,91 procent av rösterna, Swedbank Robur med 14,77 procent av aktiekapitalet och 13,06 procent av rösterna samt Första AP-fonden med 10,16 procent av aktiekapitalet och 9,63 procent av rösterna. Mer information om aktien och ägare finns i avsnittet Aktie och ägare.

### Risker och osäkerhetsfaktorer

Hur Starbreeze arbetar med internkontroll och riskhantering beskrivs i bolagsstyrningsrapporten. Nedan beskrivs de mest väsentliga verksamhetsriskerna för Starbreeze, utan särskild rangordning.

### Risker relaterade till externa utvecklare

Starbreeze är inom ramen för bolagets förlagsverksamhet beroende av att de studios som producerar de kontrakterade produktionerna lever upp till de avtal som ingåtts.

### Förseningar i projekt

Förseningar kan äga rum både för interna projekt och projekt där extern partner sköter utvecklingen. Färdigställandet av ett projekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av Starbreeze.

### Låga intäkter vid lansering av spel eller andra produkter

Vid lanseringar av nya spel eller andra produkter finns risken att dessa inte mottas positivt på marknaden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt som spel där Starbreeze agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Aktiverade utvecklingsutgifter riskerar även att behöva skrivas ned i sådana fall.

### Beroende av nyckelpersoner

Starbreeze är ett kunskapsintensivt företag och är beroende av att fortsatt kunna anställa, utbilda och bibehålla ett antal nyckelpersoner för att nå framgång inom alla funktioner på de orter där Starbreeze bedriver verksamhet. Det handlar bland annat om kommersiell erfarenhet, förståelse för spelarnas preferenser samt kompetens inom spelutveckling och teknik. Verksamheten är även beroende av nyckelpersoner på ledningsnivå.

### Finansieringsbehov och kapital

Inom ramen för Starbreezes verksamhet kommer intäkter ofta ojämnt fördelade över tid, vilket påverkar likviditeten över tid. Det finns således risk för att bolaget i framtiden kommer att behöva kapitaliseras. Det finns vidare risk för att bolaget, vid ett givet tillfälle, inte kan anskaffa ytterligare kapital eller att det inte kan anskaffas på gynnsamma villkor för befintliga aktieägare.

Bolaget bedömer att antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Se även not 3 D.

### Immateriella rättsliga frågor

Immateriella rättigheter utgör en väsentlig del av Starbreezes tillgångar, framförallt i form av upphovsrätt till egenutvecklade spel och mjukvara, förläggarlicenser till spel vars rättigheter ägs av tredje parter, patent och patentansökningar, varumärken, samt intern specifik kunskap och know-how.

Det är således av stor vikt att de tillgångar som utvecklas inom koncernen förblir Starbreezes egendom.

Det finns vidare risk för att utomstående kan göra intrång i bolagets immateriella rättigheter eller att bolaget gör intrång på andras immateriella rättigheter.

### Valutarisker

Starbreeze agerar på en internationell marknad. En stor del av Starbreezes intäkter erhålls i USD. Samtidigt har bolaget kostnader i huvudsakligen SEK men även EUR. Starbreeze är därför exponerat mot fluktuationer på valutamarknaden och förändringar i valutakurser.

### Risk för nedskrivningsbehov av goodwill och andra immateriella tillgångar

Koncernbalansräkningen består till stor del av goodwill samt andra immateriella tillgångar som per den 31 december 2021 uppgick till sammanlagt 447,9 MSEK. Starbreeze bevakar kontinuerligt relevanta omständigheter som påverkar bolagets verksamhet och bolagets allmänna ekonomiska situation och den möjliga påverkan sådana omständigheter kan ha på värderingen av bolagets goodwill och andra immateriella tillgångar. Det är möjligt att förändringar av sådana omständigheter, eller av de många faktorer som bolaget tar hänsyn till vid sina bedömningar, antaganden och estimat i samband med värderingen av goodwill och andra immateriella tillgångar, i framtiden kan komma att kräva att bolaget gör nedskrivningar av goodwill och andra immateriella tillgångar.

### Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att den balanserade vinsten om 743 524 649 kronor överförs i ny räkning.

	Moderbolaget
SEK	31 dec 2021
Balanserat resultat	-1 142 087 507
Överkursfond	1 912 127 083
Årets resultat	-26 514 927
<b>Disponeras i ny räkning</b>	<b>743 524 649</b>

### Utdelning

Styrelsen föreslår att ingen utdelning (0) lämnas för räkenskapsåret 2021.

### Årsstämma

Ordinarie årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551 8932, hålls onsdagen den 12 maj 2022.



# Finansiell översikt

## Koncernens totalresultat i sammandrag

TSEK	2021	2020	2019	2018
<b>Rörelsens intäkter</b>				
Nettoomsättning	125 689	118 006	280 002	349 955
Rörelsens kostnader	-179 409	-107 131	-784 364	-1 927 760
Rörelseresultat (ebit)	-53 720	10 875	-504 362	-1 577 805
Finansnetto	-51 506	-141 348	51 938	230 556
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-105 226</b>	<b>-130 473</b>	<b>-452 424</b>	<b>-1 347 249</b>
Inkomstskatt	1 758	193	51 325	10 897
<b>Periodens resultat</b>	<b>-103 468</b>	<b>-130 280</b>	<b>-401 099</b>	<b>-1 336 352</b>

## Koncernens balansräkning i sammandrag

1 januari–31 december, TSEK	31 dec 2021	31 dec 2020	31 dec 2019	31 dec 2018
<b>Tillgångar</b>				
<b>Anläggningstillgångar</b>				
Immateriella anläggningstillgångar	462 494	454 289	384 565	787 459
Materiella anläggningstillgångar	36 013	55 570	76 614	60 499
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>498 507</b>	<b>509 859</b>	<b>461 179</b>	<b>847 958</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>	<b>175 640</b>	<b>198 847</b>	<b>129 709</b>	<b>155 468</b>
Tillgång tillgängliga för försäljning	—	—	1 084	83 068
<b>Summa tillgångar</b>	<b>674 147</b>	<b>708 706</b>	<b>591 972</b>	<b>1 086 494</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>				
Eget kapital	122 817	228 498	6 158	339 006
<b>Skulder</b>				
Långfristiga skulder	442 743	329 849	184 196	159 314
Kortfristiga skulder	108 587	150 359	400 155	583 310
<b>Skulder tillgängliga för försäljning</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>1 463</b>	<b>4 864</b>
<b>Summa skulder</b>	<b>551 330</b>	<b>480 208</b>	<b>585 814</b>	<b>747 488</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>674 147</b>	<b>708 706</b>	<b>591 972</b>	<b>1 086 494</b>

## Koncernens kassaflödesanalys i sammandrag

TSEK	2021	2020	2019	2018
Kassaflöde från den löpande verksamheten	73 868	-24 640	49 508	49 906
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-109 006	-96 215	-36 239	-559 224
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	6 172	195 599	—	344 334
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-28 966</b>	<b>74 744</b>	<b>13 269</b>	<b>-164 984</b>
Likvida medel vid periodens ingång	157 423	82 787	69 289	233 757
Kursdifferens i likvida medel	115	-108	229	516
<b>Likvida medel vid periodens utgång</b>	<b>128 572</b>	<b>157 423</b>	<b>82 787</b>	<b>69 289</b>

## Koncernens alternativa nyckeltal

TSEK	2021	2020	2019	2018
EBITDA marginal, %	5,0	41,8	-41,6	-3,0
EBITDA marginal, % justerat <sup>1</sup>	59,6	41,8	-41,6	-3,0
Vinstmarginal, %	-83,7	-110,6	-161,6	-385,0
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,14	-0,28	-1,22	-4,2
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,14	-0,28	-1,22	-4,2
Soliditet, %	18,2	32,2	1,0	31,5
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	724 609 266	724 609 266	329 367 849	325 295 554
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	724 609 266	724 609 266	329 367 849	345 895 038
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	724 609 266	469 754 144	328 349 775	317 956 811
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	724 609 266	469 754 144	328 349 775	317 956 811
Antalet anställda i genomsnitt, st	135	123	331	634
Antalet anställda vid periodens slut, st	138	124	127	604

<sup>1</sup> Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

# Finansiell information

## Definitioner, koncernens alternativa nyckeltal

I årsredovisningen refereras det till ett antal icke-IFRS resultatmått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. De mått som presenteras i denna rapport kan avvika från mätningar med liknande namn i andra företag.

### EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

### EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

### EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

### EBITDA-marginal justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

### Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

### Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

## Innehåll

Rapport över totalresultat, koncernen	57	Not 18	Resultat per aktie	84
Finansiell ställning, koncernen	58	Not 19	Utdelning per aktie	84
Koncernens förändring i eget kapital	60	Not 20	Immateriella anläggningstillgångar	85
Kassaflödesanalys, koncernen	61	Not 21	Materiella anläggningstillgångar	88
Resultaträkning, moderbolaget	63	Not 22	Finansiella anläggningstillgångar	88
Balansräkning, moderbolaget	64	Not 23	Andelar i koncernföretag	89
Moderbolagets förändring i eget kapital	66	Not 24	Finansiella instrument per kategori	90
Kassaflödesanalys, moderbolaget	67	Not 25	Finansiella tillgångars kreditkvalitet	91
		Not 26	Kundfordringar och övriga fordringar	92
		Not 27	Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	92
		Not 28	Likvida medel	92
		Not 29	Förändring i antal aktier	92
		Not 30	Aktierelaterade ersättningar	93
		Not 31	Avsättningar	93
		Not 32	Skuld tilläggsköpeskilling	93
		Not 33	Leverantörsskulder och andra skulder	93
		Not 34	Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	94
		Not 35	Ställda säkerheter	94
		Not 36	Eventualförpliktelser	94
		Not 37	Avyttring av dotterbolag	95
		Not 38	Transaktioner med närstående	95
		Not 39	Justering av poster som ej ingår i kassaflödet	95
		Not 40	Händelser efter balansdagen	95
		Not 41	Räntebärande skulder	96
		Not 42	Andelar i joint venture	97
		Not 43	Nettoskuld	98
			Revisionsberättelse	100
Noter till de finansiella rapporterna				
Not 1 Allmän information	68			
Not 2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper	68			
Not 3 Finansiell riskhantering	74			
Not 4 Viktiga uppskattningar och bedömningar för redovisningsändamål	76			
Not 5 Segmentsinformation	77			
Not 6 Nettoomsättning	80			
Not 7 Övriga rörelseintäkter	80			
Not 8 Kostnader fördelade på kostnadsslag	80			
Not 9 Ersättning till revisorer	80			
Not 10 Nyttjanderätter	81			
Not 11 Medelantal anställda	81			
Not 12 Kostnader för ersättningar till anställda	81			
Not 13 Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare	82			
Not 14 Övriga rörelsekostnader	83			
Not 15 Finansiella intäkter och kostnader	83			
Not 16 Bokslutsdispositioner	83			
Not 17 Inkomstskatt och uppskjuten skatt	83			



## Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2021	2020
Nettoomsättning	5, 6	125 689	118 006
Direkta kostnader	5, 8	-56 302	-31 074
<b>Bruttoresultat</b>	<b>5</b>	<b>69 387</b>	<b>86 932</b>
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	8, 10, 12, 13	-12 946	-8 464
Administrationskostnader	8, 9, 10, 12, 13	-51 159	-69 428
Övriga rörelseintäkter	7	9 670	1 835
Övriga rörelsekostnader	8, 14	-68 672	—
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>		<b>-53 720</b>	<b>10 875</b>
Finansiella intäkter	15	82	628
Finansiella kostnader	15	-51 638	-139 864
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden	42	50	-2 112
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-105 226</b>	<b>-130 473</b>
Inkomstskatt	17	1 758	193
<b>Årets resultat</b>		<b>-103 468</b>	<b>-130 280</b>
<b>Årets resultat är hänförligt till:</b>			
Moderföretagets aktieägare		-103 468	-130 280
Övrigt totalresultat för året som senare kan omklassificeras till resultaträkningen:			
Omräkningsdifferenser		-2 213	246
<b>Summa totalresultat för året</b>		<b>-105 681</b>	<b>-130 034</b>
<b>Summa totalresultat för året hänförligt till:</b>			
<b>Moderföretagets aktieägare</b>		<b>-105 681</b>	<b>-130 034</b>
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (uttryckt i SEK)			
Resultat kr per aktie före utspädning	18	-0,14	-0,28
Resultat kr per aktie efter utspädning	18	-0,14	-0,28

## Finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	31 dec 2021	31 dec 2020
<b>Tillgångar</b>	1, 2, 3, 4		
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<b>Immateriella anläggningstillgångar</b>			
Goodwill	20	42 445	38 827
Övriga immateriella anläggningstillgångar	20	199 903	228 514
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	20	201 569	171 435
Investeringar i förlagsprojekt	20	3 974	3 974
<b>Finansiella anläggningstillgångar</b>	24, 25		
Finansiella anläggningstillgångar	22	8 011	7 683
Andelar i joint venture	42	1 133	1 083
Långfristig leasingfordran	10	1 181	2 612
Uppskjuten skattefordran	17	4 278	161
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>			
Datorer och övriga inventarier	21	2 045	6 704
Nyttjanderätter – byggnader	10	33 968	48 866
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>498 507</b>	<b>509 859</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>	24, 25		
Kundfordringar och övriga fordringar	26	16 190	4 061
Kortfristig leasingfordran	10	1 845	2 627
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27	29 033	34 736
Likvida medel	28	128 572	157 423
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>175 640</b>	<b>198 847</b>
<b>Summa tillgångar</b>		<b>674 147</b>	<b>708 706</b>

## Finansiell ställning, koncernen forts.

TSEK	NOT	31 dec 2021	31 dec 2020
<b>Eget kapital och skulder</b>			
Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare	19, 29, 30		
Aktiekapital		14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 979 111
Reserver		19 433	21 646
Balanserat resultat inklusive årets resultat		-1 890 219	-1 786 751
<b>Summa eget kapital</b>		<b>122 817</b>	<b>228 498</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Långfristig leasingsskuld	10	21 001	37 147
Övriga långfristiga skulder	41	421 742	292 702
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>442 743</b>	<b>329 849</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling	32	—	18
Leverantörsskulder och övriga skulder	33, 41	59 936	103 345
Kortfristig leasingsskuld	10	17 806	19 135
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	34	30 845	27 861
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>108 587</b>	<b>150 359</b>
Summa skulder		551 330	480 208
<b>Summa eget kapital och skulder</b>		<b>674 147</b>	<b>708 706</b>



## Koncernens förändring i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
<b>Ingående balans 1 januari 2021</b>	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
Årets resultat	—	—	—	-103 468	-103 468
<b>Övrigt totalresultat för året</b>					
Omräkningsdifferenser	—	—	-2 213	—	-2 213
<b>Summa totalresultat</b>	—	—	-2 213	-103 468	-105 681
<b>Utgående balans 31 december 2021</b>	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
<b>Ingående balans 1 januari 2020</b>	6 587	1 711 334	21 400	-1 733 163	6 158
Årets resultat	—	—	—	-130 280	-130 280
<b>Övrigt totalresultat för året</b>					
Omräkningsdifferenser	—	—	246	—	246
<b>Summa totalresultat</b>	—	—	246	-130 280	-130 034
<b>Transaktioner med aktieägare</b>					
Nyemission	7 905	293 368	—	—	301 273
Emissionskostnader bokförda via eget kapital	—	-30 273	—	—	-30 273
Effekt förändring konvertibellån	—	—	—	76 692	76 692
Övrigt	—	4 683	—	—	4 683
<b>Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital</b>	7 905	267 777	—	76 692	352 374
<b>Utgående balans 31 december 2020</b>	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498

## Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2021	2020
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>			
Rörelseresultat		-53 720	10 875
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	39	121 610	37 053
Betald kreditkostnad inkl ränta	39	-3 394	-385
Betalda inkomstskatter		-3 169	—
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet</b>		<b>61 327</b>	<b>47 543</b>
<b>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</b>			
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		7 298	66 851
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		5 243	-139 034
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapitalet</b>		<b>73 868</b>	<b>-24 640</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	21	-993	-944
Avyttring av materiella anläggningstillgångar		70	51
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		2 103	—
Avyttring av dotterbolag	37	—	-472
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	20	-91	—
Förändring finansiella anläggningstillgångar		1 393	—
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling	20	-111 488	-94 541
Investeringar i förlagsprojekt		—	-309
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-109 006</b>	<b>-96 215</b>

## Kassaflödesanalys, koncernen forts.

TSEK	NOT	2021	2020
<b>Finansieringsverksamheten</b>			
Nyemission		—	301 273
Kostnader i samband med nyemission		—	-30 274
Förändring långfristiga skulder		—	-1 598
Återbetalning av lån		-55 887	-55 000
Finansiering spelutveckling		79 999	—
Checkräkningskredit		1 115	—
Effekt av finansiell leasing		-19 055	-18 802
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>6 172</b>	<b>195 599</b>
<b>Årets kassaflöde</b>		<b>-28 966</b>	<b>74 744</b>
Likvida medel vid årets början		157 423	82 787
Kursdifferens i likvida medel		115	-108
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>28</b>	<b>128 572</b>	<b>157 423</b>



## Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	NOT	2021	2020
	1, 2, 3, 4		
Nettoomsättning	6	24 100	29 762
Övriga rörelseintäkter	7	35 116	8 542
<b>Summa intäkter</b>		<b>59 216</b>	<b>38 304</b>
Övriga externa kostnader	8, 9	-12 500	-24 374
Personalkostnader	8, 11, 12, 13	-28 597	-29 961
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	8, 21	-244	-188
<b>Rörelseresultat</b>		<b>17 875</b>	<b>-16 219</b>
Resultat från andelar i koncernföretag		19	—
Övriga finansiella intäkter	15	5 599	6 508
Finansiella kostnader	15	-50 008	-134 561
<b>Resultat efter finansiella poster</b>		<b>-26 515</b>	<b>-144 272</b>
Bokslutsdispositioner	16		
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-26 515</b>	<b>-144 272</b>
Inkomstskatt	17	—	—
<b>Årets resultat</b>		<b>-26 515</b>	<b>-144 272</b>

## Balansräkning, moderbolaget

TSEK	NOT	31 dec 2021	31 dec 2020
<b>Tillgångar</b>	1, 2, 3, 4		
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>			
Datorer och övriga inventarier	21	145	268
<b>Finansiella anläggningstillgångar</b>	24		
Andelar i koncernföretag	23	325 924	322 702
Andelar i joint venture	42	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	22	2 621	2 594
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>333 346</b>	<b>330 220</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kundfordringar och övriga fordringar	26	1 223	933
Fordringar koncernföretag	26	1 346 719	1 332 388
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27	629	524
Likvida medel	28	7 594	10 906
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>1 356 165</b>	<b>1 344 751</b>
<b>Summa tillgångar</b>		<b>1 689 511</b>	<b>1 674 971</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
Eget kapital	19, 29, 30		
Aktiekapital		14 492	14 492
Fritt eget kapital			
Överkursfond		1 912 128	1 912 128
Balanserad vinst		-1 142 088	-997 816
Årets resultat		-26 515	-144 272
<b>Summa eget kapital</b>		<b>758 017</b>	<b>784 532</b>

**Balansräkning, moderbolaget forts.**

TSEK	NOT	31 dec 2021	31 dec 2020
<b>Långfristiga skulder</b>			
Övriga långfristiga skulder, Konvertibla lån	41	187 982	160 002
Övriga långfristiga skulder	41	131 532	110 082
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>319 514</b>	<b>270 084</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder	33	1 531	1 013
Skulder till koncernbolag	33	598 807	576 994
Övriga skulder	32, 33	2 452	34 545
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	34	9 190	7 803
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>611 980</b>	<b>620 355</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>		<b>1 689 511</b>	<b>1 674 971</b>



## Moderbolagets förändring i eget kapital

TSEK	Bundna reserver		Överkursfond	Fria reserver		Summa eget kapital
	Aktiekapital	Fond för verkligt värde		Balanserat resultat		
Ingående balans 1 januari 2021	14 492	—	1 912 128	-1 142 087		784 532
Årets resultat	—	—	—	-26 515		-26 515
Utgående balans 31 december 2021	14 492	—	1 912 128	-1 168 603		758 017

TSEK	Bundna reserver		Överkursfond	Fria reserver		Summa eget kapital
	Aktiekapital	Fond för verkligt värde		Balanserat resultat		
Ingående balans 1 januari 2020	6 587	—	1 649 033	-1 074 507		581 113
Nyemission	7 905	—	293 368	—		301 273
Emissionskostnader bokförda via eget kapital	—	—	-30 273	—		-30 273
Effekt av förändring konvertibellån	—	—	—	76 692		76 692
Årets resultat	—	—	—	-144 272		-144 272
Utgående balans 31 december 2020	14 492	—	1 912 128	-1 142 087		784 532

## Kassaflödesanalys, moderbolaget

TSEK	NOT	2021	2020
<b>Den löpande verksamheten</b>			
Rörelseresultat		17 875	-16 219
Justeringar för poster som inte ingår i den löpande verksamheten	39	-2 975	-29 718
Betald kreditkostnad inkl ränta	39	-1 392	-25
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital</b>		<b>13 508</b>	<b>-45 962</b>
<b>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</b>			
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-9 155	-252 336
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		24 394	26 232
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		<b>28 747</b>	<b>-272 066</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-121	-74
Avyttring av materiella anläggningstillgångar		—	38
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-121</b>	<b>-36</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>			
Nyemission		—	301 273
Kostnader i samband med nyemission		—	-30 274
Återbetalning av lån		-31 938	—
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>-31 938</b>	<b>270 999</b>
<b>Årets kassaflöde</b>		<b>-3 312</b>	<b>-1 103</b>
<b>Likvida medel vid årets början</b>		<b>10 906</b>	<b>12 009</b>
Kursdifferens i likvida medel		—	—
Likvida medel vid årets slut		7 594	10 906
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	<b>28</b>	<b>7 594</b>	<b>10 906</b>

# Noter

## 1 Allmän information

Starbreeze AB (publ) är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC- och konsolspel med ett globalt marknadsfokus.

Starbreeze grundades 1998 och har sedan dess utvecklats till en väletablerad utvecklare och förläggare av dator- och tv-spel med kontor i flera länder i världen och sin huvudsakliga verksamhet i Stockholm.

Moderföretaget, med organisationsnummer 556551-8932, är ett registrerat aktiebolag med säte i Stockholm i Sverige. Adressen till företaget är Regeringsgatan 38, Box 7731, 103 95 Stockholm. Starbreeze AB (publ) är noterat på Nasdaq Stockholm i segmentet Small Cap.

Denna koncernredovisning har den 13 april 2022 godkänts av styrelsen för offentliggörande.

## 2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna koncernredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

### 2.1 Grund för upprättande av moderbolagets och koncernens finansiella rapporter

Koncernredovisningen för Starbreeze AB har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen, RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner, samt International Financial Reporting Standards (IFRS) och IFRIC-tolkningar sådana de antagits av EU. Den har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden med undantag av omvärdering av skulder värderade till verkligt värde över resultaträkningen. Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor som även utgör rapporteringsvaluta för moderbolaget och koncernen. Det innebär att de finansiella rapporterna presenteras i svenska kronor. Samtliga belopp, om inget annat anges, är avrundade till närmaste tusental. Att upprätta de finansiella rapporterna i överensstämmelse med

IFRS kräver användning av en del viktiga redovisningsmässiga uppskattningar. Vidare krävs att företagsledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. Uppskattningar och antaganden är baserade på historiska erfarenheter och ett antal faktorer som under rådande förhållanden synes vara rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder som inte annars framgår tydligt från andra källor. Verkligt utfall kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplex eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4. Moderföretagets redovisningsprinciper återfinns i not 2.26.

### 2.1.1 Ändringar i redovisningsprinciper och upplysningar

#### A. Nya och ändrade standarder som tillämpas av koncernen

Inga IFRS eller IFRIC-tolkningar som för första gången är obligatoriska för det räkenskapsår som började 1 januari 2021 har haft någon väsentlig inverkan på koncernen.

#### B. Nya standarder, ändringar och tolkningar av befintliga standarder som ännu inte har trätt i kraft och som inte har tillämpats i förtid av koncernen

Ett antal nya standarder och tolkningar träder i kraft för räkenskapsår som börjar efter 1 januari 2021 eller senare och har inte tillämpats vid upprättandet av denna finansiella rapport. Dessa förväntas inte få någon väsentlig effekt på koncernens finansiella rapporter.

### 2.2 Koncernredovisning

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Koncernen bedömer också om bestämmande inflytande föreligger fastän den inte har ett aktieinnehav uppgående till mer än hälften av rösträtterna men ändå har möjlighet att utöva bestämmande inflytande genom de-facto kontroll. De-facto kontroll kan uppstå under

omständigheter där andelen av koncernens rösträtter i relation till storleken och spridningen på övriga aktieägares rösträtter ger koncernen möjlighet att styra finansiella och operativa strategier etc. Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Köpeskillingen för förvärvet av ett dotterföretag utgörs av verkligt värde på överlåtna tillgångar, skulder som koncernen ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade bolaget och de aktier som emitterats av koncernen. I köpeskillingen ingår även verkligt värde på alla tillgångar eller skulder som är en följd av en överenskommelse om villkorad köpeskillning. Identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i ett rörelseförvärv värderas inledningsvis till verkliga värden på förvärvsdagen. För varje förvärv – det vill säga förvärv för förvärv – avgör koncernen om innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget redovisas till verkligt värde eller till innehavets proportionella andel i det redovisade värdet av det förvärvade företagets identifierbara nettotillgångar.

Förvärvsrelaterade kostnader redovisas när de uppstår.

Varje villkorad köpeskillning som ska överföras av koncernen redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Efterföljande ändringar av verkligt värde av en villkorad köpeskillning som klassificerats som en skuld redovisas i enlighet med IFRS 9 i resultaträkningen.

Goodwill värderas initialt som det belopp varmed den totala köpeskillingen och verkligt värde för innehav utan bestämmande inflytande överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Om köpeskillingen är lägre än verkligt värde på det förvärvade bolagets nettotillgångar, redovisas skillnaden direkt i resultaträkningen. Koncerninterna transaktioner, balansposter, intäkter och kostnader på transaktioner mellan koncernföretag elimineras. Vinst och förluster som resulterar från koncerninterna transaktioner och som är redovisade i tillgångar elimineras också. Redovisningsprinciperna för dotterföretag har i förekommande fall ändrats för att garantera en konsekvent tillämpning av koncernens principer.

> NOT 2 FORTS.

### 2.3 Segmentsrapportering

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till ledningen som är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat.

Starbreeze kärnverksamhet består av spelutveckling med PAYDAY i främsta rummet. Bolaget har från räkenskapsåret 2020 endast ett segment, vilket står för den absoluta majoriteten av all omsättning och resultat. Eventuella intäkter och kostnader som ej är relaterade till kärnverksamheten klassificeras som övriga intäkter och kostnader. Segmentet Starbreeze Games består av Starbreeze egenutvecklade spel. Intäkterna för året avser till största delen försäljningsintäkter och royalty för rättigheterna till PAYDAY. Föregående år redovisades även intäkter i segmentet Publishing som bestod av Starbreeze förlagsverksamhet där Starbreeze agerade förläggare för spel som utvecklas av andra spelutvecklare. Segmentet VR Tech & Operations bestod av Starbreeze teknik- och mjukvaruutveckling inom virtual reality (VR) som bland annat innefattade utvecklingen av VR-headsetet StarVR och VR-filmformatet PresenZ som såldes i och med försäljningen av dotterbolaget Parallaxter i februari 2020. Inom Övrigt redovisas koncerngemensamma kostnader och projekt som inte är hänförliga till ovanstående segment.

### 2.4 Omräkning av utländsk valuta Funktionell valuta och rapportvaluta

Poster som ingår i de finansiella rapporterna i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksam (funktionell valuta). I koncernredovisningen används SEK, som är moderföretagets funktionella valuta och rapportvaluta.

#### Transaktioner och balansposter

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid betalning av sådana transaktioner och vid omräkning av monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta till balansdagens kurs, redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

#### Koncernföretag

Resultat och finansiell ställning för alla koncernföretag (av vilka inget har en höginflationsvaluta som funktionell valuta) som har en annan

funktionell valuta än rapportvalutan, omräknas till koncernens rapportvaluta enligt följande:

1. tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna omräknas till balansdagens kurs
2. intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna omräknas till genomsnittlig valutakurs (såvida denna genomsnittliga kurs utgör en rimlig approximation av den ackumulerade effekten av de kurser som gäller på transaktionsdagen, annars omräknas intäkter och kostnader till transaktionsdagens kurs), och
3. alla valutakursdifferenser som uppstår redovisas i övrigt totalresultat.

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av en utlandsverksamhet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs. Valutakursdifferenser redovisas i övrigt totalresultat.

### 2.5 Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärde med avdrag för avskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår utgifter som direkt kan hänföras till förvärvet av tillgången. Tillkommande utgifter läggs till tillgångens redovisade värde eller redovisas som en separat tillgång, beroende på vilket som är lämpligt, endast då det är sannolikt att de framtida ekonomiska förmåner som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen tillgodo och tillgångens anskaffningsvärde kan mätas på ett tillförlitligt sätt. Alla andra former av reparationer och underhåll redovisas som kostnader i resultaträkningen under den period de uppkommer.

Avskrivningar på tillgångar görs linjärt enligt plan över den beräknade nyttjandeperioden, enligt följande:

- Datorer 3 år
- Övriga inventarier 5 år

Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas varje balansdag och justeras vid behov.

En tillgångs redovisade värde skrivs genast ner till dess återvinningsvärde om tillgångens redovisade värde överstiger dess bedömda återvinningsvärde (punkt 2.7).

Vinster och förluster vid avyttring fastställs genom en jämförelse mellan försäljningsintäkten och det redovisade värdet vid försäljningstidpunkten.

### 2.6 Immateriella anläggningstillgångar

#### A. Goodwill

Goodwill uppstår vid förvärv av dotterföretag och avser det belopp varmed köpeskillingen överstiger Starbreeze andel i det verkliga värdet av identifierbara tillgångar, skulder och eventalförpliktelser i det förvärvade bolaget samt det verkliga värdet på innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade bolaget.

I syfte att testa nedskrivningsbehov, fördelas goodwill som förvärvats i ett rörelseförvärv till kassagenererande enheter eller grupper av kassagenererande enheter som förväntas bli gynnade av synergier från förvärvet. Varje enhet eller grupp av enheter som goodwill har fördelats till motsvarar den lägsta nivå i koncernen på vilken goodwillen i fråga övervakas i den interna styrningen. Goodwill övervakas för varje kassagenererande enhet. För närvarande finns det 3 kassagenererande enheter.

Goodwill skrivs inte av, men nedskrivningstestas årligen eller oftare om händelser eller ändringar i förhållanden indikerar en möjlig värdeminskning. Det redovisade värdet av goodwill jämförs med återvinningsvärdet, vilket är det högsta av nyttjandevärdet och det verkliga värdet minus försäljningskostnader. Eventuell nedskrivning redovisas omedelbart som en kostnad och återförs inte.

#### B. Balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling

Kostnader för underhåll av programvara kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingsutgifter som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika programvaruprodukter (vanligtvis spelutvecklingsprojekt) som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar när följande kriterier är uppfyllda;

- det är tekniskt möjligt att färdigställa programvaran så att den kan användas,
- företagets avsikt är att färdigställa programvaran och att använda eller sälja den,
- det finns förutsättningar att använda eller sälja programvaran,
- det kan visas hur programvaran genererar troliga framtida ekonomiska fördelar,
- adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja programvaran finns tillgängliga, och
- de utgifter som är hänförliga till programvaran under dess utveckling kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.



## NOT 2 FORTS.

För utvecklingsprojekt som bedöms uppfylla samtliga kriterier för aktiverbarhet aktiveras dessa utgifter i balansräkningen och benämns "Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling". Starbreeze kostnadsför utgifter för utveckling om ovanstående inte är uppfyllt.

Koncernen har under året aktiverat spelutvecklingsutgifter avseende PAYDAY 2, och PAYDAY 3.

Aktiveringen nettoredovisas i resultaträkningen innebärande att utgifterna som aktiveras minskar kostnaderna i resultaträkningen på den rad där den ursprungliga utgiften redovisats. Tillgången skrivs av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod vilket vanligtvis är mellan 18 och 120 månader.

### C. Rättigheter till programvaror

Spelrättigheter, spelmotorer och övriga programvarulicenser (teknologi) som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen.

Förvärvade programvarulicenser aktiveras på basis av de utgifter som uppstått då den aktuella programvaran förvärvats och satts i drift. Dessa aktiverade utgifter skrivs av under den bedömda nyttjandeperioden vilket vanligtvis är mellan 18 och 60 månader.

Då avskrivningstiden skall spegla den ekonomiska livslängden är avskrivningstiden inte alltid linjär.

Rättigheter avseende spelet PAYDAY skrivs av över en bedömd nyttjandeperiod på 10 år.

### D. Licenser och andra rättigheter

Licenser och andra rättigheter som förvärvats separat redovisas till anskaffningsvärde. Licenser som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen. Licenser och rättigheter har en bestämbar nyttjandeperiod och redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar. Avskrivningar görs för att fördela kostnaden för licenser över deras bedömda nyttjandeperiod på 3–10 år.

### 2.7 Nedskrivningar av icke finansiella tillgångar

Tillgångar som har en obestämbar nyttjandeperiod skrivs inte av utan prövas årligen avseende eventuellt nedskrivningsbehov. Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdeminskning närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp med vilket tillgångens redovisade värde över-

stiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av en tillgångs verkliga värde minskat med försäljningskostnader och nyttjandevärdet. Under året har koncernen skrivit ner icke finansiella tillgångar om 0 MSEK (324,8).

### 2.8 Finansiella instrument

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir avtalspart i fråga om det finansiella instrumentets avtalade villkor. Finansiella tillgångar tas bort från rapporten över finansiell ställning när de avtalsenliga rättigheterna avseende den finansiella tillgången upphör, eller när den finansiella tillgången och samtliga betydande risker och fördelar överförs. En finansiell skuld tas bort från rapporten över finansiell ställning när den utsläcks, det vill säga när den fullgörs, annulleras eller upphör.

### Klassificering och värdering av finansiella tillgångar vid första redovisningstillfället

Förutom de kundfordringar som inte innehåller en betydande finansieringskomponent och värderas till transaktionspriset i enlighet med IFRS 15, värderas alla finansiella tillgångar initialt till verkligt värde justerat för eventuella transaktionskostnader.

### Efterföljande värdering av finansiella tillgångar

Finansiella tillgångar, andra än de som är identifierade och effektiva som säkringsinstrument, klassificeras i följande kategorier:

- upplupet anskaffningsvärde
- verkligt värde via resultaträkningen
- verkligt värde via övrigt totalresultat

Koncernen har inga finansiella tillgångar i kategorierna verkligt värde via resultaträkningen respektive via övrigt totalresultat under 2021. Klassificeringen bestäms både av:

- företagets affärsmodell för förvaltningen av den finansiella tillgången och
- egenskaperna hos de avtalsenliga kassaflödena från den finansiella tillgången

Alla intäkter och kostnader avseende finansiella tillgångar som redovisas i resultatet klassificeras som finansiella kostnader eller finansiella intäkter, förutom när det gäller nedskrivning av kundfordringar som klassificeras som försäljningskostnader.

Finansiella tillgångar värderas till upplupet anskaffningsvärde om tillgångarna uppfyller följande villkor och inte redovisas till verkligt värde via resultatet:

- de innehas inom ramen för en affärsmodell vars mål är att inneha de finansiella tillgångarna och inkassera avtalsenliga kassaflöden, och
- avtalsvillkoren för de finansiella tillgångarna ger upphov till kassaflöden som endast är betalningar av kapitalbelopp och ränta på det utestående kapitalbeloppet.

Efter första redovisningstillfället värderas dessa till upplupet anskaffningsvärde med användning av effektivräntemetoden. Diskontering utelämnas om effekten av diskontering är oväsentlig. Koncernens likvida medel, kundfordringar och de flesta övriga fordringar hör till denna kategori av finansiella instrument.

### Klassificering och värdering av finansiella skulder

Koncernens finansiella skulder innefattar leverantörsskulder och övriga skulder, övriga långfristiga skulder samt skuld avseende tilläggsköpeskilling.

Finansiella skulder värderas initialt till verkligt värde justerat för transaktionskostnader, såvida koncernen inte klassificerat den finansiella skulden till verkligt värde via resultaträkningen.

Finansiella skulder värderas efter första redovisningstillfället till upplupet anskaffningsvärde med hjälp av effektivräntemetoden, förutom finansiella skulder som värderas till verkligt värde via resultaträkningen är finansiella skulder som innehas för handel och utgörs i koncernen av villkorad köpeskilling. Skulder i denna kategori klassificeras som kortfristiga skulder om de förväntas bli reglerade inom tolv månader, annars klassificeras de som långfristiga skulder. Alla ränterelaterade avgifter och, om det är tillämpligt, ändringar i ett instruments verkliga värde som redovisas i resultatet ingår i posterna Finansiella kostnader eller Finansiella intäkter, alternativt Övriga rörelseintäkter eller Övriga rörelsekostnader.

### 2.9 Nedskrivning av finansiella tillgångar

Koncernen bedömer värdet på de finansiella tillgångarna genom att bedöma kunders och andra avtalsparters styrkor och svagheter utifrån den information som finns tillgänglig. Då bolagets övriga fordringar avser ett fåtal motparter som är finansiellt starka och betalar enligt plan eller tidigare betalningsmönster samtidigt som koncernen historiskt sett inte haft några väsentliga kreditförluster

> NOT 2 FORTS.

görs bedömningen att en eventuell förlustreserv utöver de redan reserverade fordringarna inte behöver redovisas på grund av oväsentliga belopp.

### 2.10 Kundfordringar

Kundfordringar är belopp som ska betalas av kunder för sålda varor eller utförda tjänster i den löpande verksamheten. Om betalning förväntas inom ett år klassificeras de som omsättningstillgångar. Om inte, tas de upp som anläggningstillgångar. Kundfordringar redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden, minskat med eventuell reservering för värdeminskning.

Koncernens kunder består av ett fåtal stora och finansiellt starka kunder, vilket gör att kreditrisken i koncernen är låg. Intäkterna kommer inte från slutkunder. Fordringar förfallna mer än 6 månader avser det gamla segmentet VRtech and Operations och har reserverats i sin helhet.

### 2.11 Likvida medel

I likvida medel ingår kassa, banktillgodohavanden och korta placeringar med förfallotid inom tre månader från anskaffningstidpunkten.

### 2.12 Aktiekapital

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya aktier eller optioner redovisas, netto efter eventuell skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

### 2.13 Leverantörsskulder

Leverantörsskulder är förpliktelser att betala för varor eller tjänster som har förvärvats i den löpande verksamheten. Leverantörsskulder klassificeras som kortfristiga skulder om de förfaller inom ett år eller tidigare. Om inte, tas de upp som långfristiga skulder.

Leverantörsskulder redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

### 2.14 Upplåning

Bolaget har emitterat konvertibelt skuldebrev, så kallat sammansatt finansiellt instrument, där innehavaren kan kräva konvertering till aktier, och där antalet aktier som ska emitteras inte påverkas av förändringar i aktiernas verkliga värde. Skulddelen i ett sammansatt finansiellt instrument redovisas inledningsvis till verkligt värde för

en liknande skuld som inte medför rätt till konvertering till aktier. Fullständiga villkor för dessa konvertibla skuldebrev finns på bolagets hemsida.

Eget kapitaldelen redovisas inledningsvis som skillnaden mellan verkligt värde för hela det sammansatta finansiella instrumentet och instrumentets verkliga värde om konverteringsmöjlighet skulle saknas. Direkt hänförliga transaktionskostnader fördelas på skuld- respektive eget kapitaldelen i proportion till deras initiala redovisade värden. Eget kapitaldelen redovisas i eget kapital netto efter skatt.

Efter anskaffningstidpunkter värderas skulddelen av ett sammansatt finansiellt instrument till upplupet anskaffningsvärde genom användandet av effektivräntemetoden. Eget kapitaldelen av ett sammansatt finansiellt instrument omvärderas inte efter anskaffningstidpunkten.

### 2.15 Aktuell och uppskjuten skatt

Årets skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen. Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avsättningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten.

Uppskjuten skatt redovisas i sin helhet, enligt balansräkningsmetoden, på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Om emellertid den uppskjutna skatten uppstår till följd av en transaktion som utgör den första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett företagsförvärv och som, vid tidpunkten för transaktionen, varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat, redovisas den inte. Uppskjuten skatt redovisas heller inte om den uppstår till följd av första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av skattesatser (och -lagar) som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiserar eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget har en koncernbidrags-spärr gentemot Enterspace AB och de övriga svenska koncernföretagen, för förluster genererade fram tom 2016-12-31 och kan tidigast utnyttjas 2023. För underskott genererade fram till och med 2019 finns dessutom koncernbidrags-spärr mot de två nya bolagen i koncernen, New Starbreeze Studios AB och New Starbreeze Publishing AB. Dessa underskott kan tidigast utnyttjas år 2026.

### 2.16 Ersättningar till anställda

#### Pensionsförpliktelser

Inom koncernen består till övervägande del pensionsplaner av avgiftsbestämda pensionsplaner. I avgiftsbestämda planer betalar företaget fastställda avgifter till en separat juridisk enhet och har ingen förpliktelse att i framtiden betala ytterligare avgifter. Koncernens resultat belastas i form av personalkostnader i takt med att förmånerna intjänas.

#### Ersättningar vid uppsägning

Ersättningar vid uppsägning utgår när en anställd anställning sagts upp av koncernen före normal pensionstidpunkt eller då den anställda accepterar frivillig avgång i utbyte mot sådana ersättningar. Avgångsvederlag redovisas först då koncernen erbjudit frivillig avgång eller då formell, oåterkallelig, plan fastställts.

#### Vinstandels- och bonusplaner

Koncernen redovisar en skuld och en kostnad för bonusprogram och rörliga ersättningar. För bonusprogram kopplad till säljroyalty redovisas skuld och kostnad först då villkoren för att erhålla royalty är uppfyllda. Kostnad och skuld för rörliga ersättningar baseras på beräkningar av förväntat utfall.

### 2.17 Aktierelaterade ersättningar

Koncernen har per 31 december inga utestående personaloptionsprogram.

Koncernen har ett teckningsoptionsprogram för ledande befattningshavare och vissa andra nyckelpersoner, i syfte att hantera nyrekryteringar och beföring. Programmet beskrivs i not 30.

### 2.18 Avsättningar

Avsättningar redovisas när koncernen har en legal eller informell förpliktelse till följd av tidigare händelser, det är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas för att reglera åtagandet och



➤ NOT 2 FORTS.

beloppet har beräknats på ett tillförlitligt sätt. Inga avsättningar görs för framtida rörelseföruster.

Avsättningarna värderas till nuvärdet av det belopp som förväntas krävas för att reglera förpliktelsen. Härvid används en diskonteringsränta före skatt som återspeglar en aktuell marknadsbedömning av det tidsberoende värdet av pengar och de risker som är förknippade med avsättningen. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad. Per 31 december finns inga avsättningar i koncernen.

### 2.19 Intäktsredovisning

Koncernens löpande intäkter kommer huvudsakligen från slutkunder som betalar ett engångspris för spelet samt från försäljning av DLC:er, det vill säga tilläggspaket till spel. Dessa modeller beskrivs utförligare på sid 12. 80 % av koncernens omsättning för 2021 skedde via plattformen Steam. Intäkterna från Steam och övriga plattformar faktureras månadsvis alternativt kvartalsvis månaden efter försäljningsperioden. Betalningsvillkoren varierar från direkt betalning vid mottagande av faktura till 30 dagar från fakturadatum.

Intäkter från kunder som köper spel delas ofta mellan flera parter beroende på den roll parten har i affären. Beroende på om en part är distributör, förläggare, utvecklare eller innehar rättigheter som spelet bygger på erhålls olika andelar av bruttointäkten från kund. För varje avtal som koncernen ingår i som part, görs en analys av rollen och vad det innebär i fråga om att redovisningsmässigt agera som huvudman (principal) eller ombud (agent) i intäktflödet. För de fall där koncernen bedöms som huvudman (principal) för ett intäktflöde bruttoredo visas intäkten som nettoomsättning och de andelar som förs vidare till andra parter redovisas som kostnader i resultaträkningen. I dagsläget klassas koncernen som agent i samtliga avtal och redovisar därmed nettot av intäkterna och andelarna till huvudman som nettoomsättning.

I de fall försäljning av förlagsrättigheter och eventuella licensieringsaffärer sker skall dessa särredovisas. Under året har inga sådana transaktioner skett. Se även not 5 och 6.

För att avgöra om koncernen är huvudman eller agent i intäkts-transaktionerna när flera parter är involverade i att leverera ett spel till slutkunden, bedöms om koncernen har kontroll över den tillgång som kunden köper innan den överförs. När koncernen säljer via en annan part är bedömningen att man inte kontrollerar försäljningstjänsten som det innebär att sälja spelet till slutkunden. Koncernens bedömning är även att man inte heller kontrollerar själva spelet

(varan) i det led där det säljs till slutkunden via en annan part. Starbreeze sätter priset när försäljning sker via digitala kanaler. I de fall som spelet utgörs av en fysisk produkt som säljs via återförsäljare bedöms även om den återförsäljande parten har tagit över varulager risken med spelet, vilket är fallet i all sådan försäljning. Starbreezes sammantagna bedömning är att man i de olika transaktionskedjorna inte har kontroll över det sista försäljningsledet och därför redovisar sina intäkter netto efter avdrag för samarbetspartners och återförsäljares andel av kundens betalning för ett spel.

Royalty för sålda spel redovisas som intäkt i den period som försäljningen skett enligt reglerna i IFRS 15. Enligt vissa avtal säljer Starbreeze distributionsrätten av ett spel-IP för en specifik plattform. Detta sker oftast under spelets utveckling. Starbreeze redovisar denna betalning som skuld till dess att spelet är klart och levererat. Efter leverans av grundspelet, som är prestationsåtagande 1, intäktsförs skulden. Eventuell framtida intäktsdelning, som kan komma Starbreeze till godo, kommer att intäktsföras löpande. Denna intäktsström avser prestationsåtagande 2, som är framtida DLC:er som enligt avtal kommer att tillhandahållas om spelet är framgångsrikt.

Vid försäljning av spel till detaljhandeln erhåller koncernen royalty först efter slutkonsumenten köpt spelet och inte när varan levererats ut i detaljhandeln. Butikerna har inte möjlighet att returnera eventuellt sålda varor.

Ränteutgifter redovisas fördelat över löptiden med tillämpning av effektivräntemetoden.

### 2.20 Leasing

Bolaget tillämpar IFRS 16 Leasing.

Samtliga hyresavtal som har redovisats enligt IFRS 16 avser hyreslokaler. Övriga hyreskontrakt faller under undantagsreglerna för kontrakt av mindre värde eller med kort löptid och avser huvudsakligen hyra av kontorsmaskiner.

Bolaget har en bil som redovisas enligt IFRS 16.

Per bokslutsdatum hade koncernen ett bokfört värde på nyttjanderätterna om 34,0 MSEK (48,9). En långfristig fordran om 1,2 MSEK (2,6) samt en kortfristig fordran om 1,8 MSEK (2,6) har redovisats i enlighet med standarden avseende sublease-kontrakt. På skuldsidan har koncernen tagit upp en långfristig skuld om 21,0 MSEK (37,1) och en kortfristig skuld om 17,8 MSEK (19,1). Värdet på nyttjanderätterna har minskat med 14,9 MSEK (14,8) som en direkt följd av avskrivningar på nyttjanderätterna under året. Finansnettot har belastats negativt

med 1,1 MSEK (1,5). Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Inga hyresavgifter har betalats i förskott vid årsskiftet.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Då det bedömts som osannolikt att dessa kommer nyttjas har inte hänsyn tagits till eventuella förlängningsoptioner i kontrakten vid beräkningarna. Ickeleasingkomponenter såsom till exempel elkostnader har inte medtagits i beräkningarna. Se även not 10 Nyttjanderätter.

### 2.21 Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medför in- eller utbetalningar. Bolagets likvida medel består på balansdagen av kassa- och banktillgodohavanden.

### 2.22 Resultat per aktie

#### Före utspädning

Resultat per aktie före utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående stamaktier under perioden exklusive eventuella återköpta aktier som innehas som egna aktier av moderföretaget.

#### Efter utspädning

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. Moderföretaget har utgivit aktieoptioner vilka har en potentiell utspädningseffekt. För aktieoptioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde, för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående aktieoptioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att aktieoptionerna utnyttjas. Ingen sådan utspädningseffekt föreligger för räkenskapsåret 2021.



› NOT 2 FORTS.

### 2.23 Joint ventures

Enligt IFRS 11 ska ett innehav i ett samarbetsarrangemang klassificeras antingen som gemensam verksamhet eller ett joint venture beroende på de kontraktuella rättigheterna och skyldigheterna varje investerare har. Koncernen har endast joint ventures. Joint ventures redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Enligt kapitalandelsmetoden redovisas innehav i joint ventures initialt i koncernens balansräkning till anskaffningskostnad. Det redovisade värdet ökar eller minskar därefter för att beakta koncernens andel av resultat och övrigt totalresultat från sina joint ventures efter förvärvstidpunkten. Koncernens andel av resultat ingår i koncernens resultat och koncernens andel av övrigt totalresultat ingår i övrigt totalresultat i koncernen. Utdelningar från joint ventures redovisas som en minskning av investeringens redovisade värde. Orealiserade vinster på transaktioner mellan koncernen och dess joint ventures elimineras till omfattningen av koncernens innehav i joint ventures. Orealiserade förluster elimineras också såvida inte transaktionen utgör en indikation på nedskrivning av tillgången som överförs. Redovisningsprinciperna för joint ventures har justerats om nödvändigt för att säkerställa överensstämmelse med koncernens redovisningsprinciper.

### 2.24 Tilläggsköpeskillningar

Tilläggsköpeskillningar värderas till verkligt värde och balansdagskurs. Omvärderingen går över resultaträkningen och redovisas i finansnettot. Se not 4 och 32.

### 2.25 Tillgångar och skulder tillgängliga för försäljning

Balansposterna är värderade till det lägsta av det redovisade värdet och det verkliga värdet. Utländska tillgångar värderas till balansdagens kurs.

### 2.26 Moderbolagets redovisningsprinciper

#### Uppställningsformer

Resultat- och balansräkning följer årsredovisningslagens uppställningsform. Det innebär skillnader, jämfört med koncernredovisningen, främst avseende finansiella intäkter och kostnader, avsättningar och rapport över förändringar i eget kapital.

Årsredovisningen för moderföretaget, Starbreeze AB, har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards

(IFRS) sådana de antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen och Tryggandelagen, samt med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.

Moderföretaget tillämpar följaktligen de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med de undantag som anges nedan. Principerna har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges. Samma redovisningsprinciper som föregående år har tillämpats.

#### Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag

Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Erhållna utdelningar redovisas som intäkter.

När det finns en indikation på att aktier och andelar i dotterföretag eller intresseföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet. Är detta lägre än det redovisade värdet görs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i posten Nedskrivning av aktier i dotterföretag.

Moderbolaget tillämpar inte koncernens redovisning av kostnader för förvärv. I moderbolaget ingår kostnader avseende förvärv i andelar i koncernföretag under posten anläggningstillgångar.

#### Finansiella instrument

I noterna om de finansiella tillgångarna framgår hur posterna i balansräkningen är relaterade till den klassificering som används i koncernens balansräkning och i koncernens redovisningsprinciper. Företaget tillämpar värdering till verkligt värde enligt ÅRL 4: 14 a–d och beskrivningen av redovisningsprinciper i koncernens not 2.8 gäller därmed även för moderföretaget.

#### Koncernbidrag

Koncernbidrag redovisas som en bokslutsdisposition.

#### Uppskjuten inkomstskatt

Belopp som avsatts till obeskattade reserver utgör skattepliktiga temporära skillnader. På grund av sambandet mellan redovisning och beskattning redovisar emellertid i en juridisk person den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna. Även bokslutsdispositionerna i resultaträkningen redovisas inklusive uppskjuten skatt.

#### Leasing

Leasingavtal, oavsett om de är finansiella eller operationella, redovisas som operationell leasing.

#### Avsättningar

Moderbolaget har övertagit en skuld avseende Nordea från dotterbolaget Enterspace International AB då dotterbolaget ej förväntas kunna fullgöra sin betalningsskyldighet. Tidigare år redovisades denna skuld som en avsättning i moderbolaget.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med tillämpade regelverk kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för företagets årsredovisning anges i not 4.





### 3 Finansiell riskhantering

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (omfattande främst valutarisk, samt en ej väsentlig ränterisk), kreditrisk, likviditetsrisk och kapitalrisk. Koncernens övergripande risk-hanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens resultat. Riskhanteringen sköts av ekonomiavdelning och vd i enlighet med de beslut som fattas av styrelsen. En utförligare beskrivning av koncernens risker och hantering av dessa finns i förvaltningsberättelsen.

#### A. Marknadsrisk

##### Valutarisk

Koncernen verkar internationellt och utsätts för valutarisker från olika valutaexponeringar. Valutarisk uppstår genom framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder och nettoinvesteringar i utlandsverksamheter. För att hantera den valutarisk som uppkommer från framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder har koncernen möjlighet att använda termins-kontrakt. Innan kontrakt i utländsk valuta ingås diskuterar CEO eller CFO eventuellt hedging med styrelsen som kan besluta om sådan skall ske. Koncernen matchar i möjligaste mån in- och utgående kassaflöden i de olika valutorna och erhåller därmed en naturlig form av hedging. Valutaflödena bevakas och följs upp kontinuerligt av finansavdelningen. Några terminskontrakt har ej innehafts under räkenskapsåret. Koncernen erhåller royalty för sålda spel samt andra intäkter i USD.

Valutarisker uppstår när framtida affärstransaktioner eller redovisade tillgångar och skulder uttrycks i en valuta som inte är koncernens funktionella valuta. Beslut om terminssäkring fattas av styrelsen.

Om kursen för USD hade varit 10 procent högre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2021 ha varit 13,9 MSEK (10,9) högre och årets kostnader skulle ha varit 1,5 MSEK (1,3) högre.

Om kursen för USD hade varit 10 procent lägre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2021 ha varit 13,9 MSEK (10,9) lägre och årets kostnader skulle ha varit 1,5 MSEK (1,3) lägre.

Om kursen för EUR hade varit 10 procent högre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2021 ha varit 0,3 MSEK (0,4) högre och årets kostnader skulle ha varit 2,3 MSEK (2,5) högre.

Om kursen för EUR hade varit 10 procent lägre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2021 ha varit 0,3 MSEK (0,4) lägre och årets kostnader skulle ha varit 2,3 MSEK (2,5) lägre.

Av de nettotillgångar som på balansdagen 31 december 2021 fanns i utländska valutor var ca 0,4 MSEK (25,3) hänförliga till USD. Om valutakursen för USD hade varit 10 procent högre/lägre jämfört med den valutakurs som gällde per 31 december 2021 så skulle koncernens resultat/eget kapital efter skatt påverkats positivt/negativt med ca 0,0 MSEK (2,5).

Av de nettotillgångar som på balansdagen 31 december 2021 fanns i utländska valutor var ca -72,7 MSEK (9,4) hänförliga till EUR. Om valutakursen för EUR hade varit 10 procent högre/lägre jämfört med den valutakurs som gällde per 31 december 2021 så skulle koncernens resultat/eget kapital efter skatt påverkats negativt/positivt med ca 7,3 MSEK (0,9).

Om den svenska kronan hade försvagats/förstärkts med 10 procent i förhållande till EUR med alla andra variabler konstanta, skulle den omräknade vinsten efter skatt per den 31 december 2021 ha varit 0,5 MSEK (0,2) lägre/högre.

Om den svenska kronan hade försvagats/förstärkts med 10 procent i förhållande till USD, med alla andra variabler konstanta, skulle den omräknade vinsten efter skatt per den 31 december 2021 ha varit 0,1 MSEK (0,0) lägre/högre.

Moderbolaget har även fordringar på dotterbolagen, i framförallt EUR och USD. Dessa fordringar omvärderas till balansdagens kurs och förändringar bokas via rörelseresultatet i moderbolaget.

#### Ränterisk avseende kassaflöde och verkliga värden

Bolaget har för närvarande räntebärande skulder i form av konvertibla lån samt banklån med ränta som är kopplad till STIBOR-räntan, där en sänkning av räntan inte får någon effekt, då denna har ett golv vid noll procent. Det konvertibla lånet löper med en fast ränta på 2 procent. Den fasta räntan gör att ingen ränterisk föreligger. Inga räntebärande tillgångar finns.

#### Prisrisk

Koncernen exponeras för prisrisk om placeringar, vilka klassificeras som tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen, innehas av koncernen. Per den 31 december 2021 finns inga kortfristiga placeringar i bolaget.

#### B. Kreditrisk

Kreditrisk uppstår genom likvida medel och tillgodohavanden hos banker och finansinstitut samt kreditexponeringar gentemot kunder, inklusive utestående fordringar och avtalade transaktioner. Koncernen har ingen väsentlig koncentration av kreditrisker. Maximal kreditriskexponering motsvaras av det redovisade värden på de finansiella tillgångarna.

Endast banker och finansinstitut som av oberoende värderare fått lägst kreditrating "A" accepteras och de finansinstitut som är godkända finns namngivna i företagets finanspolicy. Om annat institut skall användas krävs styrelsebeslut. De huvudsakliga bankmedlen finns i svensk affärsbank.

För att minimera kreditrisker görs löpande bedömning av partners kreditvärdighet. Eventuella obetalda belopp följs direkt upp och kontakt tas med kunderna. Vi följer branschen och har löpande och nära kontakt med våra kunder. Koncernens kunder består av ett fåtal stora och finansiellt starka kunder, vilket gör att kreditrisken i koncernen är låg. Intäkterna kommer inte från slutkunder. Se även not 2.9 Nedskrivning av finansiella tillgångar.

Kvarvarande koncerninterna skulder förväntas bli betalda då samtliga fordringar enligt den fastslagna rekonstruktionsplanen. Se vidare stycket Rekonstruktion i förvaltningsberättelsen.

#### C. Likviditetsrisk

Kassaflödesprognoser upprättas för koncernen i sin helhet. Finansavdelningen upprättar och utvärderar löpande prognoser för koncernens likviditetsreserv. CFO är ansvarig för att dessa tas fram och rapporteras till VD och styrelse i enlighet med koncernens finanspolicy.

Koncernens policy är att om placeringar görs så skall dessa vara säkra placeringar med låg risk och med korta löptider vilket minskar risk för likviditetsbrist.

Tabellen nedan analyserar koncernens finansiella skulder, uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflöden med undantag för

➤ NOT 3 FORTS.

konvertibellånet som har redovisats till upplupet anskaffningsvärde enligt effektivräntemetoden. Bolaget har externa lån från Digital Bros (som i mars 2020 övertog fordran från Smilegate). 215 MSEK avser ett konvertibelt lån (som omförhandlades i januari och kan konverteras till aktier med en lösenkurs på 1,63 SEK per aktie). Externa skulder uppgår till totalt 320 MSEK. Lånen amorteras när respektive låntagande bolag har tillgängliga medel och ett positivt kassaflöde. Konvertibellånet och omförhandlingsförlusten har en löptid till 6 december 2024.

	1–6 mån	7–12 mån	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år	Mer än 5 år
Per 31 december 2021					
Leverantörsskulder	6 746	—	—	—	—
Leasingskuld	8 174	9 631	14 802	6 199	—
Konvertibelt lån	—	—	—	215 000	—
Skuld omförhandlingsförlust	—	—	—	165 000	—
Övriga skulder	4 685	48 505	11 208	—	—
<b>Summa</b>	<b>19 605</b>	<b>58 136</b>	<b>26 010</b>	<b>386 199</b>	<b>—</b>

	1–6 mån	7–12 mån	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år	Mer än 5 år
Per 31 december 2020					
Leverantörsskulder	8 417	840	7	250	—
Långfristiga skulder, tilläggsköpeskilling	18	—	—	—	—
Leasingskuld	8 865	10 270	16 283	20 864	—
Konvertibel lån	—	—	—	215 000	—
Skuld omförhandlingsförlust	—	—	—	165 000	—
Lån, Nordea	40 000	4 887	11 000	—	—
Övriga skulder	3 549	45 397	11 618	—	—
<b>Summa</b>	<b>60 848</b>	<b>61 394</b>	<b>38 908</b>	<b>401 114</b>	<b>—</b>

#### D. Kapitalrisk

CFO bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna.

Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning:

- Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Koch Media som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till och efter lansering under 2023.
- Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2.
- Långfristig skuld relaterad till spelfinansiering från Koch kommer att öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3.
- Bolaget har signat ett licensavtal med PopReach Corporation avseende PAYDAY CrimeWar, mobilspelsversionen av PAYDAY2.

Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.

#### E. Beräkning av verkligt värde

Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

- Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder (nivå 1)
- Andra observerbara data för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (det vill säga som prisnoteringar) eller indirekt (det vill säga härledda från prisnoteringar) (nivå 2).
- Data för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (det vill säga ej observerbara data) (nivå 3)

Tabell på nästa sida visar koncernens finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde per 31 december 2021. Under året har ingen överföring skett mellan nivåerna.

#### Finansiella instrument i nivå 2

Verkligt värde på finansiella instrument som inte handlas på en aktiv marknad (exempelvis OTC-derivat) fastställs med hjälp av värderingstekniker. Härvid används i så stor utsträckning som möjligt

marknadsinformation då denna finns tillgänglig medan företagsspecifik information används i så liten utsträckning som möjligt. För koncernen återfinns här konvertibla lån och ett inbäddat derivat som återfinns i det konvertibla lånet Digital Bros. För den konvertibla lånefordran bedöms anskaffningsvärdet motsvara verkligt värde då löptiden för konvertibeln är kort. Det inbäddade derivatet i konvertibeln till Digital Bros värderas till verkligt värde baserat på rådande aktiekurs, aktiens volatilitet och riskfri ränta.

I de fall ett eller flera väsentliga indata inte baseras på observerbar marknadsinformation klassificeras det berörda instrumentet i nivå 3.

#### Finansiella instrument i nivå 3

Verkligt värde har uppskattats genom att beräkna nuvärdet av framtida förväntade kassaflöden. Beräkningarna är baserade på en diskonteringsränta uppgående till 9 procent och antagna sannolikhetsjusterade intäkter.

Nedan visas förändringarna för instrument på nivå 3 under räkenskapsåret. Verkligt värde är baserat på framtida intäkter, som kommer att ligga till grund för tilläggsköpeskillingen.

Beräkning verkligt värde, Koncernen 2021

	Nivå 2	Nivå 3
Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen per 31 december 2021		
Finansiella skulder		
<b>Villkorad köpeskilling</b>	<b>—</b>	<b>—</b>

Beräkning verkligt värde, Koncernen 2020

	Nivå 2	Nivå 3
Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen per 31 december 2020		
Finansiella skulder		
<b>Villkorad köpeskilling</b>	<b>—</b>	<b>18</b>

Villkorad köpeskilling i samband med rörelseförvärv

Ingående balans per 2021-01-01	—	18
Valutaförändring	—	—
Omvärdering av skuld	—	-18
<b>Utgående balans per 31 dec 2021</b>	<b>—</b>	<b>—</b>

> NOT 3 FORTS.

Beräkning verkligt värde, Moderbolaget 2021	Nivå 2	Nivå 3
---	--------	--------

Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen per 31 december 2021		
---	--	--

Finansiella skulder		
---------------------	--	--

<b>Villkorad köpeskilling</b>	—	—
-------------------------------	---	---

Beräkning verkligt värde, Moderbolaget 2020	Nivå 2	Nivå 3
---	--------	--------

Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen per 31 december 2020		
---	--	--

Finansiella skulder		
---------------------	--	--

<b>Villkorad köpeskilling</b>	—	<b>18</b>
-------------------------------	---	-----------

Villkorad köpeskilling i samband med rörelseförvärv	Nivå 2	Nivå 3
---	--------	--------

Ingående balans per 2020-01-01	—	62
--------------------------------	---	----

Omvärdering av skuld	—	-44
----------------------	---	-----

<b>Utgående balans per 31 dec 2020</b>	—	<b>18</b>
--	---	-----------

#### 4 Viktiga uppskattningar och bedömningar för redovisningsändamål

Uppskattningar och bedömningar utvärderas löpande och baseras på historisk erfarenhet samt andra faktorer, inklusive förväntningar på framtida händelser som anses rimliga under rådande förhållanden.

Koncernen gör uppskattningar och antaganden om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår diskuteras nedan.

#### Inkomstskatter

Uppskjutna skattefordringar redovisas avseende skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster.

Eftersom bolagets framtida beräknade vinster inte kan beräknas på ett tillfredställande sätt, har koncernen per den 31 december 2021 inga redovisade skattefordringar kopplade till underskottsavdrag. Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget har en koncernbidrags-spärr gentemot Enterspace AB och de övriga svenska koncernföretagen, för förluster genererade fram tom 2016-12-31 och kan tidigast utnyttjas 2023. Underskott genererade t o m 2019 är koncernbidragsspärrade gentemot de två nya bolagen i koncernen, New Starbreeze Publishing AB och New Starbreeze Studios AB.

Starbreeze har även bolag som är lokaliserade i Luxemburg, där framtida vinster kan komma att beskattas till en lägre skattesats än i Sverige. Skulle detta skatteupplägg inte godkännas av skattemyndigheten kan eventuella framtida vinster drabba Starbreeze på negativt sätt.

#### Intäktsredovisning

Försäljning av egentillverkade spel sker digitalt och fysiskt via externa distributörer för såväl PC som spelkonsoller som PS4, Xbox Live och Nintendo Switch. Bruttobetelningsströmmen går i samtliga fall via plattformsdistributören. Starbreeze har bedömt att avtal gällande försäljning av egenutvecklade spel skall klassificeras som intäktsdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisar sin andel av intäkten, sin royalty. För avtal där bedömningen istället är att Starbreeze är part mot slutkunden så skall bolaget redovisa hela intäkten brutto och förläggarens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost vilket innebär samma nettoresultat som med nuvarande redovisning. I nettoomsättningen ingår även försäljning av licenser, spelfranchise eller andra liknande rättigheter då sådana transaktioner är av återkommande karaktär för Bolaget. Under 2021 har inga sådana transaktioner förekommit.

#### Aktivisering av utgifter för spelutveckling

Koncernens utgifter för spelutveckling aktiveras när en bedömning av den kommersiella potentialen av spelet kan göras. Bedömningen av kommersialiserbarhet och avkastning baseras bland annat på tidigare släppta spel.

#### Tilläggsköpeskilling ePawn

För villkorad köpeskilling, som är kopplad till intäkterna kopplade till den teknologi som förvärvades 2016, har sannolikhetsbedömning gjorts och skulden tas upp som skuld i moderbolaget och koncernen. Per 31 december 2021 är tilläggsköpeskillingen 0.

#### Leasingavtal

Då bolaget löpande ser över sitt lokoalbehov är det osäkert huruvida eventuella förlängningsoptioner på hyresavtalen redovisade enligt IFRS16 kommer att utnyttjas. I beräkningarna har därför inte hänsyn tagits till dessa.

#### Nedskrivningstest immateriella tillgångar

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod, i enlighet med IFRS och IAS 36. Prövningen sker oftare om indikation finns på värdenedgång. Årests nedskrivningstest visade inte på något nedskrivningsbehov. Om den planerade lanseringen av Payday 3 inte skulle bli framgångsrik kan det leda till eventuella framtida nedskrivningsbehov av balanserade utgifter.

För känslighetsanalys se not 20 Immateriella anläggningstillgångar.

#### Värdering av dotterbolagsaktier och fordringar på dotterbolag

Moderbolaget undersöker varje år om något nedskrivningsbehov för dotterbolagsaktier och fordringar på dotterbolag föreligger. Ingen nedskrivning har gjorts under räkenskapsåret.

**Fortsatt drift**

Se not 3 D.

**5 Segmentsinformation**

Starbreeze har under räkenskapsåret redovisat per segmenten; Starbreeze Games och Övrigt. Rapporteringen sker ned till rörelse- resultat och ingen rapportering sker på tillgångar och skulder.

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till ledningen, som är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat. Ledningen bedömer verksamheten uppdelat på två segment.

Se även punkt 2.3 under redovisningsprinciper för ytterligare information om bolagets segment.

Segmentsrapportering, Koncernen	2021	2020
Starbreeze Games		
Nettoomsättning	120 213	111 579
Direkta kostnader	-55 442	-28 862
<b>Bruttoresultat</b>	<b>64 771</b>	<b>82 717</b>
Rörelsekostnader	-109 020	-71 121
Rörelseresultat	-44 249	11 596
	2021	2020
Övrigt		
Nettoomsättning	5 476	6 427
Direkta kostnader	-860	-2 212
<b>Bruttoresultat</b>	<b>4 616</b>	<b>4 215</b>
Rörelsekostnader	-14 087	-4 936
Rörelseresultat	-9 471	-721

	2021	2020
Totalt		
Nettoomsättning	125 689	118 006
Direkta kostnader	-56 302	-31 074
<b>Bruttoresultat</b>	<b>69 387</b>	<b>86 932</b>
Rörelsekostnader	-123 107	-76 057
Rörelseresultat	-53 720	10 875

Det förekommer inga intäkter från transaktioner mellan rörelse- segmenten varför presenterad nettoomsättning avser intäkter från externa kunder. Fördelningen av resultat per segment sker till och med Rörelseresultat.

Rörelseresultat stäms av mot resultat före skatt enligt följande:

	2021	2020
Starbreeze Games	-44 249	11 596
Övrigt	-9 471	-721
Summa	-53 720	10 875
Finansiella poster, netto	-51 506	-141 348
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-105 226</b>	<b>-130 473</b>

Koncernens intäkter kommer från fyra olika regioner enligt nedan. Koncernen säljer inte direkt till slutkund utan försäljningen sker till distributörer/ plattformägare. Den största distributören /plattformägaren, Steam, stod för 80 procent av omsättningen under 2021.





> NOT 5 FORTS.

Segmentsrapportering, Koncernen

2021 Nettoomsättning	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
Spel (PC & Konsol)			
Europa	33 746	—	33 746
Nordamerika	53 549	730	54 279
Asien	21 104	—	21 104
Övriga världen	11 437	—	11 437
Tjänster			
Europa	—	90	90
Nordamerika	16	—	16
Licensaffär			
Europa	227	—	227
Nordamerika	—	4 656	4 656
Övrigt			
Europa	134	—	134
<b>Total nettoomsättning</b>	<b>120 213</b>	<b>5 476</b>	<b>125 689</b>

2020 Nettoomsättning	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
Spel (PC & Konsol)			
Europa	14 603	273	14 876
Nordamerika	94 506	1 193	95 699
Asien	2 351	—	2 351
Tjänster			
Europa	—	8	8
Nordamerika	12	48	60
Licensaffär			
Nordamerika	—	4 723	4 723
Övrigt			
Sverige	—	182	182
Övriga Europa	107	—	107
<b>Total nettoomsättning</b>	<b>111 579</b>	<b>6 427</b>	<b>118 006</b>



> NOT 5 FORTS.

Tillgångar och investeringar, fördelning 31 dec 2021.

	Sverige	USA	Frankrike	Spanien	Totalt Koncernen
Immateriella anläggningstillgångar	408 140	39 750	—	—	447 890
Finansiella anläggningstillgångar	6 296	1 410	6 658	239	14 603
Materiella anläggningstillgångar	35 659	310	37	8	36 014
<b>Summa</b>	<b>450 095</b>	<b>41 470</b>	<b>6 695</b>	<b>247</b>	<b>498 507</b>

Tillgångar och investeringar, fördelning 31 dec 2020

	Sverige	USA	Frankrike	Spanien	Totalt Koncernen
Immateriella anläggningstillgångar	406 026	36 724	—	—	442 750
Finansiella anläggningstillgångar	1 064	2 383	7 855	237	11 539
Materiella anläggningstillgångar	52 602	865	225	1 878	55 570
<b>Summa</b>	<b>459 692</b>	<b>39 972</b>	<b>8 080</b>	<b>2 115</b>	<b>509 859</b>



## 6 Nettoomsättning

Tidpunkten för intäktsredovisningen sker enligt följande: Intäktsredovisning för utvecklingsuppdrag sker i den period då tjänsten utförts och för royalty sker den i den period då slutkunden förvärvat produkten.

Övriga tjänster intäktsredovisas i den period som prestationen har uppfyllts.

### Avtalstillgångar och avtalsskulder

Koncernen har inga avtalstillgångar. Inom koncernen förekommer, förutom kundfordringar, fordringar från avtal med kunder där ersättningen för tjänster endast är beroende av den tid som förflutit. Fordringar från avtal med kunder redovisas som en del av Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter på raden Royalty.

### Återstående ouppfyllda prestationsåtaganden

Samtliga avtal avseende försäljning av tjänster ingående i utvecklingsuppdrag har en ursprunglig löptid på högst ett år eller faktureras baserat på nedlagd tid.

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Royalty	120 672	112 986	—	—
Övriga tjänster	5 017	5 020	24 100	29 762
<b>Summa</b>	<b>125 689</b>	<b>118 006</b>	<b>24 100</b>	<b>29 762</b>

## 7 Övriga rörelseintäkter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Valutakursvinster	6 554	-5 623	6 772	-10 938
Nettoresultat försäljning andelar i dotterbolag	—	6 355	—	902
Övriga intäkter	3 116	1 103	28 344	18 579
<b>Summa</b>	<b>9 670</b>	<b>1 835</b>	<b>35 116</b>	<b>8 542</b>

## 8 Kostnader fördelade på kostnadsslag

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Aktiverat utvecklingsarbete	-111 488	-94 541	—	—
Externa tjänster	38 609	43 857	12 357	23 748
Personalkostnader	131 874	112 064	28 597	29 961
Lokalkostnader	1 424	9 144	—	554
Övriga kostnader	68 672	—	—	—
Av- och nedskrivningar	59 988	38 442	387	260
<b>Summa</b>	<b>189 079</b>	<b>108 966</b>	<b>41 341</b>	<b>54 523</b>

## 9 Ersättning till revisorer

PwC	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Revisionsuppdraget	1 294	1 865	1 294	1 865
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	262	488	262	487
Skatterådgivning	268	256	268	256
Övriga tjänster	27	500	27	500
Övriga revisorer	—	—	—	—
Revisionsuppdraget	76	53	—	—
<b>Summa</b>	<b>1 927</b>	<b>3 162</b>	<b>1 851</b>	<b>3 108</b>

Koncernen: Av revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget avser 0,3 MSEK (0,5) PwC Sverige, av arvoden för skatterådgivning avser 0,3 MSEK (0,3) PwC Sverige och övriga tjänster 0,0 MSEK (0,5) PwC Sverige. Det totala revisionsarvodet för koncernen är i linje med föregående år.

Moderbolaget: För moderbolaget avser revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget 0,3 MSEK (0,5) PwC Sverige, av arvoden för skatterådgivning avser 0,3 MSEK (0,3) PwC Sverige och övriga tjänster avser 0,0 MSEK (0,5) PwC Sverige.



## 10 Nyttjanderätter

Koncernen tillämpar IFRS 16. De avtal som faller under standarden avser hyresavtal för lokaler i Sverige, USA och Spanien. Övriga leasingavtal, t ex för kontorsmaskiner, går under undantagsreglerna för avtal med kort löptid och eller mindre värde och kostnadsförs även fortsättningsvis linjärt i resultaträkningen.

Under året har båda lokalerna i USA hyrts ut till tredje part.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd. Se även not 2.20.

Nyttjanderätter i balansräkningen	2021-12-31	2020-12-31
Hyseslokal Stockholm	33 968	48 116
Hyseslokal Barcelona	—	750
<b>Summa nyttjanderätter</b>	<b>33 968</b>	<b>48 866</b>

Förändring av nyttjanderätter under året	2021-12-31	2020-12-31
Ingående nyttjanderätter per 1 januari 2021	48 866	63 764
Valutajustering	14	-57
Årets avskrivning	-14 912	-14 841
<b>Redovisat värde 31 december 2021</b>	<b>33 968</b>	<b>48 866</b>

Löptidsanalys för leasingkulden	2021-12-31	2020-12-31
Inom ett år	17 806	19 135
Senare än ett år men inom fem år	21 001	37 147
Senare än fem år	—	—
<b>Summa</b>	<b>38 807</b>	<b>56 282</b>

Löptidsanalys för leasingfordran	2021-12-31	2020-12-31
Inom ett år	1 845	2 627
Senare än ett år men inom fem år	1 181	2 612
Senare än fem år	—	—
<b>Summa</b>	<b>3 026</b>	<b>5 239</b>

## 11 Medeltal anställda

Medelantalet anställda	2021		2020	
	Totalt	Varav män	Totalt	Varav män
Moderbolaget				
Sverige	12	6	12	6
Dotterbolagen				
Sverige	105	85	88	77
Frankrike	12	11	9	8
USA	1	—	1	—
Spanien	5	5	13	13
<b>Summa</b>	<b>135</b>	<b>107</b>	<b>123</b>	<b>104</b>

Styrelseledamöter och ledande befattningshavare	2021		2020	
	Antal balansdagen	Varav män	Antal balansdagen	Varav män
Koncernen				
Styrelseledamöter	5	3	5	3
<b>Vd samt ledande befattningshavare</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>2</b>
Moderbolaget				
Styrelseledamöter	5	3	5	3
<b>Vd samt ledande befattningshavare</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>2</b>

## 12 Kostnader för ersättningar till anställda

### Styrelsen

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt årsstämman beslut. Av årsstämman, den 12 maj 2021, beslutat styrelsearvode för perioden fram till nästkommande årsstämma uppgår till 2 525 TSEK (2 600). Styrelseordförande erhåller 750 TSEK (800) och styrelseledamöterna 225 TSEK (250) vardera. Därutöver fastställde årsstämman till ersättningsutskottet ett arvode om 70 TSEK

till ordförande och 60 TSEK till var och en av övriga ledamöter. Till revisionsutskottet antogs ett arvode om 280 TSEK till ordförande och 120 TSEK till ledamot.

### Verkställande direktören

Styrelsens ordförande förhandlar med verkställande direktören beträffande dennes lön och villkor. Dessa föredras därefter av ordförande för övriga styrelseledamöter, innan slutgiltigt beslut fattas av styrelsen. I löner och ersättningar till styrelse och vd ingår löner och förmåner för verkställande direktör under året med 3 001 TSEK (8 512) och pensionskostnader med 645 TSEK (250). För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid både egen uppsägning och om uppsägning sker från bolagets sida. Något avtal om avgångsvederlag finns ej.

För verkställande direktören erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

### Ledande befattningshavare

Ersättningar till andra ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören.

Kostnader för ersättning till anställda

Totalt	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Löner och andra ersättningar	88 073	79 766	18 408	22 180
Sociala kostnader	37 115	30 309	8 856	8 294
(varav pensionskostnader)	8 839	6 703	2 786	2 121
<b>Summa</b>	<b>125 188</b>	<b>110 075</b>	<b>27 264</b>	<b>30 474</b>

Löner och ersättningar fördelade mellan styrelse och vd samt övriga anställda

Totalt	Styrelsen och VD		Övriga anställda	
	2021	2020	2021	2020
Koncernen	5 411	11 194	82 662	68 572
Moderbolaget	5 411	11 194	12 997	10 986

Under året har en reserv för kostnader relaterade till pågående långsiktigt incitamentsprogram bokats upp om totalt 7 200 TSEK.



### 13 Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare

#### Principer

Principerna för ersättningar till ledande befattningshavare fastställs på årsstämman i maj 2021. Ersättning till verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare skall bestå av fast lön. Styrelsen äger även rätt att fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till belopp som på årsbasis ej överstiger 75 procent av den fasta årslönen för den verkställande direktören och 50 procent av den fasta årslönen för övrig ledande befattningshavare.

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. För verkställande direktör gäller en uppsägnings-tid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägnings-tid på 3–9 månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag.

Med övriga ledande befattningshavare avses ledningsgruppen enligt sammanställningen i avsnittet Ledande befattningshavare.

#### Ersättningar och övriga förmåner under räkenskapsåret

Till ledande befattningshavare inklusive verkställande direktören har en totalsumma avseende lön, rörliga ersättningar och andra förmåner utgått med 5 014 TSEK (12 967) samt fakturerat arvode för CFO 0 TSEK (1 346). För ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

#### Styrelse och ledande befattningshavare 2021

	Grundlön/ styrelse arvode	Rörlig ersättning och royaltly	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Summa	Kvarvarande teckningsoptioner
Torgny Hellström, styrelse- ordförande	971	—	—	—	971	—
Jan Benjaminson, styrelseledamot 2021-01-01 - 2021-11-19	336	—	—	—	336	—
Kerstin Sundberg, styrelseledamot	539	—	—	—	539	—
Anna Lagerborg, styrelseledamot	272	—	—	—	272	—
Mike Gamble, styrelseledamot 2021-05-12	140	—	—	—	140	—
Thomas Lindgren, styrelseledamot 2021-05-12	152	—	—	—	152	—
Tobias Sjögren, vd	3 001	—	—	645	3 646	—
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 2 personer, vid årets utgång 2 personer	1 563	250	200	389	2 402	—
<b>Summa</b>	<b>6 974</b>	<b>250</b>	<b>200</b>	<b>1 034</b>	<b>8 458</b>	<b>—</b>

#### Styrelse och ledande befattningshavare 2020

	Grundlön/ styrelse arvode	Rörlig ersättning och Royaltly	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Summa	Kvarvarande teckningsoptioner
Torgny Hellström, styrelse- ordförande	1 089	—	—	—	1 089	—
Jan Benjaminson, styrelseledamot	420	—	—	—	420	—
Kerstin Sundberg, styrelseledamot	629	—	—	—	629	—
Tobias Sjögren, styrelseledamot	282	—	—	—	282	—
Anna Lagerborg, styrelseledamot 2020-05-13	159	—	—	—	159	—
Harold Kim, styrelseledamot 2020-01-01–2020-05-13	102	—	—	—	102	—
Mikael Nermark, vd 2020-01-01 –2020-10-26	7 868	5	156	250	8 279	100 000
Tobias Sjögren, vd 2020-10-27 –2020-12-31	482	—	1	—	483	—
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 2 personer, vid årets utgång 2 personer	5 777	—	23	466	6 266	—
<b>Summa</b>	<b>16 808</b>	<b>5</b>	<b>180</b>	<b>716</b>	<b>17 709</b>	<b>100 000</b>

**14 Övriga rörelsekostnader**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Realisationsförlust vid avyttring av immateriell anläggningstillgång	-68 672	—	—	—
<b>Summa</b>	<b>-68 672</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>

**15 Finansiella intäkter och kostnader**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Ränteintäkter	—	—	5 599	6 508
Övrigt	82	628	—	—
<b>Summa finansiella intäkter</b>	<b>82</b>	<b>628</b>	<b>5 599</b>	<b>6 508</b>
Räntekostnader	-1 035	-5 537	-578	-1 713
Räntekostnader, konvertibla lån	-27 980	-22 766	-27 980	-22 766
Räntekostnader leasing	-1 116	-1 509	—	—
Omförhandlingsförlust konvertibellån	—	-90 934	—	-90 934
Implicit ränta	-21 450	-19 148	-21 450	-19 148
Övriga finansiella kostnader	-57	30	—	—
<b>Summa finansiella kostnader</b>	<b>-51 638</b>	<b>-139 864</b>	<b>-50 008</b>	<b>-134 561</b>

**16 Bokslutsdispositioner**

Bolaget har inga bokslutsdispositioner per 2021-12-31.

**17 Inkomstskatt och uppskjuten skatt**

Den gällande skattesatsen är skattesatsen för inkomstskatt i koncernen. Den genomsnittliga vägda skattesatsen uppgår till 21,3%. Temporära skillnader föreligger i de fall tillgångars eller skulders respektive skattemässiga värden är olika. Starbreeze temporära skillnader har huvudsakligen uppkommit genom skattemässiga underskott. Uppskjutna skattefordringar redovisas avseende skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster samt till den del de är kvittningsbara mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Ingen uppskjuten skattefordran, avseende underskottsavdrag, har redovisats per den 31 december 2021. Per bokslutsdatum uppgår det ej redovisade underskottsavdraget för moderbolaget och de svenska dotterbolagen till 599,5 MSEK (513,5). Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget har en koncernbidragsspärr gentemot Enterspace AB och de övriga svenska koncernföretagen, för förluster genererade fram tom 2016-12-31 och kan tidigast utnyttjas 2023. För underskott genererade fram till och med 2019 finns dessutom koncernbidragsspärr mot de två nya bolagen i koncernen, New Starbreeze Studios AB och New Starbreeze Publishing AB. Dessa underskott kan tidigast utnyttjas år 2026.

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021	2020	2021	2020
Redovisat resultat före skatt	-105 226	-130 473	-26 515	-144 272
Skatt enligt gällande skattesats	21 413	48 625	5 462	35 228
Skatteeffekt av övriga ej avdragsgilla kostnader	627	232	9 234	-10 594
Skatteeffekt av övriga ej skattepliktiga intäkter	9 262	-12 785	-6 561	59
Utländsk källskatt	-877	-1 013	—	—
Förändring av ej redovisade skattefordringar avseende underskottsavdrag	-25 772	-34 866	-8 135	-24 693
Justering av föregående års skatt	-2 895	—	—	—
<b>Skatt på årets resultat enligt resultaträkningen</b>	<b>1 758</b>	<b>193</b>	<b>—</b>	<b>—</b>

	2021	2020
Fördelning av inkomstskatt, Koncernen		
Aktuell skatt	-3 870	-1 418
Uppskjuten skatt	5 628	1 611
<b>Skatt på årets resultat enligt resultaträkning</b>	<b>1 758</b>	<b>193</b>

> NOT 17 FORTS.

Koncernen	2021-12-31	2020-12-31
Ingående balans uppskjuten skatteskuld/fordran	161	-7 853
Förändring via resultaträkning avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	242	-527
Förändring temporära skillnader på övervärden i Koncernen	5 139	733
Omklassificering tidigare aktiverade underskott	—	7 849
Förändring tidigare aktiverade underskott	-1 197	—
Leasing IFRS16	-67	-41
<b>Utgående balans uppskjuten skatteskuld/fordran</b>	<b>4 278</b>	<b>161</b>
Specifikation uppskjuten skatteskuld/fordran	2021-12-31	2020-12-31
Leasing IFRS16	365	432
Temporära skillnader på övervärden i Koncernen	4 486	-653
Omklassificering tidigare aktiverade underskott	6 652	7 849
Förändring avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	-7 225	-7 467
<b>Summa uppskjuten skatteskuld/fordran</b>	<b>4 278</b>	<b>161</b>

## 18 Resultat per aktie

Resultat per aktie före och efter utspädning beräknas genom att resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående aktier under perioden. För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier.

Koncernen	2021	2020
Resultat per aktie		
före utspädning, kr	-0,14	-0,28
efter utspädning, kr	-0,14	-0,28
Antal aktier vid periodens slut		
före utspädning	724 609 266	724 609 266
efter utspädning <sup>1)</sup>	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier		
före utspädning	724 609 266	469 754 144
efter utspädning <sup>1)</sup>	724 609 266	469 754 144

<sup>1)</sup> Utspädningseffekten hänförlig till en eventuell konvertering avseende den konvertibel som innehas av Digital Bros har ej beaktats i ovan beräkning då den förfaller först i december 2024. Bolaget har ställt ut 625 275 teckningsoptioner som inte förväntas lösas in på grund av att det satta lösenpriset väsentligen överstiger aktiekursen. De har därför inte föranlett en utspädningseffekt.

## 19 Utdelning per aktie

Ingen utdelning kommer att föreslås.



## 20 Immateriella anläggningstillgångar

Goodwillen består av synergier och andra immateriella tillgångar såsom marknadsposition och personal från förvärven av Overkill Software i juni 2012, Orange Grove Media LLC i juli 2015 och Payday Production LLC i september 2015.

Koncernen undersöker löpande om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar som inte är färdigställda, i enlighet med IAS 36. För Immateriella tillgångar som är färdigställda och skrivs av, görs nedskrivningstest om koncernen får indikationer på att verkligt värde skulle vara lägre än bokfört värde.

Återvinningsvärden för kassagenererande enheter har fastställts genom beräkning av nyttjandevärde. För dessa beräkningar har uppskattning av försäljningsprognoser gjorts dels för koncernen som helhet, dels för separata spelutvecklingsprojekt. Kassaflödena baseras sig på en konservativ prognos.

Per den 31 december 2021 har nedskrivningstester gjorts för goodwill och aktier i dotterbolag. Spelutvecklingsprojekteten för vilka kostnader har aktiverats har testats separat. Testerna har inte resulterat i några nedskrivningar under 2021.

Kvarvarande tillgångar är främst hänförliga till kärnverksamheten inom spelutveckling, det vill säga segmentet Starbreeze Games. Kvarvarande goodwill, 42,4 MSEK finns i segmentet Starbreeze Games. Återvinningsvärdet utgörs främst av kassaflöden relaterade till PAYDAY.

För tillgångar inom segmentet Starbreeze Games och övriga tillgångar har det inom koncernen gjorts nedskrivningsbedömningar utifrån diskonterade framtida kassaflöden.

Tillgångarna har delats upp i olika kassagenererande enheter, sk CGU:er. Indelningen i CGU:er baseras på dess kommersialisering och inte vilken plattform som den tillhör. Som exempel är PAYDAY en egen CGU. Inom Payday CGU:t ryms PAYDAY, PAYDAY 2 och PAYDAY 3. Det är med andra ord inte plattformen som avgör, utan det är själva IP:et som genererar kassaflödet. När tillgångarna nedskrivningstestas ser man detta ur ett CGU perspektiv. Inga nedskrivningar har gjorts under 2021.

### Kvarvarande CGU:er efter nedskrivningsprövning

CGU	Beskrivning av CGU	Goodwill	Övriga immateriella tillgångar	Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	Investeringar i Förlagsprojekt	Totalt
Payday	Spel IP	42 445	199 903	201 569	—	443 917
Hype	Spel IP	—	—	—	3 974	3 974
<b>Summa</b>		<b>42 445</b>	<b>199 903</b>	<b>201 569</b>	<b>3 974</b>	<b>447 891</b>

### Goodwill

Vid beräkning av nyttjandevärdet har en traditionell kassaflödesmodell använts. En skattesats om 20,6 procent har använts vilket antas motsvara genomsnittet i koncernen. Vidare har en diskonteringsränta, före skatt, på 20–25 procent applicerats. En känslighetsanalys visar att marginal kvarstår även med en justering av diskonteringsränta på 5 procent. Nedskrivningstestet föranledde inte någon nedskrivning per 2021. Den genomsnittliga EBITDA marginalen har för prognosperioden varit 34 procent.

Viktiga antaganden vid nedskrivningsprövningen är kvantifieringen av framtida intäkter, tillväxt och kalkylränta.

Den förvärvade Goodwillen fördelar sig per segment enligt nedanstående tabell.

Segment	2021-12-31	2020-12-31
Starbreeze Games	42 445	38 827
<b>Totalt</b>	<b>42 445</b>	<b>38 827</b>

### Spel- och teknikutvecklingsprojekt

För spelutvecklingsprojekten har nedskrivningsprövningen baserats på respektive spels bedömda framtida kassaflöden och resultat utifrån företagsledningens prognoser och budgetar för de kommande sju åren. PAYDAY 2 har antagits få en lägre försäljning än den nuvarande och för PAYDAY 3 baseras de förväntade kassaflödena efter historik från tidigare PAYDAY-spel. PAYDAY 3 antas lanseras 2023 och antas försäljningsmässigt vara starkast de första månaderna efter lansering. Vi har tecknat avtal med förlagspartner för PAYDAY 3 och antaganden har gjorts om att få in en förlagspartner för PAYDAY: Crime War under 2021 som kan bidra med både kapital och erfarenheter och värdet på tillgångarna är beroende av ett sådant samarbete. Se vidare under avsnitt D Kapitalrisk i not 3 Finansiell riskhantering. Diskonteringsräntan som har använts vid nedskrivningstesterna är 20–25 procent. Bedömning har gjorts att diskonteringsräntan för kvarvarande tillgångar är densamma för samtliga tillgångar. Det antagandet baseras bland annat på en extern värdering av tillgångarna. En känslighetsanalys visar att en marginal kvarstår även med ökad diskonteringsränta på 5 procent för egenutvecklade spel.



> NOT 20 FORTS.

Koncernen

	Goodwill	IP/Teknologi	Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	Investeringar i förlagsprojekt	Övrigt	Summa
Ingående anskaffningsvärden per 1 januari 2021	209 085	510 098	1 004 484	187 326	6 705	1 917 697
Försäljning förlagsrättigheter	—	—	-70 776	—	—	-70 776
Pågående utveckling						
– Egen spelutveckling	—	—	111 488	—	—	111 488
– Egen teknikutveckling	—	91	—	—	—	91
Valutadifferenser	6 919	11 993	198	—	—	19 110
<b>Utgående anskaffningsvärden per 31 december 2021</b>	<b>216 004</b>	<b>522 182</b>	<b>1 045 394</b>	<b>187 326</b>	<b>6 705</b>	<b>1 977 610</b>
Ingående av- och nedskrivningar per 1 januari 2021	-170 258	-281 584	-833 049	-183 352	-6 705	-1 474 947
Årets avskrivningar	—	-28 878	-10 579	—	—	-39 457
Valutadifferenser	-3 301	-11 817	-197	—	—	-15 315
<b>Utgående av- och nedskrivningar per 31 december 2021</b>	<b>-173 559</b>	<b>-322 279</b>	<b>-843 825</b>	<b>-183 352</b>	<b>-6 705</b>	<b>-1 529 719</b>
<b>Summa bokfört värde per 31 december 2021</b>	<b>42 445</b>	<b>199 903</b>	<b>201 569</b>	<b>3 974</b>	<b>—</b>	<b>447 891</b>



> NOT 20 FORTS.

Koncernen

	Goodwill	IP/Teknologi	Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	Investeringar i förlagsprojekt	Övrigt	Summa
Ingående anskaffningsvärden per 1 januari 2020	459 389	659 236	931 559	187 326	6 705	2 244 214
Avyttring dotterföretag	-239 955	-132 236	-21 413	—	—	-393 604
Pågående utveckling					—	
– Egen spelutveckling	—	—	94 541	—	—	94 541
– Egen teknikutveckling	—	309	-203	—	—	106
Valutakursdifferenser	-10 349	-17 211	—	—	—	-27 560
<b>Utgående anskaffningsvärden per 31 december 2020</b>	<b>209 085</b>	<b>510 098</b>	<b>1 004 484</b>	<b>187 326</b>	<b>6 705</b>	<b>1 917 697</b>
Ingående av- och nedskrivningar per 1 januari 2020	-415 788	-419 015	-850 041	-183 270	-6 705	-1 874 818
Årets avskrivning	—	-12 077	-4 468	-82	—	-16 627
Avyttring dotterföretag	239 955	132 083	20 578	—	—	392 616
Valutakursdifferenser	5 575	17 425	882	—	—	23 882
<b>Utgående av- och nedskrivningar per 31 december 2020</b>	<b>-170 258</b>	<b>-281 584</b>	<b>-833 049</b>	<b>-183 352</b>	<b>-6 705</b>	<b>-1 474 947</b>
<b>Summa bokfört värde per 31 december 2020</b>	<b>38 827</b>	<b>228 514</b>	<b>171 435</b>	<b>3 974</b>	<b>—</b>	<b>442 750</b>

**21 Materiella anläggningstillgångar**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
<b>Datorer och övriga inventarier</b>				
Ingående anskaffningsvärden	187 106	188 681	3 690	3 721
Inköp	993	944	121	74
Avyttring dotterbolag	—	-443	—	—
Utrangeringar och avyttringar	-23 092	-276	-1 058	-105
Valutakursdifferenser	1 293	-1 800	—	—
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>166 300</b>	<b>187 106</b>	<b>2 753</b>	<b>3 690</b>
Ingående avskrivningar	-180 402	-175 831	-3 422	-3 301
Utrangeringar och avyttringar	22 073	523	1 058	105
Årets avskrivningar enligt plan	-4 677	-6 923	-244	-226
Valutakursdifferenser	-1 249	1 829	—	—
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-164 255</b>	<b>-180 402</b>	<b>-2 608</b>	<b>-3 422</b>
<b>Utgående restvärde enligt plan</b>	<b>2 045</b>	<b>6 704</b>	<b>145</b>	<b>268</b>

Under året har inga nedskrivningar skett avseende koncernens materiella anläggningstillgångar.

**22 Finansiella anläggningstillgångar**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Deposition hyresgaranti	5 976	5 662	585	573
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 035	2 021	2 036	2 021
<b>Summa</b>	<b>8 011</b>	<b>7 683</b>	<b>2 621</b>	<b>2 594</b>

Utestående depositioner avser i allt väsentligt deposition för hyra av lokaler.



## 23 Andelar i koncernföretag

	Registrerings- och verksam- hetsland	Verksamhet	Kapitalandel som ägs av moder- företaget	Kapitalandel som ägs av koncernen	Röstandel	Antal aktier	Bokfört värde i moderbolaget	Eget kapital exklusive årets resultat	Årets resultat	Totalt eget kapital
Starbreeze Studios AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	10 000	16 948	34 042	3 215	37 256
Starbreeze Publishing AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	1 000	276 400	368 664	89 254	457 917
Starbreeze Production AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	1 000	5 586	114 725	47 957	162 682
Starbreeze USA Inc	USA	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	100	—	-94 949	-687	-95 636
Starbreeze IP LUX	Luxemburg	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	12 500	—	-34 401	-2 620	-37 021
Starbreeze LA Inc	USA	Spelutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	100	—	45 314	-571	44 743
Starbreeze VR AB	Sverige	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	50 000	—	39	-5	34
Starbreeze Ventures AB i likvidation	Sverige	Investeringsverksamhet	100,0%	100,0%	100,0%	50 000	—	-15 594	—	-15 594
Starbreeze Paris SAS	Frankrike	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	58 281	—	9 433	-1 954	7 479
Starbreeze Barcelona SL	Spanien	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	3 000	—	-3 612	-1 072	-4 684
New Starbreeze Publishing AB	Sverige	Spelutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	2 360 777	—	415 672	-183 017	232 655
New Starbreeze Studios AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	500	26 990	4 843	-2 107	2 735
Enterspace AB	Sverige	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	50 000	—	-29 019	29 382	363
Enterspace International AB i likvidation	Sverige	Teknikutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	1 733	—	34	-9	25
Starbreeze IP LUX II Sarl	Luxemburg	Investeringsverksamhet	100,0%	100,0%	100,0%	230 000	—	-116 021	-18 411	-134 432
New Starbreeze Publishing PD IP AB	Sverige	Spelutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	500	—	3 289	-2 912	377
							<b>325 924</b>	<b>702 459</b>	<b>-43 558</b>	<b>658 901</b>

	2021-12-31	2020-12-31
Ingående anskaffningsvärden	322 702	295 806
Aktieägartillskott	3 239	26 940
Justering av tilläggsköpeskilling	-17	-44
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>325 924</b>	<b>322 702</b>



## 24 Finansiella instrument per kategori

Koncernen 31 december 2021

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	8 011	—	—	—	8 011
Kundfordringar och övriga fordringar	16 190	—	—	—	16 190
Likvida medel	128 572	—	—	—	128 572
<b>Totala tillgångar</b>	<b>152 773</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>152 773</b>

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Övriga långfristiga skulder	102 228	—	—	—	102 228
Konvertibellån	187 982	—	—	—	187 982
Skuld omförhandlingsförlust	131 532	—	—	—	131 532
Leverantörsskulder och övriga skulder	59 936	—	—	—	59 936
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling	—	—	—	—	—
<b>Totala skulder</b>	<b>481 678</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>481 678</b>

Koncernen 31 december 2020

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	7 683	—	—	—	7 683
Kundfordringar och övriga fordringar	4 061	—	—	—	4 061
Likvida medel	157 423	—	—	—	157 423
<b>Totala tillgångar</b>	<b>169 167</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>169 167</b>

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Övriga långfristiga skulder	22 618	—	—	—	22 618
Konvertibellån	160 002	—	—	—	160 002
Skuld omförhandlingsförlust	110 082	—	—	—	110 082
Leverantörsskulder och övriga skulder	103 345	—	—	—	103 345
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling	—	18	—	—	18
<b>Totala skulder</b>	<b>396 047</b>	<b>18</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>396 065</b>



> NOT 24 FORTS.

#### Moderbolaget 31 december 2021

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	2 621	—	—	—	2 621
Kundfordringar och övriga fordringar	1 347 942	—	—	—	1 347 942
Likvida medel	7 594	—	—	—	7 594
<b>Summa</b>	<b>1 358 157</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>1 358 157</b>

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Skuld omförhandlingsförlust	131 532	—	—	—	131 532
Konvertibellån	187 982	—	—	—	187 982
Leverantörsskulder och övriga skulder	602 790	—	—	—	602 790
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling	—	—	—	—	—
<b>Summa</b>	<b>922 304</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>922 304</b>

#### Moderbolaget 31 december 2020

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	2 594	—	—	—	2 594
Kundfordringar och övriga fordringar	1 333 321	—	—	—	1 333 321
Likvida medel	10 906	—	—	—	10 906
<b>Summa</b>	<b>1 346 821</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>1 346 821</b>

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Skuld omförhandlingsförlust	110 082	—	—	—	110 082
Konvertibellån	160 002	—	—	—	160 002
Leverantörsskulder och övriga skulder	612 534	—	—	—	612 534
Kortfristiga skulder, tilläggsköpeskilling	—	18	—	—	18
<b>Summa</b>	<b>882 618</b>	<b>18</b>	<b>—</b>	<b>—</b>	<b>882 636</b>

### 25 Finansiella tillgångars kreditkvalitet

	2021-12-31	2020-12-31
Grupp 1	12 237	283
Grupp 2	8 240	8 165
<b>Summa</b>	<b>20 477</b>	<b>8 448</b>

Per den 31 december 2021 uppgår förfallna ej reglerade kundfordringar till 8,2 MSEK (8,2).

Grupp 1: befintliga kunder (mer än 6 månader) utan tidigare betalningsförsummelser.

Grupp 2: befintliga kunder (mer än 6 månader) med vissa tidigare uteblivna betalningar.

#### Bankmedel och kortfristiga placeringar, Koncernen

	2021-12-31	2020-12-31
Rating Aa1 hos kreditinstitutet Moody's	—	—
Rating Aa2 hos kreditinstitutet Moody's	456	76
Rating Aa3 hos kreditinstitutet Moody's	125 268	155 771
Rating A hos kreditinstitutet Moody's	1 693	230
Rating Baa1 hos kreditinstitutet Moody's	1 155	1 347
<b>Total</b>	<b>128 572</b>	<b>157 423</b>

**26 Kundfordringar och övriga fordringar**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Kundfordringar	20 477	8 448	—	9
Reservering för osäkra fordringar	-8 008	-7 589	—	—
Fordringar koncernföretag	—	—	1 346 719	1 332 388
Övriga fordringar	3 721	3 202	1 223	924
<b>Summa</b>	<b>16 190</b>	<b>4 061</b>	<b>1 347 942</b>	<b>1 333 321</b>

Förfallotids- analys	2021-12-31	2020-12-31
Ej förfallna	12 237	244
1-90 dagar	108	—
3 till 6 månader	—	39
Mer än 6 månader	8 132	8 165
<b>Summa</b>	<b>20 477</b>	<b>8 448</b>

Kundfordringar och övriga fordringar per valuta	2021-12-31	2020-12-31
SEK	15 647	3 238
EUR	417	675
USD	126	148
<b>Summa</b>	<b>16 190</b>	<b>4 061</b>

Då koncernen historiskt inte har haft några väsentliga kreditförluster av materiell karaktär och gör bedömningen att samma förhållanden kommer att råda även framåt är bedömningen att en reservering för eventuella framtida kreditförluster inte uppgår till väsentliga belopp. Se även not 2.9 Nedskrivning av finansiella tillgångar.

**27 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Övriga interimis-fordringar	3 807	8 118	629	524
Upplupna royaltyintäkter	25 226	26 618	—	—
<b>Summa</b>	<b>29 033</b>	<b>34 736</b>	<b>629</b>	<b>524</b>

**28 Likvida medel**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Kassa och bank	128 572	157 423	7 594	10 906
<b>Summa</b>	<b>128 572</b>	<b>157 423</b>	<b>7 594</b>	<b>10 906</b>

I likvida medel ingår kortfristiga placeringar med förfallodag inom tre månader från anskaffningstidpunkten som lätt och utan räntekostnader kan omvandlas till kontanter.

**29 Förändring i antal aktier**

Aktiekapitalet, 14 492 KSEK, är fördelat på 724 609 266 aktier vilket ger ett kvotvärde om 0,02 SEK per aktie. En aktie av serie A berättigar till tio (10) röster och en aktie av serie B till en (1) röst. Alla aktier som emitterats av moderföretaget är till fullo betalda.

På årsstämman i maj 2021 fattades beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om att vid ett eller flera tillfällen, intill tiden fram till slutet av nästa årsstämma, med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, fatta beslut om nyemission av B-aktier, eller av konvertibler eller teckningsoptioner berättigande till B-aktier, motsvarande (vid tänkt utövande av sådana konvertibler eller optioner i förekommande fall) högst tio (10) procent av vid var tid utestående antal aktier, mot kontant betalning, genom kvittning eller apport.

Antal aktier	B-aktier	A-aktier
Antal aktier 2019-12-31	276 365 857	53 001 992
Nyteckning genom utnyttjande av konvertibel	277 575 549	117 665 868
Omvandling	1 346 312	-1 346 312
Antal aktier 2020-12-31	555 287 718	169 321 548
Omvandling	2 949 780	-2 949 780
<b>Antal aktier 2021-12-31</b>	<b>558 237 498</b>	<b>166 371 768</b>

### 30 Aktierelaterade ersättningar

Per 31 december 2021 finns inget optionsprogram. Det senaste optionsprogrammet, teckningsoptioner 2018/2021, löpte ut i juni 2021. Övriga personal- och teckningsoptionsprogram har löpt ut. Nedan följer en sammanfattning av teckningsoptionsprogrammet.

#### Teckningsoptionsprogram 2018/2021

På årsstämman i maj 2018 fattades beslut om ytterligare ett särskilt aktierelatert incitamentsprogram för ledande befattningshavare och vissa andra nyckelpersoner, i syfte att hantera nyrekryteringar och befordringar. Totalt sett ska upp till 3 000 000 teckningsoptioner, berättigande till teckning av 3 000 000 aktier av serie B, kunna utges inom ramen för det särskilda incitamentsprogrammet med en löptid

om tre år, med en lösenkurs motsvarande 200 procent av den då aktuella börskursen. Per den 31 december 2019 har 625 275 av dessa teckningsoptioner tilldelats, samtliga med löptid till juni 2021. Teckningsoptionerna har utgivits på marknadsmässiga villkor.

För teckningsoptionsprogrammet 2018/2021 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 22,73 SEK per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen på tilldelningsdagen, volatilitet på 48,6 procent, förväntad utdelning på 0 procent, förväntad löptid på optionerna på 3 år och årlig riskfri ränta på -0,39 procent.

#### Teckningsoptionsprogram 2018/2021 (4 år)

	2021-12-31		2020-12-31	
	Genomsnittligt lösenpris i SEK per aktie	Ger rätt till antal aktier	Genomsnittligt lösenpris i SEK per aktie	Ger rätt till antal aktier
Ingående	—	625 275	16,48	625 275
Förverkade teckningsoptioner		-625 275		—
<b>Utgående</b>		<b>—</b>		<b>625 275</b>

### 31 Avsättningar

Det finns inga avsättningar per 31 december 2021.

### 32 Skuld tilläggsköpeskilling

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Skuld tilläggsköpeskilling ePawn	—	18	—	18
<b>Summa</b>	<b>—</b>	<b>18</b>	<b>—</b>	<b>18</b>

### 33 Leverantörsskulder och övriga skulder

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Leverantörsskulder	6 747	9 514	1 531	1 013
Skulder till koncernföretag	—	—	598 807	576 994
Övriga skulder	46 199	45 348	1 534	1 802
Sociala avgifter och liknande avgifter	5 856	3 597	918	787
Kortfristig del av tilläggsköpeskilling ePawn	—	18	—	18
Kortfristig del banklån	1 134	44 887	—	31 938
<b>Summa</b>	<b>59 936</b>	<b>103 363</b>	<b>602 790</b>	<b>612 552</b>





**34** Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Upplupna löner	7 860	1 060	3 750	1 055
Upplupna semesterlöner	8 933	8 831	1 372	1 977
Upplupna sociala avgifter semesterlön	2 887	2 842	431	621
Upplupna sociala avgifter personaloptioner	—	457	—	314
Upplupen ränta	—	2 369	—	905
Övriga upplupna kostnader	11 164	12 302	3 637	2 931
<b>Summa</b>	<b>30 845</b>	<b>27 861</b>	<b>9 190</b>	<b>7 803</b>

**35** Ställda säkerheter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2021-12-31	2020-12-31	2021-12-31	2020-12-31
Pantsatta dotterbolagsaktier för lånekrediter i Nordea	—	—	—	278 748
Deposition hyresgaranti	585	585	—	—
<b>Summa</b>	<b>585</b>	<b>585</b>	<b>—</b>	<b>278 748</b>

**36** Eventualförpliktelser

Koncernen har inga eventualförpliktelser.

**37** Avyttring av dotterbolag**Nettotillgångar vid tidpunkten för avyttring av bolagen**

Under 2021 har inget bolag avyttrats.

Under 2020 avyttrades andelarna i Parallaxter. Transaktionerna har resulterat i en realisationsvinst i koncernen på totalt 5,5 MSEK. De nettotillgångar som fanns i dotterbolagen vid avyttringstidpunkten, det koncernmässiga resultatet av avyttringarna samt vilken kassaflödeseffekt transaktionerna har haft anges i tabellerna nedan.

TSEK	31 januari 2020
Goodwill	—
Övriga immateriella anläggningstillgångar	-15
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	-192
Finansiella anläggningstillgångar	343
Materiella anläggningstillgångar	199
Kundfordringar och övriga fordringar	393
Likvida medel	480
<b>Summa tillgångar</b>	<b>1 208</b>
Övriga kortfristiga räntebärande skulder	-1 596
Leverantörsskulder och övriga ej räntebärande skulder	-2 166
<b>Summa skulder</b>	<b>-3 762</b>
Avytttrade nettotillgångar	-2 552
Realisationsresultat inkl nedskrivning av koncernfordringar	5 454
Försäljningspris	1
Avgår: Likvida medel i avyttrad verksamhet	-480
<b>Total kassaflödespåverkan</b>	<b>-479</b>

Parallaxter	2020
TSEK	Jan
Nettoomsättning	8
Direkta kostnader	-373
<b>Bruttoresultat</b>	<b>-365</b>
Administrationskostnader	—
Övriga intäkter	—
Övriga kostnader	—
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-365</b>
Finansiella intäkter	—
Finansiella kostnader	-2
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-367</b>
Inkomstskatt	321
<b>Periodens resultat från verksamheten</b>	<b>-46</b>
Vinst/förlust inkl försäljningskostnader	—
<b>Periodens resultat</b>	<b>-46</b>
Hänförligt till:	
Till moderföretagets aktieägare	-46
Innehav utan bestämmande inflytande	—

**38 Transaktioner med närstående**

Moderbolaget Starbreeze AB, som är högsta moderbolag i koncernen, har fakturerat för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader till koncernbolag för 29,8 MSEK (59,0 MSEK). Enligt tabell nedan framgår övriga koncernbolags fakturering till koncernbolag: Moderbolaget Starbreeze AB har köpt tjänster för 1,0 MSEK (3,8 MSEK) från koncernföretag. Övriga koncernbolags inköp från koncernbolag framgår av tabell nedan:

Ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13.

<b>Fordringar och skulder</b>	<b>2021-12-31</b>	<b>2020-12-31</b>
Fordringar		
Moderbolaget Starbreeze AB	1 346 719	1 332 388
Skulder		
Moderbolaget Starbreeze AB	592 124	576 994

<b>Koncernbolagsfakturering</b>	<b>2021</b>	<b>2020</b>
Starbreeze AB	24 100	29 762
Starbreeze Studios AB	312	1 335
Starbreeze Paris SAS	14 295	11 480
Starbreeze Barcelona	7 211	12 410
Starbreeze LA	2 809	6 362
New Starbreeze Publishing AB	57 616	—
New Starbreeze Studios AB	116 013	89 031
New Starbreeze Publishing PD IP	6 857	—
<b>Totalt</b>	<b>229 213</b>	<b>150 381</b>

<b>Inköp från koncernbolag</b>	<b>2021</b>	<b>2020</b>
Starbreeze AB	245	954
Starbreeze Production AB	—	262
Starbreeze Publishing AB	—	693
Starbreeze Studios AB	—	344
Starbreeze Paris SAS	586	544
Starbreeze IP LUX II	—	-2
Starbreeze Barcelona	245	901
Starbreeze LA	47	63
New Starbreeze Publishing AB	164 988	139 843
New Starbreeze Studios AB	5 504	6 780
New Starbreeze Publishing PD IP	57 597	—
<b>Totalt</b>	<b>229 213</b>	<b>150 381</b>

**39 Justering av poster som ej ingår i kassaflödet**

	Koncernen		Moderbolaget	
	<b>2021-12-31</b>	<b>2020-12-31</b>	<b>2021-12-31</b>	<b>2020-12-31</b>
Avskrivningar på immateriella tillgångar	39 457	16 627	—	—
Avskrivningar på materiella tillgångar	20 532	21 794	244	226
Nedskrivningar på finansiella tillgångar	-1 258	—	-3 238	—
Vinst/förlust försäljning av tillgångar	68 700	-51	—	-38
Förändring i avsättning	64	—	—	-31 230
Utdelning	—	—	19	—
Övriga realiserade kursförluster	-5 885	-1 317	—	1 324
<b>Totalt</b>	<b>121 610</b>	<b>37 053</b>	<b>-2 975</b>	<b>-29 718</b>

	Koncernen		Moderbolaget	
	<b>2021</b>	<b>2021</b>	<b>2021</b>	<b>2021</b>
Betald ränta	—	—	—	—
Kreditkostnad inklusive ränta på löst lån	—	-3 228	—	1 392
Ränta på checkräkningskredit	—	-166	—	—
<b>Total betald ränta</b>	<b>—</b>	<b>-3 394</b>	<b>—</b>	<b>-1 392</b>

**40 Händelser efter balansdagen**

Inga väsentliga händelser efter bokslutsdagen.

**41 Räntebärande skulder**

I februari 2016 erhöles ett konvertibellån från Smilegate och som därefter överlåtits till Digital Bros. I januari 2020 fastslogs på extra bolagstämma ändringar av villkoren i konvertibelns. De nya villkoren innebär att konvertibelns förfallodag flyttats fram till december 2024, ursprunglig förfallodag var i februari 2020. Räntan förblir oförändrad om 2%. Konverteringskursen fastställdes till 2,25 (13,49) kronor per aktie, omräknat efter genomförda emissioner under 2020 är konverteringskursen 1,63 kronor per aktie. Konvertibelns redovisade värde, värderat till upplupet anskaffningsvärde, uppgick per den 31 december 2021 till 188,0 MSEK (160,0 MSEK). Av konvertibelns totala värde så utgör eget kapital 76,7 MSEK och långfristig skuld 138,3 MSEK.

Starbreeze avgift för dessa förändringar av villkoren i konvertibelns, så kallad omförhandlingsförlust, uppgick till 165 MSEK och är ett lån efterställt konvertibelns, redovisad som långfristig skuld, nuvärdesberäknat till 131,5 MSEK med en ränta på noll (0) procent.

Amortering på konvertibel och omförhandlingsförlust skall ske om och när bolaget har ett fritt tillgängligt kassaflöde enligt definition i rekonstruktionsplanen från 2018.

All upplåning sker i SEK. Leverantörsfakturor finns förutom i SEK huvudsakligen i USD.

Koncernen	2021-12-31			2020-12-31		
	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa
Konvertibelt lån	187 982	—	187 982	160 002	—	160 002
Skuld omförhandlingsförlust	131 532	—	131 532	110 082	—	110 082
Checkräkningskredit Nordea	—	1 134	1 134	—	—	—
Lån Nordea	—	—	—	11 000	44 887	55 887
Finansiering spelutveckling	91 019	—	91 019	—	—	—
Övriga långfristiga skulder	11 208	—	11 208	11 618	—	11 618
<b>Summa</b>	<b>421 742</b>	<b>1 134</b>	<b>422 876</b>	<b>292 702</b>	<b>44 887</b>	<b>337 589</b>

Moderbolaget	2021-12-31			2020-12-31		
	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa
Konvertibelt lån	187 982	—	187 982	160 002	—	160 002
Skuld omförhandlingsförlust	131 532	—	131 532	110 082	—	110 082
Lån Nordea	—	—	—	—	31 938	31 938
<b>Summa</b>	<b>319 514</b>	<b>—</b>	<b>319 514</b>	<b>270 084</b>	<b>31 938</b>	<b>302 022</b>



## 42 Andelar i joint venture

Koncernen	Verksamhetsland	Verksamhet	Kapitalandel	Röstandel	Antal aktier	Bokfört värde
StarVR Corporation	Taiwan	Teknikutveckling	33%	33%	16 000 000	1 083

Bolagets joint venture med Acer, StarV R Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag som hanterar försäljningsprocessen gentemot affärskunder samt support och eftermarknadsstöd. Som en del av samarbetet äger och kontrollerar Starbreeze IP-rättigheterna relaterat till StarV R medan Acer tillverkar produkten. Forskning och utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarV R Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarV R men så länge Starbreeze bibehåller IP-rättigheterna bär Starbreezes R&D-relaterade kostnader. Tillverkningskostnader tas av Acer. I nedan avstämning återspeglas justeringar som gjorts av Koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

Koncernen	2021-12-31	2020-12-31
Avstämning mot redovisade värden:		
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 282	9 681
Resultat för perioden	-154	-18 180
Valutakursdifferens	306	11 781
<b>Utgående nettotillgångar</b>	<b>3 434</b>	<b>3 282</b>
Koncernens andel	33%	33%
Koncernens andel i TSEK	1 133	1 083
Redovisat värde	1 133	1 083

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i joint venture-företag (StarVR Corporation) som Koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för joint venture-företaget och inte Starbreezes andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreezes andel framgår ovan.

	2021-12-31	2020-12-31
Balansräkning i sammandrag:		
Omsättningstillgångar	11 241	10 867
Anläggningstillgångar	65	59
Kortfristiga skulder	-7 872	-7 644
<b>Nettotillgångar</b>	<b>3 434</b>	<b>3 282</b>
Totalresultat i sammandrag:		
Intäkter	602	-2 130
Periodens resultat	-154	-18 180
<b>Summa totalresultat</b>	<b>-154</b>	<b>-18 180</b>



**43 Nettoskuld**

Koncernen	Övriga tillgångar		Skulder hänförliga till finansieringsverksamheten					Totalt
	Likvida medel	Konvertibla lån	Derivat	Omförhandlingsförlust och övriga långfristiga skulder	Övriga kortfristiga skulder	Summa finansieringsverksamheten		
Ingående balans per 1 Januari 2021	157 423	-160 002	—	-169 847	-44 887	-374 736	-217 313	
Kassaflöde	-28 966	—	—	-79 797	43 772	-36 025	-64 991	
Valutakursdifferenser	115	—	—	—	—	—	115	
Omklassificering	—	—	—	1 258	—	1 258	1 258	
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	—	-27 980	—	-6 375	-20	-34 375	-34 375	
<b>Utgående balans per 31 december 2021</b>	<b>128 572</b>	<b>-187 982</b>	<b>—</b>	<b>-254 762</b>	<b>-1 135</b>	<b>-443 878</b>	<b>-315 306</b>	

Koncernen	Övriga tillgångar		Skulder hänförliga till finansieringsverksamheten					Totalt
	Likvida medel	Konvertibla lån	Derivat	Omförhandlingsförlust och övriga långfristiga skulder	Övriga kortfristiga skulder	Summa finansieringsverksamheten		
Ingående balans per 1 Januari 2020	82 787	-213 928	—	-176 281	-15 000	-405 209	-322 422	
Kassaflöde	74 744	—	—	—	—	—	74 744	
Valutakursdifferenser	-108	—	—	—	—	—	-108	
Omklassificering	—	—	—	—	-29 887	-29 887	-29 887	
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	—	53 927	—	6 434	—	60 360	60 360	
<b>Utgående balans per 31 december 2020</b>	<b>157 423</b>	<b>-160 002</b>	<b>—</b>	<b>-169 847</b>	<b>-44 887</b>	<b>-374 736</b>	<b>-217 313</b>	

Nettoskuld	2021-12-31	2020-12-31
Likvida medel	128 572	157 423
Kortfristiga låneskulder	-1 135	-44 887
Långfristiga låneskulder	-442 743	-329 849
<b>Nettoskuld</b>	<b>-315 306</b>	<b>-217 313</b>





Resultat- och balansräkningarna kommer att föreläggas årsstämman 2022-05-12 för fastställelse.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med internationella redovisningsstandarder IFRS sådana de antagits av EU och ger en rättvisande bild av koncernens ställning och resultat. Årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och ger en rättvisande bild av moderbolagets ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för koncernen och moderbolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och det företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, den 14 april 2022 Starbreeze AB (publ)

Torgny Hellström  
Styrelseordförande

Ledamöter

Mike Gamble

Kerstin Sundberg

Thomas Lindgren

Anna Lagerborg

Tobias Sjögren  
Vd

Vår revisionsberättelse har avgivits den 14 april 2022

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg  
Auktoriserad revisor



# Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Starbreeze AB (publ), org.nr 556551-8932

## Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

### Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Starbreeze AB (publ) för år 2021. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 49–99 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2021 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2021 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets och koncernens revisionsutskott i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

### Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionsd i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorsd i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### Vår revisionsansats

#### Revisionens inriktning och omfattning

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus.

Vi utformade vår revision genom att fastställa väsentlighetsnivå och bedöma risken för väsentliga felaktigheter i de finansiella rapporterna. Vi beaktade särskilt de områden där verkställande direktören och styrelsen gjort subjektiva bedömningar, till exempel viktiga redovisningsmässiga uppskattningar som har gjorts med utgångspunkt från antaganden och prognoser om framtida händelser, vilka till sin natur är osäkra. Liksom vid alla revisioner har vi också beaktat risken för att styrelsen och verkställande direktören åsidosätter den interna kontrollen, och bland annat övervägt om det finns belägg för systematiska avvikelser som givit upphov till risk för väsentliga felaktigheter till följd av oegentligheter.

Vi anpassade vår revision för att utföra en ändamålsenlig granskning i syfte att kunna uttala oss om de finansiella rapporterna som helhet, med hänsyn tagen till koncernens struktur, redovisningsprocesser och kontroller samt den bransch i vilken koncernen verkar.

### Väsentlighet

Revisionens omfattning och inriktning påverkades av vår bedömning av väsentlighet. En revision utformas för att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida de finansiella rapporterna innehåller några väsentliga felaktigheter. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller misstag. De betraktas som väsentliga om enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar med grund i de finansiella rapporterna.

Baserat på professionellt omdöme fastställde vi vissa kvantitativa väsentlighetstal, däribland för den finansiella rapporteringen som helhet. Med hjälp av dessa och kvalitativa överväganden fastställde vi revisionens inriktning och omfattning och våra granskningsåtgärders karaktär, tidpunkt och omfattning, samt att bedöma effekten av enskilda och sammantagna felaktigheter på de finansiella rapporterna som helhet.

### Särskilt betydelsefulla områden

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.



### Särskilt betydelsefullt område

#### Värdering av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar

Goodwill och andra immateriella anläggningstillgångar inklusive balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling uppgår i koncernen till 448 Mkr per 31 december 2021. Ca 97% av värdet är relaterat till Payday. I moderbolaget uppgår aktier i dotterbolag till 326 Mkr, vilket också till stor del är relaterat till värden i Payday. Bolaget har testat behovet av nedskrivning i samband med årsbokslutet. Väsentliga antaganden vid nedskrivningstesten framgår av not 20 i årsredovisningen och omfattar bland annat uppskattningar av framtida kassaflöden. På grund av graden av uppskattningar har vi bedömt att värderingen av goodwill och andra immateriella tillgångar är ett särskilt betydelsefullt område i revisionen.

Bolagets nedskrivningsprövning har inte föranlett nedskrivning.

Som framgår av årsredovisningen beräknas lansering av Payday 3 ske år 2023. Som framgår av not 4 förutsätter värderingen av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar en framgångsrik lansering. Om spelet inte skulle nå upp till förväntningarna kan det medföra ett nedskrivningsbehov av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar.

#### Redovisning av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt

Som framgår av förvaltningsberättelsen och not 20 så investerar Starbreeze väsentliga belopp i spel- och teknikutveckling. Av not 20 framgår att 111 Mkr har aktiverats under 2021 och totalt uppgår aktiverade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt till 1 233 Mkr och bokfört värde till 205 Mkr. Merparten av detta belopp utgör investeringar i spelet Payday 3. På grund av beloppets storlek och att aktivering av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling innefattar bedömningar av företagsledningen avseende om utgifterna uppfyller kriterierna för aktivering, till exempel att det är möjligt att tillförlitligt mäta utgifterna hänförliga till tillgången och att man kan visa att tillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar, så är detta ett särskilt betydelsefullt område i revisionen.

Som framgår av årsredovisningen beräknas lansering av Payday 3 ske år 2023. Som framgår av not 4 förutsätter redovisningen av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt en framgångsrik lansering. Om spelet inte skulle nå upp till förväntningarna kan det medföra ett nedskrivningsbehov av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt.

### Hur vår revision beaktade det särskilt betydelsefulla området

Vi har tagit del av företagsledningens prövning av huruvida det föreligger något nedskrivningsbehov av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar. Vi utvärderade bolagets process för att upprätta prognostiserade kassaflöden och den matematiska riktigheten i de modeller som används. Vi har också bedömt väsentliga antaganden i nedskrivningsprövningen, huvudsakligen framtida intäkter, tillväxt och kalkylränta genom att bedöma rimligheten i bolagets prognoser. Vi har särskilt fokuserat på känsligheten i beräkningarna. Vi har slutligen bedömt om de upplysningar som lämnas i årsredovisningens noter är förenliga med IFRS. Vi fann att bolagets metod och antaganden tillämpats konsekvent.

Vi har tagit del av bolagets specifikation av pågående utvecklingsprojekt vilka aktiverats som immateriell tillgång under räkenskapsåret. Vi har tagit stickprov på projekten och prövat riktigheten i att aktivera utgifterna utifrån kriterierna i IAS 38, bland annat genom att bedöma rutinerna för att säkerställa att kostnaderna redovisas på rätt projekt och stickprovsvis granskat underliggande utgifter mot underlag. Vi har också granskat beräkningen av framtida ekonomiska fördelar.

### Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1–48. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Informationen i "ersättningsrapport 2021" och "hållbarhetsrapport 2021", vilka publiceras på bolagets hemsida samtidigt med denna rapport utgör också annan information. Den andra informationen utgörs av ett dokument i vilket årsredovisningen inte ingår: Den andra informationen består av ersättningsrapport och hållbarhetsrapport som vi inhämtade före datumet för denna revisionsberättelse. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om



fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

#### Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionsssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: [www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar](http://www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar). Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

## Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

#### Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Starbreeze AB (publ) för år 2021 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

#### Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionsssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

#### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen,

medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

#### Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionsssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: [www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar](http://www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar). Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.



## Revisorns granskning av Esef-rapporten

### Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för ABC AB (publ) för år 2021.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten #[1dbabd8c31ef96313524c75989691b6c3d1b805355b3ff103e3dd2e642830805] upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

### Grund för uttalanden

Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Starbreeze AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

### Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 Kvalitetskontroll för revisionsföretag som utför revision och översiktlig granskning av finansiella rapporter samt andra bestyrkandeuppdrag och närliggande tjänster och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisning. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärdena omfattar huvudsakligen en teknisk validering av Esef-rapporten, dvs. om filen som innehåller Esef-rapporten uppfyller den tekniska specifikation som anges i kommissionens delegerade förordning (EU) 2019/815 och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida Esef-rapporten har märkts med iXBRL som möjliggör en rättvisande och fullständig maskinläsbar version av koncernens resultat-, balans- och egetkapitalräkningar samt kassaflödesanalysen.

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, 113 97 Stockholm, utsågs till Starbreeze AB (publ)s revisor av bolagsstämman den 12 maj 2021 och har varit bolagets revisor sedan 25 september 2000.

Stockholm den 14 april 2022

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Nicklas Kullberg  
Auktoriserad revisor





STARBREEZE  
STUDIOS

[starbreeze.com](http://starbreeze.com)