

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

Q2

Delårsrapport

April – Juni 2023



Andra kvartalet 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 43,2 MSEK (31,8). PAYDAY 2 stod för 42,7 MSEK (30,0).
- EBITDA* uppgick till 14,1 MSEK (18,1).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 17,0 MSEK (14,8).
- Resultat före skatt uppgick till 24,1 MSEK (-10,8).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,03 SEK (-0,02).
- Den 28 april beslutade Starbreeze om en företrädesemission om 453 MSEK. Den 21 juni offentliggjorde Starbreeze utfallet i den övertecknade emissionen.
- Den 22 maj tillkännagavs att Starbreeze förhandlar om att licensiera ett IP för användning som bas i spelproduktion.
- Den 11 juni offentliggjordes spelsläppet av Payday 3 till den 21 september.
- Den 28 juni släpps the Crude Awakening Heist som är den fjärde och sista delen i Texas Heat kampanjen.

Perioden januari-juni 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 69,9 MSEK (55,3). PAYDAY 2 stod för 69,1 MSEK (53,4).
- EBITDA* uppgick till 18,1 MSEK (22,7).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 32,7 MSEK (29,2).
- Resultat före skatt uppgick till -0,6 MSEK (-34,6).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,0 SEK (-0,05).
- Likvida medel uppgick till 498,8 MSEK (86,3).

Viktiga händelser efter periodens utgång

- Den 19 juli påkallade Digital Bros konvertering av sitt konvertibellån om 215 MSEK, till en konverteringskurs om SEK 1,45
- Den 24 juli föreslog Starbreeze valberedning att styrelsen förstärks med två spelveteraner för att stödja Starbreeze strategi och tillväxt
- Den 10 augusti tillkännagavs att Starbreeze förlägger spelet "Roboquest", utvecklat av RyseUp Studios

RESULTAT/NYCKELTAL TSEK	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	43 238	31 764	69 899	55 296	127 602
EBITDA*	14 094	18 106	18 145	22 659	66 380
Resultat före skatt	24 124	-10 838	-601	-34 611	-54 403
Resultat per aktie	0,03	-0,02	-0,00	-0,05	-0,08
Kassaflöde från verksamheten	20 092	15 441	40 782	24 135	57 825
Nettoomsättning per anställd	242	212	397	374	829

*För definition av nyckeltal, se sid 25

Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information

VD-kommentar

Snart lansering av PAYDAY 3 och mer på gång

Starbreeze har de senaste åren arbetat och levererat på en tydlig strategi. Vi har skapat de bästa möjliga förutsättningarna för en framgångsrik lansering av PAYDAY 3 under 2023 och även fortsatt leverera högkvalitativt innehåll till PAYDAY 2. Med båda dessa avklarade var det dags att lyfta blicken och säkerställa att vi skapar de bästa förutsättningarna som krävs för att ta nästa steg. Vi har ett av spelbranschens starkaste varumärken i PAYDAY, och det kommer naturligtvis fortsatt vara en viktig del av vår tillväxt, med fler produkter och bredare underhållning baserat på PAYDAY. Men Starbreeze ska även växa bortom PAYDAY – genom att ha flera spel i produktion och på marknaden samtidigt men även genom att utöka vår förläggarverksamhet för både tredje part och våra egna titlar. Vi har idag en bevisad affärsmodell, lång erfarenhet av att bygga och underhålla starka communities samt en tydlig spelstrategi med fokus på kooperativa multiplayer spel.

RESULTAT

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 43 MSEK, och bestod till 99 procent av PAYDAY 2. I enheter var försäljningen något lägre än samma kvartal föregående år, men påverkades positivt av marknadsaktiviteter (Humble Bundle), stark försäljning under Steams sommarrea, engångsintäkter från plattformssägare samt starkare dollarkurs.

PAYDAY 3

Så i juni var det äntligen dags att visa världen vad vi arbetat på. På Xbox Showcase släppte vi gameplay-trailer och releasedatum för PAYDAY 3, även om många hade önskat information tidigare så visste vi att det genomslag eventet gav var väl värt väntan. Den 21 september kommer spelet att finnas tillgängligt på alla större plattformar och 2023 blir, som utlovat, "The Year of PAYDAY". Mottagandet har varit fantastiskt, framför allt från vårt stora PAYDAY-community vilket gläder oss

mycket då det är otroligt viktigt att ha våra mest dedikerade PAYDAY-fans exalterade över det nya spelet. Styrkan i vårt varumärke märktes tydligt på uppmärksamheten både från traditionell, och sociala, media. I mitten av juni bjöd vi in ett hundratal journalister och influencers från hela världen till att provspela PAYDAY 3 – också det med mycket positiv respons. Intresset av PAYDAY har också accelererat medlemstillväxten i vår egen portal, Starbreeze Nebula, som redan nått över en miljon användare. Med en dryg månad kvar till lansering har vi sedan länge påbörjat utvecklingen av kommande DLCs och innehållsuppdateringar till spelet – både gratis och betalda.

PROJEKT "BAXTER"

Det spel som internt bär arbetsnamnet "BAXTER" är nästa AAA-titel i vår nisch av kooperativa multiplayer spel. I maj tillkännagav vi att vi är i långt gångna förhandlingar om att licensiera ett ikoniskt varumärke som i sitt DNA



kännetecknas av kollaborativa upplevelser och storytelling i en expansiv värld. Fans av våra spel kommer känna igen sig, men det är samtidigt fråga om ett helt nytt projekt, i en helt ny genre, jämfört PAYDAY.

Budgeten är uppdelad i tre delar – 1) utveckling av basspel, 2) marknadsföring runt lansering och 3) utveckling av DLC och innehållspaket efter lansering. Fram till lansering beräknas utvecklings-kostnaden uppgå till cirka 60 procent av den totala budgeten. Starbreeze ska agera både utvecklare och förläggare, men vi kommer löpande utvärdera möjligheter att addera externa partners för projektet – exempelvis för fysisk och digital distribution – för att hitta en bra balans mellan risk och marginal i projektet.

PAYDAY 2

Tillsammans med Epic Games firade vi "The Year of PAYDAY" genom att erbjuda världens främsta heist-upplevelse – basspelet av PAYDAY 2 – gratis på Epic Games Store under en vecka i juni. Det är givetvis ett led i strategin att låta fler ta del av PAYDAY som spel och varumärke inför lanseringen av PAYDAY 3 i september. Fler än 12 miljoner människor laddade ner spelet, och vi inledde samtidigt försäljning av DLCs på Epic Games Store. Den lyckade kampanjen bidrog till att MAU under juni uppgick till 1 541 309. Under kvartalet levererade vårt

team ytterligare tre DLC:s för PAYDAY 2, vilket kulminerade i Crude Awakening-heisten som lanserades i slutet av juni. 10 år efter lansering innehåller spelet nu nära nittio heists och har fått hundratals uppdateringar med både nytt innehåll och nya funktioner. Kontinuerlig utveckling med mycket nytt innehåll är en pelare i alla spel Starbreeze ska utveckla.

TREDJEPARTSFÖRLÄGGNING

Vår strategi för förläggarsamheten är att hitta spel som är fantastiska på egna ben, men också passar in i vår filosofi och det community vi byggt upp det senaste decenniet. Roboquest – utvecklat av RyseUp Studios – är precis ett sådant spel. Spelet finns tillgängligt genom Steam Early Access och har för närvarande ett snittbetyg runt 95 procent. Våra styrkor som förläggare, i kombination med ett community kopplat till Starbreeze Nebula, kommer att göra det möjligt för oss och våra spel att nå nya målgrupper.

ÖVRIGA PROJEKT

I början av juni lanserade vår partner PopReach mobilspelet PAYDAY Crime War, globalt. Det ger ännu fler möjligheten att bekanta sig med vårt varumärke, och förstås spela mer PAYDAY, på fler plattformar. Vårt samarbete med Stockholm Syndrome för att utveckla en film eller tv-serie på PAYDAY löper på enligt plan. Den strejk bland författare och

skådespelare som just nu pågår i USA påverkar inte projektet i dess nuvarande fas.

ORGANISATION

Under kvartalet har antalet anställda ökat med 8 personer primärt inom spelproduktion för att ha kapacitet att utveckla både innehåll till PAYDAY 3 och BAXTER parallellt. Vi är också otroligt stolta över att under kvartalet uppnått HBTQI-certifiering av RFSL. Alla människors lika rättigheter, och rätt till likabehandling är något vi som bolag, och jag personligen, tar på stort allvar.

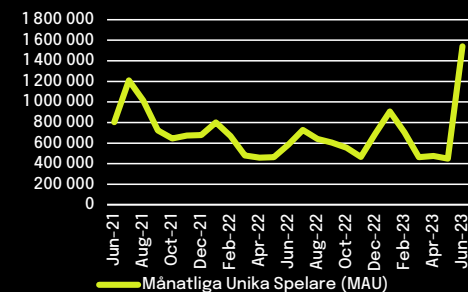
I samband med den övertecknade emissionen fick Starbreeze kapital och förtroende att fullfölja vår antagna strategi. Vi löste samtidigt SEK 380m i skuld på vår balansräkning i form av ett lån och ett konvertibellån – ett tungt arv från tidigare rekonstruktion är därmed löst. Vi har nu de förutsättningar som krävs för att bygga Starbreeze ännu starkare och vi kommer fortsätta det hårda och långsiktiga arbetet med att uppnå våra mål.

TOBIAS SJÖGREN, VD

Högsta antal månatliga unika spelare (MAU)

1 541 309

för PAYDAY 2 under Q2 2023



Källa: PAYDAY 2 speldata via Starbreeze telemetry

Väsentliga händelser under kvartalet

Företrädesemission och transaktion

Den 28 april beslutade Starbreeze om en företrädesemission för att accelerera tillväxtinitiativ och stärka balansräkningen samt offentliggjorde preliminär finansiell information för det första kvartalet 2023. Emissionen övertecknades och Starbreeze tillfördes cirka 453 MSEK före transaktionskostnader. [Läs mer här.](#)

Starbreeze i förhandling om att licensiera IP

Den 22 maj tillkännagavs att Starbreeze förhandlar om att licensiera ett IP för användning som bas i spelproduktion. IP:t utgörs av ett ikoniskt varumärke som kännetecknas av kollaborativa upplevelser och storytelling i en expansiv värld, vilket Starbreeze avser använda i produktionen av ett kooperativt multiplayer spel. [Läs mer här.](#)

Starbreeze partner PopReach lanserar mobilspelet "PAYDAY Crime War" globalt

Den 6 juni tillkännagavs den globala lanseringen av "PAYDAY Crime War" på Google Play och Apple App Store. [Läs mer här.](#)

PAYDAY 2 tillgängligt på Epic Games Store

Den 8 juni tillkännagavs att PAYDAY 2 gjorts tillgängligt på Epic Games Store. [Läs mer här.](#)

PAYDAY 3 släpps den 21:a september 2023

Den 11 juni tillkännagav Starbreeze att PAYDAY 3 kommer att lanseras den 21 september 2023. Spelet kommer finnas tillgängligt Day-1 på Xbox Game Pass, på Xbox Series X|S, Playstation®5, Epic Games Store och Steam®. [Läs mer här.](#)

Väsentliga händelser efter periodens utgång

Konvertering av konvertibellån

Den 19 juli påkallade Digital Bros konvertering av sitt konvertibellån om 215 MSEK till kursen SEK 1,45. [Läs mer här.](#)

Förslag att förstärka Starbreeze styrelse

Den 24 juli föreslog Starbreeze valberedning att styrelsen förstärks med två spelveteraner för att stödja Starbreeze strategi och tillväxt samt tillkännagavs att Martin Walfisz lämnar styrelsen på egen begäran eftersom han tillträder en ny operativ tjänst. [Läs mer här.](#)

Starbreeze förlägger spelet "Roboquest" av RyseUp Studios

Den 10 Augusti tillkännagavs att Starbreeze Entertainment kommer att vara utgivare vid namn och stödja Roboquest och RyseUp Studios med sin expertis inom releasehantering, marknadsföring, community management, drift av livetjänster, fortsatt utveckling samt datahantering och analys. [Läs mer här.](#)



Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Andra kvartalet 2023

Omsättning

Nettoomsättningen för andra kvartalet 2023 uppgick till 43,2 MSEK (31,8) vilket är en ökning med cirka 36 procent jämfört med motsvarande period föregående år. PAYDAY stod för 42,7 MSEK (30,0) vilket är en ökning med cirka 42 procent jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 39,7 MSEK (24,7) och Konsol till 3,2 MSEK (5,5). Nettoomsättningen från Steamförsäljning uppgick till 24,8 MSEK jämfört med 24,1 MSEK samma period föregående år. Steamförsäljningen av PAYDAY 2 basspel minskade under kvartalet med cirka 6 procent (0,3 MSEK) medan DLC-försäljningen (försäljning av tilläggs paket) ökade med cirka 5 procent (1,0 MSEK), vilket totalt motsvarar cirka 3 procent högre nettoomsättning från Steamförsäljningen för PAYDAY jämfört med motsvarande period föregående år. Under kvartalet lanserades PAYDAY 2 på plattformen Epic Games och Starbreeze genomförde även en kampanj på välgörenhetsplattformen Humble Bundle.

Valutakursförändring mot amerikanska dollar har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 2,6 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen

minskad omsättningen från Steam med cirka 8 procent och omsättningen från konsol med cirka 48 procent i kvartalet.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 17,5 MSEK (15,1) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 13,2 MSEK (10,9).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 36,7 MSEK (27,7) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 7,5 MSEK (3,9) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter under perioden avseende PAYDAY 3 samt ökade personalkostnader.

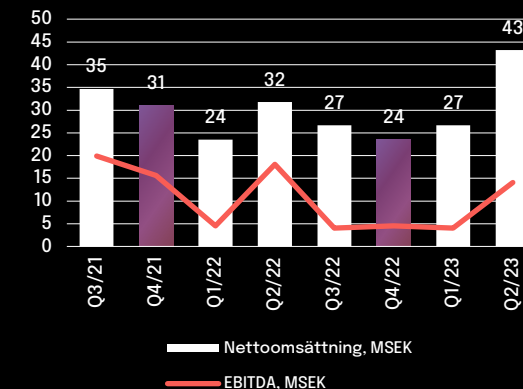
Administrationskostnader uppgick till 20,8 MSEK (15,7) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförligt till högre personalrelaterade kostnader där huvuddelen utgörs av reserverade lönekostnader relaterat till bolagets långsiktiga incitamentsprogram avseende PAYDAY 3 samt externa kostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 3,8 MSEK (3,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 9,6 MSEK (7,5) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt övriga IP:n.

Omsättning och resultat

	2023	2022	2023	2022
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN
Nettoomsättning	43 238	31 764	69 899	55 296
EBITDA *	14 094	18 106	18 145	22 659
Resultat före skatt	24 124	-10 838	-601	-34 611
Periodens resultat	24 740	-11 237	-194	-35 262
Resultat per aktie, SEK	0,03	-0,02	-0,00	-0,05
Omsättningstillväxt, %	36,1	-0,8	26,4	-7,7
EBITDA-marginal, %	32,6	57,0	26,0	41,0

* För definition av nyckeltalen se sid 25.



Övriga intäkter uppgick till -0,4 MSEK (6,3). Posten består av vidarefakturerade kostnader avseende PAYDAY 3 om 2,9 MSEK, valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta -4,3 MSEK samt hyresintäkter om 0,9 MSEK.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 14,1 MSEK (18,1). Minskningen är främst hänförlig högre personalrelaterade kostnader och negativa valutaeffekter. De ökade personalrelaterade kostnaderna är framförallt hänförligt till att antalet anställda har ökat med 8 personer.

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,1 MSEK (0,1).

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 27,1 MSEK (-14,2). I samband med företrädesemissionen omförhandlades villkoren för konvertibellånet. Omförhandlingen medförde att ränta ej skulle utgå under konvertibelns löptid samt att konvertering skulle ske i juli, vilket medförde en positiv, av engångskaraktär, resultat effekt om 13,3 MSEK då tidigare kostnadsförd ränta återförts. Beaktat periodens räntekostnad för konvertibeln uppgick nettoeffekten till 12,9 MSEK.

Övrig relaterad skuld om 165,0 MSEK slutamorterades i juli med 150 MSEK, beaktat en rabatt om 15,0 MSEK. Den förhandlade rabatten medförde en positiv resultat effekt i perioden om 15,0 MSEK då bokförd skuld uppgick till fulla värdet om 165 MSEK vilken justerades till ner till 150 MSEK. Beaktat periodens kostnad för lånet uppgick nettoeffekten till 13,2 MSEK.

Under perioden har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna

värdering medfört en positiv påverkan på resultatet genom en realiserad värdeförändring om 1,0 MSEK.

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,1 MSEK (-0,2), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till 24,1 MSEK (-10,8).

Resultat för kvartalet uppgick till 24,7 MSEK (-11,2).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,03 SEK (-0,02).

Specifikation av finansnetto

	2023	2022	2023	2022
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN
Ränta på konvertibellån	12 948	-7 846	5 803	-15 640
Resultatandel från StarVR Corp.	58	93	33	123
Implicit ränta	13 153	-6 246	7 150	-12 146
Ränta på Leasingskuld	-101	-193	-225	-412
Orealiserad värdeförändringar på derivat	1 012	-	1 173	-
Övriga poster	5	1	13	17
Summa	27 075	-14 191	13 947	-28 058

Perioden januari-juni 2023

Omsättning

Nettoomsättningen för första halvåret 2023 uppgick till 69,9 MSEK (55,3) vilket är en ökning med cirka 26 procent jämfört med motsvarande period föregående år. PAYDAY stod för 69,1 MSEK (53,4) vilket är en ökning med cirka 29 procent jämfört med motsvarande period föregående år. Av nettoomsättningen uppgick PC till 63,8 MSEK (43,7) och Konsol till 5,8 MSEK (9,9). Nettoomsättningen från Steamförsäljning uppgick till 48,0 MSEK jämfört med 42,8 MSEK samma period föregående år. Steamförsäljningen av PAYDAY 2 basspel minskade under perioden med cirka 5 procent (0,5 MSEK) medan DLC-försäljningen (försäljning av tilläggs paket) ökade med cirka 17 procent (5,7 MSEK), vilket totalt motsvarar cirka 5,23 procent högre nettoomsättning från Steamförsäljningen för PAYDAY jämfört med motsvarande period föregående år.

Valutakursförändring mot amerikanska dollar har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 5,2 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år. Justerat för valutakursförändringen ökade omsättningen från Steam med cirka 1 procent och minskade på konsol med cirka 48 procent.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 33,3 MSEK (29,1) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 25,0 MSEK (21,4). Ökningen är främst relaterad till högre avskrivningar.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 73,5 MSEK (53,0) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt utveckling av övriga IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 13,2 MSEK (7,2) och avser marknadsaktiviteter och

personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter under perioden hänförliga till PAYDAY 3 samt ökade personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick till 39,2 MSEK (33,3) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförligt till högre personalrelaterade kostnader där huvuddelen utgörs av reserverade lönekostnader relaterat till bolagets långsiktiga incitamentsprogram avseende PAYDAY 3 samt externa kostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 7,7 MSEK (7,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 18,2 MSEK (14,4) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt övriga IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 1,2 MSEK (7,8). Posten består av vidarefakturerade kostnader avseende Payday 3, 5,8 MSEK, valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta -6,5 MSEK samt hyresintäkter om 1,8 MSEK.

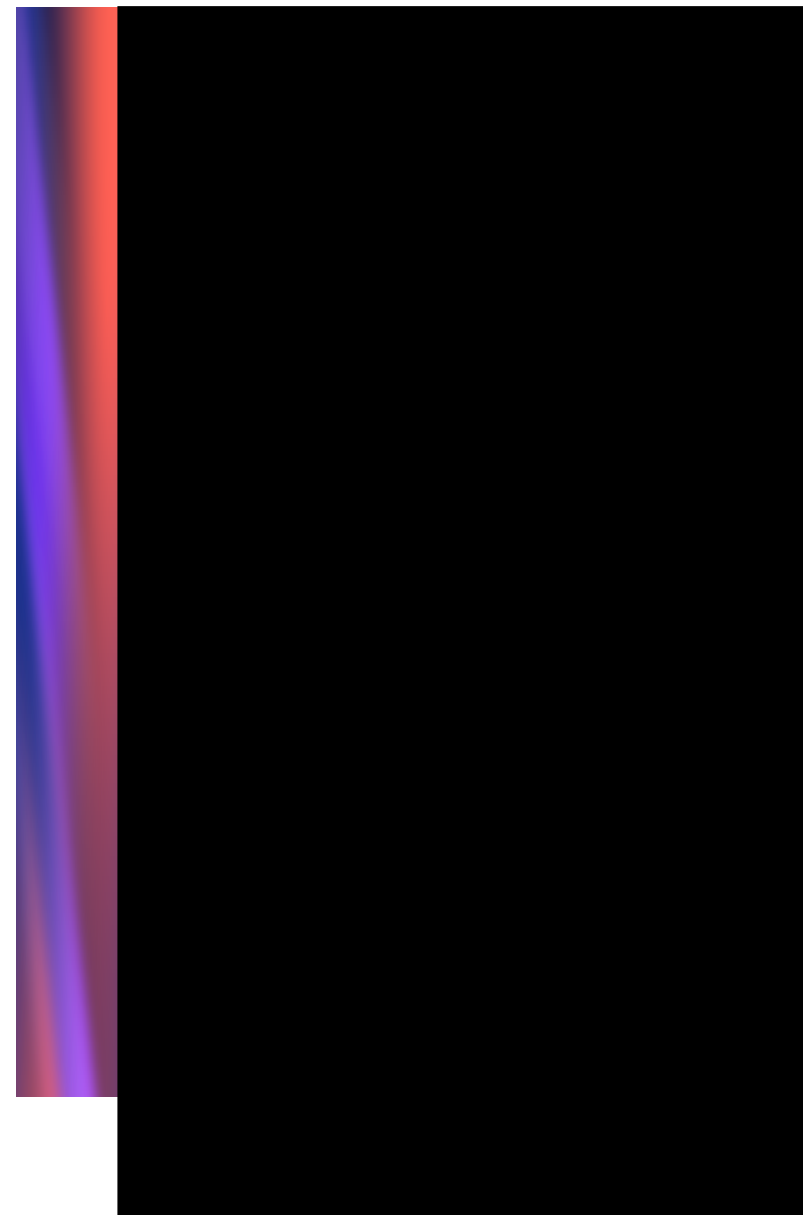
Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 18,1 MSEK (22,7). Minskningen är främst relaterad till högre personalrelaterade kostnader samt negativa valutaeffekter vilket delvis kompenseras för genom högre försäljning under perioden.

Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,0 MSEK (0,1).

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 13,4 MSEK (-28,1). Intäkterna är huvudsakligen hänförliga till omförhandlingen av bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om 28,3 MSEK. Nettoeffekten beaktat periodens kostnad för lånen



uppgick till 13,0 MSEK (-27,8). Under juli har konvertibelns konverterats och skulden amorterats.

Under perioden har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna värdering medfört en positiv påverkan på resultatet genom en orealiserad värdeförändring om 1,2 MSEK.

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,2 MSEK (-0,4), vilket är en effekt av redovisningsstandarderna IFRS 16

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för kvartalet till -0,6 MSEK (-34,6).

Resultat för perioden uppgick till -0,2 MSEK (-35,3).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,0 SEK (-0,05).



Övrig finansiell
information

03

Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Andra kvartalet 2023

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 17,6 MSEK (15,0) där ett negativt rörelseresultat uppgick till -3,0 MSEK (3,4) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 20,5 MSEK (12,4). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 17,0 MSEK (14,8) och valutakurseffekter om 4,8 MSEK (-2,3).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 20,1 MSEK (15,4).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -48,2 MSEK (-34,8) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -46,3 MSEK (-35,3).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 448,9 (-7,0) vilket är ett resultat av den företrädesemission som genomfördes under andra kvartalet vilket medförde en positiv effekt på kassaflödet om 416,8 MSEK. Under perioden har bolaget erhållit spelfinansiering från Plaion om 36,3 MSEK (0,0). Under kvartalet har bolaget ställt ut fakturor om totalt

11,5 MSEK avseende finansiering av spelutveckling. Fakturorna var vid periodens stängning ej reglerade och kassaflödet har följaktligen justerats med motsvarande 11,5 MSEK. Betalning erhöles efter periodens stängning och får därmed en positiv effekt på kassaflödet under tredje kvartalet. IFRS 16 Leasing uppgick till -3,8 MSEK (-6,9).

Periodens totala kassaflöde var 420,8 MSEK (-26,4). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 498,8 MSEK (86,3).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,7 MSEK (-0,3). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -46,3 MSEK (-35,3).

Likvida medel per 30 juni 2023

498,8 MSEK

Perioden januari-juni 2023

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 24,4 MSEK (18,9) där ett negativt rörelseresultat uppgick till -14,5 MSEK (-6,6) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 39,2 MSEK (26,5). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 32,7 MSEK (29,2) och valutakurseffekter om 7,4 MSEK (-2,9).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 40,8 MSEK (24,1).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -95,0 MSEK (-66,0) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -91,7 MSEK (-67,4).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 444,8 MSEK (-0,6) och är ett resultat av den företrädesemission som genomfördes under andra kvartalet 2023 vilket medförde en positiv effekt på kassaflödet om 416,8 MSEK. Under perioden har bolaget erhållit spelfinansiering från Plaion om 36,3 MSEK (11,8). IFRS 16 Leasing uppgick till -7,6 MSEK (-11,2).

Periodens totala kassaflöde var 390,5 MSEK (-42,4). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 498,8 MSEK (86,3).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -1,0 MSEK (-0,8). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -91,7 MSEK (-67,4).

Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 50,1 MSEK (47,4). Ökningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 161,7 MSEK (185,9).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 407,4 MSEK (261,8).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 6,3 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 25,1 MSEK (21,3) under perioden.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 33,2 MSEK (40,5) varav kundfordran avseende spelfinansiering uppgick till 11,5 MSEK.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 45,0 MSEK (38,9) varav 19,2 MSEK (17,2) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 469,7 MSEK (83,5). Ökningen av eget kapital är ett resultat av den företrädesemission som gjordes under det andra kvartalet 2023.

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 2,6 MSEK (501,8). Konvertibellån och relaterad skuld klassificeras som kortfristig skuld då amortering och konvertering genomförs i juli 2023. Motsvarande skuld i Q2 2022 var 347,3. Långfristig del av leasingkulld uppgick till 0,3 MSEK (12,5) och uppskjuten skatteskuld uppgick till 1,3 MSEK (0,0).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 755,0 MSEK (121,4). Kort skuld avseende konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 362,6 MSEK. Konvertering av konvertibellån och slutamortering av skuld genomfördes i juli 2023. Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 315,1 MSEK (67,8) varav skuld avseende erhållen spelfinansiering uppgick till 237,6 MSEK. I Q2 2022 klassificerades skuld avseende erhållen spelfinansiering som lång skuld och uppgick då till 129,8 MSEK. Kortfristig skuld avseende spelfinansiering kommer öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Då krediteringen sker genom intäktsdelning innebär det att krediteringen är icke kassaflödespåverkande. Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 13,9 MSEK (15,8). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 62,5 MSEK (37,8).

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 26 569 006 SEK (14 492 185) fördelat på 1 328 450 316 aktier (724 609 266), varav 301 210 042 A-aktier (166 321 768) och 1 027 240 274 B-aktier (557 731 701).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektförseningar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreezes årsredovisning 2022 i

Antal medarbetare

	2023	2022
	Q2	Q2
Anställda	179	152
Män	150	126
Kvinnor	29	26

Antal medarbetare

179

förvaltningsberättelsen på sidan 59-60 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd. Under perioden har Enterspace International AB och Starbreeze Ventures AB likviderats.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 9,6 MSEK (7,6) och för perioden till 17,0 MSEK (15,1). Omsättningen avser framförallt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet 32,4 MSEK (-8,4) och för perioden 17,3 MSEK (-23,3).

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 428,5 MSEK (8,6) och moderbolagets egna kapital var 1 139,2 MSEK (734,7).

Långfristiga skulder avseende konvertibel och relaterad skuld, totalt 362,6 MSEK (347,3), omklassificerades under perioden till kortfristig skuld.

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 17 augusti 2023

Torgny Hellström
Styrelseordförande

Anna Lagerborg
Styrelseledamot

Thomas Lindgren
Styrelseledamot

Christine Rankin
Styrelseledamot

Tobias Sjögren
Verkställande direktör



Finansiella rapporter

04

Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	43 238	31 764	69 899	55 296	127 602
Direkta kostnader	4	-17 482	-15 142	-33 273	-29 107	-60 527
Bruttoresultat		25 756	16 622	36 626	26 189	67 075
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-7 537	-3 894	-13 162	-7 213	-15 795
Administrationskostnader	4	-20 775	-15 667	-39 247	-33 301	-64 074
Övriga intäkter		-395	6 292	1 235	7 772	19 540
Rörelseresultat		-2 951	3 353	-14 548	-6 553	6 746
Finansiella intäkter		14	6	22	21	39
Finansiella kostnader		27 003	-14 290	13 892	-28 202	-61 356
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		58	93	33	123	168
Resultat före skatt		24 124	-10 838	-601	-34 611	-54 403
Inkomstskatt		616	-399	407	-651	-5 405
Periodens resultat		24 740	-11 237	-194	-35 262	-59 808
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen						
Omräkningsdifferenser		-3 231	-3 179	-3 654	-4 017	-6 223
Summa totalresultat för perioden		21 509	-14 416	-3 848	-39 279	-66 031
Summa totalresultat för perioden hänförligt till: Till moderföretagets aktieägare		21 509	-14 416	-3 848	-39 279	-66 031
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):						
- före utspädning		0,03	-0,02	-0,00	-0,05	-0,08
- efter utspädning		0,03	-0,02	-0,00	-0,05	-0,08

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		50 090	47 418	48 339
Övriga immateriella anläggningstillgångar		161 721	185 917	174 310
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		407 363	261 819	328 190
Investeringar i förlagsprojekt		6 282	3 974	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 471	7 174	7 291
Andelar i joint venture	5	1 335	1 257	1 302
Uppskjuten skattefordran		-	4 388	-
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		2 734	2 285	2 157
Nyttjanderätter byggnader		13 264	26 894	20 363
Summa anläggningstillgångar		650 260	541 126	585 926
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		33 218	40 527	11 622
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		45 020	38 854	40 640
Likvida medel		498 821	86 288	108 217
Summa omsättningstillgångar		577 059	165 669	160 479
SUMMA TILLGÅNGAR		1 227 319	706 795	746 405

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		26 569	14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		2 383 793	1 979 111	1 979 111
Reserver		9 556	15 416	13 210
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 950 221	-1 925 481	-1 950 027
Summa eget kapital		469 697	83 538	56 786
<i>Långfristiga skulder</i>				
Uppskjuten skatteskuld		1 338	-	1 383
Långfristig leasingskuld		314	12 549	5 432
Övriga långfristiga skulder		987	489 287	379 647
Summa långfristiga skulder		2 639	501 836	386 462
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Kortfristiga skulder, konvertibel och tillhörande lån		362 570	-	-
Leverantörsskulder och övriga skulder		315 065	67 794	245 708
Derivat		929	-	2 102
Kortfristig leasingskuld		13 886	15 832	16 187
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		62 533	37 795	39 160
Summa kortfristiga skulder		754 983	121 421	303 157
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 227 319	706 795	746 405

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2023	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
Periodens resultat	-	-	-	-194	-194
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-3 654	-	-3 654
Summa totalresultat	-	-	-3 654	-194	-3 848
Nyemission	12 077	440 804	-	-	452 881
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-36 122	-	-	-36 122
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	12 077	404 682	-	-	416 759
Utgående balans per 30 juni 2023	26 569	2 383 793	9 556	-1 950 221	469 697
Ingående balans per 1 januari 2022	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
Periodens resultat	-	-	-	-59 808	-59 808
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-6 223	-	-6 223
Summa totalresultat	-	-	-6 223	-59 808	-66 031
Utgående balans per 31 december 2022	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
				2023	2022
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-JUN	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	724 609 266
Nyemission				603 841 050	-
Antal aktier vid periodens utgång				1 328 450 316	724 609 266

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		-2 951	3 353	-14 548	-6 553	6 746
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		20 491	12 426	39 198	26 517	59 945
Erhållen ränta		14	-	22	-	-
Betalda inkomstskatter		56	-785	-232	-1 032	-1 268
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		17 610	14 994	24 440	18 932	65 423
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-16 141	-7 468	-13 696	-9 427	-15 925
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		18 623	7 915	30 038	14 630	8 327
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		20 092	15 441	40 782	24 135	57 825
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-723	-282	-1 030	-847	-1 271
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-	-	-	-1 771
Förändring finansiella anläggningstillgångar		-	740	-	2 217	2 224
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-46 311	-35 285	-91 669	-67 389	-143 118
Investeringar i förlagsprojekt		-1 186	-	-2 308	-	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-48 220	-34 827	-95 007	-66 019	-143 936
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Nyemission		416 759	-	416 759	-	-
Återbetalning lån		-348	-114	-688	-229	-673
Finansiering spelutveckling		36 334	-	36 334	11 761	86 119
Checkräkningskredit		-	-	-	-860	-860
Effekt av finansiell leasing		-3 823	-6 927	-7 644	-11 232	-19 064
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		448 922	-7 041	444 761	-560	65 522
Periodens kassaflöde		420 794	-26 427	390 536	-42 444	-20 589
Likvida medel vid periodens ingång		77 966	112 610	108 217	128 572	128 572
Kursdifferens i likvida medel		61	105	68	160	234
Likvida medel vid periodens utgång		498 821	86 288	498 821	86 288	108 217

Nyckeltal, koncernen

	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	43 238	31 764	69 899	55 296	127 602
EBITDA, TSEK	14 094	18 106	18 145	22 659	66 380
EBIT, TSEK	-2 951	3 353	-14 548	-6 553	6 746
Resultat före skatt, TSEK	24 124	-10 838	-601	-34 611	-54 403
Resultat efter skatt, TSEK	24 740	-11 237	-194	-35 262	-59 808
EBITDA-marginal, %	32,6	57,0	26,0	41,0	52,0
Rörelsemarginal, %	-6,8	10,6	-20,8	-11,9	5,3
Vinstmarginal, %	55,8	-34,1	-0,9	-62,6	-42,6
Soliditet, %	38,3	11,8	38,3	11,8	7,6
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,82	0,90	0,82	0,90	1,56
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,88	0,67	0,88	0,67	1,28
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,03	-0,02	-0,00	-0,05	-0,08
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,03	-0,02	-0,00	-0,05	-0,08
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 328 450 316	724 609 266	1 328 450 316	724 609 266	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 328 450 316	724 609 266	1 328 450 316	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	731 244 882	724 609 266	727 945 404	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	731 244 882	724 609 266	727 945 404	724 609 266	724 609 266
Antalet anställda i genomsnitt	179	150	176	148	154
Antalet anställda vid periodens slut	182	152	182	152	165

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	-2 951	3 353	-14 548	-6 553	6 746
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	13 247	10 975	25 134	21 308	44 080
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 798	3 778	7 559	7 904	15 554
EBITDA	14 094	18 106	18 145	22 659	66 380
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	14 094	18 106	18 145	22 659	66 380
Nettoomsättning, TSEK	43 238	31 764	69 899	55 296	127 602
EBITDA-marginal, %	32,6	57,0	26,0	41,0	52,0
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	-2 951	3 353	-14 548	-6 553	6 746
Nettoomsättning, TSEK	43 238	31 764	69 899	55 296	127 602
Rörelsemarginal, %	-6,8	10,6	-20,8	-11,9	5,3
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	24 124	-10 838	-601	-34 611	-54 403
Nettoomsättning, TSEK	43 238	31 764	69 899	55 296	127 602
Vinstmarginal, %	55,8	-34,1	-0,9	-62,6	-42,6
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	469 697	83 538	469 697	83 538	56 786
Summa eget kapital och skulder, TSEK	1 227 319	706 795	1 227 319	706 795	746 405
Soliditet, %	38,3	11,8	38,3	11,8	7,6

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	9 597	7 574	16 978	15 110	28 773
Övriga rörelseintäkter	9 812	9 012	10 857	11 422	17 181
Summa intäkter	19 409	16 586	27 835	26 532	45 954
Övriga externa kostnader	-5 981	-3 656	-10 319	-6 322	-12 910
Personalkostnader	-9 983	-9 115	-18 617	-19 072	-35 265
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-9	-40	-17	-80	-112
Rörelseresultat	3 436	3 775	-1 118	1 058	-2 333
Övriga finansiella intäkter	2 880	1 931	5 448	3 396	7 917
Finansiella kostnader	26 113	-14 085	12 965	-27 779	-58 502
Resultat efter finansiella poster	32 429	-8 379	17 295	-23 325	-52 918
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
Resultat före skatt	32 429	-8 379	17 295	-23 325	-52 918
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
Periodens resultat	32 429	-8 379	17 295	-23 325	-52 918

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	16	65	33
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	331 873	325 923	331 373
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 347	2 126	2 215
Summa anläggningstillgångar	338 892	332 770	338 277
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 211	1 211	1 094
Fordringar koncernföretag	1 345 392	1 360 524	1 366 562
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	718	591	516
Likvida medel	428 514	8 577	2 782
Summa omsättningstillgångar	1 775 835	1 370 903	1 370 954
SUMMA TILLGÅNGAR	2 114 727	1 703 673	1 709 231

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	26 569	14 492	14 492
Överkursfond	2 316 810	1 889 898	1 912 128
Balanserat resultat	-1 221 521	-1 146 373	-1 168 603
Periodens resultat	17 295	-23 325	-52 918
Summa eget kapital	1 139 152	734 692	705 099
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga långfristiga skulder	-	347 294	378 016
Summa långfristiga skulder	-	347 294	378 016
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	11 569	1 579	756
Skulder till koncernföretag	574 766	603 915	605 239
Övriga skulder	363 522	2 639	2 508
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	25 718	13 554	17 613
Summa kortfristiga skulder	975 575	621 687	626 116
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 114 727	1 703 673	1 709 231

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2022.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2022 (Not 2, sid. 70-74).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Not 2 Ställda säkerheter

Starbreeze ingick i mars 2021 ett copublishingavtal med Plaion avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaSmodell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda investeringar enligt avtalet har samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion.

TSEK	2023-06-30	2022-06-30	2022-12-31
Ställda säkerheter	239 978	240 563	239 978

Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK Q2 2023	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	39 594	143	39 737
Konsol, digital	3 069	90	3 159
Konsol, fysisk	34	-	34
Licensaffärer	-	289	289
Övrigt	19	-	19
Summa nettoomsättning	42 716	522	43 238

TSEK Q2 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	24 557	126	24 683
Konsol, digital	5 445	17	5 462
Konsol, fysisk	34	-	34
Licensaffärer	-	1 585	1 585
Övrigt	-	-	-
Summa nettoomsättning	30 036	1 728	31 764

TSEK JAN-JUN 2023	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	63 336	462	63 798
Konsol, digital	5 659	109	5 768
Konsol, fysisk	63	-	63
Licensaffärer	-	179	179
Övrigt	91	-	91
Summa nettoomsättning	69 149	750	69 899

TSEK JAN-JUN 2022	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
PC	43 465	263	43 728
Konsol, digital	9 789	30	9 819
Konsol, fysisk	75	-	75
Licensaffärer	-	1 637	1 637
Övrigt	37	-	37
Summa nettoomsättning	53 366	1 930	55 296

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2023 Q2	2022 Q2	2023 JAN-JUN	2022 JAN-JUN	2022 JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-24	-46	-49	-240	-397
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-6	-6	-12	-12	-24
Administrationskostnader	-3 768	-3 726	-7 498	-7 652	-15 133
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-3 798	-3 778	-7 559	-7 904	-15 554
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-13 169	-10 903	-24 980	-21 165	-43 788
Administrationskostnader	-78	-72	-154	-143	-292
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-13 247	-10 975	-25 134	-21 308	-44 080
Summa av- och nedskrivningar	-17 045	-14 753	-32 693	-29 212	-59 634

Not 5 Samriskbolag StarVR Corporation

Bolagets samriskbolag med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag för StarVR:s headset StarVR One. Bolaget hanterar marknadsföring och försäljning mot företagsmarknaden samt support och eftermarknadsstöd. Starbreeze äger de immateriella rättigheterna, såsom patent, källkoder och varumärken relaterade till StarVR medan Acer ansvarar för tillverkningen av produkten. Utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR-headsetet. Starbreeze har fram till september 2018 burit R&D-relaterade kostnader, men dessa har överförts till StarVR Corporation. Tillverkningskostnader tas av Acer som även är exklusiv leverantör till StarVR Corporation.

I följande avstämning återspeglas justeringar som gjorts av koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

TSEK	2023-06-30
Avstämning mot redovisade värden:	
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 945
Resultat för perioden	60
Valutakursdifferens	40
Utgående nettotillgångar	4 045
Koncernens andel	33%
Koncernens andel i TSEK	1 335
Redovisat värde	1 335

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i samriskbolaget (StarVR Corporation) som koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för samriskbolaget och inte Starbreezes andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreezes andel framgår ovan.

TSEK	2023-06-30
<i>Balansräkning i sammandrag:</i>	
Omsättningstillgångar	12 320
Kortfristiga skulder	-8 275
Nettotillgångar	4 045
<i>Totalresultat i sammandrag:</i>	
Intäkter	30
Periodens resultat	60
Summa totalresultat	60

Övrig
information

05

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 17 augusti 2023 kl. 07:30 CEST.

För ytterligare information

Tobias Sjögren, VD
Tel: +46 (0)8-209 229

Mats Juhl, CFO
Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Delårsrapport Q3 2023

16 november 2023

Bokslutskommuniké 2023

15 februari 2024

Presentation

Bolaget håller en webcast kl. 11, 17 augusti. För att ansluta till presentationen - [klicka här](#).

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

